

LYCÉE LA MARTINIÈRE MONPLAISIR LYON

INFORMATIQUE TRONC COMMUN

CLASSE PRÉPARATOIRE M.P.S.I.

ANNÉE 2020 - 2021

Cycles: C2

DS 4 - Algorithmique et programmation

22 janvier 2021

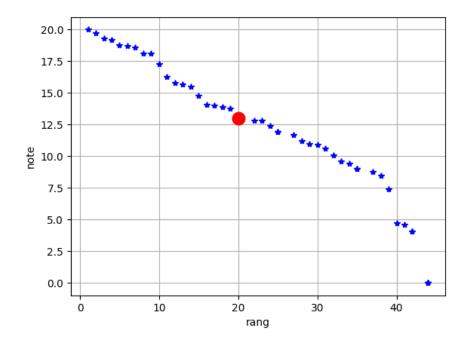
JUSTIN: 13.0/20

Remarques générales

- Un tableau d'évolution de variable ne permet pas de montrer l'invariant mais d'en proposer un.
- Invariant : pour montre qu'un algorithme renvoie le bon résultat. Il faut utiliser le principe de récurrence pour le démontrer
- Variant : pour montrer qu'un algorithme se termine. généralement on utilise une suite d'entiers strictement monotone.
- Il faut éviter d'utiliser les fonctions et méthodes de type sum et count.

Remarques individuelles

- note globale sur 27.5: 17.9
- note globale sur 20: 13.0
- Total de points non traités sur 27.5:5.0
- En tenant compte des parties non traitées, devoir noté sur : 16.4points
- rang: 20
- moyenne de la classe : 12.9
- commentaires : Devoir satisfaisant.



Questions	Détail	Points par question	

Questions	Détail	Points par question
Q1	Entrée de boucle	0.0/1.0
	Hypothèse	0.0/0.5
	Démo.	0.0/2.0
	Total: Q1	0.0/3.5
Q2	Quantité positive	0.5/0.5
	Suite décroissance	1.5/1.5
	Total: Q2	2.0/2.0
Q3	Taille image	1.0/1.0
40	(64x64x12 * 352/8 =	
	(2,16Mo)	
	,,	0.0/0.0
	Total: Q3	1.0/1.0
Q4	Taux de compression -	1.0/1.0
	54%	
	0.7.0	0.0/0.0
	Total: Q4	1.0/1.0
Q5	Entropie - 2,37	1.0/1.0
	Taux limite	0.5/0.5
	Comparaison	0.5/0.5
	Total: Q5	2.0/2.0
	Commentaire	
Q6	Commentaire	0.5/0.5
	Total: OC	0.0/0.0
	Total: Q6	0.5/0.5
Q7	Itération sur les valeurs	1.0/1.0
	Test	1.0/1.0
	Calcul proba	1.0/1.0
	Total: Q7	3.0/3.0
Q8	Boucle for	0.5/0.5
	Calcul entropie	0.6/1.0
	Total: Q8	1.1/1.5
Q 9	Calcul H	0.3/0.5
	Affiche tau	0.5/0.5
	Total: Q9	0.8/1.0
Q10	Boucle for - 0 si erreur	1.0/1.0
	de bornes	
	calcul erreur	1.0/1.0
	Total: Q10	2.0/2.0
Q11	Boucle for et theta	0.6/1.0
	if 1	0.5/0.5
	if 2	0.5/0.5
	if 3	0.5/0.5
	Total: Q11	2.1/2.5
Q12	Quotient	0.5/0.5
-	Codage	0.5/0.5
	Reste	0.5/0.5
	Codage binaire	0.5/0.5
	Codage complet	0.5/0.5
	Total: Q12	2.5/2.5
Q13	Quotient	NT/1.0
	Code 1	NT/1.0
	Total: Q13	0.0/2.0
Q14	Calcul du reste	NT/1.0
	Calcul du reste	NT/1.0
	Calcul du code 2	NT/1.0