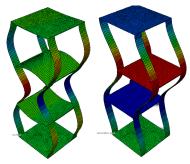


### Devoir Surveillé d'informatique 5 – 1 Heure

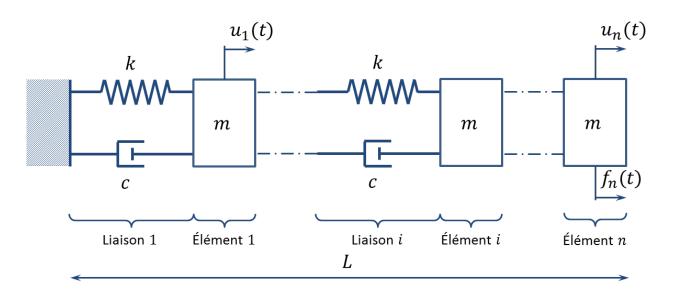
#### SIMULATION DE VIBRATIONS – CCP PSI – ADAPTÉ DU SUJET 0

#### 1 Mise en situation

Pour étudier une poutre soumises à des vibrations en traction compression, il est possible de la modéliser par n éléments de masse  $m_i$  (i variant de 1 à n). Ces éleménts sont reliés par des liaisons visco-élastiques elles-mêmes modélisées par des un ressort de raideur k (k dépendant du module de Young du matériau et des dimensions de la poutre) en parallèle d'un élément d'amortissement c (dépendant d'un coefficient d'amortissement visqueux entre les éléments, du nombre d'éléments et de la masse de la structure). La structure est supposée unidimensionnelle de longueur L. Le nombre d'éléments peut être de l'ordre de plusieurs milliers.



Le déplacement au cours du temps de l'élément i autour de sa position d'équilibre est noté  $u_i(t)$ . Une force  $f_n(t)$  est appliquée sur l'élément n uniquement. L'extrémité gauche de la structure est bloquée. Les effets de la pesanteur sont négligés.



Le théorème de la résultante dynamique appliqué à un élément i (i variant de 2 à n-1 inclus) s'écrit sous la forme :

$$m\frac{\mathrm{d}^{2}u_{i}(t)}{\mathrm{d}t^{2}} = -2ku_{i}(t) + ku_{i-1}(t) + ku_{i+1}(t) - 2c\frac{\mathrm{d}u_{i}(t)}{\mathrm{d}t} + c\frac{\mathrm{d}u_{i-1}(t)}{\mathrm{d}t} + c\frac{\mathrm{d}u_{i+1}(t)}{\mathrm{d}t}$$
(1)

Le théorème de la résultante dynamique appliqué aux éléments 1 et n donne les équations suivantes :

$$m\frac{d^2u_1(t)}{dt^2} = -2ku_1(t) + ku_2(t) - 2c\frac{du_1(t)}{dt} + c\frac{du_2(t)}{dt}$$
(2)

$$m\frac{\mathrm{d}^{2}u_{n}(t)}{\mathrm{d}t^{2}} = -k(u_{n}(t) - u_{n-1}(t)) - c\left(\frac{\mathrm{d}u_{n}(t)}{\mathrm{d}t} - \frac{\mathrm{d}u_{n-1}(t)}{\mathrm{d}t}\right) + f_{n}(t) \tag{3}$$

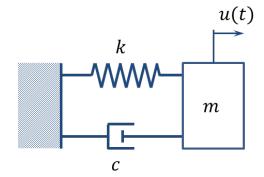
Dans toute la suite, on imposera  $f_n(t) = f_{max} \sin(\omega t)$ .



# 2 Résolution d'une équation différentielle

On s'intéresse tout d'abord à une seule cellule masse ressort amortisseur. L'application du théorème de la résultante dynamique en projection sur l'axe de déplacement s'écrit donc de la manière suivante :

$$m \cdot \ddot{u}(t) + c \cdot \dot{u}(t) + k \cdot u(t) = f(t)$$



On précise que pour  $t \le 0$ , u(t) = 0,  $\dot{u}(t) = 0$ . On pose  $\begin{cases} x(t) = u(t) \\ v(t) = \dot{x}(t) \end{cases}$ .

**Question** 1 Réécrire l'équation différentielle sous forme d'un système d'équations en fonction de x(t), v(t),  $\dot{x}(t)$  et  $\dot{v}(t)$ .

**Question 2** En utilisant un schéma d'Euler implicite et l'équation  $v(t) = \dot{x}(t)$  exprimer la suite  $x_n$  en fonction de  $x_{n-1}$ ,  $v_n$  et du pas de calcul noté noté h.

**Question 3** En utilisant un schéma d'Euler implicite exprimer  $v_n$  en fonction de  $v_{n-1}$ ,  $x_n$ ,  $x_{n-1}$ ,  $f_n$ , h, k, c et m.

**Question 4** En déduire que la suite  $x_n$  peut se mettre sous la forme suivante :  $x_n(m+ch+kh^2)-x_{n-1}(2m+ch)+mx_{n-2}=h^2f_n$ .

On rappelle que  $f(t) = f_{max} \sin(\omega t)$ . On note Tsimu le temps de simulation et h le pas de temps.

**Question 5** Implémenter en Python le fonction f\_ omega permettant de créer une liste contenant l'ensemble des valeurs prises par la fonction f\_. On utilisera une boucle while. Les spécifications de la fonction sont les suivantes :

```
def f omega(Tsimu,h,fmax,fsign):
                                                                                                   1
                                                                                                   2
   Entrées :
                                                                                                   3
       * Tsimu (flt) : temps de la simulation en seconde
       * h (flt) : pas de temps de la simulation
       * fmax (flt ) : amplitude du signal (en Newton)
                                                                                                   6
       * fsign (flt) : fréquence du signal (en Hertz)
   Sortie :
                                                                                                   8
       * F ( list ) : liste des valeurs de la fonction
         f n(t) = fmax sin (omega *t)
                                                                                                   10
                                                                                                   11
```

Il est possible de mettre la suite déterminée à la question 4 sous la forme  $x_n = \alpha f_n + \beta x_{n-1} + \gamma x_{n-2}$ .

**Question 6** En utilisant une boucle while, générer, en Python, les listes T et X contenant respectivement le temps de simulation et le déplacement de la masse mobile.



### 3 Résolution du problème général

Le système d'équations différentielles défini dans la première partie peut s'écrire sous forme matricielle :

$$M\ddot{X}(t) + C\dot{X}(t) + KX(t) = F(t) \quad \text{avec} \quad X(t) = \left[ \begin{array}{c} u_1(t) \\ \dots \\ u_n(t) \end{array} \right] \quad \text{et $M$, $C$ et $K$ des matrices carrées de taille $n \times n$.}$$

**Question 7** En reprenant les équations (1), (2) et (3) déterminer les matrices M, C, K et F.

En appliquant le schéma d'Euler implicite à l'équation différentielle matricielle, la solution reste identique à celle déterminée dans la partie précédente :  $(M+h^2K+hX)X_n=(h^2F_n+X_{n-1}(2M+hC)-MX_{n-2})$ . On montre qu'à l'instant k, le système peut se mettre sous la forme  $H\cdot X_k=G_k$ , la matrice H étant de la forme suivante (dite tridiagonale) :

$$H = \begin{pmatrix} H_{00} & H_{01} & 0 & 0 & 0 \\ H_{10} & H_{11} & \ddots & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & H_{n-1,n-1} & H_{n-1,n} \\ 0 & 0 & 0 & H_{n-1,n} & H_{n-n} \end{pmatrix}$$
Dans ces conditions on a donc  $G_k = \left(\frac{2M}{h^2} + \frac{C}{h}\right) X_{k-1} - \frac{M}{h^2} X_{k-2} + F_k \text{ et } H = \frac{M}{h^2} + \frac{C}{h} + K.$ 

**Question 8** L'équation  $H \cdot X_k = G_k$  peut être résolue grâce à la méthode du pivot de Gauss. Donner les étapes de cette méthode ainsi que l'objectif ce chacune d'entre elles. Quelle est la complexité algorithmique de la résolution d'une équation en utilisant le pivot de Gauss?

Plutôt que d'utiliser la méthode du pivot de Gauss classique, un programmeur utilise la méthode suivante pour résoudre le système d'équation :

```
def resoud(H,X,G):
                                                                                                 1
                                                                                                 2
    Fonction permettant de résoudre H.X = G
                                                                                                 3
       * H ( list ) : matrice de tridiagonale de taille nxn
       * X (list): vecteur de n lignes, 1 colonne dont toutes les valeurs sont nulles
       * G ( list ) : second membre du système d'équation de taille nx1
       * X : solution du système
                                                                                                 10
   H2=copy(H) # Copie de la matrice H
                                                                                                 11
   G2=copy(G) # Copie du vecteur G
                                                                                                 12
   n=len(G2)
                                                                                                 13
   for i in range(1,n)
                                                                                                 14
       a=H2[i-1][i-1]
                                                                                                 15
       b=H2[i][i-1]
                                                                                                 16
       for k in range(n) :
                                                                                                 17
           H2[i][k]=H2[i][k]*a-H2[i-1][k]*b
                                                                                                 18
       G2[i]=G2[i]*a-G2[i-1]*b
                                                                                                 19
   X[n-1]=G2[n-1]/H2[n-1][n-1]
                                                                                                 20
   for i in range(n-2,-1,-1):
                                                                                                 21
       X[i]=(G2[i]-H2[i][i+1]*X[i+1])/H2[i][i]
                                                                                                 22
    return X
                                                                                                 23
```

**Question 9** Expliquer en quoi cet algorithme permet de résoudre le système  $H \cdot X_n = G_n$ ? Quelle est la complexité de cet algorithme?



## 4 Détermination de l'énergie dissipée

Pour une poutre subdivisée en n éléments sur laquelle on a réalisé une simulation de p pas de temps, la résolution totale nous permet d'obtenir une matrice U de p lignes n colonnes. Ainsi l'élément U[i][j] nous permet d'avoir la valeur du déplacement du jième point à l'ième temps de calcul.

La puissance et l'énergie dissipées par la poutre sont données par les relations suivantes :

$$P_{\text{diss}}(t) = c(\dot{u}_i(t))^2 + \sum_{i=2}^{n} c(\dot{u}_i(t) - \dot{u}_{i-1}(t))^2 \quad \text{et} \quad E_{\text{diss}}(t) = \int_{0}^{t} P_{\text{diss}}(\tau) d\tau$$

Un programmeur propose la fonction suivante pour traduire la fonction puissance donnée ci-dessus :

```
def calcul puissance (U,c,h):
                                                                                                        1
    p, n = len(X), len(X[0])
                                                                                                        2
    P,V = [],[]
                                                                                                        3
    for i in range(1,p):
                                                                                                        4
        T=[]
                                                                                                        5
        for j in range(n):
                                                                                                        6
            T.append((U[i][j]-U[i-1][j])/h)
        V.append(T)
    for i in range(1,p)
                                                                                                        10
        for j in range(n):
                                                                                                        11
                Ps = Ps + c*(V[i][j]-V[i][j-1])**2
                                                                                                        12
        P.append(Ps)
                                                                                                        13
    return P
                                                                                                        14
```

**Question 10** Expliquez le but des blocs constitués des lignes 4 à 8 puis des lignes 9 à 13. La fonction proposée permet-elle de calculer la puissance ? Si non, que faudrait-il modifier ?

**Question 11** La programme précédent retourne la liste des puissances dissipées à chaque temps de calcul. En Python, programmer la fonction calcul\_energie permettant de calculer l'énergie dissipée en utilisant la méthode des trapèzes. Vous réaliserez un schéma pour illustrer la méthode. On rappelle que le pas de calcul est noté h.