Architecture matérielle et initiation à l'algorithmique Chapitre 3– TP 04

Informatique

	Savoirs et compétences :
TP 04	 AA.C4 Comprendre un algorithme et expliquer ce qu'il fait AA.C5 Modifier un algorithme existant pour obtenir un résultat différent AA.C6 Concevoir un algorithme répondant à un problème précisément posé AA.C7 Expliquer le fonctionnement d'un algorithme AA.C8 Écrire des instructions conditionnelles avec alternatives, éventuel-
	lement imbriquées □
	AA.S8 Instructions conditionnelles
	AA.S9 Instructions itératives