**David VIOLEAU – Xavier PESSOLES**

**Formation à l’enseignement de l’informatique au collège**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Chapitre 0 :** Introduction  **Chapitre 1 :** Architecture d’un système  **Chapitre 2 :** Nature des informations  **Chapitre 3 :** Traitement des informations  **Chapitre 4 :** Communication | **TP 1 :** Jeu Pong interactif  **TP 2 :** Commande d’un moteur CC  **TP 3 :** Jeu Simon  **TP 4 :** Interfacer scratch et Wiimote  **TP 5 :** Interfacer Smartphone et Arduino  **TP 6 :** Initiation réseau | **Fiche 1 :** Liste matériel  **Fiche 2 :** Scratch  **Fiche 3 :** Arduino  **Fiche 4 :** mBlock et Arduino  **Fiche 5 :** Appinventor |