

TP

Structure séquentielle par boucles imbriquées*Sources :***Savoirs et compétences :**

- ☐ AA.C01 : Manipuler un OS ou un IDE
- ☐ AA.S01 : Se familiariser aux principaux composants d'une machine numérique
- ☐ AA.S3 : Se familiariser à la manipulation d'un IDE

Proposition de corrigé

Activité 1 : Mise en situation et généralité