

LYCÉE LA MARTINIÈRE MONPLAISIR LYON

INFORMATIQUE TRONC COMMUN

CLASSE PRÉPARATOIRE M.P.S.I.

Année 2020 - 2021

Cycles: C2

DS 4 - Algorithmique et programmation

22 janvier 2021

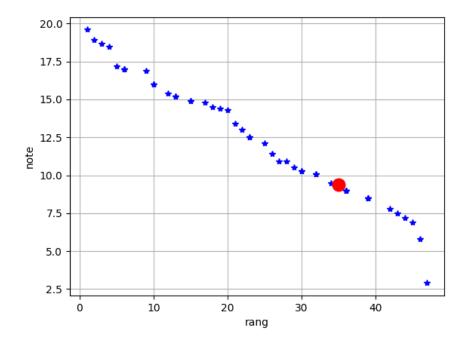
DEMORE: 9.4/20

Remarques générales

- Un tableau d'évolution de variable ne permet pas de montrer l'invariant mais d'en proposer un.
- Invariant : pour montre qu'un algorithme renvoie le bon résultat. Il faut utiliser le principe de récurrence pour le démontrer.
- Variant : pour montrer qu'un algorithme se termine. généralement on utilise une suite d'entiers strictement monotone.
- Il faut éviter d'utiliser les fonctions et méthodes de type sum et count.

Remarques individuelles

- note globale sur 27.5: 12.9
- note globale sur 20:9.4
- Total de points non traités sur 27.5:5.5
- En tenant compte des parties non traitées, devoir noté sur : 16.0points
- rang: 35
- moyenne de la classe : 12.4
- commentaires : Les algorithmes doivent être mieux traités.



Questions	Détail	Points par question	

Questions	Détail	Points par question
Q1 - Invariant	Entrée de boucle	1.0/1.0
-	Hypothèse	0.5/0.5
	Démo.	1.0/2.0
	Total : Q1 - Invariant	2.5/3.5
Q2 - Variant	Quantité positive	0.0/0.5
	Suite décroissance	1.5/1.5
	Total : Q2 - Variant	1.5/2.0
Q3 - Taille	Taille image	0.5/1.0
-	(64x64x12 * 352/8 =	
	2,16 <i>Mo</i>)	
		0.0/0.0
	Total : Q3 - Taille	0.5/1.0
Q4 - Taux	Taux de compression -	0.5/1.0
	54%	
		0.0/0.0
	Total : Q4 - Taux	0.5/1.0
Q5 - Entropie	Entropie - 2,37	1.0/1.0
· ·	Taux limite	0.5/0.5
	Comparaison	0.5/0.5
	Total: Q5 - Entropie	2.0/2.0
Q6 - Commentaire	Commentaire	0.5/0.5
Qu' Commentante	Commentaire	0.0/0.0
	Total : Q6 - Commen-	0.5/0.5
	taire	0.070.0
Q7 - Calcul proba	Itération sur les valeurs	1.0/1.0
Q. Garcar proba	Test	0.0/1.0
	Calcul proba	1.0/1.0
	Total : Q7 - Calcul	2.0/3.0
	proba	2.070.0
Q8 - Entropie	Boucle for	0.0/0.5
Qo - Entropic	Calcul entropie	0.0/1.0
	Total: Q8 - Entropie	0.0/1.5
Q9	Calcul H	NT/0.5
Q3	Affiche tau	NT/0.5
		N1/0.5
		0.0/1.0
010	Total: Q9	0.0/1.0 NT/1.0
Q10	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur	0.0/1.0 NT/1.0
Q10	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes	NT/1.0
Q10	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur	NT/1.0 NT/1.0
	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0
	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0
	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5
Q10 Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5
	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5
Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5
	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5
Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5
Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5 0.5/0.5
Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5
Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5
Q11 Q12	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet Total: Q12	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 2.5/2.5
Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet Total: Q12 Quotient	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 2.5/2.5 1.0/1.0
Q11	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet Total: Q12 Quotient Code 1	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 2.5/2.5 1.0/1.0 0.0/1.0
Q11 Q12 Q13	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet Total: Q12 Quotient Code 1 Total: Q13	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.0/2.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 2.5/2.5 1.0/1.0 1.0/2.0
Q11 Q12	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet Total: Q12 Quotient Code 1 Total: Q13 Calcul du reste	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 2.5/2.5 1.0/1.0 1.0/2.0 0.0/1.0
Q11 Q12 Q13	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet Total: Q12 Quotient Code 1 Total: Q13 Calcul du reste Calcul du code 2	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 2.5/2.5 1.0/1.0 0.0/1.0 0.0/1.0 0.0/1.0
Q11 Q12 Q13	Total: Q9 Boucle for - 0 si erreur de bornes calcul erreur Total: Q10 Boucle for et theta if 1 if 2 if 3 Total: Q11 Quotient Codage Reste Codage binaire Codage complet Total: Q12 Quotient Code 1 Total: Q13 Calcul du reste	NT/1.0 NT/1.0 0.0/2.0 NT/1.0 NT/0.5 NT/0.5 NT/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 0.5/0.5 2.5/2.5 1.0/1.0 1.0/2.0 0.0/1.0

Questions	Détail	Points par question
	Total: Q14	0.0/3.0