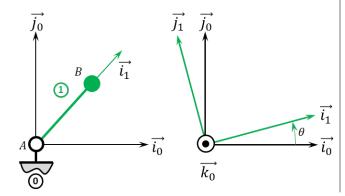
Proposer un modèle de connaissance et de comportement

1 Proposer un modèle de connaissance et de comportement

- 1.1 Proposer un modèle cinématique à partir d'un système réel ou d'une maquette numérique
- 1.1.1 Mouvement R *

B2-12

Soit le mécanisme suivant. On $\overrightarrow{AB} = L\overrightarrow{i_1}$ avec $L = 20\,\mathrm{mm}$.



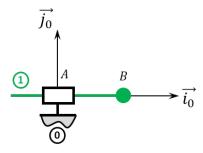
Question 1 Retracer le schéma cinématique pour $\theta = \frac{\pi}{4}$ et $\theta = \pi$.

Corrigé voir 2.1.1.

1.1.2 | Mouvement T *

B2-12

Soit le mécanisme suivant. On note $\overrightarrow{AB} = \lambda(t)\overrightarrow{i_1}$.



Question 1 Retracer le schéma cinématique pour $\lambda = 10 \, \text{mm}$ et $\lambda = -10 \, \text{mm}$.

Corrigé voir 2.1.2.



- 2 Proposer un modèle de connaissance et de comportement Corrigés
- 2.1 Proposer un modèle cinématique à partir d'un système réel ou d'une maquette numérique
- 2.1.1 Mouvement R *

B2-12

Question 1 Retracer le schéma cinématique pour $\theta=\frac{\pi}{4}$ et $\theta=\pi$. Pas de corrigé pour cet exercice.

2.1.2 Mouvement T *

B2-12

Question 1 Retracer le schéma cinématique pour $\lambda = 10 \, \text{mm}$ et $\lambda = -10 \, \text{mm}$. Pas de corrigé pour cet exercice.