

#### LYCÉE LA MARTINIÈRE MONPLAISIR LYON

INFORMATIQUE TRONC COMMUN

CLASSE PRÉPARATOIRE M.P.S.I.

Année 2020 - 2021

Cycles: C2

## DS 4 - Algorithmique et programmation

22 janvier 2021

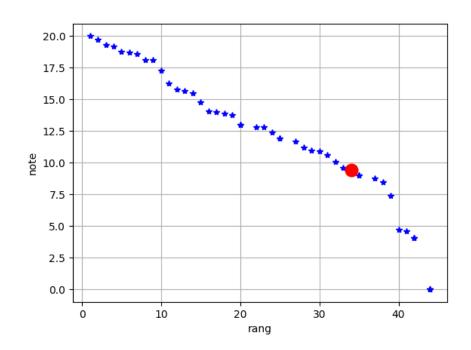
# **DUPONT: 9.4/20**

### Remarques générales

- Un tableau d'évolution de variable ne permet pas de montrer l'invariant mais d'en proposer un.
- Invariant : pour montre qu'un algorithme renvoie le bon résultat. Il faut utiliser le principe de récurrence pour le démontrer
- Variant : pour montrer qu'un algorithme se termine. généralement on utilise une suite d'entiers strictement monotone.
- Il faut éviter d'utiliser les fonctions et méthodes de type sum et count.

### Remarques individuelles

- note globale sur 27.5: 12.9
- note globale sur 20:9.4
- Total de points non traités sur 27.5:10.5
- En tenant compte des parties non traitées, devoir noté sur : 12.4points
- rang: 34
- moyenne de la classe : 12.9
- commentaires : Revoir la démonstration de l'invariant avec l'utilisation du principe de récurrence. Il faut réussir à traiter plus de questions.



Questions	Détail	Points par question
Q1	Entrée de boucle	NT/1.0
	Hypothèse	NT/0.5
	Démo.	0.0/2.0
	Total: Q1	0.0/3.5
Q2	Quantité positive	0.5/0.5
	Suite décroissance	1.2/1.5
	Total: Q2	1.7/2.0
Q3	Taille image	1.0/1.0
	(64x64x12 * 352/8 =	
	2,16 <i>Mo</i> )	
	-	0.0/0.0
	Total: Q3	1.0/1.0
Q4	Taux de compression -	1.0/1.0
	54%	
		0.0/0.0
	Total: Q4	1.0/1.0
Q5	Entropie - 2,37	1.0/1.0
	Taux limite	0.5/0.5
	Comparaison	0.5/0.5
	Total: Q5	2.0/2.0
Q6	Commentaire	NT/0.5
	Gommentane	NT/0.0
	Total : Q6	0.0/0.5
Q7	Itération sur les valeurs	1.0/1.0
	Test	1.0/1.0
	Calcul proba	1.0/1.0
	Total: Q7	3.0/3.0
O8	Boucle for	0.3/0.5
Q8 Q9	Calcul entropie	1.0/1.0
		1.3/1.5
	Total : Q8  Calcul H	
	Affiche tau	NT/0.5 NT/0.5
010	Total: Q9	0.0/1.0
Q10	Boucle for - 0 si erreur	0.0/1.0
	de bornes	10/10
	calcul erreur	1.0/1.0
	Total: Q10	1.0/2.0
Q11	Boucle for et theta	NT/1.0
	if 1	NT/0.5
	if 2	NT/0.5
	if 3	NT/0.5
	Total: Q11	0.0/2.5
Q12	Quotient	0.5/0.5
	Codage	0.5/0.5
	Reste	0.5/0.5
	Codage binaire	0.5/0.5
	Codage complet	0.0/0.5
	Total: Q12	2.0/2.5
Q13	Quotient	NT/1.0
	Code 1	NT/1.0
	Total: Q13	0.0/2.0
Q14	Calcul du reste	NT/1.0
	Calcul du code 2	NT/1.0
	Calcul du code	NT/1.0
	Total: Q14	0.0/3.0