

## Chapitre 1

### Programmation récursive

## Exercices

### Exercices d'application

TD d'informatique du Lycée Louis Legrand – Jean-Pierre Becirspahic

<http://info-llg.fr/>

#### Savoirs et compétences :

- Alg – C15 : Récursivité : avantages et inconvénients.

### Exercice 1

On considère la fonction récursive suivante :

```
■ Python
def f(n) :
    if n > 100 :
        return n - 10
    return f(f(n + 1))
```

**Question** Prouver sa terminaison lorsque  $n \in \mathbb{N}$  et déterminer ce qu'elle calcule (sans utiliser l'interpréteur de commande).

### Exercice 2

**Question** Prouver la terminaison de la fonction  $G$  de Hofstadter, définie sur  $\mathbb{N}$  de la façon suivante :

```
■ Python
def g(n) :
    if n == 0 :
        return 0
    return n - g(g(n - 1))
```

### Exercice 3

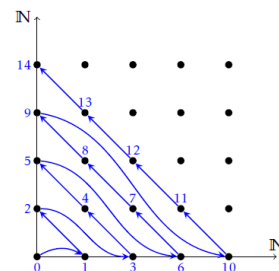
**Question** Écrire une fonction récursive qui calcule  $a^n$  en exploitant la relation :  $a^n = a^{n/2} \times a^{n/2}$ .

**Question** Écrire une fonction qui utilise de plus la remarque suivante :  $n/2 = \begin{cases} n/2 & \text{si } n \text{ est pair} \\ n/2 + 1 & \text{sinon} \end{cases}$ .

**Question** Effectuer le nombre de multiplications effectuées dans les deux cas.

### Exercice 4

On démontre que sur l'ensemble  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  est dénombrable en numérotant chaque couple  $(x, y) \in \mathbb{N}^2$  suivant le procédé suggéré par la figure ci-dessous.



**Question** Rédiger une fonction récursive qui retourne le numéro du point de coordonnées  $(x, y)$ .

**Question** Rédiger la fonction réciproque, là encore de façon récursive.

## Exercice 5

On suppose donné un tableau  $t[0, \dots, n-1]$  (contenant au moins trois éléments) qui possède la propriété suivante :  $t_0 \geq t_1$  et  $t_{n-2} \leq t_{n-1}$ . Soit  $k \in [1, n-2]$  ; on dit que  $t_k$  est un minimum local lorsque  $t_k \leq t_{k-1}$  et  $t_k \leq t_{k+1}$ .

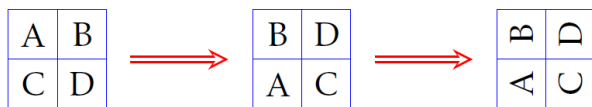
**Question** Justifier l'existence d'un minimum local dans  $t$ .

**Question** Il est facile de déterminer un minimum local en coût linéaire : il suffit de procéder à un parcours de tableau. Pourriez-vous trouver un algorithme récursif qui en trouve un en réduisant le coût logarithmique ?

## Exercice 6

Les processeurs graphiques possèdent en général une fonction de bas niveau appelée *blit* (ou transfert de bloc) qui copie rapidement un bloc rectangulaire d'une image d'un endroit à un autre.

L'objectif de cet exercice est de faire tourner une image carrée de  $n \times n$  pixels de  $90^\circ$  dans le sens direct en adoptant une stratégie récursive : découper l'image en quatre blocs de tailles  $n/2 \times n/2$ , déplacer chacun de ces blocs à sa position finale à l'aide de 5 *blits*, puis faire tourner récursivement chacun de ces blocs.



On supposera dans tout l'exercice que  $n$  est une puissance de 2.

**Question** Exprimer en fonction de  $n$  le nombre de fois que la fonction *blit* est utilisée.

**Question** Quel est le coût total de cet algorithme lorsque le coût d'un *blit* d'un bloc  $k \times k$  est en  $\mathcal{O}(n^2)$  ?

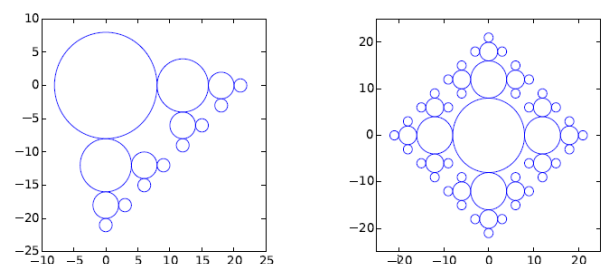
**Question** Et lorsque ce coût est en  $\mathcal{O}(n)$  ?

**Question** En supposant qu'une image est représentée par une matrice numpy  $n \times n$ , rédiger une fonction qui adopte cette démarche pour effectuer une rotation de  $90^\circ$  dans le sens direct (on simulera un *blit* par la copie d'une partie de la matrice vers une autre en décrivant ces parties par le slicing).

## Exercice 7

On suppose disposer d'une fonction `circle([x, y], r)` qui trace à l'écran un cercle de centre  $(x; y)$  de rayon  $r$ .

**Question** Définir deux fonctions récursives permettant de tracer les dessins présentés figure suivante (chaque cercle est de rayon moitié moindre qu'à la génération précédente).



**Question** On suppose disposer d'une fonction `polygon((xa, ya), (xb, yb), (xc, yc))` qui trace le triangle plein dont les sommets ont pour coordonnées  $(xa; ya)$ ,  $(xb; yb)$ ,  $(xc; yc)$ .

**Question** Définir une fonction récursive permettant le tracé présenté figure suivante (tous les triangles sont équilatéraux).

