

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE





> SCIENCES ET TECHNOLOGIE

Mettre en œuvre son enseignement dans la classe

Matériaux et objets techniques

Présentation du projet

NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE			
Titre de la séquence	Fabriquer l'enveloppe d'une montgolfière	Nombre de séances	6 ou 7	
Année(s) du cycle 3	☑ CM1 - ☑ CM2 - ☐ 6 ^{ème}	Durée	10 heures	
Problématique élève	Comment faire	voler un objet ?		
Thème(s)	Thème 3 (principal) - Matériaux et objets techniques Thème 2 - Matière, mouvement, énergie, information			
Compétence (s) du socle Visée(s)	DOMAINE 4 - LES SYSTEMES NATURELS ET LES SYSTEMES TECHNIQUES : curiosité et sens de l'observation ; capacité à résoudre des problèmes.			
	DOMAINE 2 - LES METHODES ET OUTILS POUR APPREND	ORE : conduite de projets indiv	viduels et collectifs	
	DOMAINE 1 - LES LANGAGES POUR PENSER ET COMMUNIQUER : langue française, langages mathématiques, scientifiques et informatiques			
Compétence (s) du	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques	5 :		
programme Visée(s)	 proposer des expériences simples pour tester une hypothèse; interpréter un résultat, en tirer une conclusion; formaliser une partie de sa recherche sous forme écrite ou orale. 			
	Concevoir, créer, réaliser : identifier les principales familles de matériaux ; réaliser en équipe tout ou partie d'un objet technique répondant à un besoin. S'approprier des outils et des méthodes :			
	 choisir ou utiliser le matériel adapté pour mener une observation, effectuer une mesure, réaliser une expérience ou une production; faire le lien entre la mesure réalisée, les unités et l'outil utilisés; garder une trace écrite ou numérique des recherches, des observations, des expériences réalisées; extraire les informations pertinentes d'un document et les mettre en relation pour répondre à une question. 			
	Pratiquer des langages :			
 rendre compte des observations, expériences, hypothèses, conclusions en utilisant un vocabulaire pre expliquer un phénomène à l'écrit et à l'oral. 				
Connaissances associées	Apports des SVT : lien avec certaines graines.			
	Apports Technologie : différence entre matériaux, force motrice.			
	Apports physique-chimie : propriétés de l'air, densité air chaud/air froid, portance aérostatique, force aérostatique.			
Progressivité en termes de compétences	☑ Appropriation ☑ Approfondissement ☐ Maitrise (attendu de fin de cycle)		











NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE			
Tâche finale	Modéliser une enveloppe de montgolfière			
		DOMAINE 4 : • être curieux et observer ; • être capable de résoudre des problèmes. DOMAINE 2 :		
	Critère(s)	• conduire un projet collectif.		
Évaluation		 DOMAINE 1: utiliser le langage scientifique; comprendre un texte pour extraire une information. 		
	Indicateur(s)	 DOMAINE 4: implication, participation, émission d'hypothèses, de questions proposition de solutions, plus ou moins pertinentes. 		
		 DOMAINE 2: avoir une place dans le projet, prise en charge d'une partie du projet (propositions, recherches, essais, tâche dédiée, schéma). 		
		 DOMAINE 1: écriture d'un texte court rendant compte de l'expérience menée en utilisant le vocabulaire associé; trouver l'information importante 		

NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE			
Titre de la séquence	Fabriquer l'enveloppe	d'une montgolfière	Numéro de la séance	1
Titre de la séance	Comment fait l'homme pour voler ?			
Déroulement	Temps 1 - Recueil des représentations : écrits, dessins, schémas individuels.			
	Temps 2 - Catégorisation des machines : celles qui utilisent l'air et le vent pour se déplacer et celles qui utilisent un moyen de propulsion.			
	Comment font les mach	nines qui « se gonflent » ?		
	Tâche : émissions d'hypothèses individuelles par un écrit/schéma de recherche puis confrontation et argumentation collective. Certaines hypothèses sont conservées.			
Trace collective à dégager	« Il existe plusieurs types de machines volantes dont certaines utilisent l'air ou le vent pour se déplacer. »			
Compétence (s) du socle Visée(s)	DOMAINE 4 - LES SYSTEMES NATURELS ET LES SYSTEMES TECHNIQUES : curiosité et sens de l'observation ; capacité à résoudre des problèmes.			
	DOMAINE 2 - LES METHODES ET OUTILS POUR APPRENDRE : conduite de projets individuels et collectifs.			
Compétence (s) du	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques :			
programme Visée(s)	• formaliser une partie de sa recherche sous forme écrite ou orale.			
	S'approprier des outils et des méthodes :			
	• garder une trace écrite des recherches, des observations, des expériences réalisées.			
	Pratiquer des langages :			
	• expliquer un phénomène à l'écrit et à l'oral.			
Évaluation	Critère(s)	Domaine 4 :		
		 être curieux et observer. 		
	Indicateur(s)	Domaine 4 : implication, participation, proposition de solutions, p	émission d'hypothèses, de qu pertinence de ces solutions.	restions









NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE			
Titre de la séquence	Fabriquer l'enveloppe d'une	montgolfière	Numéro de la séance	2
Titre de la séance	Comment fait la montgolfière pour s'envoler ?			
Déroulement	Temps 2 - Lecture d'un docu jours » et du document « sch en séance 1. Quelle expérience pourrait pe Recherche : émissions d'hyp expérience. Expériences à réaliser devan	velle expérience pourrait permettre de vérifier que l'air chaud monte ? •cherche : émissions d'hypothèses individuelles par un écrit puis échange dans les groupes pour proposer une		
	• expérience du serpentin :		identiques au sol et au plafon s du papier un serpentin en for ait tourner le serpentin.	
Trace collective à dégager	« L'air chaud monte. L'air ch	aud fait monter la montgolfi	ère.»	
Compétence (s) du socle Visée(s)	DOMAINE 4 - LES SYSTEMES NATURELS ET LES SYSTEMES TECHNIQUES : curiosité et sens de l'observation ; capacité à résoudre des problèmes. DOMAINE 1 - LES LANGAGES POUR PENSER ET COMMUNIQUER : langue française. DOMAINE 2 - LES METHODES ET OUTILS POUR APPRENDRE : conduite de projets individuels et collectifs.			
Compétence (s) du programme Visée(s)	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques : • proposer des expériences simples pour tester une hypothèse. S'approprier des outils et des méthodes : • faire le lien entre la mesure réalisée, les unités et l'outil utilisés ; • extraire les informations pertinentes d'un document et les mettre en relation pour répondre à une question. Pratiquer des langages : • expliquer un phénomène à l'écrit et à l'oral.			
	Critère(s)	• être curieux et observer; • être capable de résoudre DOMAINE 2: • conduire un projet collect DOMAINE 1: • comprendre un texte pou	des problèmes. if.	
Évaluation	Indicateur(s)	DOMAINE 4: • implication, participation, émission d'hypothèses, de questions • proposition de solutions, pertinence de ces solutions. DOMAINE 2: • avoir une place dans le projet, prise en charge d'une partie du projet (propositions, recherches, essais, tâche dédiée, schéma). DOMAINE 1: • trouver l'information importante.		









NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE				
Titre de la séquence	Fabriquer l'enveloppe d'une montgolfière Numéro de la séance 3				
Titre de la séance	Comment fabriquer une enveloppe de montgolfière ?				
	Quel matériau va-t-on utiliser ? Et comment procède-t-on ?				
Déroulement Temps 1 - implication des élèves dans le projet de la réalisation d'une enveloppe de montgolfi				ontgolfière.	
	Temps 2 - recherche technologique.				
	Qu'est-ce qui peut aider ou pas à ce que le ballon s'envole ? Le schéma d'une montgolfière est proposé afin de guider la réflexion. Celui-ci peut être annoté. Émissions d'hypothèses individuelles par écrit puis échange dans les groupes pour proposer un cahier des charges				
	et un protocole à tester (mat			poser un camer des charges	
	Différents matériaux et du m	natériel sont mis à disposi	tion par l'enseignant pour la pha	se de test.	
	Matériel - cf. annexe 3 « gab	parit »			
	Temps 3 - tests des protocol	1 3 1			
			recherche et retour sur les diffi échecs rencontrés. Argumentati		
Variables à dégager collectivement	« La forme du ballon, sa taille, le matériau léger utilisé, le mode d'assemblage peuvent aider le ballon à s'envoler. »				
Compétence (s) du socle	DOMAINE 4 - LES SYSTEMES NATURELS ET LES SYSTEMES TECHNIQUES : capacité à résoudre des problèmes.				
Visée(s)	DOMAINE 2 - LES METHODES ET OUTILS POUR APPRENDRE : conduite de projets individuels et collectifs.				
	DOMAINE 1 - LES LANGAGES POUR PENSER ET COMMUNIQUER : langue française,				
	langages mathématiques, scientifiques et informatiques.				
Compétence (s) du programme Visée(s)	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques :				
programme visee(s)	 interpréter un résultat, en tirer une conclusion; formaliser une partie de sa recherche sous forme écrite ou orale. 				
	Concevoir, créer, réaliser :				
	 identifier les principales familles de matériaux ; réaliser en équipe tout ou partie d'un objet technique répondant à un besoin. 				
	S'approprier des outils et des méthodes :				
	 choisir ou utiliser le matériel adapté pour mener une observation, effectuer une mesure, réaliser une expérience ou une production; garder une trace écrite ou numérique des recherches, des observations, des expériences réalisées. 				
	Pratiquer des langages :				
	 rendre compte des observations, expériences, hypothèses, conclusions en utilisant un vocabulaire précis; expliquer un phénomène à l'écrit et à l'oral. 				
		DOMAINE 4 :	or.		
	Critère(s)	 être curieux et observ être capable de résou 			
		DOMAINE 2 : • conduire un projet col	ectif.		
Évaluation		DOMAINE 4:	ion ámission d'hymathàsas de e	uestions	
			ion, émission d'hypothèses, de q ns, pertinence de ces solutions.	uestions	
	Indicateur(s) DOMAINE 2:				
		 avoir une place dans l recherches, essais, tâch 	e projet, prise en charge d'une pa e dédiée, schéma).	artie du projet (propositions,	









NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE				
Titre de la séquence	Fabriquer l'enveloppe d'une	montgolfière	Numéro de la séance	4	
Titre de la séance	Comment fabriquer une enveloppe de montgolfière ? Quel matériau va-t-on utiliser ? Et comment procède-t-on ?				
	Poursuite des recherches de la séance 3.				
Déroulement	Temps 1 - Les constats réalisés en séance 3 sont réactivés. Les solutions imaginées aux problèmes rencontré argumentées. Puis chaque variable est isolée. Chaque groupe choisit une variable à tester.				
	Temps 2 - Le cahier des charges est revisité par chaque groupe et des modifications proposés. Un cahie charges commun à tous est adopté en synthèse.				
		nt revisités et testés par chaq			
	Temps 4 - Présentation par cole.	chaque groupe de sa rechercl	he et réalisation d'une auto-év	aluation du nouveau proto-	
Trace écrite individuelle et	Individuellement, puis par g	groupe, une fiche d'évaluation	n du système conçu est rempl	ie.	
collective	Les conditions du test envisa sibles en cas d'échec.	agé, le constat ou l'observatio	n faite, la validation ou non du	test, les explications pos-	
Compétence (s) du socle			IES TECHNIQUES : capacité à		
Visée(s)			DRE : conduite de projets indiv		
	scientifiques et informatiqu		NIQUER : langue française, lar	igages mathématiques,	
Compétence (s) du	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques :				
programme Visée(s)	 interpréter un résultat, en tirer une conclusion ; formaliser une partie de sa recherche sous forme écrite ou orale. 				
	Concevoir, créer, réaliser :				
	 identifier les principales f réaliser en équipe tout ou 	amilles de matériaux ; partie d'un objet technique re	épondant à un besoin.		
	S'approprier des outils et d				
	 choisir ou utiliser le maté ou une production ; 	riel adapté pour mener une o	bservation, effectuer une mes	ure, réaliser une expérience	
	 garder une trace écrite ou numérique des recherches, des observations, des expériences réalisées. 				
	Pratiquer des langages :				
	 expliquer un phénomène 	à l'écrit et à l'oral.			
		DOMAINE 4:être curieux et observer;			
	Critère(s)	être capable de résoudre			
		DOMAINE 2 :			
Évaturation		conduire un projet collect	if.		
Évaluation		• implication participation	, émission d'hypothèses, de qu	estions	
	Indicateur(s)		pertinence de ces solutions.	100110110	
	muicateur (5)	DOMAINE 2 :	i-k maine on alkanna d'	-ti- d.,i-t (i-t	
	avoir une place dans le projet, prise en charge d'une partie du projet (proposi recherches, essais, tâche dédiée, schéma).				









NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE			
Titre de la séquence	Fabriquer l'enveloppe d'une	montgolfière	Numéro de la séance	5
Titre de la séance	Réalisation de l'enveloppe finale			
Déroulement	Temps 1 - À partir des constats et de l'avancée des recherches des élèves, des critères ont été identifiés. Une fiche technique est présentée ou a été construite avec la classe. Celle-ci est comparée avec les conclusions dégagées en séances 3 et 4. Temps 2 - À partir de la fiche, réalisation par groupe de la modélisation de la montgolfière.			
Réalisation finale	L'enveloppe est réalisée à partir de la fiche technique			
Compétence (s) du socle Visée(s)	DOMAINE 2 - LES METHODES ET OUTILS POUR APPRENDRE : conduite de projets individuels et collectifs			
Compétence (s) du programme Visée(s)	Concevoir, créer, réaliser : • réaliser en équipe tout ou partie d'un objet technique répondant à un besoin. S'approprier des outils et des méthodes : • faire le lien entre la mesure réalisée, les unités et l'outil utilisés.			
	Critère(s)	DOMAINE 2 : • conduire un projet collecti	f.	
Évaluation	Indicateur(s)	DOMAINE 2 : • avoir une place dans le prrecherches, essais, tâche dé	ojet, prise en charge d'une pa diée, schéma).	rtie du projet (propositions,

NOM DU PROJET	MODÉLISATION D'UNE MONTGOLFIÈRE			
Titre de la séquence	Fabriquer l'enveloppe d'u	ne montgolfière	Numéro de la séance	6
Titre de la séance		Réalisation de l'	enveloppe finale	
Déroulement	Temps 1 - Terminer la réalisation de la modélisation de la montgolfière.			
	Temps 2 - Évaluation. Écrire un compte rendu de quelques lignes expliquant comment on peut faire pour fabriquer une enveloppe de montgolfière. Les critères de réussite sont liés à la cohérence générale du texte et au réinvestissement du lexique rencontré.			
Trace écrite	Écriture individuelle d'un	compte rendu.		
Compétence (s) du socle Visée(s)	DOMAINE 2 - LES METHODES ET OUTILS POUR APPRENDRE : conduite de projets individuels et collectifs. DOMAINE 1 - LES LANGAGES POUR PENSER ET COMMUNIQUER : langue française, Langages mathématiques, scientifiques et informatiques.			
Compétence (s) du	Concevoir, créer, réaliser :			
programme Visée(s)	• réaliser en équipe tout ou partie d'un objet technique répondant à un besoin.			
	S'approprier des outils et des méthodes :			
	• faire le lien entre la mesure réalisée, les unités et l'outil utilisés.			
	Pratiquer des langages :			
	 rendre compte des observations, expériences, hypothèses, conclusions en utilisant un vocabulaire précis; expliquer un phénomène à l'écrit et à l'oral. 			n vocabulaire précis ;
		DOMAINE 2: • conduire un projet collectif.		
	Critère(s)	DOMAINE 1: • utiliser le langage scientifique.		
Évaluation		 DOMAINE 2: avoir une place dans le projet, prise en charge d'une partie du projet (propositions, recherches, essais, tâche dédiée, schéma). 		
	Indicateur(s)	• écriture d'un texte court i bulaire associé.	rendant compte de l'expérienc	e menée en utilisant le voca-







