

Modéliser

Sciences

Industrielles de  
l'Ingénieur

PSI★ – MP

## B2

### Proposer un modèle de connaissance et de comportement

chapter.1

#### 1.1 Proposer un modèle de connaissance et de comportement 2

1.1.1 Modéliser la cinématique d'un ensemble de solides . . . 2

1.1.2 Modéliser la cinématique d'un ensemble de solides . . . 9

section.1.2section.1.3subsection.1.3.1section.1.4section.1.5subsection.1.5.1

## 1.1 Proposer un modèle de connaissance et de comportement

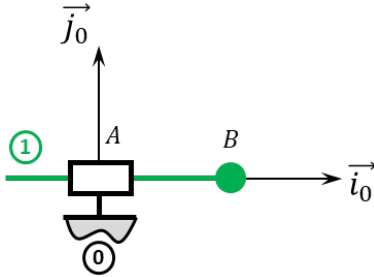
### 1.1.1 Modéliser la cinématique d'un ensemble de solides

#### Exercice 1 – Mouvement T – \*

C2-05

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On note  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$ .



**Question 1** Quel est le mouvement de 1 par rapport à 0.

**Question 2** Donner l'équation paramétrique de la trajectoire du point B, point appartenant à 1 par rapport à 0.

Indications :

1. .
2.  $x_B(t) = \lambda(t)$ .

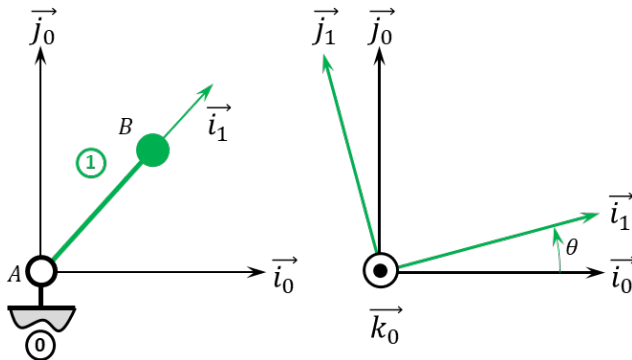
Corrigé voir 26.

#### Exercice 2 – Mouvement R \*

C2-05

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  avec  $R = 20 \text{ mm}$ .



**Question 1** Quel est le mouvement de 1 par rapport à 0.

**Question 2** Quelle est la trajectoire du point B appartenant à 1 par rapport à 0.

**Question 3** Donner l'équation paramétrique de la trajectoire du point B, point appartenant à 1 par rapport à 0.

Indications :

1. .
2. .
3.  $x_B(t) = R \cos \theta(t)$  et  $y_B(t) = R \sin \theta(t)$ .

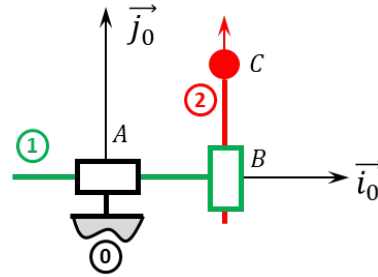
Corrigé voir 35.

#### Exercice 3 – Mouvement TT – \*

C2-05

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On note  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$  et  $\overrightarrow{BC} = \mu(t) \vec{j}_0$ .



**Question 1** Quel est le mouvement de 2 par rapport à 0.

**Question 2** Donner l'équation du mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On souhaite que le point C réalise un cercle de centre A et de rayon  $R = 10 \text{ cm}$  à la vitesse  $v = 0,01 \text{ ms}^{-1}$ .

**Question 3** Donner la relation liant  $\theta(t)$ ,  $v$  et  $R$ .

Par ailleurs la vitesse du point C est donnée par  $\overrightarrow{V}(C, 2/0) = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = R \dot{\theta} \vec{e}_\theta$ .

**Question 4** Donner les expressions de  $\lambda(t)$  et  $\mu(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire en fonction de  $v$ ,  $R$  et du temps.

**Question 5** En utilisant Python, tracer  $\lambda(t)$ ,  $\mu(t)$  et la trajectoire générée.

Indications :

1. .
2.  $x_C(t) = \lambda(t)$  et  $y_C(t) = \mu(t)$ .
3.  $\theta(t) = \frac{v}{R} t$ .
4.  $\lambda(t) = R \cos\left(\frac{v}{R} t\right)$ ,  $\mu(t) = R \sin\left(\frac{v}{R} t\right)$ .
5. .

Corrigé voir 28.

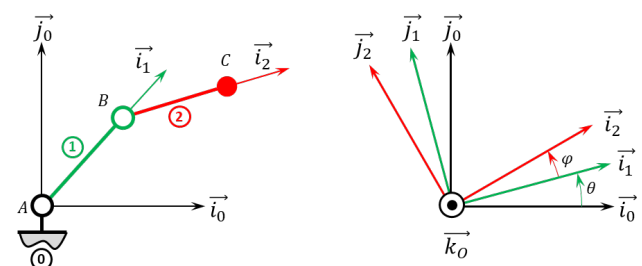
#### Exercice 4 – Mouvement RR \*

C2-05

B2-13

Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  avec  $R = 20 \text{ mm}$  et  $\overrightarrow{BC} = L \vec{i}_2$  avec  $L = 15 \text{ mm}$ .



**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C.

**Question 2** Donner l'équation du mouvement du point C dans son mouvement de 2 par rapport à 0.

On souhaite que le point C réalise un segment entre les points  $[-25, 25]$  et  $[25, 25]$  à la vitesse linéaire  $v$ .

**Question 3** Donner la durée du mouvement si C se déplace à vitesse quelconque.

**Question 4** Donner l'équation paramétrique que doit suivre le point C.

**Question 5** Donner les expressions de  $\theta(t)$  et  $\varphi(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse  $v = 0,01 \text{ ms}^{-1}$ .

**Question 6** En utilisant Python, tracer  $\theta(t)$ ,  $\varphi(t)$  et la trajectoire générée.

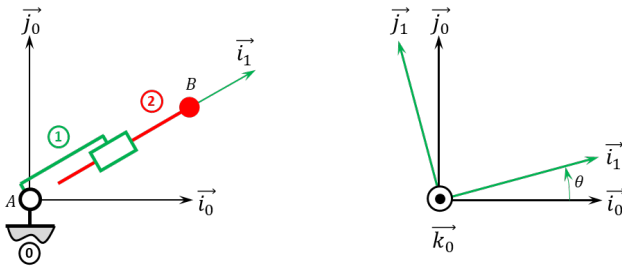
Corrigé voir 29.

### Exercice 5 – Mouvement RT \*

C2-05

B2-13 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_1$ .



**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point B.

**Question 2** Donner l'équation horaire (trajectoire en fonction du temps) du point B dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On souhaite que le point B réalise un segment entre les points  $[-25, 25]$  et  $[25, 25]$ .

**Question 3** Donner les expressions de  $\theta(t)$  et  $\lambda(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse  $v = 0,01 \text{ ms}^{-1}$ .

**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\theta(t)$ ,  $\lambda(t)$  et la trajectoire générée.

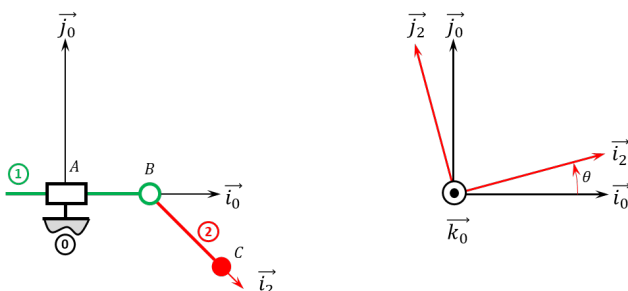
Corrigé voir 30.

### Exercice 6 – Mouvement RT \*

C2-05

B2-13 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$  et  $\overrightarrow{BC} = R \vec{i}_2$  avec  $R = 30 \text{ mm}$ .



**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point B.

**Question 2** Donner l'équation horaire (trajectoire en fonction du temps) du point B dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On souhaite que le point B réalise un segment entre les points  $[-25, 25]$  et  $[25, 25]$ .

**Question 3** Donner les expressions de  $\theta(t)$  et  $\lambda(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse  $v = 0,01 \text{ ms}^{-1}$ .

**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\theta(t)$ ,  $\lambda(t)$  et la trajectoire générée.

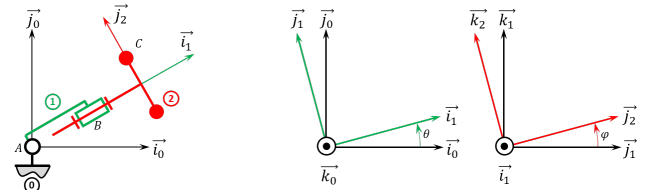
Corrigé voir 31.

### Exercice 7 – Mouvement RR 3D \*\*

C2-05

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{BC} = \ell \vec{i}_2 + r \vec{j}_2$ . On note  $R + \ell = L = 20 \text{ mm}$  et  $r = 10 \text{ mm}$ .



**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C.

**Question 2** Donner l'équation du mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

Indications :

1. .
2.  $x_C(t) = (R + \ell) \cos \theta - r \cos \varphi \sin \theta$ ,  $y_C(t) = (R + \ell) \sin \theta + r \cos \varphi \cos \theta$ ,  $z_C(t) = r \sin \varphi$ .

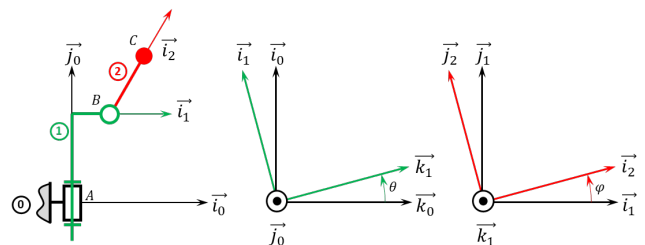
Corrigé voir 32.

### Exercice 8 – Mouvement RR 3D \*\*

C2-05

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = H \vec{j}_1 + R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{BC} = L \vec{i}_2$ . On a  $H = 20 \text{ mm}$ ,  $R = 20 \text{ mm}$ ,  $L = 10 \text{ mm}$ .



**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C.

**Question 2** Donner l'équation de mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

Indications

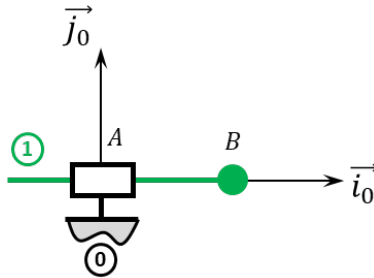
1. Tore.
2.  $x_C(t) = R \cos \theta + L \cos \varphi \cos \theta$ ,  $y_C(t) = H + L \sin \varphi$ ,  $z_C(t) = -R \sin \theta - L \cos \varphi \sin \theta$ .

Corrigé voir 41.

### Exercice 9 – Mouvement T – \*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On note  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$ .



**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(1/0)\}$  au point B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 1/0)$ .

Indications :

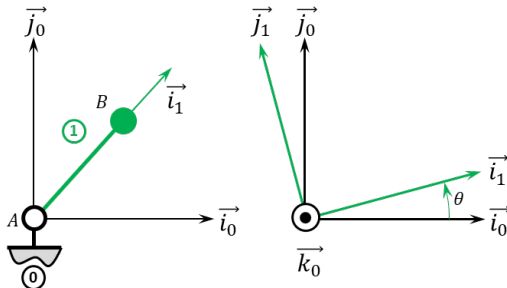
1.  $\{\mathcal{V}(1/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 \end{array} \right\}_{\forall P}$ .
2.  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 1/0) = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_0$ .

Corrigé voir 34.

### Exercice 10 – Mouvement R \*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  avec  $R = 20 \text{ mm}$ .



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V}(B, 1/0)$  par dérivation vectorielle.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V}(B, 1/0)$  par une autre méthode.

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(1/0)\}$  au point B.

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 1/0)$ .

Indications :

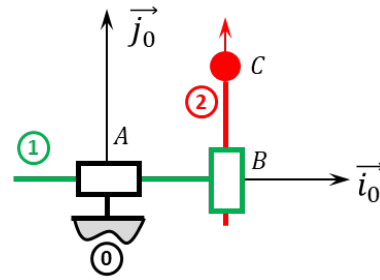
1.  $\overrightarrow{V}(B, 1/0) = R \dot{\theta} \vec{j}_1$ .
2.  $\overrightarrow{V}(B, 1/0) = R \dot{\theta} \vec{j}_1$ .
3.  $\{\mathcal{V}(1/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta} \vec{k}_0 \\ R \dot{\theta} \vec{j}_1 \end{array} \right\}_B$ .
4.  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 1/0) = R \ddot{\theta} \vec{j}_1 - R \dot{\theta}^2 \vec{i}_1$ .

Corrigé voir 35.

### Exercice 11 – Mouvement TT – \*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On note  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$  et  $\overrightarrow{BC} = \mu(t) \vec{j}_0$ .



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V}(C, 2/0)$  par dérivation vectorielle ou par composition.

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(C, 2/0)$ .

Indications :

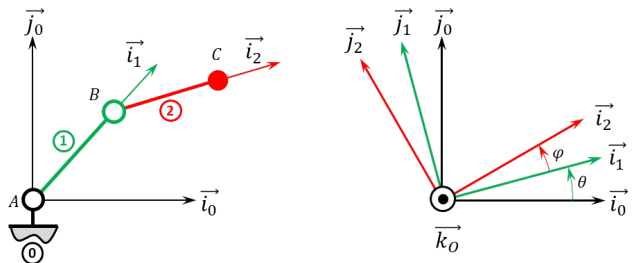
1.  $\overrightarrow{V}(C, 2/0) = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + \dot{\mu}(t) \vec{j}_0$ .
2.  $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + \dot{\mu}(t) \vec{j}_0 \end{array} \right\}_{\forall P}$ .
3.  $\overrightarrow{\Gamma}(C, 2/0) = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + \ddot{\mu}(t) \vec{j}_0$ .

Corrigé voir 36.

### Exercice 12 – Mouvement RR \*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  avec  $R = 20 \text{ mm}$  et  $\overrightarrow{BC} = L \vec{i}_2$  avec  $L = 15 \text{ mm}$ .



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V}(C, 2/0)$  par dérivation vectorielle.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V}(C, 2/0)$  par composition.

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(C, 2/0)$ .

Indications :

1.  $\overrightarrow{V}(C, 2/0) = R \dot{\theta} \vec{j}_1 + L (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \vec{j}_2$ .
2.  $\overrightarrow{V}(C, 2/0) = L \dot{\varphi} \vec{j}_2 + \dot{\theta} (L \vec{j}_2 + R \vec{j}_1)$  (c'est la même :)).
3.  $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \vec{k}_0 \\ R \dot{\theta} \vec{j}_1 + L (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \vec{j}_2 \end{array} \right\}_C$ .
4.  $\overrightarrow{\Gamma}(C, 2/0) = R \ddot{\theta} \vec{j}_1 - R \dot{\theta}^2 \vec{i}_1 + L (\ddot{\theta} + \ddot{\varphi}) \vec{j}_2 - L (\dot{\theta} + \dot{\varphi})^2 \vec{i}_2$ .

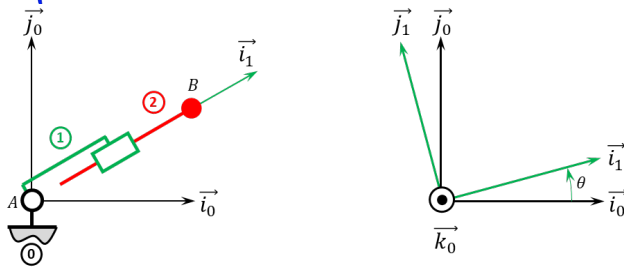
Corrigé voir 37.

### Exercice 13 – Mouvement RT \*

B2-13

Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_1$ .



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$  par dérivation vectorielle.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$  par composition.

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$ .

Indications :

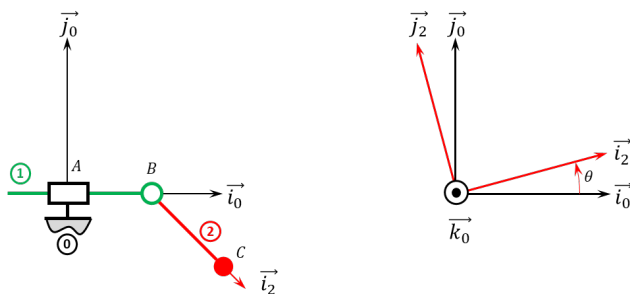
- $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1$ .
- $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1$ .
- $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta}(t) \vec{k}_0 \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1 \end{array} \right\}_B$ .
- $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)} = (\dot{\lambda}(t) - \lambda(t) \dot{\theta}(t)^2) \vec{i}_1 + (\dot{\lambda}(t) \dot{\theta}(t) + \lambda(t) \ddot{\theta}(t)) \vec{j}_1$ .

Corrigé voir 38.

#### Exercice 14 – Mouvement RT \*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$  et  $\overrightarrow{BC} = R \vec{i}_2$  avec  $R = 30$  mm.



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle ou par composition.

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$ .

Indications :

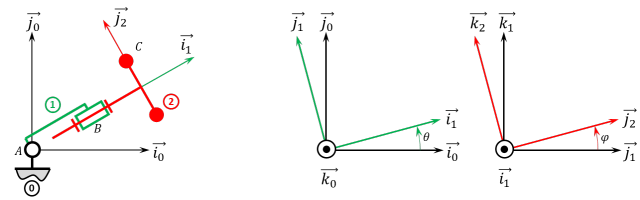
- $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + R \dot{\theta} \vec{j}_2$ .
- $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 \\ R \dot{\theta} \vec{j}_2 \end{array} \right\}_C$ .
- $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 + R (\ddot{\theta} \vec{j}_2 - \dot{\theta}^2 \vec{i}_2)$ .

Corrigé voir 39.

#### Exercice 15 – Mouvement RR 3D \*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{BC} = \ell \vec{i}_2 + r \vec{j}_2$ . On note  $R + \ell = L = 20$  mm et  $r = 10$  mm.



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par composition.

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$ .

Indications :

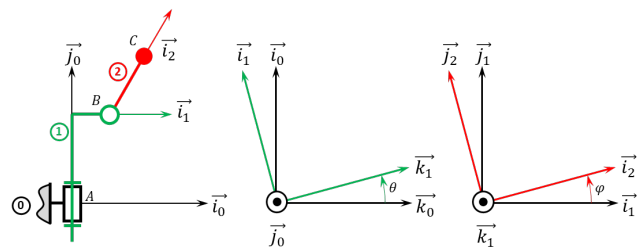
- $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = (R + \ell) \dot{\theta} \vec{j}_1 - r \dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r \dot{\varphi} \vec{k}_2$ .
- $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = r \dot{\varphi} \vec{k}_2 - r \dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + \ell \dot{\theta} \vec{j}_1 + R \dot{\theta} \vec{j}_1$ .
- $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta} \vec{k}_1 + \dot{\varphi} \vec{i}_1 \\ (R + \ell) \dot{\theta} \vec{j}_1 - r \dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r \dot{\varphi} \vec{k}_2 \end{array} \right\}_C$ .
- $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = (R + \ell) \ddot{\theta} \vec{j}_1 - (R + \ell) \dot{\theta}^2 \vec{i}_1 - r \ddot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r \dot{\theta} \sin \varphi \vec{i}_1 - r \dot{\theta}^2 \cos \varphi \vec{j}_1 + r \dot{\varphi} \vec{k}_2 + r \dot{\varphi} (\dot{\theta} \sin \varphi \vec{i}_1 - \dot{\varphi} \vec{j}_2)$ .

Corrigé voir 32.

#### Exercice 16 – Mouvement RR 3D \*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = H \vec{j}_1 + R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{BC} = L \vec{i}_2$ . On a  $H = 20$  mm,  $r = 5$  mm,  $L = 10$  mm.



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par composition du vecteur vitesse.

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$ .

Indications :

- $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = -R \dot{\theta} \vec{k}_1 + L (-\dot{\theta} \cos \varphi \vec{k}_1 + \dot{\varphi} \vec{j}_2)$ .
- $\overrightarrow{V(C, 2/0)} = L \dot{\varphi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1)$ .
- $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\varphi} \vec{k}_2 + \dot{\theta} \vec{j}_0 \\ L \dot{\varphi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1) \end{array} \right\}_C$ .
- $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = L \ddot{\varphi} \vec{j}_2 + L \dot{\varphi} (\dot{\theta} \sin \varphi \vec{k}_1 - \dot{\theta} \vec{i}_2) - \ddot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1) - \dot{\theta} (R \dot{\theta} \vec{i}_1 + L \cos \varphi \dot{\theta} \vec{i}_1 - L \dot{\varphi} \sin \varphi \vec{k}_1)$ .

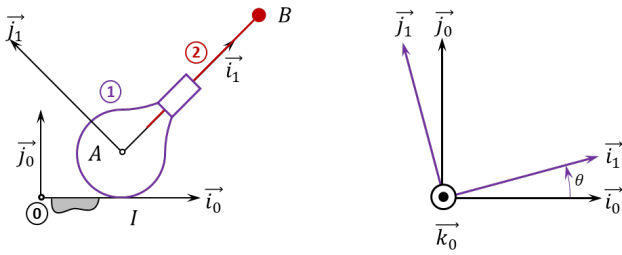
Corrigé voir 41.

#### Exercice 17 – Mouvement RT – RSG \*\*

B2-13

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{IA} = R \vec{j}_0$  et  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_1$ . De plus  $R = 15$  mm. On fait l'hypothèse de roulement sans glissement au point I.





**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V}(B, 2/0)$ .

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0)$ .

Indications :

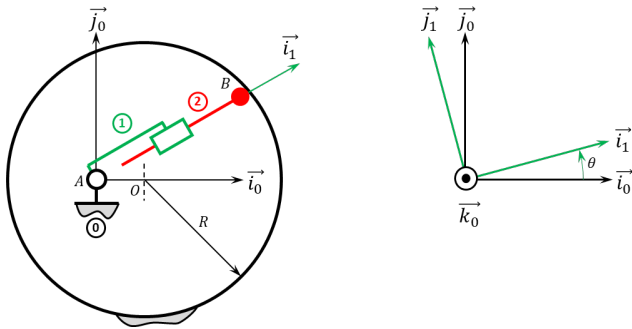
- $\overrightarrow{V}(B, 2/0) = \dot{\lambda} \vec{i}_1 + \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0)$ .
- $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta} \vec{k}_0 \\ \dot{\lambda} \vec{i}_1 + \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0) \end{array} \right\}_B$ .
- $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0) = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \dot{\lambda}(t) \dot{\theta} \vec{j}_1 + \ddot{\theta}(t) (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0) + \dot{\theta}(t) (\dot{\lambda}(t) \vec{j}_1 - \lambda(t) \dot{\theta} \vec{i}_1)$ .

Corrigé voir 42.

### Exercice 18 – Pompe à palettes \*

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AO} = e \vec{i}_0$  et  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_1$ . De plus  $e = 10 \text{ mm}$  et  $R = 20 \text{ mm}$ . Le contact entre 0 et 2 en B est maintenu en permanence (notamment par effet centrifuge lors de la rotation de la pompe).



Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme  $\dot{\lambda}_+(t) = -e \dot{\theta}(t) \sin \theta(t) - \frac{e^2 \dot{\theta}(t) \cos \theta(t) \sin \theta(t)}{\sqrt{e^2 \cos^2 \theta(t) - e^2 + R^2}}$  (voir exercice 62 – à vérifier).

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0)$ .

Indications :

- $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta}(t) \vec{k}_0 \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \dot{\theta}(t) \vec{j}_1 \end{array} \right\}_B$ .
- $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0) = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + 2 \dot{\lambda}(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1 + \lambda(t) \ddot{\theta}(t) \vec{j}_1 - \lambda(t) \dot{\theta}^2(t) \vec{i}_1$ .

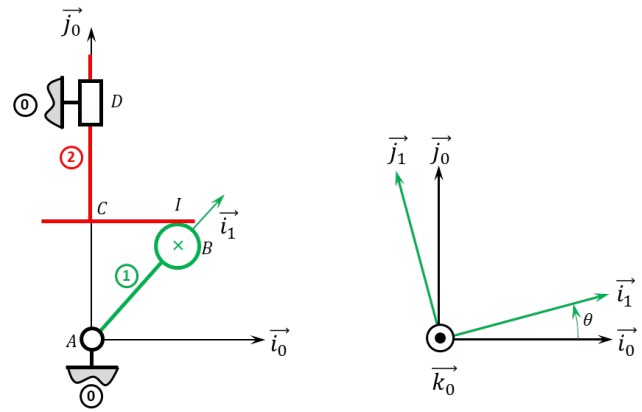
Corrigé voir 43.

### Exercice 19 – Pompe à pistons radiaux \*

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = e \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{BI} = R \vec{j}_0$ . De plus,  $e = 10 \text{ mm}$  et  $R = 20 \text{ mm}$ . Le contact entre

1 et 2 en B est maintenu en permanence par un ressort suffisamment raide (non représenté) positionné entre 0 et 2.



Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 63).

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

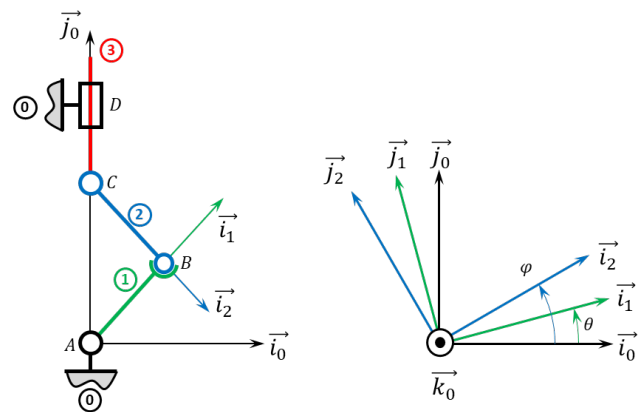
**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0)$ .

Corrigé voir 44.

### Exercice 20 – Système bielle manivelle \*

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{CB} = L \vec{i}_2$ . De plus,  $R = 10 \text{ mm}$  et  $L = 20 \text{ mm}$ .



Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 64).

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

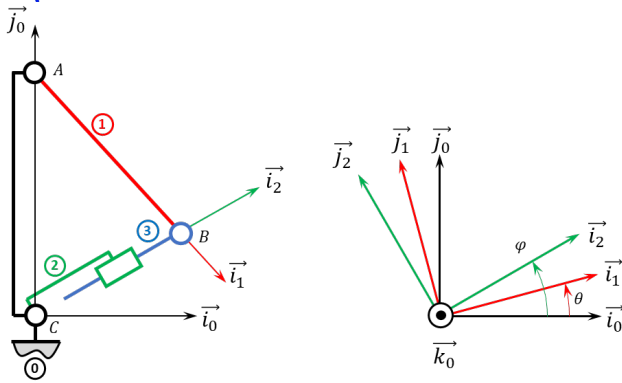
**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(C, 2/0)$ .

Corrigé voir 45.

### Exercice 21 – Système de transformation de mouvement \*

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{CA} = H \vec{j}_0$ . De plus,  $R = 30 \text{ mm}$  et  $H = 40 \text{ mm}$ .



Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 65).

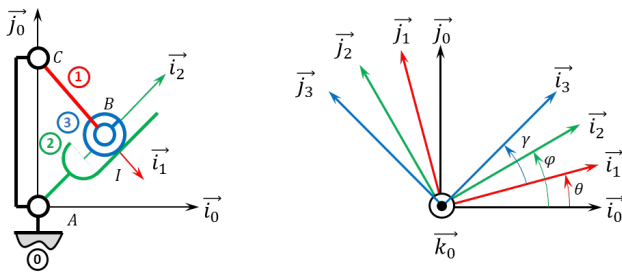
**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(3/0)\}$  au point B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 3/0)$ .

Corrigé voir 46.

### Exercice 22 – Barrière Sympact \*\*

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice. Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AC} = H \vec{j}_0$  et  $\overrightarrow{CB} = R \vec{i}_1$ . De plus,  $H = 120 \text{ mm}$ ,  $R = 40 \text{ mm}$   $BI = 10 \text{ mm}$ .



Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 66).

**Question 1** En utilisant la condition de roulement sans glissement au point I, déterminer  $\gamma(t)$  et  $\dot{\gamma}(t)$ .

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(3/2)\}$  au point B.

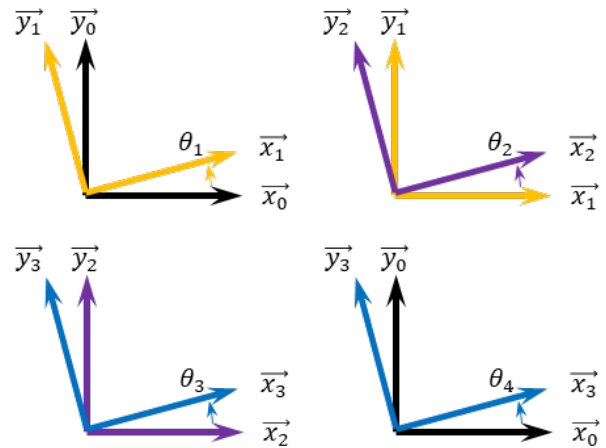
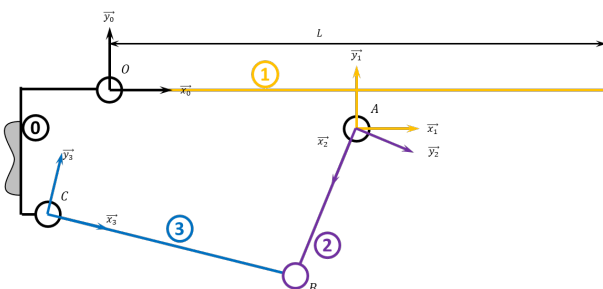
Corrigé voir 47.

### Exercice 23 – Système 4 barres \*\*\*

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

On a :

- $\overrightarrow{OA} = a \vec{x}_1 - f \vec{y}_1$  avec  $a = 355 \text{ mm}$  et  $f = 13 \text{ mm}$  ;
- $\overrightarrow{AB} = b \vec{x}_2$  avec  $b = 280 \text{ mm}$  ;
- $\overrightarrow{BC} = -c \vec{x}_3$  avec  $c = 280 \text{ mm}$  ;
- $\overrightarrow{OC} = -d \vec{x}_0 - e \vec{y}_0$  avec  $d = 89,5 \text{ mm}$  et  $e = 160 \text{ mm}$  ;



Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 69). On définit le point G tel que  $\overrightarrow{OG} = L \vec{x}_1$ .

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(1/0)\}$  au point G.

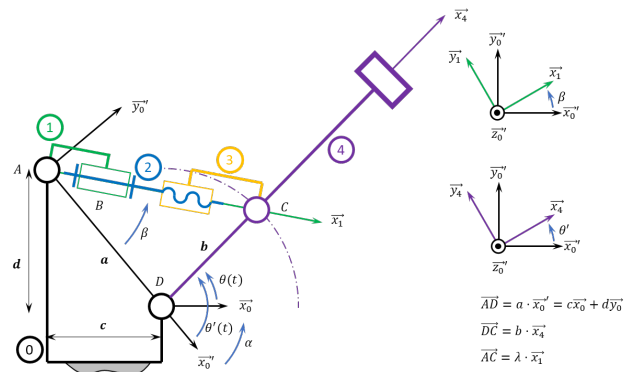
**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(G, 1/0)$ .

Corrigé voir 48.

### Exercice 24 – Maxpid \*\*\*

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le schéma suivant.



Par ailleurs  $a = 107,1 \text{ mm}$ ,  $b = 80 \text{ mm}$ ,  $c = 70 \text{ mm}$ ,  $d = 80 \text{ mm}$ . Le pas de la vis est de 4 mm.

Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 70).

On définit le point G tel que  $\overrightarrow{OG} = L \vec{x}_4$ .

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(4/0)\}$  au point G.

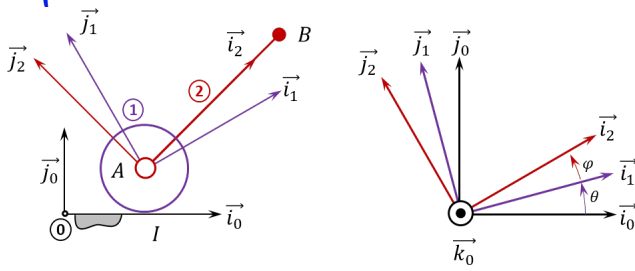
**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(G, 4/0)$ .

Corrigé voir 49.

### Exercice 25 – Mouvement RR – RSG \*\*

**B2-13**

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{IA} = R \vec{j}_0$  et  $\overrightarrow{AB} = L \vec{i}_2$ . De plus  $R = 15 \text{ mm}$ . On fait l'hypothèse de roulement sans glissement au point I.



**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V}(B, 2/0)$ .

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0)$ .

Indications (à vérifier...) :

1.  $\overrightarrow{V}(B, 2/0) = L\dot{\varphi}(t)\vec{j}_2 + \dot{\theta}(t)(L\vec{j}_1 - R\vec{i}_0)$ .
2.  $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega}(2/0) = (\dot{\varphi}(t) + \dot{\theta}(t))\vec{k}_0 \\ L\dot{\varphi}(t)\vec{j}_2 + \dot{\theta}(t)(L\vec{j}_1 - R\vec{i}_0) \end{array} \right\}_B$ .
3.  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0) = L\ddot{\varphi}(t)\vec{j}_2 - L\dot{\varphi}(t)(\dot{\varphi}(t) + \dot{\theta}(t))\vec{i}_2 + \ddot{\theta}(t)(L\vec{j}_1 - R\vec{i}_0) - L\dot{\theta}^2(t)\vec{i}_1$ .

Corrigé voir 50.



### 1.1.2 Modéliser la cinématique d'un ensemble de solides

#### Exercice 26 – Mouvement T – \*

C2-05

B2-13

**Question 1** Quel est le mouvement de **1** par rapport à **0**.

**1** est en translation de direction  $\vec{i}_0$  par rapport à **0**.

**Question 2** Donner l'équation paramétrique de la trajectoire du point **B**, point appartenant à **1** par rapport à **0**.

On a  $\vec{AB} = \lambda(t) \vec{i}_0$ . La trajectoire du point **B** est donc donnée par 
$$\begin{cases} x_B(t) = \lambda(t) \\ y_B(t) = 0 \\ z_B(t) = 0 \end{cases} \quad \text{dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{z}_0).$$

#### Exercice 27 – Mouvement R \*

C2-05

B2-13

**Question 1** Quel est le mouvement de **1** par rapport à **0**. **1** est en rotation de centre **A** et d'axe  $\vec{k}_0$  par rapport à **0**.

**Question 2** Quelle est la trajectoire du point **B** appartenant à **1** par rapport à **0**. **B** est en rotation par rapport à **0** (cercle de centre **A** et de rayon **R**).

**Question 3** Donner l'équation paramétrique de la trajectoire du point **B**, point appartenant à **1** par rapport à **0**.

On a  $\vec{AB} = R \vec{i}_1 = R \cos \theta \vec{i}_0 + R \sin \theta \vec{j}_0$ . La trajectoire du point **B** est donc donnée par 
$$\begin{cases} x_B(t) = R \cos \theta(t) \\ y_B(t) = R \sin \theta(t) \\ z_B(t) = 0 \end{cases}$$

dans le repère  $(A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{z}_0)$ .

#### Exercice 28 – Mouvement TT – \*

C2-05

B2-13

**Question 1** Quel est le mouvement de **2** par rapport à **0**.

Le point **C** a un mouvement quelconque dans le plan  $(A, \vec{i}_0, \vec{j}_0)$ .

**Question 2** Donner l'équation du mouvement du point **C** dans le mouvement de **2** par rapport à **0**.

On a  $\vec{AC} = \lambda(t) \vec{i}_0 + \mu(t) \vec{j}_0$  et donc, on a directement 
$$\begin{cases} x_C(t) = \lambda(t) \\ y_C(t) = \mu(t) \\ z_C(t) = 0 \end{cases} \quad \text{dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$$

On souhaite que le point **C** réalise un cercle de centre **A** et de rayon  $R = 10 \text{ cm}$  à la vitesse  $v = 0,01 \text{ m.s}^{-1}$ .

**Question 3** Donner la relation liant  $\theta(t)$ ,  $v$  et  $R$ .

Par ailleurs la vitesse du point **C** est donnée par  $\vec{V}(C, 2/0) = \frac{d}{dt} [\vec{AC}]_{\mathcal{R}_0} = R \dot{\theta} \vec{e}_\theta$ .

On a  $v = R \dot{\theta}(t)$ . Par intégration,  $\theta(t) = \frac{v}{R} t$  (avec  $\theta(t) = 0 \text{ rad}$  pour  $t = 0 \text{ s}$ ).

**Question 4** Donner les expressions de  $\lambda(t)$  et  $\mu(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire en fonction de  $v$ ,  $R$  et du temps.

Exprimons la trajectoire du point **C** :  $\vec{AC} = R \vec{e}_r = R \cos \theta(t) \vec{i}_0 + R \sin \theta(t) \vec{j}_0$ . Par identification  $\lambda(t) = R \cos \theta(t)$  et  $\mu(t) = R \sin \theta(t)$ .

Au final, 
$$\begin{cases} \lambda(t) = R \cos\left(\frac{v}{R} t\right) \\ \mu(t) = R \sin\left(\frac{v}{R} t\right) \end{cases}.$$

**Question 5** En utilisant Python, tracer  $\lambda(t)$ ,  $\mu(t)$  et la trajectoire générée.

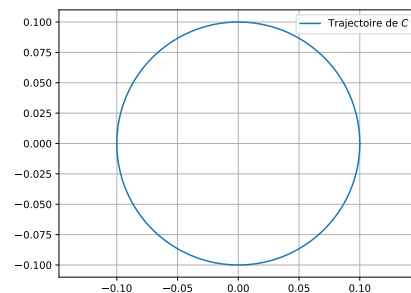
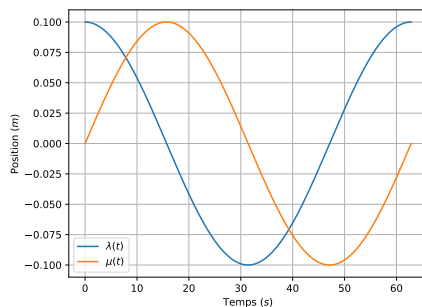
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math as m
R = 0.1 # m
v = 0.01 # m.s-1

# Temps pour faire un tour
T = 2*m.pi*R/v

les_t = np.linspace(0, T, 200)
les_lambda = R*np.cos(v/R*les_t)
les_mu = R*np.sin(v/R*les_t)
plt.grid()
plt.plot(les_t, les_lambda, label="$\\lambda(t)$")
```

```
plt.plot(les_t, les_mu, label="$\\mu(t)$")
plt.xlabel("Temps_($s$)")
plt.ylabel("Position_($m$)")
plt.legend()
#plt.show()
plt.savefig("03_TT_01_c.pdf")
plt.cla()

plt.grid()
plt.axis("equal")
plt.plot(les_lambda, les_mu, label="Trajectoire_de_($C$)")
plt.legend()
#plt.show()
plt.savefig("03_TT_02_c.pdf")
```



## Exercice 29 – Mouvement RR ★

C2-05

B2-13 Pas de corrigé pour cet exercice.

**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C.

Le point C peut atteindre tous les points situés compris entre deux cercles de rayon 5 mm et de rayon 25 mm.

**Question 2** Donner l'équation du mouvement du point C dans son mouvement de 2 par rapport à 0.

On a  $\vec{AC} = R \vec{i}_1 + L \vec{i}_2$ . On projetant ce vecteur dans le repère  $\mathcal{R}_A i_0 j_0 k_0$  on a

$$\vec{AC} = R(\cos \theta \vec{i}_0 + \sin \theta \vec{j}_0) + L(\cos(\theta + \varphi) \vec{i}_0 + \sin(\theta + \varphi) \vec{j}_0). \text{ On a donc : } \begin{cases} x_C(t) = R \cos \theta + L \cos(\theta + \varphi) \\ y_C(t) = R \sin \theta + L \sin(\theta + \varphi) \\ z_C(t) = 0 \end{cases}$$

dans le repère  $(A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0)$ .

**Question 3** Donner la durée du mouvement si C se déplace à vitesse quelconque.

Distance à parcourir : 0,05 m. Durée du parcours :  $T = \frac{0,05}{v}$ .

**Question 4** Donner l'équation paramétrique que doit suivre le point C.

$\forall t \in \left[0, \frac{0,05}{v}\right]$ ,  $y_C(t) = 0,025$ . Pour  $t = 0$ ,  $x_C(0) = -0,025$ . On a alors  $x_C(t) = -0,025 + vt$ .

$$\text{Au final, } \forall t \in \left[0, \frac{0,05}{v}\right], \begin{cases} x_C(t) = -0,025 + vt \\ y_C(t) = 0,025 \\ z_C(t) = 0 \end{cases} \text{ dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$$

**Question 5** Donner les expressions de  $\theta(t)$  et  $\varphi(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse  $v = 0,01 \text{ ms}^{-1}$ .

Afin que le point C suive un segment, il faut donc que  $\begin{cases} -0,025 + vt = R \cos \theta + L \cos(\theta + \varphi) \\ 0,025 = R \sin \theta + L \sin(\theta + \varphi) \end{cases}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -0,025 + vt - R \cos \theta = L \cos(\theta + \varphi) \\ 0,025 - R \sin \theta = L \sin(\theta + \varphi) \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} (-0,025 + vt - R \cos \theta)^2 = L^2 \cos^2(\theta + \varphi) \\ (0,025 - R \sin \theta)^2 = L^2 \sin^2(\theta + \varphi) \end{cases}$$

$$\Rightarrow (-0,025 + vt - R \cos \theta)^2 + (0,025 - R \sin \theta)^2 = L^2$$

$$\Rightarrow 0,025^2 + v^2 t^2 + R^2 \cos^2 \theta - 2 \times 0,025 vt + 2R \cos \theta - vt R \cos \theta + 0,025^2 + R^2 \sin^2 \theta - 2 \times 0,025 R \sin \theta = L^2$$

$$\Rightarrow (2 - vt) \cos \theta - 2 \times 0,025 \sin \theta = \frac{L^2}{R} - \frac{2 \times 0,025^2}{R} - \frac{v^2 t^2}{R} - R + 2 \times 0,025 \frac{vt}{R}$$

Équation trigonométrique de la forme  $a \cos x + b \sin x = c$ .

Il y a donc une solution analytique. On peut aussi résoudre l'équation numériquement.

Une fois  $\theta(t)$  déterminée, on a  $0,025 - R \sin \theta = L \sin(\theta + \varphi) \Rightarrow \arcsin\left(\frac{0,025 - R \sin \theta(t)}{L}\right) - \theta(t) = \varphi(t)$

**Question 6** En utilisant Python, tracer  $\theta(t)$ ,  $\varphi(t)$  et la trajectoire générée.

### Exercice 30 – Mouvement RT \*

C2-05

B2-13 Pas de corrigé pour cet exercice.

**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point B.

**Question 2** Donner l'équation horaire (trajectoire en fonction du temps) du point B dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On souhaite que le point B réalise un segment entre les points  $[-25, 25]$  et  $[25, 25]$ .

**Question 3** Donner les expressions de  $\theta(t)$  et  $\lambda(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse  $v = 0,01 \text{ ms}^{-1}$ .

**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\theta(t)$ ,  $\lambda(t)$  et la trajectoire générée.

### Exercice 31 – Mouvement RT \*

C2-05

B2-13 Pas de corrigé pour cet exercice.

**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point B.

**Question 2** Donner l'équation horaire (trajectoire en fonction du temps) du point B dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On souhaite que le point B réalise un segment entre les points  $[-25, 25]$  et  $[25, 25]$ .

**Question 3** Donner les expressions de  $\theta(t)$  et  $\lambda(t)$  permettant la réalisation de cette trajectoire à la vitesse  $v = 0,01 \text{ ms}^{-1}$ .

**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\theta(t)$ ,  $\lambda(t)$  et la trajectoire générée.

### Exercice 32 – Mouvement RR 3D \*\*

C2-05

B2-13

**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C. Ça ressemble à un tore, mais c'est pas vraiment un tore :) (aussi bien l'intérieur que l'extérieur...)

**Question 2** Donner l'équation du mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On a  $\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC} = R \vec{i}_1 + \ell \vec{i}_2 + r \vec{j}_2$ . Soit  $\vec{AC} = (R + \ell)(\cos \theta \vec{i}_0 + \sin \theta \vec{j}_0) + r(\cos \varphi \vec{j}_1 + \sin \varphi \vec{k}_1) = (R + \ell)(\cos \theta \vec{i}_0 + \sin \theta \vec{j}_0) + r(\cos \varphi (\cos \theta \vec{j}_0 - \sin \theta \vec{i}_0) + \sin \varphi \vec{k}_0)$ .

On a donc : 
$$\begin{cases} x_C(t) = (R + \ell) \cos \theta - r \cos \varphi \sin \theta \\ y_C(t) = (R + \ell) \sin \theta + r \cos \varphi \cos \theta \\ z_C(t) = r \sin \varphi \end{cases} \quad \text{dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$$

### Exercice 33 – Mouvement RR 3D \*\*

C2-05

B2-13

**Question 1** Donner l'ensemble des positions accessibles par le point C. Le point C peut décrire un tore de grand rayon R et de petit rayon L (surface torique uniquement, pas l'intérieur du tore).

**Question 2** Donner l'équation de mouvement du point C dans le mouvement de 2 par rapport à 0.

On a  $\vec{AC} = H \vec{j}_1 + R \vec{i}_1 + L \vec{i}_2 = H \vec{j}_0 + R \cos \theta \vec{i}_0 - R \sin \theta \vec{k}_0 + L \cos \varphi \vec{i}_1 + L \sin \varphi \vec{j}_1 = H \vec{j}_0 + R \cos \theta \vec{i}_0 - R \sin \theta \vec{k}_0 + L \cos \varphi (\cos \theta \vec{i}_0 - \sin \theta \vec{k}_0) + L \sin \varphi \vec{j}_0$ .

On a donc : 
$$\begin{cases} x_C(t) = R \cos \theta + L \cos \varphi \cos \theta \\ y_C(t) = H + L \sin \varphi \\ z_C(t) = -R \sin \theta - L \cos \varphi \sin \theta \end{cases} \quad \text{dans le repère } (A; \vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0).$$

### Exercice 34 – Mouvement T – \*

B2-13

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(1/0)\}$  au point B.

$$\{\mathcal{V}(1/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0 \end{array} \right\}_{\substack{P \\ \vee P}}.$$

$$\overline{V(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\overline{AB}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_0.$$

**Question 2** Déterminer  $\overline{\Gamma(B, 1/0)}$ .

$$\overline{\Gamma(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\overline{V(B, 1/0)}]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_0.$$

### Exercice 35 – Mouvement R \*

B2-13

**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(B, 1/0)}$  par dérivation vectorielle.

$$\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AB}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [R \overrightarrow{i_1}]_{\mathcal{R}_0}. \text{ Or } \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_1}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_1}]_{\mathcal{R}_1} + \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \overrightarrow{i_1} = \overrightarrow{0} + \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} \wedge \overrightarrow{i_1} = \dot{\theta} \overrightarrow{j_1}.$$

$$\text{D'où } \overrightarrow{V(B, 1/0)} = R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1}.$$

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V(B, 1/0)}$  par une autre méthode.

$$\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = \overrightarrow{0} - R \overrightarrow{i_1} \wedge \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} = R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1}.$$

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(1/0)\}$  au point B.

$$\text{On a directement } \{\mathcal{V}(1/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} \\ R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} \end{array} \right\}_B.$$

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(B, 1/0)}$ .

$$\overrightarrow{\Gamma(B, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{V(B, 1/0)}]_{\mathcal{R}_0} = R \ddot{\theta} \overrightarrow{j_1} - R \dot{\theta}^2 \overrightarrow{i_1}. \text{ (En effet, } \frac{d}{dt} [\overrightarrow{j_1}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{j_1}]_{\mathcal{R}_1} + \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \overrightarrow{j_1} = \overrightarrow{0} + \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} \wedge \overrightarrow{j_1} = -\dot{\theta} \overrightarrow{i_1}.)$$

**Exercice 36 – Mouvement  $\Pi$  – \***

**B2-13**

**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle ou par composition.

$$\text{Par dérivation vectorielle, on a : } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + \dot{\mu}(t) \overrightarrow{j_0}.$$

$$\text{Par composition du torseur cinématique, on a : } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{BC}]_{\mathcal{R}_1} + \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + \dot{\mu}(t) \overrightarrow{j_0}.$$

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \overrightarrow{0} \\ \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + \dot{\mu}(t) \overrightarrow{j_0} \end{array} \right\}_{\forall P}.$$

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$ .

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{V(C, 2/0)}]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + \ddot{\mu}(t) \overrightarrow{j_0}.$$

**Exercice 37 – Mouvement RR – \***

**B2-13**

**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle.

$$\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AB}]_{\mathcal{R}_0} + \frac{d}{dt} [\overrightarrow{BC}]_{\mathcal{R}_0} = R \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_1}]_{\mathcal{R}_0} + L \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_2}]_{\mathcal{R}_0} = R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} + L (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{j_2}.$$

$$\text{(Avec } \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_2}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_2}]_{\mathcal{R}_2} + \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \overrightarrow{i_2} = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{k_0} \wedge \overrightarrow{i_2} = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{j_2}.)$$

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par composition.

$$\text{On a } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)}.$$

$$\overrightarrow{V(C, 2/1)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = -L \overrightarrow{i_2} \wedge \dot{\varphi} \overrightarrow{k_0} = L \dot{\varphi} \overrightarrow{j_2}.$$

$$\overrightarrow{V(C, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{CA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = (-L \overrightarrow{i_2} - R \overrightarrow{i_1}) \wedge \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} = \dot{\theta} (L \overrightarrow{j_2} + R \overrightarrow{j_1}).$$

$$\text{Au final, } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = L \dot{\varphi} \overrightarrow{j_2} + \dot{\theta} (L \overrightarrow{j_2} + R \overrightarrow{j_1}).$$

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \{\mathcal{V}(2/1)\} + \{\mathcal{V}(1/0)\}$ . Pour sommer les torseurs, il faut écrire les vecteurs vitesses au même point, ici en C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{k_0} \\ R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} + L (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{j_2} \end{array} \right\}_C$$

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$ .

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{V(C, 2/0)}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} + L (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{j_2}]_{\mathcal{R}_0}.$$

$$\text{De plus, } \frac{d}{dt} [\overrightarrow{j_1}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{j_1}]_{\mathcal{R}_1} + \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \overrightarrow{j_1} = \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} \wedge \overrightarrow{j_1} = -\dot{\theta} \overrightarrow{i_1} \text{ et } \frac{d}{dt} [\overrightarrow{j_2}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{j_2}]_{\mathcal{R}_2} + \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \overrightarrow{j_2} = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{k_0} \wedge \overrightarrow{j_2} = -(\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \overrightarrow{i_2}.$$

$$\text{On a donc } \overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = R \ddot{\theta} \overrightarrow{j_1} - R \dot{\theta}^2 \overrightarrow{i_1} + L (\ddot{\theta} + \ddot{\varphi}) \overrightarrow{j_2} - L (\dot{\theta} + \dot{\varphi})^2 \overrightarrow{i_2}.$$

**Exercice 38 – Mouvement RT – \***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$  par dérivation vectorielle.

$$\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AB}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\lambda(t) \overrightarrow{i_1}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_1} + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \overrightarrow{j_1}.$$

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$  par composition.

$$\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{V(B, 1/0)}.$$

$$\forall P, \overrightarrow{V(P, 2/1)} = \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_1}.$$

$$\text{Par ailleurs } \overrightarrow{V(B, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = -\lambda(t) \overrightarrow{i_1} \wedge \dot{\theta}(t) \overrightarrow{k_0} = \lambda(t) \dot{\theta}(t) \overrightarrow{j_1}.$$

$$\text{Au final, } \overrightarrow{V(B, 2/0)} = \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_1} + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \overrightarrow{j_1}.$$

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \dot{\theta}(t) \overrightarrow{k_0} \\ \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_1} + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \overrightarrow{j_1} \end{array} \right\}_B.$$

**Question 4** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$ .

$$\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[ \overrightarrow{V(B, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_1} + \dot{\lambda}(t) \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} + \dot{\lambda}(t) \ddot{\theta} \overrightarrow{j_1} - \lambda(t) \dot{\theta}(t)^2 \overrightarrow{i_1} = (\ddot{\lambda}(t) - \lambda(t) \dot{\theta}(t)^2) \overrightarrow{i_1} + (\dot{\lambda}(t) \dot{\theta}(t) + \dot{\lambda}(t) \ddot{\theta}(t)) \overrightarrow{j_1}.$$

**Exercice 39 – Mouvement RT \***

**B2-13**

**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle ou par composition.

**Méthode 1 – Dérivation vectorielle**

$$\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AB}]_{\mathcal{R}_0} + \frac{d}{dt} [\overrightarrow{BC}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + R \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_2}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + R \dot{\theta} \overrightarrow{j_2}$$

**Méthode 2 – Composition du torseur cinématique**

$$\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)}$$

$$\text{Pour tout point } P, \overrightarrow{V(P, 1/0)} = \dot{\lambda} \overrightarrow{i_0}.$$

$$\overrightarrow{V(C, 2/1)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = -R \overrightarrow{i_2} \wedge \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} = R \dot{\theta} \overrightarrow{j_2}.$$

$$\text{On a donc } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \dot{\lambda} \overrightarrow{i_0} + R \dot{\theta} \overrightarrow{j_2}.$$

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(2/0)} = \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} \\ \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \dot{\lambda} \overrightarrow{i_0} + R \dot{\theta} \overrightarrow{j_2} \end{array} \right\}_C.$$

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$ .

$$\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{V(C, 2/0)}]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + R \frac{d}{dt} [\dot{\theta} \overrightarrow{j_2}]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \overrightarrow{i_0} + R (\ddot{\theta} \overrightarrow{j_2} - \dot{\theta}^2 \overrightarrow{i_2}).$$

**Exercice 40 – Mouvement RR 3D \***

**B2-13**

**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle.

$$\overrightarrow{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overrightarrow{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [R \overrightarrow{i_1} + \ell \overrightarrow{i_2} + r \overrightarrow{j_2}]_{\mathcal{R}_0}.$$

Calculons :

$$\bullet \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_1}]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(1/0)} \wedge \overrightarrow{i_1} = \dot{\theta} \overrightarrow{k_0} \wedge \overrightarrow{i_1} = \dot{\theta} \overrightarrow{j_1}.$$

$$\bullet \frac{d}{dt} [\overrightarrow{i_2}]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} \wedge \overrightarrow{i_1} = \overrightarrow{i_2}.$$

$$\bullet \frac{d}{dt} [\overrightarrow{j_2}]_{\mathcal{R}_0} = \overrightarrow{\Omega(2/0)} \wedge \overrightarrow{j_2} = (\dot{\theta} \overrightarrow{k_0} + \dot{\varphi} \overrightarrow{i_1}) \wedge \overrightarrow{j_2} = \dot{\theta} \overrightarrow{k_1} \wedge \overrightarrow{j_2} + \dot{\varphi} \overrightarrow{i_1} \wedge \overrightarrow{j_2} = -\dot{\theta} \cos \varphi \overrightarrow{i_1} + \dot{\varphi} \overrightarrow{k_2}.$$

$$\text{On a donc, } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = (R + \ell) \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} - r \dot{\theta} \cos \varphi \overrightarrow{i_1} + r \dot{\varphi} \overrightarrow{k_2}.$$

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{V(C, 2/0)}$  par composition.

$$\text{On a } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = \overrightarrow{V(C, 2/1)} + \overrightarrow{V(C, 1/0)}.$$

$$\bullet \overrightarrow{V(C, 2/1)} : \text{on passe par } B \text{ car } B \text{ est le centre de la pivot entre 2 et 1 et que } \overrightarrow{V(B, 2/1)} = \overrightarrow{0}. \overrightarrow{V(C, 2/1)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{CB} \wedge \overrightarrow{\Omega(2/1)} = (-\ell \overrightarrow{i_2} - r \overrightarrow{j_2}) \wedge \dot{\varphi} \overrightarrow{i_1}$$

$$= -\ell \overrightarrow{i_2} \wedge \dot{\varphi} \overrightarrow{i_1} - r \overrightarrow{j_2} \wedge \dot{\varphi} \overrightarrow{i_1}.$$

$$= r \dot{\varphi} \overrightarrow{k_2}.$$

$$\bullet \overrightarrow{V(C, 1/0)} : \text{on passe par } A \text{ car } A \text{ est le centre de la pivot entre 1 et 0 et que } \overrightarrow{V(A, 1/0)} = \overrightarrow{0} \text{ est nul. } \overrightarrow{V(C, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{CA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)}$$

$$= (-r \overrightarrow{j_2} - \ell \overrightarrow{i_2} - R \overrightarrow{i_1}) \wedge \dot{\theta} \overrightarrow{k_1}$$

$$= -r \dot{\theta} \cos \varphi \overrightarrow{i_1} + \ell \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} + R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1}$$

$$\text{Au final, } \overrightarrow{V(C, 2/0)} = r \dot{\varphi} \overrightarrow{k_2} - r \dot{\theta} \cos \varphi \overrightarrow{i_1} + \ell \dot{\theta} \overrightarrow{j_1} + R \dot{\theta} \overrightarrow{j_1}.$$

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \dot{\theta} \vec{k}_1 + \dot{\varphi} \vec{i}_1 \\ (R+\ell) \dot{\theta} \vec{j}_1 - r \dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r \dot{\varphi} \vec{k}_2 \end{array} \right\}_C$$

**Question 4** Déterminer  $\overline{\Gamma(C, 2/0)}$ .

$$\begin{aligned} \overline{\Gamma(C, 2/0)} &= \frac{d}{dt} \left[ \overline{V(C, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} \\ &= \frac{d}{dt} \left[ (R+\ell) \dot{\theta} \vec{j}_1 - r \dot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r \dot{\varphi} \vec{k}_2 \right]_{\mathcal{R}_0} \end{aligned}$$

Calculons :

- $\frac{d}{dt} [\vec{i}_1]_{\mathcal{R}_0} = \overline{\Omega(1/0)} \wedge \vec{i}_1 = \dot{\theta} \vec{k}_0 \wedge \vec{i}_1 = \dot{\theta} \vec{j}_1$ .
- $\frac{d}{dt} [\vec{j}_1]_{\mathcal{R}_0} = \overline{\Omega(1/0)} \wedge \vec{j}_1 = \dot{\theta} \vec{k}_0 \wedge \vec{j}_1 = -\dot{\theta} \vec{i}_1$ .
- $\frac{d}{dt} [\vec{k}_2]_{\mathcal{R}_0} = \overline{\Omega(2/0)} \wedge \vec{k}_2 = (\dot{\theta} \vec{k}_0 + \dot{\varphi} \vec{i}_1) \wedge \vec{k}_2 = \dot{\theta} \vec{k}_1 \wedge \vec{k}_2 + \dot{\varphi} \vec{i}_2 \wedge \vec{k}_2 = \dot{\theta} \sin \varphi \vec{i}_1 - \dot{\varphi} \vec{j}_2$ .

$$\overline{\Gamma(C, 2/0)} = (R+\ell) \ddot{\theta} \vec{j}_1 - (R+\ell) \dot{\theta}^2 \vec{i}_1 - r \ddot{\theta} \cos \varphi \vec{i}_1 + r \dot{\theta} \dot{\varphi} \sin \varphi \vec{i}_1 - r \dot{\theta}^2 \cos \varphi \vec{j}_1 + r \ddot{\varphi} \vec{k}_2 + r \dot{\varphi} (\dot{\theta} \sin \varphi \vec{i}_1 - \dot{\varphi} \vec{j}_2).$$

**Exercice 41 – Mouvement RR 3D \***

**B2-13**

**Question 1** Déterminer  $\overline{V(C, 2/0)}$  par dérivation vectorielle.  $\overline{V(C, 2/0)} = \frac{d}{dt} [\overline{AC}]_{\mathcal{R}_0} = \frac{d}{dt} [H \vec{j}_1 + R \vec{i}_1 + L \vec{i}_2]_{\mathcal{R}_0}$ .

Calculons :

- $\frac{d}{dt} [\vec{j}_0]_{\mathcal{R}_0} = \vec{0}$  ;
- $\frac{d}{dt} [\vec{i}_1]_{\mathcal{R}_0} = \overline{\Omega(1/0)} \wedge \vec{i}_1 = \dot{\theta} \vec{j}_1 \wedge \vec{i}_1 = -\dot{\theta} \vec{k}_1$  ;
- $\frac{d}{dt} [\vec{i}_2]_{\mathcal{R}_0} = \overline{\Omega(2/0)} \wedge \vec{i}_2 = (\dot{\theta} \vec{j}_1 + \dot{\varphi} \vec{k}_2) \wedge \vec{i}_2 = \dot{\theta} \vec{j}_1 \wedge \vec{i}_2 + \dot{\varphi} \vec{k}_2 \wedge \vec{i}_2 = -\dot{\theta} \cos \varphi \vec{k}_1 + \dot{\varphi} \vec{j}_2$ .

$$\text{On a donc } \overline{V(C, 2/0)} = -R \dot{\theta} \vec{k}_1 + L (-\dot{\theta} \cos \varphi \vec{k}_1 + \dot{\varphi} \vec{j}_2).$$

**Question 2** Déterminer  $\overline{V(C, 2/0)}$  par composition du vecteur vitesse.  $\overline{V(C, 2/0)} = \overline{V(C, 2/1)} + \overline{V(C, 1/0)}$ .

- Pour calculer  $\overline{V(C, 2/1)}$ , passons par B car  $\overline{V(B, 2/1)} = \vec{0}$  :  $\overline{V(C, 2/1)} = \overline{V(B, 2/1)} + \overline{CB} \wedge \overline{\Omega(2/1)} = \overline{CB} \wedge \overline{\Omega(2/1)} = -L \vec{i}_2 \wedge \dot{\varphi} \vec{k}_2 = L \dot{\varphi} \vec{j}_2$ .
- Pour calculer  $\overline{V(C, 1/0)}$ , passons par A car  $\overline{V(A, 1/0)} = \vec{0}$  :  $\overline{V(C, 1/0)} = \overline{V(A, 1/0)} + \overline{CA} \wedge \overline{\Omega(1/0)} = \overline{CA} \wedge \overline{\Omega(1/0)} = -(H \vec{j}_1 + R \vec{i}_1 + L \vec{i}_2) \wedge \dot{\theta} \vec{j}_1 = -\dot{\theta} (R \vec{i}_1 \wedge \vec{j}_1 + L \vec{i}_2 \wedge \vec{j}_1) = -\dot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1)$ .

$$\text{Au final, } \overline{V(C, 2/0)} = L \dot{\varphi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1).$$

**Question 3** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point C.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \dot{\varphi} \vec{k}_2 + \dot{\theta} \vec{j}_0 \\ L \dot{\varphi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1) \end{array} \right\}_C$$

**Question 4** Déterminer  $\overline{\Gamma(C, 2/0)}$ .

$$\begin{aligned} \overline{\Gamma(C, 2/0)} &= \frac{d}{dt} \left[ \overline{V(C, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} \\ &= \frac{d}{dt} [L \dot{\varphi} \vec{j}_2 - \dot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1)]_{\mathcal{R}_0}. \end{aligned}$$

Calculons :

- $\frac{d}{dt} [\vec{j}_2]_{\mathcal{R}_0} = \overline{\Omega(2/0)} \wedge \vec{j}_2 = (\dot{\theta} \vec{j}_1 + \dot{\varphi} \vec{k}_1) \wedge \vec{j}_2 = \dot{\theta} \vec{j}_1 \wedge \vec{j}_2 + \dot{\varphi} \vec{k}_1 \wedge \vec{j}_2 = \dot{\theta} \sin \varphi \vec{k}_1 - \dot{\varphi} \vec{i}_2$ .
- $\frac{d}{dt} [\vec{k}_1]_{\mathcal{R}_0} = \dot{\theta} \vec{i}_1$ .

$$\overline{\Gamma(C, 2/0)} = L \ddot{\varphi} \vec{j}_2 + L \dot{\varphi} (\dot{\theta} \sin \varphi \vec{k}_1 - \dot{\theta} \vec{i}_2) - \ddot{\theta} (R \vec{k}_1 + L \cos \varphi \vec{k}_1) - \dot{\theta} (R \dot{\theta} \vec{i}_1 + L \cos \varphi \dot{\theta} \vec{i}_1 - L \dot{\varphi} \sin \varphi \vec{k}_1).$$

**Exercice 42 – Mouvement RT – RSG \*\***

**B2-13**

**Question 1** Déterminer  $\overline{V(B, 2/0)}$ .

$$\overline{V(B, 2/0)} = \overline{V(B, 2/1)} + \overline{V(B, 1/0)}.$$

$$\text{D'une part, } \overline{V(B, 2/1)} = \dot{\lambda} \vec{i}_1.$$

$$\text{D'autre part, en utilisant le roulement sans glissement en I, } \overline{V(B, 1/0)} = \overline{V(I, 1/0)} + \overline{BI} \wedge \overline{\Omega(1/0)} = \vec{0} + (-\lambda(t) \vec{i}_1 - R \vec{j}_0) \wedge$$

$$\dot{\theta} \vec{k}_0 = -\dot{\theta} (\lambda(t) \vec{i}_1 \wedge \vec{k}_0 + R \vec{j}_0 \wedge \vec{k}_0) = \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0).$$

$$\text{Au final, } \overline{V(B, 2/0)} = \dot{\lambda} \vec{i}_1 + \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0).$$



**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta} \vec{k}_0 \\ \dot{\lambda} \vec{i}_1 + \dot{\theta} (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0) \end{array} \right\}_B.$$

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$ .

$$\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[ \overrightarrow{V(B, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \dot{\lambda}(t) \dot{\theta} \vec{j}_1 + \ddot{\theta}(t) (\lambda(t) \vec{j}_1 - R \vec{i}_0) + \dot{\theta}(t) (\dot{\lambda}(t) \vec{j}_1 - \lambda(t) \dot{\theta} \vec{i}_1).$$

**Exercice 43 – Pompe à palettes \***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

En utilisant la décomposition du vecteur cinématique, on a :  $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{V(B, 1/0)}$ .

- $\overrightarrow{V(B, 2/1)} = \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1$ .
- $\overrightarrow{V(B, 1/0)} = \overrightarrow{V(A, 1/0)} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega(1/0)} = -\lambda(t) \vec{i}_1 \wedge \dot{\theta}(t) \vec{k}_0 = \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1$ .

$$\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{c} \dot{\theta}(t) \vec{k}_0 \\ \dot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \lambda(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1 \end{array} \right\}_B.$$

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$ .

$$\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)} = \frac{d}{dt} \left[ \overrightarrow{V(B, 2/0)} \right]_{\mathcal{R}_0} = \ddot{\lambda}(t) \vec{i}_1 + \dot{\lambda}(t) \dot{\theta}(t) \vec{j}_1 + \dot{\lambda}(t) \ddot{\theta}(t) \vec{j}_1 + \lambda(t) \ddot{\theta}(t) \vec{j}_1 - \lambda(t) \dot{\theta}^2(t) \vec{i}_1.$$

**Exercice 44 – Pompe à pistons radiaux \***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 63).

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(B, 2/0)}$ .

**Exercice 45 – Système bielle manivelle \***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 64).

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(C, 2/0)}$ .

**Exercice 46 – Système de transformation de mouvement \***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 65).

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(3/0)\}$  au point B.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(B, 3/0)}$ .

**Exercice 47 – Barrière Sympact \*\***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 66).

**Question 1** En utilisant la condition de roulement sans glissement au point I, déterminer  $\gamma(t)$  et  $\dot{\gamma}(t)$ .

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(3/2)\}$  au point B.

**Exercice 48 – Système 4 barres \*\*\***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 69). On définit le point G tel que  $\overrightarrow{OG} = L \vec{x}_1$ .

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(1/0)\}$  au point G.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(G, 1/0)}$ .

**Exercice 49 – Maxpid \*\*\***

**B2-13** Pas de corrigé pour cet exercice.

Par ailleurs  $a = 107,1 \text{ mm}$ ,  $b = 80 \text{ mm}$ ,  $c = 70 \text{ mm}$ ,  $d = 80 \text{ mm}$ . Le pas de la vis est de 4 mm.

Il est possible de mettre la loi entrée-sortie sous la forme \*\*\* (voir exercice 70).

On définit le point G tel que  $\overrightarrow{OG} = L \vec{x}_4$ .

**Question 1** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(4/0)\}$  au point G.

**Question 2** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma(G, 4/0)}$ .

**Exercice 50 – Mouvement RR – RSG \*\***

**B2-13**

**Question 1** Déterminer  $\overrightarrow{V(B, 2/0)}$ . En utilisant la décomposition du vecteur vitesse :  $\overrightarrow{V(B, 2/0)} = \overrightarrow{V(B, 2/1)} + \overrightarrow{V(B, 1/0)}$ .

- **Calcul de  $\overrightarrow{V}(B, 2/1)$  :**  $\overrightarrow{V}(B, 2/1) = \overrightarrow{V}(A, 2/1) + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega}(2/1)$ . 2 et 1 étant en pivot d'axe  $\left(A, \overrightarrow{k_0}\right)$ , on a  $\overrightarrow{V}(B, 2/1) = \overrightarrow{0} - L \overrightarrow{i_2} \wedge \dot{\varphi}(t) \overrightarrow{k_0} = L \dot{\varphi}(t) \overrightarrow{j_2}$ .
  - **Calcul de  $\overrightarrow{V}(B, 1/0)$  :**  $\overrightarrow{V}(B, 1/0) = \overrightarrow{V}(I, 1/0) + \overrightarrow{BI} \wedge \overrightarrow{\Omega}(1/0) = \overrightarrow{0} - L \overrightarrow{i_1} \wedge \dot{\varphi}(t) \overrightarrow{k_0}$ . En utilisant l'hypothèse de roulement sans glissement :  $\overrightarrow{V}(B, 1/0) = (-L \overrightarrow{i_1} - R \overrightarrow{j_0}) \wedge \dot{\theta}(t) \overrightarrow{k_0} = \dot{\theta}(t) (L \overrightarrow{j_1} - R \overrightarrow{i_0})$ .
- Au final,  $\overrightarrow{V}(B, 2/0) = L \dot{\varphi}(t) \overrightarrow{j_2} + \dot{\theta}(t) (L \overrightarrow{j_1} - R \overrightarrow{i_0})$ .

**Question 2** Donner le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(2/0)\}$  au point B.  $\{\mathcal{V}(2/0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega}(2/0) = (\dot{\varphi}(t) + \dot{\theta}(t)) \overrightarrow{k_0} \\ L \dot{\varphi}(t) \overrightarrow{j_2} + \dot{\theta}(t) (L \overrightarrow{j_1} - R \overrightarrow{i_0}) \end{array} \right\}_B$ .

**Question 3** Déterminer  $\overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0)$ .

$$\begin{aligned} \overrightarrow{\Gamma}(B, 2/0) &= \frac{d}{dt} \left[ \overrightarrow{V}(B, 2/0) \right]_{\mathcal{R}_0} \\ &= \frac{d}{dt} [L \dot{\varphi}(t) \overrightarrow{j_2}]_{\mathcal{R}_0} + \frac{d}{dt} [\dot{\theta}(t) (L \overrightarrow{j_1} - R \overrightarrow{i_0})]_{\mathcal{R}_0} \\ &= L \ddot{\varphi}(t) \overrightarrow{j_2} - L \dot{\varphi}(t) (\dot{\varphi}(t) + \dot{\theta}(t)) \overrightarrow{i_2} + \ddot{\theta}(t) (L \overrightarrow{j_1} - R \overrightarrow{i_0}) - L \dot{\theta}^2(t) \overrightarrow{i_1}. \end{aligned}$$

## 1.2 Proposer une démarche de résolution

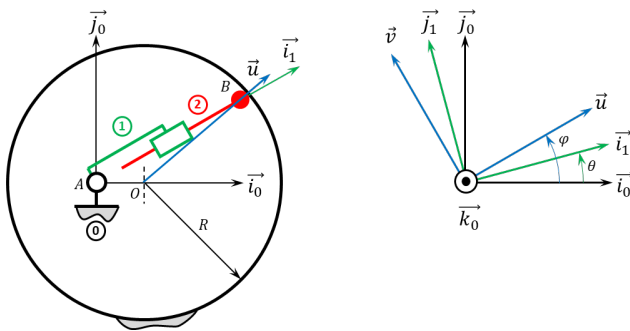
## 1.3 Mettre en œuvre une démarche de résolution analytique

### 1.3.1 Déterminer les relations entre les grandeurs géométriques ou cinématiques

#### Exercice 51 – Pompe à piston radial \*

C2-06

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AO} = e \overrightarrow{i_0}$  et  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \overrightarrow{i_1}$ . De plus  $e = 10 \text{ mm}$  et  $R = 20 \text{ mm}$ . Le contact entre 0 et 2 en B est maintenu en permanence (notamment par effet centrifuge lors de la rotation de la pompe).



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 3** En utilisant Python, tracer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 4** Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

On prendra une section de piston 2 de  $1 \text{ cm}^2$  et une fréquence de rotation de  $\dot{\theta}(t) = 2\pi \text{ rad s}^{-1}$ . **Question 5** Exprimer le débit instantané de la pompe.

**Question 6** En utilisant Python, tracer le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour  $e = 10 \text{ mm}$  et  $e = 15 \text{ mm}$ .

**Question 7** En utilisant Python, tracer le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour  $e = 10 \text{ mm}$  pour une pompe à 5 pistons (5 branches 1+2).

Indications (à vérifier...) :

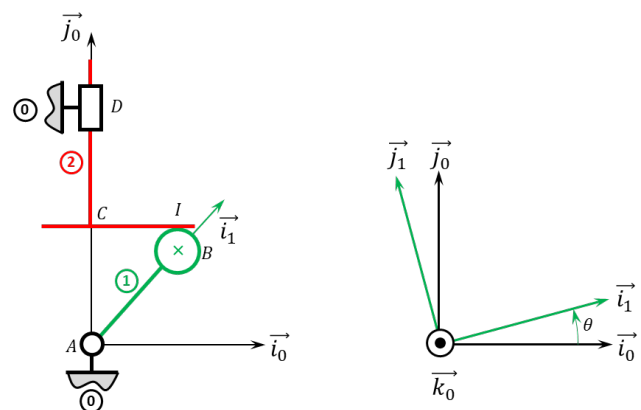
1. .
2.  $\lambda(t) = e \cos \theta(t) \pm \sqrt{e^2 \cos^2 \theta(t) - e^2 + R^2}$ .
3. .
4.  $q(t) = S \dot{\lambda}(t)$ .
5. .

Corrigé voir 62.

#### Exercice 52 – Pompe à piston axial \*

C2-06

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = e \overrightarrow{i_1}$  et  $\overrightarrow{BI} = R \overrightarrow{j_0}$  et  $\overrightarrow{AC} = \lambda(t) \overrightarrow{j_0}$ . De plus,  $e = 10 \text{ mm}$  et  $R = 20 \text{ mm}$ . Le contact entre 1 et 2 en B est maintenu en permanence par un ressort suffisamment raide (non représenté) positionné entre 0 et 2.



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

**Question 4** On note S la section du piston 2. Exprimer le débit instantané de la pompe.

**Question 5** En utilisant Python, tracer le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour  $e = 10 \text{ mm}$

et  $R = 10 \text{ mm}$  ainsi que pour  $e = 20 \text{ mm}$  et  $R = 5 \text{ mm}$ . La fréquence de rotation est  $\dot{\theta}(t) = 100 \text{ rad s}^{-1}$ , la section du piston est donnée par  $S = 1 \text{ cm}^2$ .

Indications :

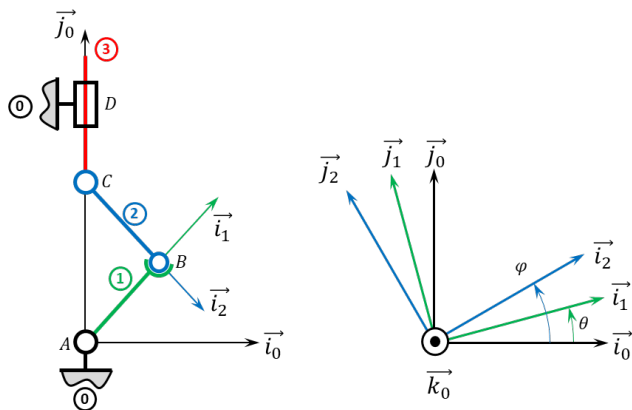
1. .
2.  $e \sin \theta + R - \lambda(t) = 0$ .
3.  $\dot{\lambda}(t) = e \dot{\theta}(t) \cos \theta(t)$ .
4.  $q(t) = e S \dot{\theta}(t) \cos \theta(t)$ .
5. .

Corrigé voir 63.

### Exercice 53 – Système bielle manivelle \*\*

C2-06

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$ ,  $\overrightarrow{CB} = L \vec{i}_2$  et  $\overrightarrow{AC} = \lambda(t) \vec{j}_0$ .



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

**Question 4** En utilisant Python, tracer la vitesse du piston en fonction du temps. La fréquence de rotation est  $\dot{\theta}(t) = 100 \text{ rad s}^{-1}$ , on prendra  $R = 10 \text{ mm}$  et  $L = 20 \text{ mm}$  puis  $L = 30 \text{ mm}$ .

**Question 5** En utilisant Python, tracer l'accélération du piston en fonction du temps en utilisant les mêmes valeurs que dans la question précédente. On utilisera une dérivation numérique.

Indications :

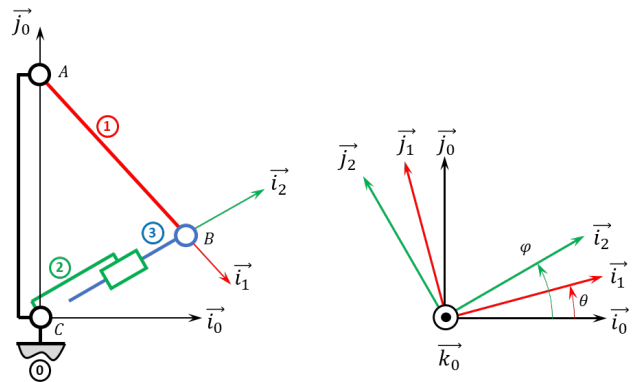
1. .
2.  $\lambda(t) = \pm \sqrt{L^2 - R^2 \cos^2 \theta(t)} + R \sin \theta(t)$ .
3.  $\dot{\lambda}(t) = \pm \left( \frac{R^2 \dot{\theta}(t) \cos \theta(t) \sin \theta(t)}{\sqrt{L^2 - R^2 \cos^2 \theta(t)}} \right) + \dot{\theta}(t) R \cos \theta(t)$ .
4. .
5. .

Corrigé voir 64.

### Exercice 54 – Pompe oscillante \*

C2-06

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AB} = R \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{CA} = H \vec{j}_0$ . De plus,  $R = 40 \text{ mm}$  et  $H = 60 \text{ mm}$ . Par ailleurs, on note  $\overrightarrow{CB} = \lambda(t) \vec{i}_2$ .



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

**Question 4** Exprimer le débit instantané de la pompe.

**Question 5** En utilisant Python, donner le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour un piston de diamètre  $D = 10 \text{ mm}$ .

Indications :

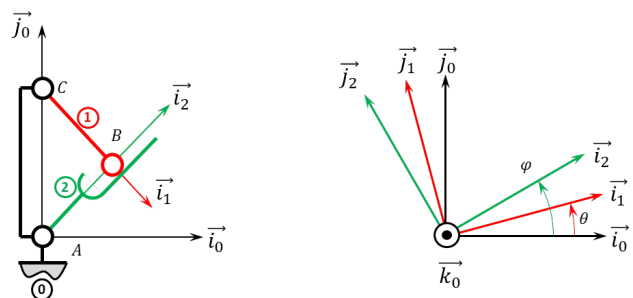
1. .
2.  $\lambda(t) = \pm \sqrt{R^2 + H^2 + 2HR \sin \theta(t)}$
3.  $\dot{\lambda}(t) = \frac{1}{2} (-2HR \dot{\theta}(t) \cos \theta(t)) (R^2 + H^2 + 2HR \sin \theta(t))^{-\frac{1}{2}}$
4.  $q(t) = S \dot{\lambda}(t)$
5. .

Corrigé voir 65.

### Exercice 55 – Barrière Sympact \*

C2-06

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AC} = H \vec{j}_0$  et  $\overrightarrow{CB} = R \vec{i}_1$ . De plus,  $H = 120 \text{ mm}$  et  $R = 40 \text{ mm}$ .



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\varphi(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.

Indications :

1. .
2.  $\tan \varphi(t) = \frac{R \sin \theta(t) + h}{R \cos \theta(t)}$ .
3.  $\dot{\varphi}(t) = \frac{R \dot{\theta}(t) (R + h \sin \theta(t))}{R^2 + h^2 + 2Rh \sin \theta(t)}$ .
4. .

Corrigé voir 66.

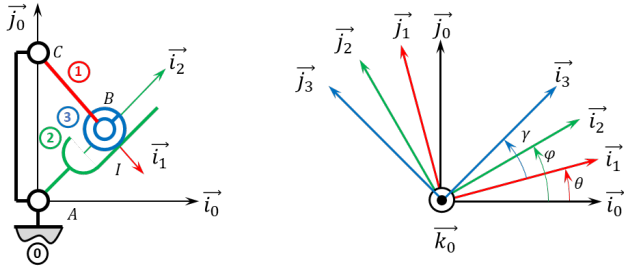
## Exercice 56 – Barrière Sympact avec galet \*\*

B2-13

C2-05

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AC} = H \vec{j}_0$  et  $\overrightarrow{CB} = R \vec{i}_1$ . De plus,  $H = 120 \text{ mm}$  et  $R = 40 \text{ mm}$ .



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\varphi(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

**Question 4** En utilisant la condition de roulement sans glissement au point I, déterminer  $\gamma(t)$  et  $\dot{\gamma}(t)$ .

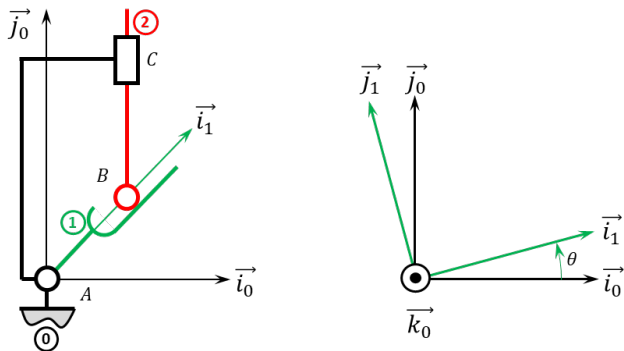
**Question 5** En utilisant Python, tracer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.

Corrigé voir 67.

## Exercice 57 – Pousoir \*

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le mécanisme suivant. On a  $\overrightarrow{AC} = L \vec{i}_0 + H \vec{j}_0$ ,  $\overrightarrow{AB} = \lambda(t) \vec{i}_1$  et  $\overrightarrow{BC} = \mu(t) \vec{j}_0$ . De plus,  $H = 120 \text{ mm}$ ,  $L = 40 \text{ mm}$ .



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\mu(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\mu}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\dot{\mu}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.

Corrigé voir 68.

## Exercice 58 – Système 4 barres \*\*

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

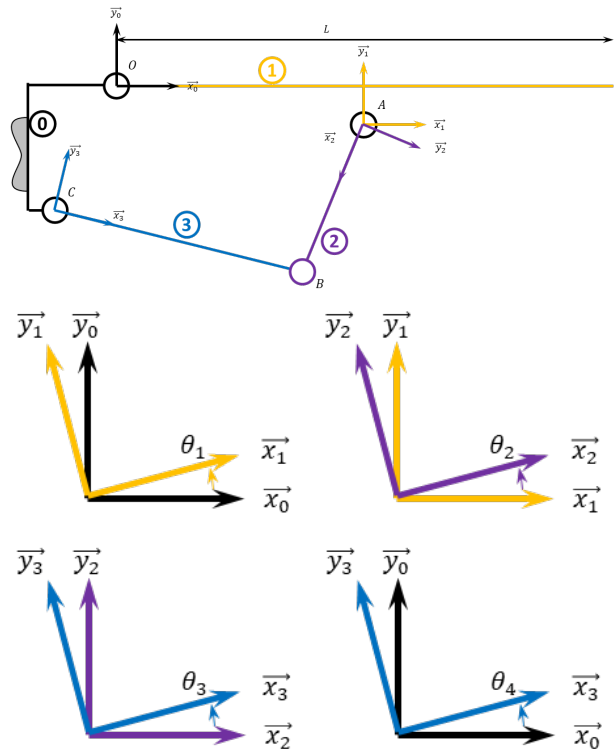
On a :

•  $\overrightarrow{OA} = a \vec{x}_1 - f \vec{y}_1$  avec  $a = 355 \text{ mm}$  et  $f = 13 \text{ mm}$  ;

•  $\overrightarrow{AB} = b \vec{x}_2$  avec  $b = 280 \text{ mm}$  ;

•  $\overrightarrow{BC} = -c \vec{x}_3$  avec  $c = 280 \text{ mm}$  ;

•  $\overrightarrow{OC} = -d \vec{x}_0 - e \vec{y}_0$  avec  $d = 89,5 \text{ mm}$  et  $e = 160 \text{ mm}$  ;



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\theta_1(t)$  en fonction de  $\theta_4(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\theta}_1(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}_4(t)$ .

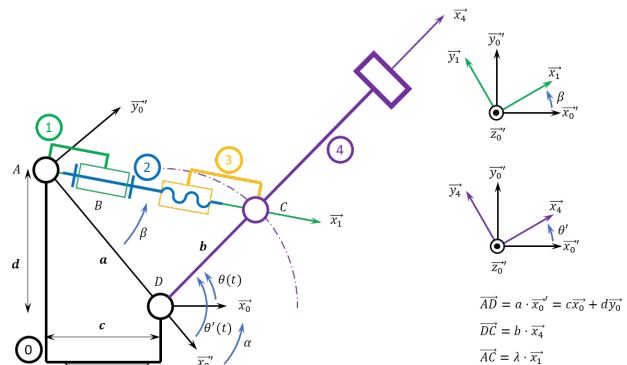
**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\dot{\theta}_1(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}_4(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.

Corrigé voir 69.

## Exercice 59 – Maxpid \*\*\*

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le schéma suivant.



Par ailleurs  $a = 107,1 \text{ mm}$ ,  $b = 80 \text{ mm}$ ,  $c = 70 \text{ mm}$ ,  $d = 80 \text{ mm}$ . Le pas de la vis est de  $4 \text{ mm}$ .

**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Exprimer  $\theta(t)$  en fonction de  $\lambda(t)$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\theta}(t)$  en fonction de  $\dot{\lambda}(t)$ .

**Question 4** Exprimer  $\dot{\theta}(t)$  en fonction de  $\omega(t)$ , vitesse de rotation du rotor moteur 2 par rapport au stator 1.

**Question 5** En utilisant Python, tracer  $\dot{\theta}(t)$  en fonction de  $\omega(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 2 par rapport à 1 est de 500 tours par minute.

Corrigé voir 70.

### Exercice 60 – Variateur de Graham<sup>1\*\*\*</sup>

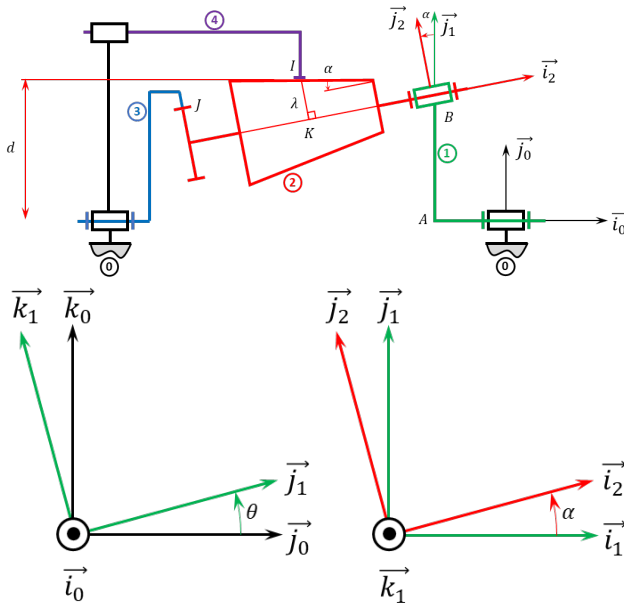
D'après ressources de Michel Huguet.

B2-13

C2-05

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le schéma suivant.



On note  $\overrightarrow{AJ} = -L \overrightarrow{i_0} + \frac{d_3}{2} \overrightarrow{j_2}$  et  $\overrightarrow{KJ} = -\ell \overrightarrow{i_2} + \frac{d_2}{2} \overrightarrow{j_2}$ .

Soit  $\mathcal{R} = (A; \overrightarrow{i_0}, \overrightarrow{j_0}, \overrightarrow{k_0})$  un repère lié au bâti 0 du variateur. L'arbre moteur 1 et l'arbre récepteur 3 ont une liaison pivot d'axe  $(A, \overrightarrow{i_0})$  avec le bâti 0. On pose  $\overline{\Omega(1/0)} = \omega_1 \overrightarrow{i_0}$  et  $\overline{\Omega(3/0)} = \omega_3 \overrightarrow{i_0}$ .

Soit  $\mathcal{R}_1 = (A; \overrightarrow{i_0}, \overrightarrow{j_1}, \overrightarrow{k_1})$  et  $\mathcal{R}_2 = (B; \overrightarrow{i_2}, \overrightarrow{j_2}, \overrightarrow{k_1})$  deux repères liés respectivement à 1 et 2 tels que  $\overrightarrow{AB}$  ait même direction que  $\overrightarrow{j_1}$ . On pose  $\alpha = (\overrightarrow{i_1}, \overrightarrow{i_2})$  constant.

Le satellite 2 a une liaison pivot d'axe  $(B, \overrightarrow{i_2})$  avec 1. 2 est un tronc de cône de révolution d'axe  $(B, \overrightarrow{i_2})$  de demi angle au sommet  $\alpha$ . On pose  $\overline{\Omega(S_2/S_1)} = \omega \overrightarrow{i_2}$ .

La génératrice de 2 du plan  $(O, \overrightarrow{i_0}, \overrightarrow{j_1})$  la plus éloignée de l'axe  $(O, \overrightarrow{i_0})$  est parallèle à  $\overrightarrow{i_0}$ . Notons  $d$  sa distance à l'axe  $(O, \overrightarrow{i_0})$ .

2 roule sans glisser au point I, sur une couronne 4, immobile par rapport à 0 pendant le fonctionnement. Le

réglage du rapport de variation s'obtient en déplaçant 4 suivant l'axe  $(O, \overrightarrow{i_0})$ .

Soit K le centre de la section droite du tronc de cône passant par I. On pose  $B\vec{I} = \lambda \overrightarrow{j_2}$ . À l'extrémité de 2 est fixée une roue dentée de  $n$  dents, d'axe  $(B, \overrightarrow{i_2})$ , qui engrène avec une couronne dentée intérieure d'axe  $(A, \overrightarrow{i_0})$ , de  $n_2$  dents, liée à 3.

**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** En exprimant que 2 roule sans glisser sur 4 au point I, déterminer  $\omega$  en fonction de  $\omega_1$ ,  $d$  et  $\lambda$ .

**Question 3** Quelle relation obtient-on entre  $\omega_1$ ,  $\omega_3$  et  $\omega$  en exprimant l'engrènement des deux roues dentées? (c'est à dire que 2 et 3 roulent sans glisser l'un sur l'autre en J).

**Question 4** En déduire le rapport de variation  $\frac{\omega_3}{\omega_1}$  du mécanisme en fonction de  $\lambda$ ,  $d_2$ ,  $d_3$  et  $d$ .

**Question 5** Tracer la courbe représentative du rapport de variation  $\frac{\omega_3}{\omega_1}$  du mécanisme en fonction de  $\lambda$ , sachant que  $\frac{n}{n_3} = \frac{d_1}{d_3}$ ,  $d = 55 \text{ mm}$  et que  $\lambda$  varie entre  $\lambda_{\min} = 12 \text{ mm}$  et la valeur  $\lambda_{\max} = 23 \text{ mm}$ .

Corrigé voir 72.

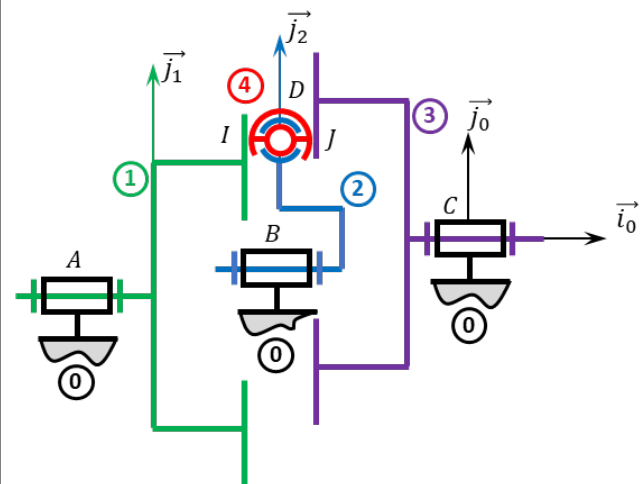
### Exercice 61 – Variateur à billes \*\*\*\*\*

B2-13

C2-05

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Soit le schéma suivant.



**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Déterminer la loi entrée – sortie.

Corrigé voir 72.

1. Les éventuelles erreur de texte font partie intégrante de la difficulté :).

## 1.4 Proposer une démarche de résolution

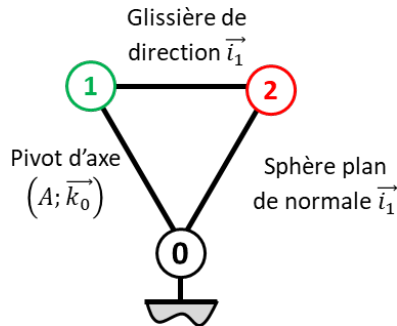
## 1.5 Mettre en œuvre une démarche de résolution analytique

### 1.5.1 Déterminer les relations entre les grandeurs géométriques ou cinématiques

#### Exercice 62 – Pompe à piston radial \*

C2-06

Question 1 Tracer le graphe des liaisons.



Question 2 Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

On a  $\vec{OA} + \vec{AB} + \vec{BO} = \vec{0}$  soit  $-e \vec{i}_0 + \lambda \vec{i}_1 - R \vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow -e \vec{i}_0 + \lambda(t) \cos \theta(t) \vec{i}_0 + \lambda(t) \sin \theta(t) \vec{j}_0 - R \cos \varphi(t) \vec{i}_0 - R \sin \varphi(t) \vec{j}_0 = \vec{0}$ .

En projetant les expressions sur  $\vec{i}_0$  et  $\vec{j}_0$ , on a :

$$\begin{cases} -e + \lambda(t) \cos \theta(t) - R \cos \varphi(t) = 0 \\ \lambda(t) \sin \theta(t) - R \sin \varphi(t) = 0 \end{cases}$$

On cherche à supprimer  $\varphi(t)$ ; donc

$$\begin{cases} -e + \lambda(t) \cos \theta(t) = R \cos \varphi(t) \\ \lambda(t) \sin \theta(t) = R \sin \varphi(t) \end{cases}$$

En élevant au carré les expressions et en sommant, on obtient  $R^2 = (-e + \lambda(t) \cos \theta(t))^2 + \lambda(t)^2 \sin^2 \theta(t) \Rightarrow R^2 = (-e + \lambda(t) \cos \theta(t))^2 + \lambda(t)^2 \sin^2 \theta(t)$

$$\Rightarrow R^2 = e^2 - 2e\lambda(t) \cos \theta(t) + \lambda(t)^2$$

Résolution de l'équation :  $\lambda(t)^2 - 2e\lambda(t) \cos \theta(t) + e^2 - R^2 = 0$ .

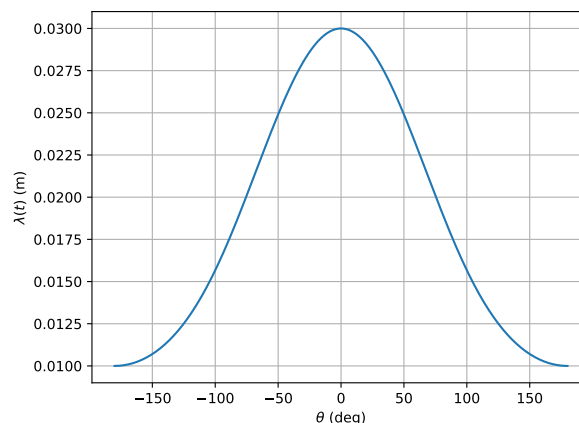
$$\text{On a } \Delta = (-2e \cos \theta(t))^2 - 4(e^2 - R^2) = 4e^2 \cos^2 \theta(t) - 4e^2 + 4R^2$$

On a donc

$$\lambda(t) = \frac{2e \cos \theta(t) \pm \sqrt{4e^2 \cos^2 \theta(t) - 4e^2 + 4R^2}}{2}$$

$$= e \cos \theta(t) \pm \sqrt{e^2 \cos^2 \theta(t) - e^2 + R^2}$$

Question 3 En utilisant Python, tracer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ . On garde la solution positive et obtient la courbe suivante.



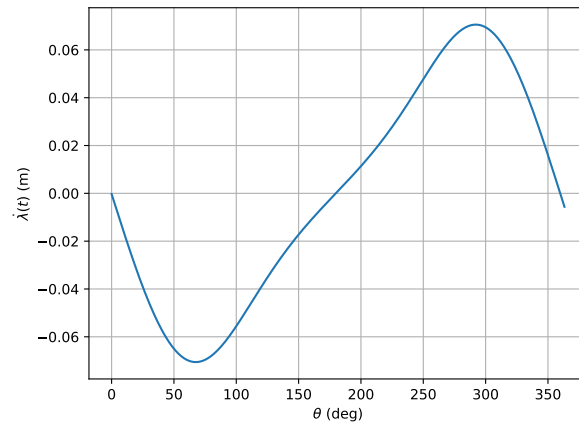
Question 4 Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

$$\text{En dérivant l'expression précédente, on a } \dot{\lambda}_+(t) = -e \dot{\theta}(t) \sin \theta(t) + \frac{1}{2} (e^2 \cos^2 \theta(t))' (e^2 \cos^2 \theta(t) - e^2 + R^2)^{-\frac{1}{2}}$$

$$= -e \dot{\theta}(t) \sin \theta(t) - \frac{e^2 \dot{\theta}(t) \cos \theta(t) \sin \theta(t)}{\sqrt{e^2 \cos^2 \theta(t) - e^2 + R^2}}$$

À revoir

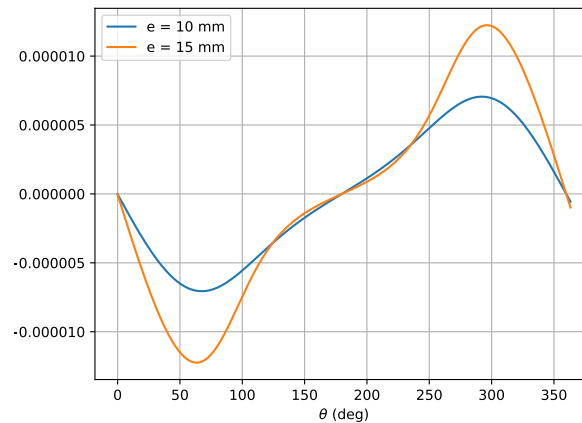




**Question 5** Exprimer le débit instantané de la pompe.

Le débit instantané de la pompe est donné par  $q(t) = S\dot{\lambda}(t)$ .

**Question 6** En utilisant Python, tracer le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour  $e = 10$  mm et  $e = 15$  mm.



**Question 7** En utilisant Python, tracer le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour  $e = 10$  mm pour une pompe à 5 pistons (5 branches 1+2).

```
def plot_debit5p():
    plt.cla()
    w = 2*m.pi # rad/s (1tr/s)
    les_t = np.linspace(0,6,6000)
    les_theta = w*les_t

    # Calcul de la vitesse instantanée des pistons.
    les_lambda = calc_lambda(les_theta)
    les_lambdap = calc_lambdap_bis(les_t, les_lambda)
    les_lambdap = np.array(les_lambdap)

    S= 1e-4 # Surface en m2

    # 5 courbes de débit décalées d'un cinquième de tour
    les_q1 = S*les_lambdap
    les_q2 = S*les_lambdap[200:]
    les_q3 = S*les_lambdap[400:]
    les_q4 = S*les_lambdap[600:]
    les_q5 = S*les_lambdap[800:]

    # On conserve que les valeurs que sur un tour
    les_q1 = les_q1[:1000]
    les_q2 = les_q2[:1000]
    les_q3 = les_q3[:1000]
```

```

les_q4 = les_q4[:1000]
les_q5 = les_q5[:1000]
plt.grid()

les_t = les_t[:1000]
les_theta = les_theta[:1000]

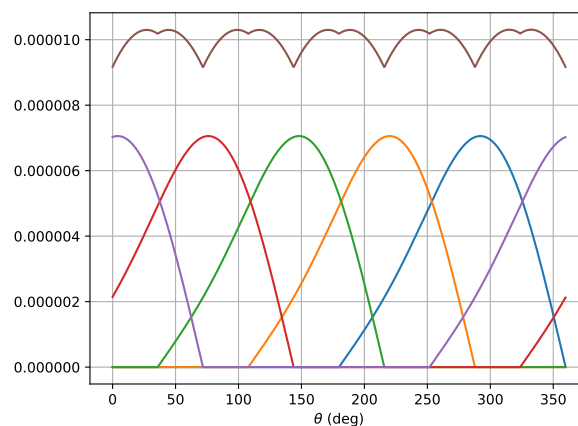
plt.xlabel("$\\theta$ (deg)")
plt.ylabel("Débit instantané $m^3s^{-1}$")

# On conserve que les valeurs positives (débit)
for i in range(len(les_q1)):
    if les_q1[i]<0:
        les_q1[i]=0
    if les_q2[i]<0:
        les_q2[i]=0
    if les_q3[i]<0:
        les_q3[i]=0
    if les_q4[i]<0:
        les_q4[i]=0
    if les_q5[i]<0:
        les_q5[i]=0

plt.plot(np.degrees(les_theta), les_q1)
plt.plot(np.degrees(les_theta), les_q2)
plt.plot(np.degrees(les_theta), les_q3)
plt.plot(np.degrees(les_theta), les_q4)
plt.plot(np.degrees(les_theta), les_q5)

# Le débit instantané est la somme des contributions
plt.plot(np.degrees(les_theta), les_q1+les_q2+les_q3+les_q4+les_q5)
plt.show()
plt.savefig("10_05_c.pdf")

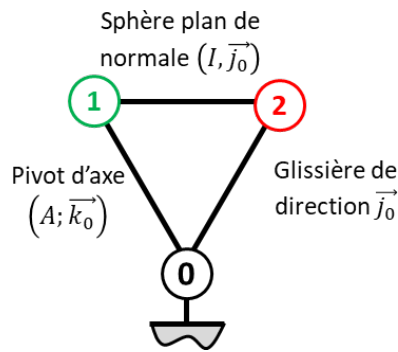
```



## Exercice 63 – Pompe à piston axial \*

C2-06

**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.



**Question 2** Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

En écrivant la fermeture géométrique, on a  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BI} + \overrightarrow{IC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{0}$ .

On a donc,  $e \vec{i}_1 + R \vec{j}_0 + \mu \vec{i}_0 - \lambda(t) \vec{j}_0 = \overrightarrow{0}$ . En projetant l'expression sur  $\vec{j}_0$  (dans ce cas, l'expression suivant  $\vec{i}_0$  n'est pas utile) :  $e \sin \theta + R - \lambda(t) = 0$ .

On a donc,  $\lambda(t) = e \sin \theta + R$ .

**Question 3** Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

En dérivant l'expression précédente, on a  $\dot{\lambda}(t) = e \dot{\theta}(t) \cos \theta(t)$ .

**Question 4** On note  $S$  la section du piston 2. Exprimer le débit instantané de la pompe.

En notant  $q(t)$  le débit instantané,  $q(t) = e S \dot{\theta}(t) \cos \theta(t)$ .

**Question 5** En utilisant Python, tracer le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour  $e = 10$  mm et  $R = 10$  mm ainsi que pour  $e = 20$  mm et  $R = 5$  mm. La fréquence de rotation est  $\dot{\theta}(t) = 100 \text{ rad s}^{-1}$ , la section du piston est donnée par  $S = 1 \text{ cm}^2$ .

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

"""11_PompePistonAxial.py"""

__author__ = "Xavier_Pessoles"
__email__ = "xpessoles.ptsi@free.fr"

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math as m
from scipy.optimize import newton
from scipy.optimize import fsolve

R = 0.02 # m
e = 0.01 # m

def calc_lambda(theta):
    res= e*np.sin(theta)+R

    return res

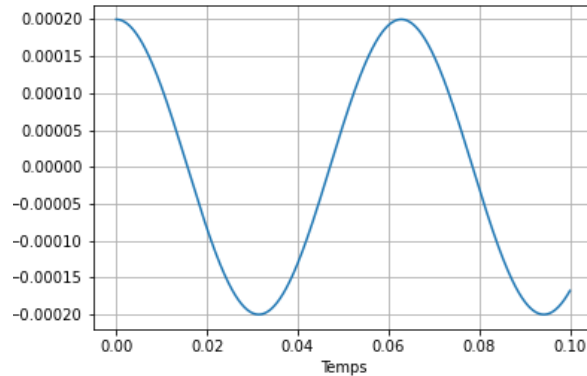
def calc_lambdap(theta,w):

    res = e*w*np.cos(theta)
    return res

def plot_debit():
    plt.cla()
    w = 100 # rad/s
    les_t = np.linspace(0,0.1,1000)
    les_theta = w*les_t
    global e
    S = 1e-4
    e = 20e-3
    les_q = e*S*w*np.cos(les_theta)
    plt.plot(les_t,les_q)
    plt.xlabel("Temps(s)")
    plt.ylabel("Débit_t($m^3s^{-1}$)")
    plt.grid()
```

```
plt.savefig("11_02_c.png")
plt.show()
```

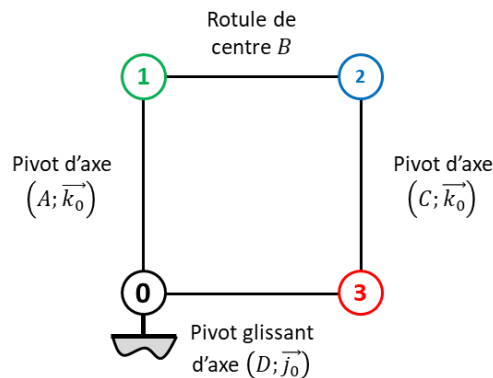
```
plot_debit()
```



### Exercice 64 – Système bielle manivelle \*\*

C2-06

Question 1 Tracer le graphe des liaisons.



Question 2 Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

En réalisant une fermeture géométrique, on obtient  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{0} \Leftrightarrow R \vec{i}_1 - L \vec{i}_2 - \lambda(t) \vec{j}_0 = \overrightarrow{0}$ . On projette alors cette expression dans  $\mathcal{R}_0$  :

$$\begin{cases} R \cos \theta(t) - L \cos \varphi(t) = 0 \\ R \sin \theta(t) - L \sin \varphi(t) - \lambda(t) = 0 \end{cases}$$

On cherche à éliminer  $\varphi(t)$  :

$$\begin{cases} R \cos \theta(t) = L \cos \varphi(t) \\ R \sin \theta(t) - \lambda(t) = L \sin \varphi(t) \end{cases}$$

En élevant au carré, on a donc

$$\begin{cases} R^2 \cos^2 \theta(t) = L^2 \cos^2 \varphi(t) \\ (R \sin \theta(t) - \lambda(t))^2 = L^2 \sin^2 \varphi(t) \end{cases}$$

En conséquence,  $R^2 \cos^2 \theta(t) + (R \sin \theta(t) - \lambda(t))^2 = L^2$  et

$$(R \sin \theta(t) - \lambda(t))^2 = L^2 - R^2 \cos^2 \theta(t) \Rightarrow \lambda(t) = \pm \sqrt{L^2 - R^2 \cos^2 \theta(t)} + R \sin \theta(t).$$

Question 3 Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

$$\dot{\lambda}(t) = \pm \left( \frac{R^2 \dot{\theta}(t) \cos \theta(t) \sin \theta(t)}{\sqrt{L^2 - R^2 \cos^2 \theta(t)}} \right) + \dot{\theta}(t) R \cos \theta(t)$$

Question 4 En utilisant Python, tracer la vitesse du piston en fonction du temps. La fréquence de rotation est  $\dot{\theta}(t) = 100 \text{ rad s}^{-1}$ , on prendra  $R = 10 \text{ mm}$  et  $L = 20 \text{ mm}$  puis  $L = 30 \text{ mm}$ .

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
"""12_BielleManivelle.py"""
__author__ = "Xavier Pessoles"
```

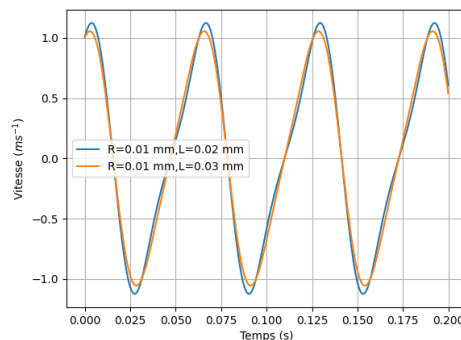
```
__email__ = "xpessoles.pts@free.fr"

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math as m
from scipy.optimize import newton
from scipy.optimize import fsolve

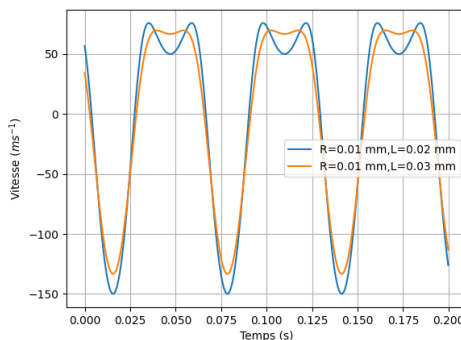
R = 0.01 # m
L = 0.03 # m
w = 100
def calc_lambda(theta):
    #res = R*np.sin(theta)
    #print(L*L-R*R*np.cos(theta)*np.cos(theta))
    #res = res + np.sqrt(L*L-R*R*np.cos(theta)*np.cos(theta))
    res = np.sqrt(L*L-R*R*np.cos(theta)*np.cos(theta))+R*np.sin(theta)
    return res

def plot_lambda():
    les_theta=np.linspace(-2*np.pi,2*np.pi,1000)
    les_l = [calc_lambda(x) for x in les_theta]
    plt.grid()
    plt.xlabel("Temps (s)")
    plt.ylabel("Vitesse (m.s-1)")
    plt.plot(les_theta, les_l, label=str("R=")+str(R)+"mm, "+str("L=")+str(L)+"mm")
    plt.legend()
    plt.show()

plot_lambda()
```



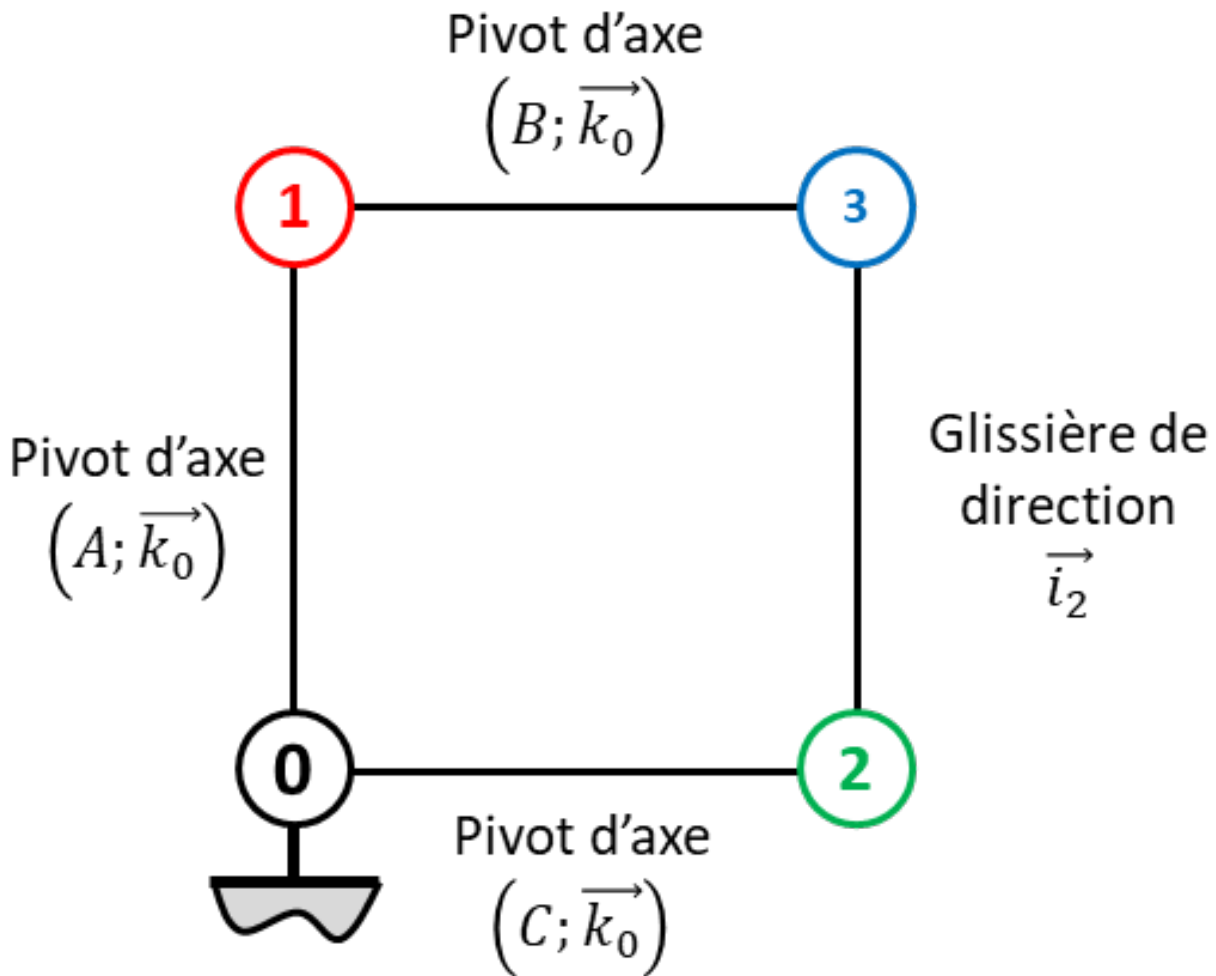
**Question 5** En utilisant Python, tracer l'accélération du piston en fonction du temps en utilisant les mêmes valeurs que dans la question précédente. On utilisera une dérivation numérique.



## Exercice 65 – Pompe oscillante \*

C2-06

**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.



**Question 2** Exprimer  $\lambda(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

En réalisant une fermeture géométrique, on a  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{0} \Leftrightarrow R \overrightarrow{i_1} - \lambda(t) \overrightarrow{i_2} + H \overrightarrow{j_0} = \overrightarrow{0}$ .

En projetant cette expression dans le repère  $\mathcal{R}_0$ , on a  $R(\cos \theta(t) \overrightarrow{i_0} + \sin \theta(t) \overrightarrow{j_0}) - \lambda(t)(\cos \varphi(t) \overrightarrow{i_0} + \sin \varphi(t) \overrightarrow{j_0}) + H \overrightarrow{j_0} = \overrightarrow{0}$ .

On obtient alors les équation scalaires suivantes : 
$$\begin{cases} R \cos \theta(t) - \lambda(t) \cos \varphi(t) = 0 \\ R \sin \theta(t) - \lambda(t) \sin \varphi(t) + H = 0 \end{cases}$$

On cherche à supprimer  $\varphi(t)$ , on va donc isoler la variable : 
$$\begin{cases} \lambda(t) \cos \varphi(t) = R \cos \theta(t) \\ \lambda(t) \sin \varphi(t) = R \sin \theta(t) + H \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda(t)^2 \cos^2 \varphi(t) = R^2 \cos^2 \theta(t) \\ \lambda(t)^2 \sin^2 \varphi(t) = (R \sin \theta(t) + H)^2 \end{cases}$$

En sommant les expressions, on a :  $\lambda(t)^2 = R^2 \cos^2 \theta(t) + (R \sin \theta(t) + H)^2$ .

Au final,  $\lambda(t)^2 = R^2 + H^2 + 2HR \sin \theta(t)$  et

$$\lambda(t) = \pm \sqrt{R^2 + H^2 + 2HR \sin \theta(t)}.$$

**Question 3** Exprimer  $\dot{\lambda}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

En dérivant l'expression obtenue à la question précédente, on obtient

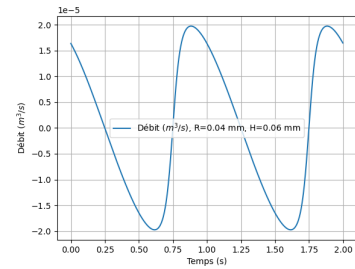
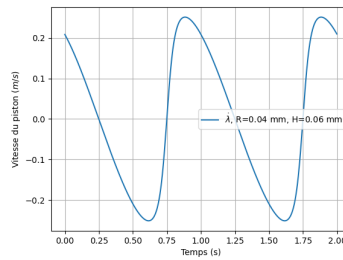
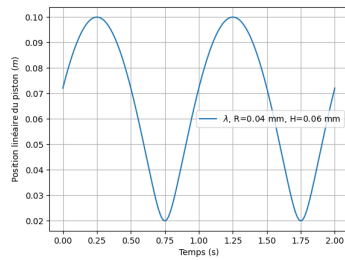
$$\dot{\lambda}(t) = \frac{1}{2} (-2HR \dot{\theta}(t) \cos \theta(t)) (R^2 + H^2 + 2HR \sin \theta(t))^{-\frac{1}{2}}.$$

**Question 4** Exprimer le débit instantané de la pompe.

On note  $q$  le débit instantané de la pompe. On a  $q(t) = S \dot{\lambda}(t)$  avec  $S$  la section du piston 3.

**Question 5** En utilisant Python, donner le débit instantané de la pompe pour un tour de pompe pour un piston de diamètre  $D = 10$  mm.





```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

"""13_TransfoMouvement.py"""

__author__ = "Xavier_Pessoles"
__email__ = "xpessoles@lamartin.fr"

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math as m

R = 0.04 # m
H = 0.06 # m
D = 10e-3 # 10 mm

w = 60 # tours /min
w = w*2*m.pi/60 # rad/s

def calc_lambda(theta):
    res = R*R+H*H+2*H*R*np.sin(theta)

    return np.sqrt(res)

def calc_lambdap(theta):
    res = -H*R*w*np.cos(theta)*np.power(R*R+H*H+2*H*R*np.sin(theta), -0.5)
    return np.sqrt(res)

def calc_lambdap_bis(les_t, les_lambda):
    les_lambda_p = []
    for i in range(len(les_t)-1):
        les_lambda_p.append((les_lambda[i+1]-les_lambda[i])/(les_t[i+1]-les_t[i]))

    return les_lambda_p

def plot_lambda():
    les_t = np.linspace(0,2,1000)
    les_theta = w*les_t
    les_lambda = calc_lambda(les_theta)
    plt.grid()
    plt.xlabel("Temps (s)")
    plt.ylabel("Position linéaire du piston (m)")
    plt.plot(les_t, les_lambda, label=str("$\\lambda$, R=")+str(R)+" mm, "+str("H=")+str(H)+" mm")
    plt.legend()
    plt.show()

def plot_lambdap():
    les_t = np.linspace(0,2,1000)
    les_theta = w*les_t
    les_lambda = calc_lambda(les_theta)
    les_lambdap = calc_lambdap(les_theta)
    plt.grid()
    plt.xlabel("Temps (s)")
    plt.ylabel("Vitesse du piston (m/s)")
    #plt.plot(les_t, les_lambdap, label=str("$\\dot{\\lambda}$, R=")+str(R)+" mm, "+str("H=")+str(H)
    #)+ " mm")
```

```

les_lambdap_bis = calc_lambdap_bis(les_t, les_lambda)
plt.plot(les_t[:-1], les_lambdap_bis, label=str("$\dot{\lambda}$, R=")+str(R)+" mm, "+str("H=")+str(H)+" mm")

plt.legend()
plt.show()

def plot_debit():
    les_t = np.linspace(0, 2, 1000)
    les_theta = w*les_t
    les_lambda = calc_lambda(les_theta)
    les_lambdap = calc_lambdap(les_theta)
    plt.grid()
    plt.xlabel("Temps (s)")
    plt.ylabel("Débit (m^3/s)")
    #plt.plot(les_t, les_lambdap, label=str("$\dot{\lambda}$, R=")+str(R)+" mm, "+str("H=")+str(H)+" mm")

    les_lambdap_bis = calc_lambdap_bis(les_t, les_lambda)
    for i in range(len(les_lambdap_bis)):
        les_lambdap_bis[i] = les_lambdap_bis[i]*np.pi*D*D/4

    plt.plot(les_t[:-1], les_lambdap_bis, label=str("Débit (m^3/s), R=")+str(R)+" mm, "+str("H=")+str(H)+" mm")

    plt.legend()
    plt.show()

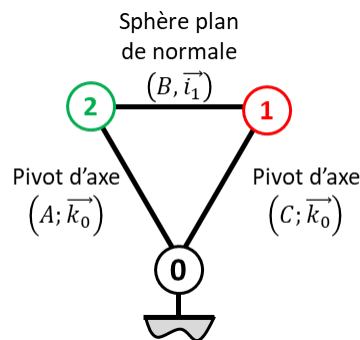
#plot_lambda()
#plot_lambdap()
plot_debit()

```

## Exercice 66 – Barrière Sympact \*

C2-06

Question 1 Tracer le graphe des liaisons.



Question 2 Exprimer  $\varphi(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ . On a  $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CA} = \vec{0}$  soit  $\lambda(t)\vec{i}_2 - R\vec{i}_1 - h\vec{j}_0 = \vec{0}$ .

En exprimant l'équation vectorielle dans le repère  $\mathcal{R}_0$ , on a  $\lambda(t)(\cos\varphi(t)\vec{i}_0 + \sin\varphi(t)\vec{j}_0) - R(\cos\theta(t)\vec{i}_0 + \sin\theta(t)\vec{j}_0) - h\vec{j}_0 = \vec{0}$ .

On a alors 
$$\begin{cases} \lambda(t)\cos\varphi(t) - R\cos\theta(t) = 0 \\ \lambda(t)\sin\varphi(t) - R\sin\theta(t) - h = 0 \end{cases}$$

soit 
$$\begin{cases} \lambda(t)\cos\varphi(t) = R\cos\theta(t) \\ \lambda(t)\sin\varphi(t) = R\sin\theta(t) + h \end{cases}$$

En faisant le rapport des équations, on a donc :  $\tan\varphi(t) = \frac{R\sin\theta(t) + h}{R\cos\theta(t)}$  (pour  $\theta(t) \neq \frac{\pi}{2} \text{ mod } \pi$ ).

Question 3 Exprimer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ . On a :  $\varphi(t) = \arctan\left(\frac{R\sin\theta(t) + h}{R\cos\theta(t)}\right)$ .

Pour commencer,  $(R\sin\theta(t) + h)' = R\dot{\theta}(t)\cos\theta(t)$  et  $(R\cos\theta(t))' = -R\dot{\theta}(t)\sin\theta(t)$ .

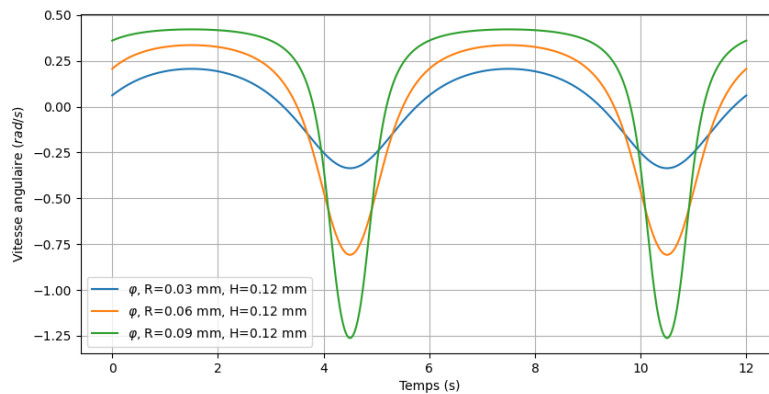
De plus,  $\left(\frac{R\sin\theta(t) + h}{R\cos\theta(t)}\right)'$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{R\dot{\theta}(t)\cos\theta(t)R\cos\theta(t) + R\dot{\theta}(t)\sin\theta(t)(R\sin\theta(t) + h)}{R^2\cos^2\theta(t)} \\
 &= \frac{R^2\dot{\theta}(t)\cos^2\theta(t) + R\dot{\theta}(t)\sin\theta(t)(R\sin\theta(t) + h)}{R^2\cos^2\theta(t)} \\
 &= \frac{R\dot{\theta}(t)\cos^2\theta(t) + R\sin^2\theta(t)\dot{\theta}(t) + h\dot{\theta}(t)\sin\theta(t)}{R\cos^2\theta(t)} \\
 &= \dot{\theta}(t) \frac{R + h\sin\theta(t)}{R\cos^2\theta(t)}.
 \end{aligned}$$

Au final,

$$\begin{aligned}
 \dot{\varphi}(t) &= \frac{\dot{\theta}(t) \frac{R + h\sin\theta(t)}{R\cos^2\theta(t)}}{1 + \left( \frac{R\sin\theta(t) + h}{R\cos\theta(t)} \right)^2} = \frac{\dot{\theta}(t) \frac{R + h\sin\theta(t)}{R\cos^2\theta(t)}}{1 + \frac{(R\sin\theta(t) + h)^2}{R^2\cos^2\theta(t)}} \\
 \dot{\varphi}(t) &= R^2\cos^2\theta(t) \frac{\dot{\theta}(t) \frac{R + h\sin\theta(t)}{R\cos^2\theta(t)}}{R^2\cos^2\theta(t) + \frac{(R\sin\theta(t) + h)^2}{R^2\cos^2\theta(t)}} = \frac{R\dot{\theta}(t)(R + h\sin\theta(t))}{R^2\cos^2\theta(t) + (R\sin\theta(t) + h)^2} \\
 \dot{\varphi}(t) &= \frac{R\dot{\theta}(t)(R + h\sin\theta(t))}{R^2\cos^2\theta(t) + R^2\sin^2\theta(t) + h^2 + 2Rh\sin\theta(t)} = \frac{R\dot{\theta}(t)(R + h\sin\theta(t))}{R^2 + h^2 + 2Rh\sin\theta(t)}.
 \end{aligned}$$

**Question 4** En utilisant Python, tracer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.



```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

"""14_Sympact.py"""

__author__ = "Xavier Pessoles"
__email__ = "xpessoles.ptsi@free.fr"

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math as m
from scipy.optimize import newton
from scipy.optimize import fsolve

R = 0.03 # m
H = 0.12 # m
w = 10 # tours /min
w = 10*2*m.pi/60 # rad/s

def calc_phi(theta):
    num = R*np.sin(theta)+H
    den = R*np.cos(theta)
    return np.arctan2(num,den)

def calc_phi_dot(theta):
```

```

num = R*w*(R+H*np.sin(theta))
den = R*R+H*H+2*R*H*np.sin(theta)
return np.arctan2(num,den)

def plot_phi():
    les_t = np.linspace(0,12,1000)
    les_theta = w*les_t
    les_phi = calc_phi(les_theta)
    plt.grid()
    plt.xlabel("Temps_(s)")
    plt.ylabel("Position_angulaire_($rad$)")
    #plt.plot(les_t,les_theta,label=str("$\\theta$, R=")+str(R)+" mm,"+str("H=")+str(H)+" mm")
    plt.plot(les_t,les_phi,label=str("$\\varphi$, R=")+str(R)+" mm,"+str("H=")+str(H)+" mm")
    plt.legend()
    plt.show()

def plot_phiip():
    les_t = np.linspace(0,12,1000)
    les_theta = w*les_t
    les_phiip = calc_phiip(les_theta)

    plt.grid()
    plt.xlabel("Temps_(s)")
    plt.ylabel("Vitesse_angulaire_($rad/s$)")
    #plt.plot(les_t,les_theta,label=str("$\\theta$, R=")+str(R)+" mm,"+str("H=")+str(H)+" mm")
    plt.plot(les_t,les_phiip,label=str("$\\varphi$, R=")+str(R)+" mm,"+str("H=")+str(H)+" mm")
    plt.legend()
    plt.show()

for R in [0.03,0.06,0.09]:
    plot_phiip()

```

### Exercice 67 – Barrière Sympact avec galet \*\*

B2-13

C2-05

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Question 1 Tracer le graphe des liaisons.

Question 2 Exprimer  $\varphi(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

Question 3 Exprimer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

Question 4 En utilisant la condition de roulement sans glissement au point I, déterminer  $\gamma(t)$  et  $\dot{\gamma}(t)$ .

Question 5 En utilisant Python, tracer  $\dot{\varphi}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.

### Exercice 68 – Pousoir \*

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Question 1 Tracer le graphe des liaisons.

Question 2 Exprimer  $\mu(t)$  en fonction de  $\theta(t)$ .

Question 3 Exprimer  $\dot{\mu}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ .

Question 4 En utilisant Python, tracer  $\dot{\mu}(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.

### Exercice 69 – Système 4 barres \*\*

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Question 1 Tracer le graphe des liaisons.

Question 2 Exprimer  $\theta_1(t)$  en fonction de  $\theta_4(t)$ .

Question 3 Exprimer  $\dot{\theta}_1(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}_4(t)$ .

Question 4 En utilisant Python, tracer  $\dot{\theta}_1(t)$  en fonction de  $\dot{\theta}_4(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 1 est de 10 tours par minute.

### Exercice 70 – Maxpid \*\*\*

C2-06 Pas de corrigé pour cet exercice.

Par ailleurs  $a = 107,1$  mm,  $b = 80$  mm,  $c = 70$  mm,  $d = 80$  mm. Le pas de la vis est de 4 mm.

Question 1 Tracer le graphe des liaisons. Question 2 Exprimer  $\theta(t)$  en fonction de  $\lambda(t)$ .

Question 3 Exprimer  $\dot{\theta}(t)$  en fonction de  $\dot{\lambda}(t)$ .

Question 4 Exprimer  $\dot{\theta}(t)$  en fonction de  $\omega(t)$ , vitesse de rotation du rotor moteur 2 par rapport au stator 1.

**Question 5** En utilisant Python, tracer  $\dot{\theta}(t)$  en fonction de  $\omega(t)$ . On considérera que la fréquence de rotation de la pièce 2 par rapport à 1 est de 500 tours par minute.

**Exercice 71 – Variateur de Graham\*\*\***

*D'après ressources de Michel Huguet.*

**B2-13**

**C2-05**

**C2-06** Pas de corrigé pour cet exercice.

**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** En exprimant que 2 roule sans glisser sur 4 au point I, déterminer  $\omega$  en fonction de  $\omega_1$ ,  $d$  et  $\lambda$ .

**Question 3** Quelle relation obtient-on entre  $\omega_1$ ,  $\omega_3$  et  $\omega$  en exprimant l'engrènement des deux roues dentées? (c'est à dire que 2 et 3 roulent sans glisser l'un sur l'autre en J).

**Question 4** En déduire le rapport de variation  $\frac{\omega_3}{\omega_1}$  du mécanisme en fonction de  $\lambda$ ,  $d_2$ ,  $d_3$  et  $d$ .

**Question 5** Tracer la courbe représentative du rapport de variation  $\frac{\omega_3}{\omega_1}$  du mécanisme en fonction de  $\lambda$ , sachant que  $\frac{n}{n_3} = \frac{d_1}{d_3}$ ,  $d = 55$  mm et que  $\lambda$  varie entre  $\lambda_{\min} = 12$  mm et la valeur  $\lambda_{\max} = 23$  mm.

**Exercice 72 – Variateur à billes \*\*\*\*\***

**B2-13**

**C2-05**

**C2-06** Pas de corrigé pour cet exercice.

**Question 1** Tracer le graphe des liaisons.

**Question 2** Déterminer la loi entrée – sortie.