

#### LYCÉE LA MARTINIÈRE MONPLAISIR LYON

INFORMATIQUE TRONC COMMUN

CLASSE PRÉPARATOIRE M.P.S.I.

Année 2020 - 2021

Cycles: C2

# DS 4 - Algorithmique et programmation

22 janvier 2021

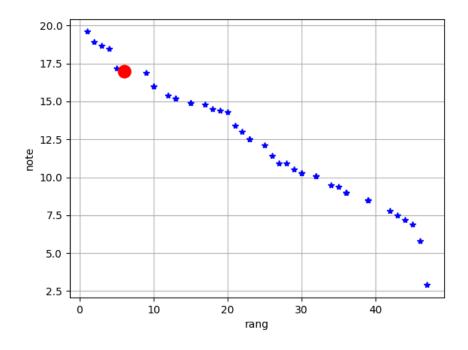
## HAENSCH: 17.0/20

### Remarques générales

- Un tableau d'évolution de variable ne permet pas de montrer l'invariant mais d'en proposer un.
- Invariant : pour montre qu'un algorithme renvoie le bon résultat. Il faut utiliser le principe de récurrence pour le démontrer
- Variant : pour montrer qu'un algorithme se termine. généralement on utilise une suite d'entiers strictement monotone.
- Il faut éviter d'utiliser les fonctions et méthodes de type sum et count.

### Remarques individuelles

- note globale sur 27.5: 23.4
- note globale sur 20: 17.0
- Total de points non traités sur 27.5:0
- En tenant compte des parties non traitées, devoir noté sur : 20.0points
- rang:6
- moyenne de la classe: 12.4
- commentaires:



Questions	Détail	Points par question

Questions	Détail	Points par question
Q1 - Invariant	Entrée de boucle	1.0/1.0
	Hypothèse	0.5/0.5
	Démo.	2.0/2.0
	Total: Q1 - Invariant	3.5/3.5
Q2 - Variant	Quantité positive	0.5/0.5
	Suite décroissance	1.5/1.5
	Total : Q2 - Variant	2.0/2.0
Q3 - Taille	Taille image $(64x64x12 * 352/8 =$	1.0/1.0
	2,16 <i>Mo</i> )	0.0/0.0
	Total : Q3 - Taille	1.0/1.0
Q4 - Taux	Taux de compression -	0.0/1.0
Q4 - 1aux	54%	
		0.0/0.0
	Total: Q4 - Taux	0.0/1.0
Q5 - Entropie	Entropie - 2,37	1.0/1.0
	Taux limite	0.5/0.5
	Comparaison	0.5/0.5
	Total: Q5 - Entropie	2.0/2.0
Q6 - Commentaire	Commentaire	0.5/0.5
		0.0/0.0
	Total: Q6 - Commen-	0.5/0.5
	taire	
Q7 - Calcul proba	Itération sur les valeurs	1.0/1.0
•	Test	1.0/1.0
	Calcul proba	1.0/1.0
	Total : Q7 - Calcul	3.0/3.0
	proba	
Q8 - Entropie	Boucle for	0.5/0.5
	Calcul entropie	1.0/1.0
	Total: Q8 - Entropie	1.5/1.5
Q9	Calcul H	0.5/0.5
	Affiche tau	0.0/0.5
	Total: Q9	0.5/1.0
Q10	Boucle for - 0 si erreur	1.0/1.0
	de bornes	
	calcul erreur	1.0/1.0
	Total: Q10	2.0/2.0
Q11	Boucle for et theta	1.0/1.0
	if 1	0.5/0.5
	if 2	0.5/0.5
	if 3	0.5/0.5
	Total: Q11	2.5/2.5
Q12	Quotient	0.5/0.5
	Codage	0.5/0.5
	Reste	0.5/0.5
	Codage binaire	0.25/0.5
	Codage complet	0.25/0.5
	Total: Q12	2.0/2.5
Q13	Quotient	1.0/1.0
• -	Code 1	1.0/1.0
	Total: Q13	2.0/2.0
Q14	Calcul du reste	0.0/1.0
<b>~-</b> *	Calcul du code 2	0.0/1.0

Questions	Détail	Points par question
	Total: Q14	1.0/3.0