## Architecture matérielle et initiation à l'algorithmique Chapitre 01-TD

Sources:

Savoirs et compétences:

AA.C01: Manipuler un OS ou un IDE

AA.S01: Se familiariser aux principaux composants d'une machine numérique

AA.S2: Se familiariser à la manipulation d'un OS

AA.S3: Se familiariser à la manipulation d'un IDE