

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE



# Exemple n°9 de séquence

## Thème de séquence

Identifier les particularités d'un ouvrage d'art.

## **Problématique**

Comment fonctionne une écluse ?

### Positionnement dans le cycle 4



## Situation déclenchante possible

#### Séance 1

Image d'un passage d'écluse vide et démonté ou image d'une écluse remplie, mais partiellement démontée avec une seule porte double en place pour cause de maintenance. Un personnage s'adresse à un autre et indique « l'écluse est en travaux il manque encore quelques éléments pour la remettre en fonctionnement ».

#### Séance 2

Image(s) ou film montrant un bateau qui arrive devant une écluse pour la franchir, le batelier ne sait pas faire la manœuvre, il faut l'aider.

#### Séance 3

Un film ou une ou plusieurs photos dans un diaporama montrent un bateau qui arrive au passage d'une écluse, le batelier constate qu'il faut appuyer sur un bouton pour déclencher un fonctionnement automatique. Que doit-il se passer?

## Présentation de la séquence

Découverte des éléments qui constituent une écluse. Étude de son fonctionnement, des différentes étapes et de leur chronologie. Découverte de la possibilité d'ordonnancer son utilisation en vue d'une automatisation.

Retrouvez Éduscol sur











## Références au programme

COMPÉTENCES		THÉMATIQUES DU PROGRAMME		CONNAISSANCES
CS 1.8	Utiliser une modélisation pour comprendre, forma- liser, partager, construire, investiguer, prouver.	MSOST 2.1	Utiliser une modélisation pour comprendre, forma- liser, partager, construire, investiguer, prouver.	Outils de description d'un fonc- tionnement, d'une structure et d'un comportement.
CT 3.1	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, ta- bleaux (représentations non normées).	OTSCIS 2.1	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux.	Croquis à main levée. Différents schémas. Carte heuristique. Notion d'algorithme.
CT 4.1	Décrire, en utilisant les ou- tils et langages de descrip- tions adaptés, la structure et le comportement des objets.	OTSCIS 1.4	Élaborer un document qui synthétise ces comparaisons et ces commentaires.	Outils numériques de présenta- tion. Charte graphique.
		MSOST 1.5	Décrire, en utilisant les ou- tils et langages de descrip- tions adaptés, le fonction- nement, la structure et le comportement des objets.	Outils de description d'un fonc- tionnement, d'une structure et d'un comportement.
CT 5.1	Simuler numériquement la structure et/ou le comporte- ment d'un objet.	MSOST 2.2	Simuler numériquement la structure et/ou le comporte- ment d'un objet. Interpréter le comportement de l'objet technique et le communi- quer en argumentant.	Notions d'écarts entre les attentes fixées par le cahier des charges et les résultats de la simulation.

## Proposition de déroulé de la séquence

SÉANCE 1	SÉANCE 2	SÉANCE 3					
Question directrice							
Quels sont les éléments qui consti- tuent une écluse ?	Comment fonctionne l'écluse ?	Comment ordonner les étapes du fonctionnement de l'écluse ?					
Activités							
Dans un premier temps, les élèves doivent proposer une organisation structurelle de l'ouvrage et une description de la fonction d'usage de chaque élément. Ils réalisent plusieurs croquis légendés de leurs propositions.  Dans un second temps, ils utilisent l'animation et les documents ressources pour vérifier et connaître la structure d'une écluse.  Chaque équipe présente sa proposition de croquis légendés avec les textes de description.	Dans un premier temps, les élèves proposent un fonctionnement de l'ouvrage en utilisant les termes déjà identifiés à la séance précédente. Ils réalisent un croquis, avec une légende, pour chaque étape du fonctionnement. Dans un second temps, ils utilisent l'animation pour simuler le fonctionnement et vérifier leur proposition. Chaque équipe présente sa proposition et les écarts trouvés avec la simulation.	Dans un premier temps, chaque équipe identifie les différentes étapes nécessaires pour passer l'écluse et propose leur ordonnan- cement. Dans un second temps, vérification par simulation avec l'animation.					
Démarche pédagogique							
Investigation.	Investigation.	Investigation.					
Conclusion / bilan							
Le croquis d'une écluse en coupe et en vue de dessus, l'identification des éléments constitutifs de l'ouvrage et leur fonction (Canal, biefs, portes, vannes).	La fonction d'usage d'une écluse. Les étapes de fonctionnement de l'écluse. Le principe des vases communicants entre le sas et chaque bief.	L'ordonnancement des étapes est utile pour automatiser le fonctionne- ment de l'écluse. Le déclenchement d'une action (ouvrir ou fermer) est en relation avec un ou plusieurs évènements (présence de bateau et/ou niveau d'eau).					

Retrouvez Éduscol sur









SÉANCE 1	SÉANCE 2	SÉANCE 3				
Ressources						
<ul> <li>Appareil photo numérique</li> <li>Logiciel pour la création rapide de croquis légendés</li> <li>Animation « construire l'écluse »</li> <li>Document ressource papier ou pdf</li> </ul>	<ul> <li>Appareil photo numérique</li> <li>Logiciel pour la création rapide de croquis légendés</li> <li>Animation « le fonctionnement de l'écluse »</li> </ul>	Animation « ordonnancement des étapes du fonctionnement de l'écluse »				

## Éléments pour la synthèse de la séquence (objectifs)

La fonction d'usage d'une écluse est de permettre le franchissement d'un obstacle par voie fluviale. Le fonctionnement se fait en 3 étapes, entrer dans le sas, monter ou descendre et sortir du sas. Une écluse est un système technique qui fonctionne sur le principe des vases communicants

Les écluses sont de plus en plus souvent automatisées. Il est nécessaire dans ce cas de réaliser un ordonnancement des actions (ouvrir une porte, fermer une vanne...) en fonction des évènements (présence du bateau, hauteur d'eau dans le sas...).

#### Piste d'évaluation

La qualité des croquis légendés réalisés (séances 1 et 2). La conformité de l'ordonnancement réalisé avec l'animation en séance 3.

## Liens possibles avec les EPI ou les parcours (Avenir, Citoyen, PEAC)

□ Corps, santé, bien-être, sécurité
□ Culture et création artistiques
☑ Transition écologique et développement durable
☐ Information, communication, citoyenneté
□ Langues et cultures de l'Antiquité

☐ Langues et cultures étranges ou régionale ☐ Monde économique et professionnel

☑ Sciences, technologie et société





