Découverte de l'algorithmique et de la programmation

Chapitre 1 – Découverte de l'algorithmique et de la programmation

Informatique

TP 03

Structures algorithmiques

Lien Capytale https://capytale2.ac-paris.fr/web/c/f807-628160/mcer

Savoirs et compétences .

₫.

Soit la liste suivante pour effectuer les tests :

les_notes=[13.5, 7.1, 14.0, 9.7, 5.9, 5.8, 6.5, 6.2, 9.1, 11.7, 8.6, 16.7, 12.0, 12.8, 9.8, / 10.1, 8.3, 6.5, 11.4, 12.5, 7.0, 6.9, 7.9, 7.0, 10.1, 10.8, 9.1, 5.6, 8.2, 3.4, 10.8, 8.2, / 13.3, 8.0, 14.9, 8.0, 8.2, 4.1, 6.5, 8.0, 8.2]

Moyenne et variance

Soit $a = [a_0, a_1, \dots, a_{n-1}]$ une liste de nombres. On rappelle les définitions de la moyenne m et de la variance v:

$$m = \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} a_i$$
 $v = \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} (a_i - m)^2$.

Question 1 Ecrire une fonction $moyenne(a:list) \rightarrow float$ qui prend pour argument une liste de nombres a et qui renvoie la moyenne de a.

Question 2 Faire un test avec la liste a=[1,2,3,4,5].

Question 3 Ecrire une fonction variance (a:list) qui prend pour argument une liste de nombres a, et qui renvoie la variance de a.

Question 4 Faire un test avec la liste a=[1,2,3,4,5].

Question 5 Calculer la moyenne et l'écart-type (racine carrée de la variance) de la liste les_notes.



On trouvera une moyenne d'environ 9.08 et un écart-type d'environ 2.93.

On souhaite évaluer la moyenne par élément de deux listes, de même taille, de nombres comme présenté cidessous :

![image.png](attachment:image.png)

Question 6 Ecrire une fonction moyennes (a:list,b:list) ->list qui prend en entrée deux listes a et b de même taille (condition qui ne doit pas être vérifiée) et renvoie une liste de même taille contenant dans la case d'indice i la valeur moyenne des valeurs des flottants stockés dans les deux listes a et b à l'indice i.

Question 7 *Tester le bon fonctionnement de votre fonction.*

Pour aller plus loin, évaluation de la moyenne glissante sur n éléments consécutifs. Exemple avec n=3 :

Question 8 Ecrire une fonction moyenneGlissante(a:list, n:int)->list d'argument une liste a d'entiers ou flottants et un entier n et renvoyant la liste des moyennes glissantes sur n éléments consécutifs. Vous pourrez avantageusement utiliser le slicing.

-> Faire un test avec la listes les_notes.

Informatique



Le maximum

Question 9 Ecrire une fonction maximum(L:list)->float qui à partir d'une liste de flottants ou entiers renvoie le max de cette liste. La fonction prédéfinie en Python max ne doit pas être utilisée.

Seuil

On souhaite maintenant, à partir d'une liste a d'entiers (ou flottants) et d'un entier (ou flottant) appelé seuil obtenir le nombre d'éléments de L majorés, au sens strict, par seuil.

Question 10 Ecrire une fonction majores_par(L:list,x:float)->int réalisant cette opération.

Question 11 Tester le bon fonctionnement de votre fonction.

Question 12 Modifier la fonction précédente pour obtenir une fonction elements_majores_par(L:list,x:float)->1 retournant la liste des éléments majorés par le seuil x.

Question 13 *Tester le bon fonctionnement de votre fonction.*

Recherche séquentielle dans une liste

Question 14 Définir une fonction sequentielle (a:list,x:float)->bool, d'arguments une liste a et un entier ou un flottant x, et qui renvoie le booléen True ou False selon que l'élément x est dans la liste x ou $non.
<i>On fera attention à arrêter la recherche dès que l'élément est trouvé.</i><fr>is on tes en prenant pour x la première valeur de les_notes, puis la dernière et enfin une valeur au milieu.$

Question 15 *Tester le bon fonctionnement de votre fonction.*

Question 16 Définir une fonction occurrence Element (a:list, x:float) ->int, d'arguments une liste a et un flottant x, et qui renvoie le nombre d'occurrence de l'entier ou flottant x.

Question 17 Tester le bon fonctionnement de votre fonction.

Question 18 Définir une fonction occurrenceListe(a:list)->list, d'argument une liste a d'entiers compris dans l'intervalle [0,k] et de longueur n tel que k < n et qui renvoie la liste des nombres d'occurrence des entiers de la liste a. Cette valeur est 0 si le nombre n'est pas dans la liste.

Question 19 *Tester le bon fonctionnement de votre fonction.*

Création de listes aléatoires

Pour tester vos algorithmes, il peut être utile de créer des listes quelconques de nombres. On peut écrire une fonction qui crée des listes aléatoires à partir de la bibliothèque random.

```
# import de la bibliothèque random
import random as r
# r est un alias
```

Question 20 Comprendre le fonctionnement de la fonction randrange de cette bibliothèque (en utilisant l'aide et avec des exemples).

help (r.randrange)

Question 21 Ecrire une fonction hasard_liste(n:int,k:int)->list d'arguments deux entiers n et k permettant de générer une liste de n entiers aléatoires appartenant à range(k).

Question 22 *Tester votre fonction avec n* = 10 *et k* = 7.



Question 23 Créer une liste à partir de la fonction has $ard_liste(n:int,k:int)$ et tester votre fonction occurrenceListe(a:list).