

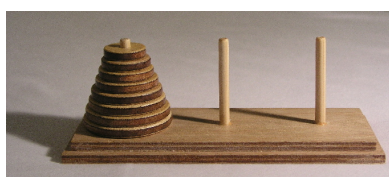
Algorithmique & Programmation (Suite) Informatique

Cours

Chapitre 2 Piles et files

Savoirs et compétences :

- Alg – C16 : Piles - Algorithmes de manipulation : fonctions «push» et «pop».



Tour de Hanoi [2]

| | | |
|-----|--|---|
| 1 | Présentation | 2 |
| 1.1 | Qu'est ce qu'une pile ? une file ? | 2 |
| 1.2 | Gestion des piles et des files en Python | 2 |
| 2 | Les piles | 2 |
| 2.1 | Quelques exemples d'applications | 2 |
| 2.2 | Implémentation d'une pile | 2 |
| 3 | Les files | 3 |

1 Présentation

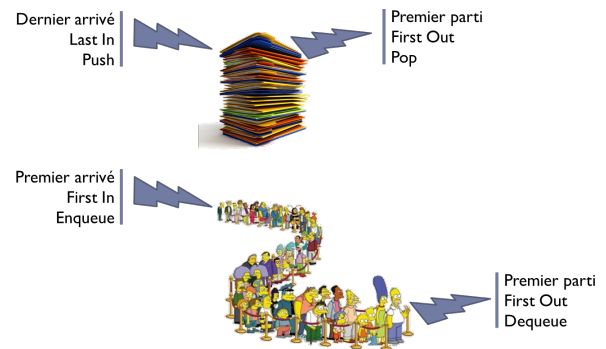
1.1 Qu'est ce qu'une pile ? une file ?

Les piles et les files sont des listes particulières : on accède aux éléments par les extrémités, c'est-à-dire au début ou à la fin. Elles sont utilisées par exemple pour des programmes qui doivent traiter des données qui arrivent au fur et à mesure. On distingue :

- ❑ les piles (« stacks ») : le premier empilé est le dernier à être dépilé, « LIFO » (Last In first Out) ;
- ❑ les files : le premier entré est le premier à sortir, « FIFO » (First In First Out).

Ainsi, ces structures de données nécessitent la réalisation de fonctions spécifiques :

- ❑ pour les piles :
 - ❑ créer une pile,
 - ❑ ajouter au sommet : empiler (« push »),
 - ❑ supprimer du sommet : dépiler (« pop »),
 - ❑ est_vide, est_pleine, taille, sommet ;
- ❑ pour les files :
 - ❑ ajouter en queue : enfiler (« enqueue ») ;
 - ❑ supprimer tête : défiler (« dequeue ») ;
 - ❑ est_vide, est_pleine.



1.2 Gestion des piles et des files en Python

L'implémentation des piles et des files peut se faire à l'aide d'une liste. Les opérations élémentaires permettant de manipuler une liste sont les suivantes :

- ❑ ajouter en élément `e1` de n'importe quel type : `l.append(e1)` ;
- ❑ modifier un élément à l'indice `i` : `l[i]=e1` ;
- ❑ supprimer un élément à l'indice `i` et le retourner : `l.pop(i)` ;
- ❑ insérer un élément `e1` à l'indice `i` : `l.insert(i,e1)` ;
- ❑ supprimer la première occurrence de l'élément `e1` : `l.remove(e1)`.

En Python, les listes sont des objets dynamiques mutables. Cela signifie que d'une part il n'y a pas besoin de connaître a priori la taille d'une liste en la déclarant : elle va être redimensionnée à mesure que des éléments sont ajoutés ou supprimés. D'autre part, on peut modifier un élément de la liste sans recréer cette liste.

■ **Exemple** Les chaînes de caractères ou les tuples sont des objets non mutables. On ne peut pas les modifier sans créer de nouvelle instance de l'objet.

Modification d'un élément d'une liste :

```
>>> l = ["k", "a", "m", "a", "t", "e"]
>>> l[0]="!"
```

Modification d'un caractère d'une chaîne de caractères :

```
>>> ch = "kamate"
>>> ch = "!" + ch[1:len(ch)]
```

■

2 Les piles

2.1 Quelques exemples d'applications

1. Empilement de dossiers : dans une pile de dossiers, le dernier arrivé est le premier traité.
2. Gestion de processus par un système d'exploitation : dans un ordinateur, lorsqu'un « processus 1 » fait appel à un « processus 2 » qui fait lui-même appel à un « processus 3 », l'ensemble est stocké dans une table des processus, propre au noyau du système d'exploitation. Lorsque le « processus 3 » se termine, le système sait qu'il doit revenir au « processus 2 », puis au « processus 1 ».
3. Dans un navigateur web, une pile sert à mémoriser les pages Web visitées. L'adresse de chaque nouvelle page visitée est empilée et l'utilisateur dépile l'adresse de la page précédente en cliquant le bouton « Afficher la page précédente ».

2.2 Implémentation d'une pile

Dans cette section, nous allons considérer simultanément qu'une pile est implémentée sous forme d'une liste ou sous forme de tuple.

Dans le premier cas, créer une pile revient à créer une liste vide. Dans le second cas, créer une pile revient à créer un tuple vide.

Rappel Déclaration d'une liste ou d'un tuple en Python :

```
pile_liste = []
pile_tuple = ()
```

2.2.1 Ajouter un élément au sommet de la pile – empiler

Les spécifications de la fonction **empiler** sont les suivantes :

Algorithme : empiler

Ajouter un élément au sommet de la pile

Entrée :

- pile : une pile
- el : un élément à empiler

Sortie :

- pile : une pile composée de la pile initiale et de l'élément à empiler.

■ **Pseudo Code**

empiler(pile,el) :

```
pile ← pile+[el]
retourner pile
```

■ **Python**

```
pile = []
```

■ **Python**

```
pile = ()
```

2.2.2 Ajouter un élément au sommet de la pile

2.2.3 Supprimer l'élément au sommet de la pile

3 Les files

■ **Exemple**

1. File d'attente : dans une file d'attente, le premier arrivé est le premier servi.
2. Gestion de processus par un système d'exploitation : dans un ordinateur, lorsque des appels aux processus « 1 », « 2 », puis « 3 » se succèdent, l'ensemble est stocké dans une table des processus, propre au noyau du système d'exploitation. Lorsque le « processus 1 » se termine, le système sait qu'il doit passer au « processus 2 », puis au « processus 3 ».



Les principales fonctions associées aux files sont :

- ajouter en queue : enfiler (« enqueue ») ;
- supprimer tête : défiler (« dequeue ») ;
- est_vide, est_pleine.

Références

[1] Patrick Beynet, *Supports de cours de TSI 2*, Lycée Rouvière, Toulon.

[2] « Tower of Hanoi ». Sous licence CC BY-SA via Wikimedia Commons - https://fr.wikipedia.org/wiki/Tower_of_Hanoi.jpeg#/media/File:Tower_of_Hanoi.jpeg