



LYCÉE LA MARTINIÈRE MONPLAISIR LYON
INFORMATIQUE TRONC COMMUN
CLASSE PRÉPARATOIRE M.P.S.I.
ANNÉE 2020 - 2021

Cycles : C2

DS 4 - Algorithmique et programmation

22 janvier 2021

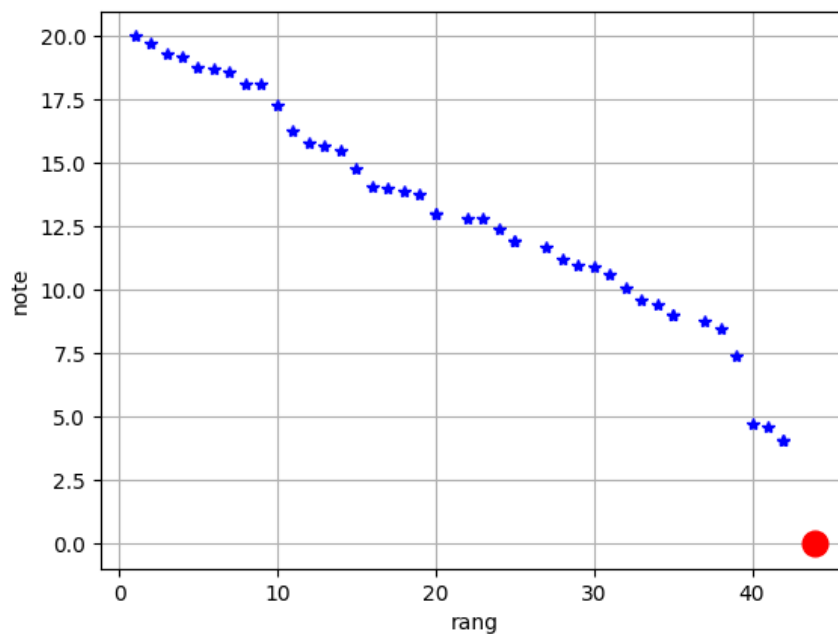
KOUMBABOUNDA : 0.0/20

Remarques générales

- Un tableau d'évolution de variable ne permet pas de montrer l'invariant mais d'en proposer un.
- Invariant : pour montre qu'un algorithme renvoie le bon résultat. Il faut utiliser le principe de récurrence pour le démontrer.
- Variant : pour montrer qu'un algorithme se termine. généralement on utilise une suite d'entiers strictement monotone.
- Il faut éviter d'utiliser les fonctions et méthodes de type **sum** et **count**.

Remarques individuelles

- note globale sur 27.5 : 0.0
- note globale sur 20 : 0.0
- Total de points non traités sur 27.5 : 27.5
- En tenant compte des parties non traitées, devoir noté sur : 0.0points
- rang : 44
- moyenne de la classe : 12.9
- commentaires : Commentaire



Questions	Détail	Points par question

Questions	Détail	Points par question
Q1	Entrée de boucle	NT/1.0
	Hypothèse	NT/0.5
	Démo.	NT/2.0
	Total : Q1	0.0/3.5
Q2	Quantité positive	NT/0.5
	Suite décroissance	NT/1.5
	Total : Q2	0.0/2.0
Q3	Taille image ($64 \times 64 \times 12 * 352/8 = 2,16 Mo$)	NT/1.0
		NT/0.0
	Total : Q3	0.0/1.0
Q4	Taux de compression - 54%	NT/1.0
		NT/0.0
	Total : Q4	0.0/1.0
Q5	Entropie - 2,37	NT/1.0
	Taux limite	NT/0.5
	Comparaison	NT/0.5
	Total : Q5	0.0/2.0
Q6	Commentaire	NT/0.5
		NT/0.0
	Total : Q6	0.0/0.5
Q7	Itération sur les valeurs	NT/1.0
	Test	NT/1.0
	Calcul proba	NT/1.0
	Total : Q7	0.0/3.0
Q8	Boucle for	NT/0.5
	Calcul entropie	NT/1.0
	Total : Q8	0.0/1.5
Q9	Calcul H	NT/0.5
	Affiche tau	NT/0.5
	Total : Q9	0.0/1.0
Q10	Boucle for - 0 si erreur de bornes	NT/1.0
	calcul erreur	NT/1.0
	Total : Q10	0.0/2.0
Q11	Boucle for et theta	NT/1.0
	if 1	NT/0.5
	if 2	NT/0.5
	if 3	NT/0.5
	Total : Q11	0.0/2.5
Q12	Quotient	NT/0.5
	Codage	NT/0.5
	Reste	NT/0.5
	Codage binaire	NT/0.5
	Codage complet	NT/0.5
	Total : Q12	0.0/2.5
Q13	Quotient	NT/1.0
	Code 1	NT/1.0
	Total : Q13	0.0/2.0
Q14	Calcul du reste	NT/1.0
	Calcul du code 2	NT/1.0
	Calcul du code	NT/1.0
	Total : Q14	0.0/3.0