

TD - 01

Exercices d'applications

Informatique pour tous en CPGE – Wack & al.

Savoirs et compétences :

- Alg – C16 : Piles - Algorithmes de manipulation : fonctions «push» et «pop».

Dans l'ensemble des exercices, on considère disposer des fonctions suivantes :

- `creer_pile(t)` : crée une pile de taille `t` ;
- `est_vide(p)` : renvoie `True` si la pile `p` est vide ;
- `empiler(p,e)` : empile l'élément `e` au sommet de la pile `p` ;
- `depiler(p)` : dépile l'élément au sommet de la pile `p` et le retourne ;

Exercice 1 - La parenthèse inattendue

Dans cet exercice, on souhaite savoir si une chaîne de caractères est bien parenthésée ou non. Une chaîne bien parenthésée est une chaîne vide ou la concaténation de chaînes bien parenthésées.

■ Exemple Chaînes bien parenthésées :

- `"()"`, `"()()"`, `"(())"` et `"(())()"`.

Chaînes mal parenthésées :

- `"()(""`, `"((""`, `"(())"` et `"()())"`.

Question 1 Implémenter la fonction `parentheses` répondant aux spécifications suivantes :

■ Python

```
def parentheses(s):
    """
    Retourne les couples d'indice parenthèse
    ouvrante, parenthèse fermante.
    Entrée :
    * s(str) : chaîne de caractères bien
    parenthésée constituée uniquement
    de parenthèses.
    Sortie :
    * Affichage des couples d'indices.
    """
```

Question 2 Réaliser un programme permettant de savoir si une chaîne de caractères est bien parenthésée. La structure de pile est-elle nécessaire ?

Question 3 Adapter le premier programme pour qu'il puisse traiter des chaînes constituées de parenthèses, de crochets, ou d'accolades. Un mot est alors bien parenthésé si la parenthèse fermante qui correspond à chaque parenthèse ouvrante est du même type.

Question 4 Adapter le programme pour qu'il puisse traiter des mots constitués de parenthèses et d'autres caractères, qui n'interfèrent pas avec les parenthèses.

Question 5 Écrire une version récursive de la fonction `parentheses`.

Exercice 2 – Inversion

Question Écrire une fonction qui intervertit les deux éléments situés au sommet d'une pile de taille au moins égale à 2.

Exercice 3 – Dépile le n°

Question Écrire une fonction qui dépile et renvoie le troisième élément d'une pile de taille au moins égale à 3. Les premier et deuxième éléments devront rester au sommet de la pile.

Exercice 4 – Lire le n°

Question Écrire une fonction qui permet de lire (sans l'extraire) le *n*-ième élément d'une pile. On prévoira le cas où la pile n'est pas de taille suffisante pour qu'un tel élément existe.

Exercice 5 – Inversion des extrêmes

Question Écrire une fonction qui prend une pile non vide en argument et place l'élément situé à son sommet tout au fond de la pile, en conservant l'ordre des autres éléments. Quelle est sa complexité en temps et en espace ?

Exercice 6 – Inversion de la pile

Question 1 Écrire une fonction similaire à `reversed`, qui prend une pile en argument et renvoie une autre pile constituée des mêmes éléments placés dans l'ordre inverse.

Question 2 Si l'on s'autorise à détruire la pile fournie, quelle est la complexité en temps et en espace de cette fonction ? Et si on ne s'y autorise pas ?

Exercice 7 – Tu coupes ?

Question Écrire une fonction `couper` qui prend une pile et la coupe en enlevant de son sommet un certain

nombre d'éléments (tirés au hasard) qui sont renvoyés dans une seconde pile.

■ **Exemple** Si la pile initiale est `[1, 2, 3, 4, 5]`, et que le nombre d'éléments retiré vaut 2, alors la pile ne contient plus que `[1, 2, 3]` et la pile renvoyée contient `[5, 4]`. ■

Exercice 8 – Mélange de cartes

Question Écrire une fonction `mélange` qui prend en arguments deux piles et qui mélange leurs éléments dans une troisième pile de la façon suivante : tant qu'une pile au moins n'est pas vide, on retire aléatoirement un élément au sommet d'une des deux piles et on l'empile sur la pile résultat.

■ **Exemple** Un mélange possible des piles `[1, 2, 3]` et `[5, 4]` est `[3, 2, 4, 1, 5]`. Note : à l'issue du mélange, les deux piles de départ sont donc vides. ■