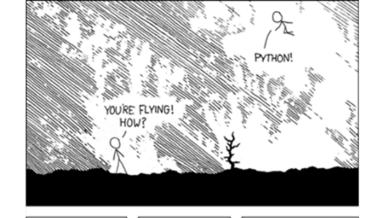
Cours



OF KLUDGES AND SPAGHETTI CODE. NO, AND THE REQUIREMENTS Architecture matérielle et initiation à l'algorithmique

I DUNNO... DVNAMIC TYPING? I JUST TYPED THAT'S IT? COME JOIN US! PROGRAMMING I ALSO SAMPLED Informatique

NK THIS

HUN.

Chapitre 1-2 Expressions, types et variables en Python

11 Septembre 2019

Savoirs et compétences :

HOW TO WRITE GOOD CODE:

CODE

DOES

ET!

NO

ALMOST, BUT IT'S BECOME A MASS

FAST

START

THINGS

RIGHTOR DO

THEM FAST?

WELL

VIX.) DONE

RIGHT

- AA.S1 : Se familiariser aux principaux composants d'une machine numérique
- AA.C4: Comprendre un algorithme et expliquer ce qu'il fait
- AA.C5: Modifier un algorithme existant pour obtenir un résultat différent
- AA.C6: Concevoir un algorithme répondant à un problème précisément posé
- AA.C7: Expliquer le fonctionnement d'un algorithme
- AA.C8: Écrire des instructions conditionnelles avec alternatives, éventuellement imbriquées
- □ AA.C9: Choisir un type de données en fonction d'un problème à résoudre
- AA.S6: Variables: notion de type et de valeur d'une variable, types simples.
- AA.S7: Expressions et instructions simples
- AA.S10 : Notion de fonction informatique

1

1	Quelques définitions Informatique Algorithmique Programmation