

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE, DE
L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR ET DE
LA RECHERCHE



>SCIENCES ET TECHNOLOGIE

Mettre en œuvre son enseignement dans la classe

Matériaux et objets techniques

ÉVALUATION DE LA SÉQUENCE MONTGOLFIÈRE

DOMAINES DU SOCLE	COMPÉTENCE DU SOCLE	SÉQUENCE CM	SÉQUENCE 6°
4	Connaissances physiques : • l'état physique d'un échantillon de matière dépend de condition externe notamment sa température ; • quelques propriétés de la matière ; • la masse est une grandeur physique qui caractérise un échantillon de matière.	L'élève a compris que c'est l'air chaud qui fait monter la montgolfière.	L'élève a compris l'origine de la mise en mouvement de la montgolfière.
		L'élève découvre l'influence des grandeurs température et masse dans la description de certains phénomènes.	L'élève verbalise que la température et la masse sont des grandeurs physiques et qu'on peut les mesurer avec des instruments de mesure particuliers .
4	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques.	L'élève a compris qu'il faut définir les besoins et les contraintes de l'objet (cahiers des charges).	L'élève a compris qu'il faut définir les besoins et les contraintes de l'objet et qu'ils sont différents suivant les matériaux .
		L'élève a compris que les matériaux ont des propriétés différentes et qu'il faut les prendre en compte pour la fabrication de l'objet.	L'élève a compris que les matériaux ont des propriétés dif- férentes et qu'elles sont importantes pour les processus de fabrication .
		L'élève a compris chaque matériau a des avantages et des inconvénients.	L'élève a compris chaque matériau et que les processus de fabrication ont des avantages et des inconvénients.
		L'élève a compris que la fabrication d'un objet se fait par étapes.	L'élève a compris que la fabrication d'un objet se fait par étapes dépendant des matériaux et des procédés de fabrica- tion .
1	Utiliser différents modes de représentation formalisés (schéma).	L'élève fait une lecture de schéma.	L'élève réalise un schéma d'observation.
5	Utiliser les objets numériques : communiquer des résultats ; traiter les données ; simuler des phénomènes ; représenter des objets techniques.		 L'élève fait des recherches internet. L'élève réalise un diaporama. L'élève utilise un logiciel de modélisation. L'élève utilise des outils de fabrication numérique.

Retrouvez Éduscol sur





