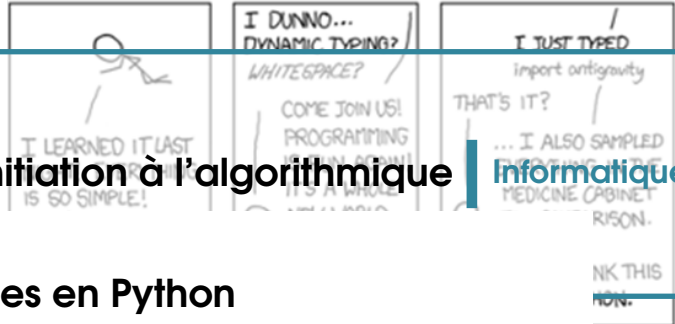
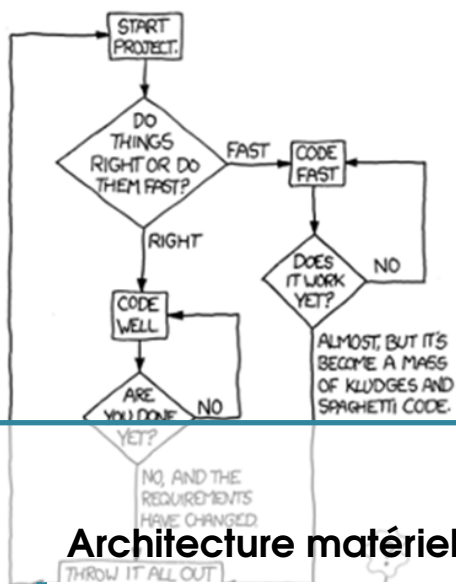


HOW TO WRITE GOOD CODE:



Architecture matérielle et initiation à l'algorithmique Informatique

Chapitre 1– 2

Expressions, types et variables en Python

11 Septembre 2019

Savoirs et compétences :

- AA.S1 : Se familiariser aux principaux composants d'une machine numérique
- AA.C4 : Comprendre un algorithme et expliquer ce qu'il fait
- AA.C5 : Modifier un algorithme existant pour obtenir un résultat différent
- AA.C6 : Concevoir un algorithme répondant à un problème précisément posé
- AA.C7 : Expliquer le fonctionnement d'un algorithme
- AA.C8 : Écrire des instructions conditionnelles avec alternatives, éventuellement imbriquées
- AA.C9 : Choisir un type de données en fonction d'un problème à résoudre
- AA.S6 : Variables : notion de type et de valeur d'une variable, types simples.
- AA.S7 : Expressions et instructions simples
- AA.S10 : Notion de fonction informatique

1 Quelques définitions

Informatique Algorithmique Programmation