Savoirs et compétences:

AA.C4: Comprendre un algorithme et expliquer ce qu'il fait
AA.C5: Modifier un algorithme existant pour obtenir un résultat différent
AA.C6: Concevoir un algorithme répondant à un problème précisément posé
AA.C7: Expliquer le fonctionnement d'un algorithme
AA.C8: Écrire des instructions conditionnelles avec alternatives, éventuellement imbriquées
AA.S8: Instructions conditionnelles
AA.S9: Instructions itératives

## Proposition de corrigé

- 0.1 Structures de boucles
- 0.2 Instructions conditionnelles
- 0.3 Boucles "while"