

## TP 8 – Fonctions récursives.

### Exercice 1 – Applications directes

**Question 1** Implémenter la fonction `mult_it(n:int, p:int) -> int` qui permet de calculer  $n \times p$  par une méthode **itérative**. L'opération `*` est strictement interdite.

**Question 2** Implémenter la fonction `mult_rec(n:int, p:int) -> int` qui permet de calculer  $n \times p$  par une méthode **récursive**. L'opération `*` est strictement interdite.

**Question 3** Implémenter la fonction `puiss_rec(x:float, n:int) -> float` qui permet de calculer  $x^n$  par une méthode **récursive**. L'opération `**` est strictement interdite.

### Exercice 2 – Palindrome...

On souhaite réaliser une fonction `miroir` dont le but est de retourner le «miroir» d'une chaîne de caractères. Par exemple le résultat de `miroir("miroir")` serait `"riorim"`.

**Question 4** Programmer la fonction `miroir_it` permettant de répondre au problème de manière itérative.

**Question 5** Programmer la fonction `miroir_rec` permettant de répondre au problème de manière récursive.

**Question 6** Que renvoie la fonction si la chaîne de caractère est `"Eh! ça va la vache"` ?

On rappelle qu'il est possible de réaliser des opérations de *slicing* avec des chaînes de caractères. Ainsi si `ch='abcdef'`, et `var=ch[1:3]` alors `var` contient `'bc'`.

### Exercice 3 – Suite de Fibonacci

On définit la suite de Fibonacci de la façon suivante :  $\forall n \in \mathbb{N}, \begin{cases} u_0 = 0, u_1 = 1 \\ u_{n+2} = u_n + u_{n+1} \end{cases}$ .

**Question 7** Définir la fonction `fibonacci_it` permettant de calculer  $u_n$  par une méthode itérative.

**Question 8** Définir la fonction `fibonacci_rec` permettant de calculer  $u_n$  par une méthode récursive « intuitive ».

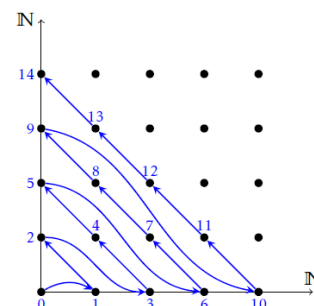
**Question 9** Observer comment passer du couple  $(u_n, u_{n+1})$  au couple  $(u_{n+1}, u_{n+2})$ . En déduire une autre méthode récursive pour calculer le  $n$ ème terme de la suite de Fibonacci.

### Exercice 4 – Problème

On démontre que sur l'ensemble  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  est dénombrable en numérotant chaque couple  $(x, y) \in \mathbb{N}^2$  suivant le procédé suggéré par la figure ci-contre.

**Question 10** Rédiger une fonction récursive qui retourne le numéro du point de coordonnées  $(x, y)$ .

**Question 11** Rédiger la fonction *reciproque*, là encore de façon récursive.



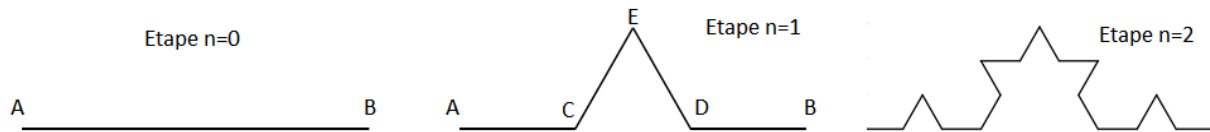
### Exercice 5 – Flocon de Von Koch – Exercice corrigé

Dans cet exercice, vous utiliserez des tableaux **numpy** pour représenter les points. C'est plus pratique que les listes python pour faire les calculs vectoriels.

— Si  $a$  et  $b$  représentent respectivement les points  $(x, y)$  et  $(x', y')$  alors  $a+b$  représente le point  $(x+x', y+y')$ .

- Si  $r$  est un réel et  $a$  représente le point de coordonnées  $(x, y)$  alors  $r * a$  représente le point  $(rx, ry)$ .
- Si  $a$  et  $b$  sont des tableaux **numpy** alors  $\text{dot}(a, b)$  représente le produit matriciel  $a \times b$  (si ce produit est possible). La fonction **dot** est une fonction **numpy**.

Le mathématicien suédois Von Koch a défini la courbe du même nom dont voici les premières itérations.



**Question 12** Ecrire une fonction *rotation* d'argument un réel *alpha* qui renvoie le tableau **numpy** correspondant à la matrice de rotation d'angle *alpha*.

**Question 13** Pour l'étape  $n = 1$ , exprimer les points  $C$  et  $D$  en fonction de  $A$  et  $B$ .

**Question 14** En utilisant une matrice de rotation, exprimer  $E$  en fonction de  $C$  et  $D$ .

**Question 15** En déduire une fonction récursive *koch* d'arguments les points  $A$  et  $B$  et un entier  $n$ . Cette fonction tracera la courbe de Von Koch pour l'itération  $n$  à partir des points  $A$  et  $B$ .

**Question 16** Ecrire une fonction *flocon* d'arguments les points  $A$  et  $B$  et un entier  $n$ . Cette fonction tracera le flocon de Von Koch pour l'itération  $n$  à partir des points  $A$  et  $B$ .

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def rotation(angle):
    return np.array([[np.cos(angle), -np.sin(angle)], [np.sin(angle), np.cos(angle)]])

def koch(a, b, n):
    R = rotation(np.pi/3)
    if n == 0:
        plt.plot([a[0], b[0]], [a[1], b[1]], 'b')
    else:
        c = np.array([(b[0]-a[0])/3+a[0], (b[1]-a[1])/3+a[1]])
        d = np.array([2*(b[0]-a[0])/3+a[0], 2*(b[1]-a[1])/3+a[1]])
        vecteur = d - c
        e = np.dot(rotation(np.pi/3), vecteur) + c
        koch(a, c, n - 1)
        koch(c, e, n - 1)
        koch(e, d, n - 1)
        koch(d, b, n - 1)

def flocon(a, b, n):
    koch(a, b, n)
    vecteur = b - a
    c = np.dot(rotation(-2*np.pi/3), vecteur) + b
    koch(b, c, n)
    koch(c, a, n)

n = 5
a = np.array([0, 0])
b = np.array([1, 0])
flocon(a, b, n)
plt.axis('equal')
plt.show()
```