

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE, DE
L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR ET DE
LA RECHERCHE



Exemple n°8 de séquence

Thème de séquence

Assurer le confort dans une habitation.

Problématique

Comment prendre en compte les contraintes de conception d'un portail automatique ?

Positionnement dans le cycle 4

Début de cycle

Milieu de cycle

Fin de cycle

Situation déclenchante possible

Extrait vidéo : Mon oncle de Tati ou Ali Baba...

Présentation de la séquence

Aborder la modélisation numérique et la simulation informatique.











Références au programme

COMPÉTENCES		THÉMA	TIQUES DU PROGRAMME	CONNAISSANCES
CS 1.8	Utiliser une modélisation pour comprendre, forma- liser, partager, construire, investiguer, prouver.	MSOST 2.1	Utiliser une modélisation pour comprendre, forma- liser, partager, construire, investiguer, prouver.	Outils de description d'un fonc- tionnement, d'une structure et d'un comportement.
CT 2.4	Associer des solutions tech- niques à des fonctions.	MSOST 1.2	Associer des solutions tech- niques à des fonctions.	Analyse fonctionnelle systé- mique.
CT 3.2	Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de des- sins ou de schémas.	DIC.1.5	Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.	Design. Innovation et créativité. Veille. Représentation de solutions (croquis, schémas, algorithmes). Réalité augmentée. Objets connectés.
		OTSCIS 2.2	Lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représen- tation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.	Outils numériques de description des objets techniques.
CT 5.1	Simuler numériquement la structure et/ou le comporte- ment d'un objet.	MSOST 2.2	Simuler numériquement la structure et/ou le comporte- ment d'un objet. Interpréter le comportement de l'objet technique et le communi- quer en argumentant.	Notions d'écarts entre les attentes fixées par le cahier des charges et les résultats de la simulation.

Proposition de déroulé de la séquence

SÉANCE 1	SÉANCE 2	SÉANCE 3			
Question directrice					
En tenant compte des contraintes dimensionnelles, comment imaginer à l'aide d'un croquis les éléments d'un système domotique ?	Comment concevoir un modèle numérique en tenant compte des contraintes de transmission et de transformation de mouvement ?	Comment réaliser un assemblage numérique ?			
Activités					
Émettre des idées, proposer une solution, réaliser un dessin. Réaliser une maquette en carton.	Concevoir un élément par modélisation numérique (support moteur et portail original).	Réaliser un assemblage numérique et transposer un élément en réalité augmentée ?			
Démarche pédagogique					
Résolution de problème.	Résolution de problème.	Résolution de problème.			
Conclusion / bilan					
L'élève doit savoir utiliser des appareils de mesures. La différenciation pédagogique peut se faire sur les formes de l'élément à concevoir.	L'élève doit pouvoir transposer la conception d'une forme simple dans un contexte nouveau.	L'élève applique une méthode d'as- semblage propre au logiciel utilisé, il utilise un plugin pour le logiciel de CAO et de réalité augmentée.			
Ressources					
 Maquettes didactiques Réglet Calibre à coulisse Fiche coup de pouce « types de dessins, appareils de mesures ». 	 Logiciel CAO Fiche coup de pouce « utilisation des outils numériques ». 	 Logiciels CAO et de réalité augmentée Fiche coup de pouce « utilisation des outils numériques ». Tablettes. 			

Retrouvez Éduscol sur











Éléments pour la synthèse de la séquence (objectifs)

Transmission et transformation de mouvement, éléments de la chaîne numérique.

Piste d'évaluation

Portfolio d'évaluation, tâche complexe, exposition collective (EPI).

Liens possibles avec les EPI ou les parcours (Avenir, Citoyen, PEAC)

☐ Corps, santé, bien-être, sécurité
☐ Culture et création artistiques
☐ Transition écologique et développement durable
☑ Information, communication, citoyenneté
☐ Langues et cultures de l'Antiquité
☐ Langues et cultures étranges ou régionale
☐ Monde économique et professionnel
☐ Sciences, technologie et société







