Architecture matérielle et initiation à l'algorithmique Chapitre 1- TP

TP 02

Savoirs et compétences :

- □ AA.C1 : Manipuler un OS ou un IDE
- ☐ AA.S1 : Se familiariser aux principaux composants d'une machine numérique
- □ AA.S3 : Se familiariser à la manipulation d'un IDE