

PARTIE 2 : ALGORITHMIQUE & PROGRAMMATION

CHAPITRES 1 & 2 – INTRODUCTION À L’ALGORITHMIQUE ET À LA PROGRAMMATION

1 Typage des variables

Définition
Typage Typage dynamique, types mutables et non mutables (immuable ?) Référence des variables

Exemple

2 Instructions et expressions

Définition
Instruction
Expression

Exemple

3 Structures algorithmiques

4 Structure d’un programme