

LYCÉE LA MARTINIÈRE MONPLAISIR LYON

INFORMATIQUE TRONC COMMUN

CLASSE PRÉPARATOIRE M.P.S.I.

Année 2020 - 2021

Cycles: C2

DS 4 - Algorithmique et programmation

22 janvier 2021

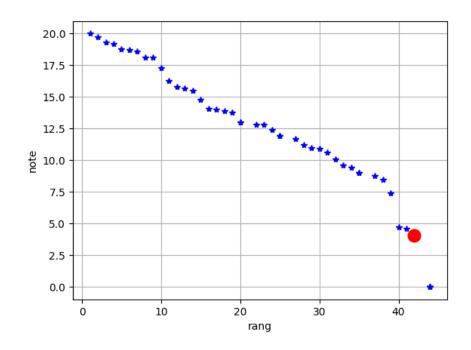
ESSAJIALAHYANE: 4.1/20

Remarques générales

- Un tableau d'évolution de variable ne permet pas de montrer l'invariant mais d'en proposer un.
- Invariant : pour montre qu'un algorithme renvoie le bon résultat. Il faut utiliser le principe de récurrence pour le démontrer
- Variant : pour montrer qu'un algorithme se termine. généralement on utilise une suite d'entiers strictement monotone.
- Il faut éviter d'utiliser les fonctions et méthodes de type sum et count.

Remarques individuelles

- note globale sur 27.5 : 5.6
- note globale sur 20:4.1
- Total de points non traités sur 27.5:8.0
- En tenant compte des parties non traitées, devoir noté sur : 14.2points
- rang: 42
- moyenne de la classe : 12.9
- commentaires: Revoir les démonstartions de base pour les variants et invariants. Il faut consolider vos méthodes et connaissainces.



Questions	Détail	Points par question
Q1	Entrée de boucle	NT/1.0
	Hypothèse	NT/0.5
	Démo.	0.0/2.0
	Total: Q1	0.0/3.5
Q2	Quantité positive	0.0/0.5
	Suite décroissance	0.0/1.5
	Total: Q2	0.0/2.0
Q3	Taille image	0.8/1.0
	(64x64x12 * 352/8 =	
	2,16 <i>Mo</i>)	
	,	0.0/0.0
	Total: Q3	0.8/1.0
Q4	Taux de compression -	0.4/1.0
	54%	011/110
	3170	0.0/0.0
	Total: Q4	0.4/1.0
Q5 Q6	Entropie - 2,37	0.0/1.0
	Taux limite	NT/0.5
	Comparaison	NT/0.5
	Total: Q5	0.0/2.0
	Commentaire	NT/0.5
	Commentaire	
	Total : OC	NT/0.0
	Total: Q6	0.0/0.5
Q7	Itération sur les valeurs	0.0/1.0
	Test	0.0/1.0
	Calcul proba	0.0/1.0
	Total: Q7	0.0/3.0
Q8	Boucle for	0.0/0.5
	Calcul entropie	0.4/1.0
	Total: Q8	0.4/1.5
Q9	Calcul H	0.0/0.5
	Affiche tau	0.0/0.5
	Total: Q9	0.0/1.0
Q10	Boucle for - 0 si erreur	0.0/1.0
	de bornes	
	calcul erreur	0.2/1.0
	Total: Q10	0.2/2.0
Q11	Boucle for et theta	0.2/1.0
	if 1	0.5/0.5
	if 2	0.5/0.5
	if 3	0.2/0.5
	Total: Q11	1.4/2.5
Q12 Q13	Quotient	0.5/0.5
	Codage	0.5/0.5
	Reste	0.5/0.5
	Codage binaire	0.5/0.5
	Codage complet	0.5/0.5
	Total: Q12	2.5/2.5
	Quotient	NT/1.0
	Code 1	NT/1.0
014	Total: Q13	0.0/2.0
Q14	Calcul du reste	NT/1.0
	Calcul du code 2	NT/1.0
	Calcul du code	NT/1.0
	Total: Q14	0.0/3.0