TP 8 – Fonctions récursives.

Exercice 1 – Applications directes

Question 1 *Implémenter la fonction* `mult_it(n:int, p:int) -> int` *qui permet de calculer $n \times p$ par une méthode* ***itérative****. L'opération* `*` *est strictement interdite.*

Question 2 *Implémenter la fonction* `mult_rec(n:int, p:int) -> int` *qui permet de calculer $n \times p$ par une méthode* ***récursive****. L'opération* `*` *est strictement interdite.*

Question 3 *Implémenter la fonction* `puiss_rec(x:float, n:int) -> float` *qui permet de calculer x^n par une méthode* ***récursive****. L'opération* `**` *est strictement interdite.*

Exercice 2 – Palindrome...

On souhaite réaliser une fonction `miroir` dont le but est de retourner le «miroir» d'une chaîne de caractères. Par exemple le résultat de `miroir("miroir")` serait *"riorim"*.

Question 4 *Programmer la fonction* `miroir_it` *permettant de répondre au problème de manière itérative.*

Question 5 *Programmer la fonction* `miroir_rec` *permettant de répondre au problème de manière récursive.*

Question 6 *Que renvoie la fonction si la chaîne de caractère est "Eh ! ça va la vache" ?*

On rappelle qu'il est possible de réaliser des opérations de slicing avec des chaînes de caractères. Ainsi si `ch='abcdef'`*, et* `var=ch[1:3]` *alors* `var` *contient* `'bc'`*.*

Exercice 3 – Suite de Fibonacci

On définit la suite de Fibonacci de la façon suivante : $\forall n \in \mathbb{N}, \begin{cases} u_0 = 0, u_1 = 1 \\ u_{n+2} = u_n + u_{n+1} \end{cases}$.

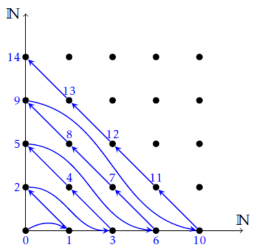
Question 7 *Définir la fonction* `fibonacci_it` *permettant de calculer u_n par une méthode itérative.*

Question 8 *Définir la fonction* `fibonacci_rec` *permettant de calculer u_n par une méthode récursive « intuitive».*

Question 9 *Observer comment passer du couple (u_n, u_{n+1}) au couple (u_{n+1}, u_{n+2}). En déduire une autre méthode récursive pour calculer le nième terme de la suite de Fibonacci.*

Exercice 4 – Problème

On démontre que sur l'ensemble $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ est dénombrable en numérotant chaque couple $(x, y) \in \mathbb{N}^2$ suivant le procédé suggéré par la figure ci-dessous.



Question 10 *Rédiger une fonction récursive qui retourne le numéro du point de coordonnées (x, y).*

Question 11 *Rédiger la fonction réciproque, là encore de façon récursive.*

Exercice 5 – Flocon de Von Koch

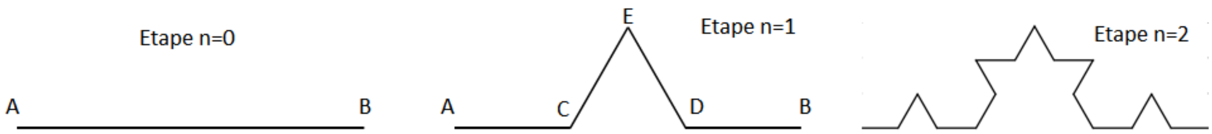
Dans cet exercice, vous utiliserez des tableaux **numpy** pour représenter les points. C'est plus pratique que les listes python pour faire les calculs vectoriels.

— Si a et b représentent respectivement les points (x, y) et (x', y') alors $a+b$ représente le point $(x+x', y+y')$.

— Si r est un réel et a représente le point de coordonnées (x, y) alors $r * a$ représente le point (rx, ry).

— Si a et b sont des tableaux **numpy** alors $dot(a, b)$ représente le produit matriciel $a \times b$ (si ce produit est possible). La fonction **dot** est une fonction **numpy**.

Le mathématicien suédois Von Koch a défini la courbe du même nom dont voici les premières itérations.



Question 12 *Ecrire une fonction* `rotation` *d'argument un réel* `alpha` *qui renvoie le tableau* ***numpy*** *correspondant à la matrice de rotation d'angle* `alpha`*.*

Question 13 *Pour l'étape $n = 1$, exprimer les points C et D en fonction de A et B.*

Question 14 *En utilisant une matrice de rotation, exprimer E en fonction de C et D.*

Question 15 *En déduire une fonction récursive* `koch` *d'arguments les points* `A` *et* `B` *et un entier* `n`*. Cette fonction tracera la courbe de Von Koch pour l'itération n à partir des points A et B.*

Question 16 *Ecrire une fonction* `flocon` *d'arguments les points A et B et un entier n. Cette fonction tracera le flocon de Von Koch pour l'itération n à partir des points A et B.*