







DATABASE INPUTS.

Bases de données Informatique

Chapitre 4 - 04 Algèbre relationnelle

20 Mai 2020

Savoirs et compétences :

Cours

- BDD.C4: Traduire dans le langage de l'algèbre relationnelle des requêtes écrites en langage courant
- BDD.C5 : Concevoir une base constituée de plusieurs tables, et utiliser les jointures symétriques pour effectuer des requêtes croisées
- BDD.S2 : Opérateurs usuels sur les ensembles dans un contexte de bases de données: union, intersection, différence.
- □ BDD.S3 : Opérateurs spécifiques de l'algèbre relationnelle : projection, sélection (ou restriction), renommage, jointure, produit et division cartésiennes; fonctions d'agrégation: min, max, somme, moyenne, comptage.

ı	Resume des episodes precedents	2
2	Problème	2
3	Structure du modèle relationnel	2
4	Algèbre relationnelle	3
4.1	Projection	. 4
4.2	Sélection	. 4
4.3	Renommage	. 4
4.4	Produit cartésien	. 5
4.5	Jointure simple	. 6
4.6	Union	. 6
4.7	Intersection	. 7
4.8	Différence	. 7
5	Mis sous le tapis	8
6	Agrégats	8
7	Conclusion	A

1 Résumé des épisodes précédents

On a déjà vu les notions suivantes.

- 1. MCD (Entité-Association) pour la représentation conceptuelle d'un problème.
- 2. MLD pour transcrire le MCD en tables.
- 3. Implantation dans une base de données SQL (MPD).
- 4. Les requêtes SQL.

2 Problème

Comment raisonner sur les opérations effectuées sur une base de données? Pour cela, on a besoin de modéliser ce problème correctement (comprendre : mathématiquement).

La modélisation que nous allons utiliser est le modèle relationnel.

On peut en distinguer deux parties.

Structure du modèle relationnel: modélisation des données (contenues dans des tables).

Algèbre relationnelle: modélisation mathématique des requêtes SQL.

3 Structure du modèle relationnel

On veut formaliser la notion de tables contenant des colonnes nommées.

Définition — **Attribut, domaine.** On appelle ensemble d'<u>attributs</u> un ensemble noté **att** (potentiellement infini). Pour tout attribut $a \in \mathbf{att}$, on appelle <u>domaine de</u> a un ensemble de <u>constantes</u> noté $\mathbf{dom}(a)$ (analogue au type de a).

Le domaine, noté **dom**, est l'union de toutes les constantes de tous les attributs :

$$\mathbf{dom} = \bigcup_{a \in \mathbf{att}} \mathbf{dom}(a).$$

■ Exemple Attributs de notre base: titre, nom, prenom, id, date, datenaissance, idrealisateur, idfilm, idacteur, idpersonnage.

Le domaine de l'attribut titre: {"Gran Torino"; "The Good, the Bad and the Ugly"; "Study in Pink"; "Schindler's List"; "Dr Strangelove"; "Invictus" }.

Définition — Schémas. On appelle <u>schéma relationnel</u> un *n*-uplet d'attributs (on parlera aussi de champs d'un schéma relationnel). L'ensemble des noms des schémas relationnels, noté **relname**, est supposé disjoint de **att**. Un schéma de bases de données est un ensemble fini de schémas relationnels.

■ Exemple Dans notre base de données, nous avons quatre schémas relationnels :

```
\label{eq:personne} \begin{split} \text{PERSONNE} = & (\text{id}, \text{prenom}, \text{nom}, \text{datenaissance}) \\ & \text{FILM} = & (\text{id}, \text{titre}, \text{date}, \text{idrealisateur}) \\ \text{PERSONNAGE} = & (\text{id}, \text{nom}) \\ & \text{JOUE} = & (\text{idacteur}, \text{idfilm}, \text{idrealisateur}) \end{split}
```

et nous considérons le schéma de base de donnée

```
MPSIMDB = (PERSONNE, FILM, PERSONNAGE, JOUE).
```

Les champs de PERSONNE sont: id, prenom, nom, datenaissance.

On notera parfois FILM[id, titre, date, idrealisateur] pour dénoter FILM et rappeler les champs de FILM. Pour deux n-uplets d'attributs U, V, on notera $V \subset U$ si les champs de V sont aussi dans U et s'y trouvent dans le même ordre.

■ Exemple On pourra noter

```
(prenom, nom) \subset (id, prenom, nom, datenaissance)
```



et l'on pourra aussi noter

PERSONNE[prenom, nom] = (prenom, nom).

Définition — **Relation**. Une <u>relation</u> R (ou table) associée à un schéma relationnel $S = (A_1, ..., A_n)$, ou <u>instance</u> d'un schéma relationnel R[S], est un ensemble fini de n-uplets appartenant à $\mathbf{dom}(A_1) \times \cdots \times \mathbf{dom}(A_n)$.

■ Exemple La table associée au schéma

FILM[id, titre, date, idrealisateur]

est la suivante.

```
      (1, "Gran Torino"
      ,2008,3)

      (2, "The Good, the Bad and the Ugly"
      ,1966,6)

      (3, "Study in Pink"
      ,2010,7)

      (4, "Schindler's List"
      ,1993,2)

      (5, "Dr Strangelove"
      ,1964,1)

      (6, "Invictus"
      ,2009,3)
```

Pour un élément t d'une relation R sur un schéma $S = (A_1, ..., A_n)$, pour $T \subset S$ on notera t[T] les éléments de t portant sur les champs de T.

■ Exemple Sur le schéma FILM[id, titre, date, idrealisateur] et la relation écrite précédemment, avec

```
t = (1, "Gran Torino", 2008, 3),
```

on pourra écrire

t[id] = 1

et

t[titre, date] = ("Gran Torino", 2008).

Définition — **Base de données**. Une <u>base de données</u> est la donnée d'un schéma de base de données et, pour chacun de ces schémas relationnels, d'une relation sur ce schéma.

■ Exemple La base de donnée MPSIMDB détaillée dans les cours précédent.

4 Algèbre relationnelle

On étudie des opérations sur les données d'une base (similaire aux LCI vue en cours de mathématiques). Nous détaillerons neuf opérations :

- 1. projection;
- 2. sélection;
- 3. renommage;
- 4. produit cartésien;
- 5. jointure (naturelle);
- 6. union;
- 7. intersection;
- 8. différence.

Informatique



4.1 Projection

Quels sont les noms et les prénoms des personnes de notre base de donnée? Pour répondre à la question, il suffit de prendre les colonnes nom et prenom de la table PERSONNE. On dit qu'on <u>projette</u> la table PERSONNE sur les attributs (nom, prenom).

Définition — **Projection**. Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et $A_1, \ldots, A_n \in$ **att**. On appelle opération de <u>projection sur les attributs</u> (A_1, \ldots, A_n) et l'on note π_{A_1, \ldots, A_n} l'opération définie par

$$\pi_{A_1,\ldots,A_n}(R) = \{t[A_1 \ldots A_n] | t \in R\}$$

pour toute relation R ayant au moins les attributs $A_1, ..., A_n$.

Ainsi, la projection d'une relation sur $(A_1, ..., A_n)$ est une relation de schéma $(A_1, ..., A_n)$.

En SQL, une projection se traduit par l'instruction SELECT (qui ne correspond donc pas à une sélection!).

■ Exemple On obtient les noms et les prénoms des personnes de notre base de donnée par l'opération

```
\pi_{\mathtt{nom, prenom}}(\mathtt{PERSONNE}).
```

La requête SQL traduisant cette projection est

```
SELECT nom, prenom FROM PERSONNE;
```

4.2 Sélection

Quelles sont les personnes dont le prénom est «Clint»? Pour répondre à la question, on <u>sélectionne</u>, dans la table PERSONNE, les nuplets dont le champ prenom est «Clint».

Définition — **Sélection**. Pour un critère de sélection C (fonction à valeurs booléennes définie sur un n-uplet de domaines), on définit l'opération de sélection σ_C qui, à toute relation R dont les champs sont compatibles avec C, associe

$$\sigma_C(R) = \{ t \in R \mid C(t) \}.$$

Ainsi, on sélectionne les élements de R vérifiant C, $\sigma_C(R)$ étant une relation de même schéma relationnel que R. Pour deux attributs A, $B \in \mathbf{att}$ et $a \in \mathbf{dom}$, on définit notamment les opérations de sélection $\sigma_{A=a}$ et $\sigma_{A=B}$, comme les fonctions définies par

$$\sigma_{A=a}(R) = \{ t \in R \mid t[A] = a \},\$$

 $\sigma_{A=B}(R) = \{ t \in R \mid t[A] = t[B] \}.$

pour toute relation R ayant au moins A (resp. et B) comme attribut(s).

En SQL, la sélection se traduit par l'instruction WHERE.

■ Exemple Les personnes dont le prénom est «Clint» sont obtenues par

```
\sigma_{\mathtt{prenom}="Clint"}(\mathtt{PERSONNE}).
```

La requête SQL traduisant cette sélection est

```
SELECT *
FROM PERSONNE
WHERE prenom = "Clint";
```

4.3 Renommage

Comment faire lorsque deux tables partagent un même attibut et que l'on veut les utiliser conjointement? On peut alors renommer un des champs concernés.



Définition — **Renommage**. Soit U un ensemble fini d'attributs. On appelle <u>renommage</u> d'attributs toute fonction $f: U \to \mathbf{att}$ injective.

On appelle opération de renommage ρ_f associée à f l'opération qui, à $R[A_1, ..., A_n]$ associe la relation

$$\rho_f(R)[f(A_1), \dots, f(A_n)] = \{t \mid t \in R\}.$$

Ainsi, ρ_f ne change que le schéma d'une relation, sans modifier ses éléments.

Souvent:

- *U* est clair d'après le contexte;
- et f laisse invariant tous les éléments de U sauf p éléments $A_1, ..., A_p$ dont les images respectives sont $B_1, ..., B_p$.

l'opération de renommage ρ_f est alors notée $\rho_{A_1 \to B_1, \dots, A_n \to B_n}$

En SQL, une projection se traduit par l'instruction AS.

■ Exemple Renommer la colonne date de la table FILM en la colonne Date_de_sortie correspond à l'opération

```
ho_{	exttt{date} 
ightarrow 	exttt{Date}_{	exttt{de}} 	exttt{sortie}} 	exttt{(FILM)}.
```

La requête SQL traduisant ce renommage est

SELECT id, titre, date AS Date_de_sortie, idrealisateur FROM FILM;

4.4 Produit cartésien

Peut-on obtenir une table comportant toutes les combinaisons possibles de couples d'éléments de PERSONNE et de JOUE?



En mathématiques, $A \times B$ désigne l'ensemble des couples (x, y) pour $x \in A$ et $y \in B$. Ici, ce sera l'ensemble des $x \oplus y$ où $x \oplus y$ désigne la concaténation des deux nuplets x et y, supposés n'avoir aucun attribut commun.

Définition — **Produit cartésien**. Soit R et S deux relations dont les ensembles de champs U et V vérifient $U \cap V = \emptyset$. On note $R \times S$ la relation portant sur les champs $U \cup V$ définie par

$$R \times S = \{ u \oplus v \mid u \in R \text{ et } v \in S \}$$

On pourra bien entendu construire des produits cartésiens de plus de deux relations.

En SQL, on construit un produit cartésien en renseignant plusieurs tables, séparées par une virgule.

■ Exemple Le produit cartésien de PERSONNE et de JOUE se note tout simplement PERSONNE × JOUE. La requête SQL traduisant ce produit est

```
SELECT *
FROM PERSONNE, JOUE;
```



Il faudra donc parfois renommer des colonnes avant de pouvoir construire des produits cartésiens. On pourra écrire en SQL TABLE.attribut afin de lever les ambiguités.

■ Exemple La requête SQL correspondant à l'opération PERSONNE $\times \rho_{\mathtt{id} \to \mathtt{idfilm}}$ (FILM) est

```
SELECT PERSONNE.id, nom, prenom, datenaissance, FILM.id AS idfilm, titre, date, idrealisateur
```



FROM PERSONNE, FILM;

4.5 Jointure simple

Quels sont les titres des films réalisés par des personnes dont le prénom est «Clint»?

Pour répondre :

- 1. on calcule $I = \sigma_{prenom="Clint"}(PERSONNE);$
- 2. on calcule $J = \pi_{\text{titre}, \text{idrealisateur}}(\text{FILM});$
- 3. on calcule le produit $I \times J$;
- 4. on calcule la sélection $S = \sigma_{id=idrealisateur}(I \times J)$;
- 5. le résultat est $\pi_{\text{titre}}(S)$.

Les étapes 3 et 4 constituent un calcul de jointure.

Définition — **Jointure**. Soit R et S deux relations de champs U et V avec $U \cap V = \emptyset$, $A \in U$ et $B \in V$. Alors la jointure symétrique de R et S selon (A, B) est la relation notée R[A = B]S de champ $U \cup V$, définie par

$$R[A=B]S = \sigma_{A=B}(R \times S).$$

La jointure:

- N'apporte **aucune expressivité** par rapport au produit suivi d'une sélection;
- En général, **se calcule plus facilement** (si on s'y prend bien).
- **Exemple** Prenez un annuaire téléphonique de Lyon et la liste des enseignants de MPSI, calculez la jointure sur le couple nom de l'enseignant/nom de l'abonné :
 - par produit puis sélection;
 - directement.

En SQL, une jointure simple se traduit par l'instruction JOIN ON.

■ Exemple Pour obtenir les noms, prénoms des réalisateurs suivis des titres des films qu'ils ont réalisé, il suffit d'écrire l'opération

```
\pi_{\text{nom, prenom, titre}}(\text{PERSONNE}[id=idrealisateur]FILM).
```

La requête SQL traduisant cette jointure est

```
SELECT nom, prenom, titre
FROM PERSONNE JOIN FILM ON PERSONNE.id = idrealisateur;
```

4.6 Union

Quels sont les personnes dont le prénom est «Clint» ou «Martin»? Pour cela, on peut réaliser <u>l'union</u> des deux relations.

Définition — **Union**. Soit *R* et *S* deux relations de même schéma relationnel (<u>i.e.</u>, ayant les mêmes champs), alors l'union de *R* et de *S* est la relation

$$R \cup S = \{x \mid x \in R \text{ ou } x \in S\}.$$

C'est donc une relation de même schéma que *R* et *S*.

En SQL, une union se traduit par l'instruction UNION.

■ Exemple La table des personnes dont le prénom est «Clint» ou «Martin» s'obtient par l'opération.

$$\sigma_{\texttt{prenom}="Clint"}(\texttt{PERSONNE}) \cup \sigma_{\texttt{prenom}="Martin"}(\texttt{PERSONNE})$$

La requête SQL traduisant cette union est

6



```
SELECT * FROM PERSONNE WHERE prenom = "Clint"
UNION
SELECT * FROM PERSONNE WHERE prenom = "Martin";
```

R

On aurait pu remplacer l'union précédente par la sélection

```
σ<sub>prenom="Clint" ou prenom="Martin"</sub>(PERSONNE),
dont une traduction en SQL est

SELECT *
FROM PERSONNE
WHERE prenom = "Clint"
OR
prenom = "Martin";
```

4.7 Intersection

Quelles sont les personnes dont le prénom est «Clint» et le nom «Eastwood»? Pour cela, on peut réaliser <u>l'intersection</u> des deux relations.

Définition — **Intersection**. Soit *R* et *S* deux relations de même schéma relationnel (<u>i.e.</u>, ayant les mêmes champs), alors <u>l'intersection</u> de *R* et de *S* est la relation

$$R \cap S = \{x \mid x \in R \text{ et } x \in S\}.$$

C'est donc une relation de même schéma que *R* et *S*.

En SQL, une intersection se traduit par l'instruction INTERSECT.

■ Exemple La table des personnes dont le prénom est «Clint» et le nom «Eastwood» s'obtient par l'opération.

```
\sigma_{\mathtt{prenom}="Clint"}(\mathtt{PERSONNE}) \cap \sigma_{\mathtt{nom}="Eastwood"}(\mathtt{PERSONNE})
```

La requête SQL traduisant cette union est

```
SELECT * FROM PERSONNE WHERE prenom = "Clint"
INTERSECT
SELECT * FROM PERSONNE WHERE nom = "Eastwood";
```

R

On aurait pu remplacer l'intersection précédente par la sélection

```
\sigma_{\texttt{prenom}="Clint"\,\,\text{et nom}="Eastwood"}(\texttt{PERSONNE}),
```

dont une traduction en SQL est SELECT * FROM PERSONNE WHERE prenom = "Clint" AND nom = "Martin";

R

On aurait aussi pu remplacer l'intersection précédente par la composition de sélections

```
\sigma_{\texttt{prenom}="Clint"}(\sigma_{\texttt{nom}="Eastwood"}(\texttt{PERSONNE}))
```

 $dont\ une\ traduction\ en\ SQL\ est\ SELECT\ ^*\ FROM\ (SELECT\ ^*\ FROM\ PERSONNE\ WHERE\ nom="Eastwood")$ WHERE prenom = Clint;

4.8 Différence

Quelles sont les identifiants des personnes qui n'ont réalisé aucun film? Pour cela, on peut réaliser la <u>différence</u> des deux relations.

Définition — **Différence**. Soit *R* et *S* deux relations de même schéma relationnel (<u>i.e.</u>, ayant les mêmes champs), alors la différence de *R* et de *S* est la relation

$$R \setminus S = \{x \mid x \in R \text{ et } x \notin S\}.$$



C'est donc une relation de même schéma que R et S.

En SQL, une différence se traduit par l'instruction EXCEPT.

■ Exemple La table des identifiants des personnes n'ayant réalisé aucun film s'obtient par

```
\pi_{id}(PERSONNE) \setminus \rho_{idrealisateur \rightarrow id}(\pi_{idrealisateur}(FILM)).
```

La requête SQL traduisant cette union est

```
SELECT id FROM PERSONNE
EXCEPT
SELECT idrealisateur AS id FROM FILM;
```

5 Mis sous le tapis

En fait, SQL a quelques autres différences avec l'algèbre relationnelle :

- existence de requêtes agrégats en SQL;
- les résultats en SQL sont listes et non ensembles (utiliser l'instruction DISTINCT pour obtenir un ensemble à partir d'une liste).

6 Agrégats

On peut ajouter un opérateur d'agrégation à l'algèbre relationnelle.

Définition — **fonction d'agrégation**. Soit f une fonction prenant en argument une liste \mathcal{L} d'éléments de **dom**. On dit que f est une fonction d'agrégation si la valeur de $f(\mathcal{L})$ ne dépend pas de l'ordre des éléments de \mathcal{L} .

En pratique, on prendra pour fonctions d'agrégation :

- la fonction de comptage (de la longueur de la liste) notée count;
- max;
- min:
- la fonction moyenne arithmétique des éléments de la liste notée avg;
- la fonction somme des éléments de la liste notée sum.

Définition — **opération d'agrégation**. Soit A_1, \ldots, A_n et B_1, \ldots, B_p des attributs, R une relation dont le champ contient au moins tous ces attributs et f_1, \ldots, f_p des fonctions d'agrégation. Alors on note A_1, \ldots, A_n $Y_{f_1(B_1), \ldots, f_p(B_p)}(R)$ la relation obtenue :

- en regroupant les valeurs de R identiques sur les attributs A_1, \ldots, A_n ;
- et en définissant de nouveaux attributs, notés $f_i(B_i)$, pour ces valeurs regroupées, pour tout $i \in [1, p[], par$ application de la fonction d'agrégation f_i sur chacun de ces agrégats sur l'attribut B_i .
- Nous ne rentrerons pas dans le détail du schéma relationnel de cette relation.
- **Exemple** Si l'on veut obtenir le nombre de films réalisés par chaque réalisateur (décrit par son identifiant), on utilise l'opération

```
idrealisateur \gamma_{count(id)}(FILM).
```

La requête SQL traduisant cette agrégation est SELECT idrealisateur, COUNT(id) FROM FILM GROUP BY idrealisateur;

7 Conclusion

On a vu:

- algèbre relationnelle;
- (une partie de) SQL;
- le lien entre les deux.

Sources:

Savoirs et compétences :

TD

- □ BDD.C4 : Traduire dans le langage de l'algèbre relationnelle des requêtes écrites en langage courant
- □ BDD.C5 : Concevoir une base constituée de plusieurs tables, et utiliser les jointures symétriques pour effectuer des requêtes croisées
- □ BDD.S2 : Opérateurs usuels sur les ensembles dans un contexte de bases de données : union, intersection, différence.
- □ BDD.S3: Opérateurs spécifiques de l'algèbre relationnelle: projection, sélection (ou restriction), renommage, jointure, produit et division cartésiennes; fonctions d'agrégation: min, max, somme, moyenne, comptage.