

TP01

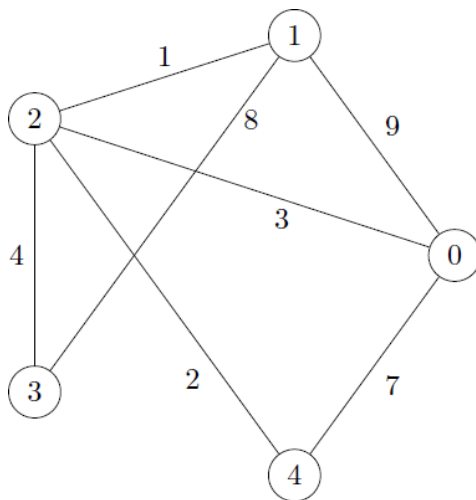


Découverte de la représentation des graphes

Exercice 1 – Implémentation des graphes

Implémentation d'un graphe par une matrice d'adjacence

On considère le graphe G suivant, où le nombre situé sur l'arête joignant deux sommets est leur distance, supposée entière.



Question 1 Construire la matrice $(M_{ij})_{0 \leq i,j \leq 4}$, matrice de distances du graphe G , définie par : « pour tous les indices i, j , M_{ij} représente la distance entre les sommets i et j , ou encore la longueur de l'arête reliant les sommets i et j ».

On convient que, lorsque les sommets ne sont pas reliés, cette distance vaut -1 . La distance du sommet i à lui-même est égale à 0 .

Question 2 Écrire une fonction `voisins(G: list, i: int) -> list`, d'argument la matrice d'adjacence G et un sommet i , renvoyant la liste des voisins du sommet i .

Question 3 Écrire une fonction `arretes(G: list) -> list`, renvoyant la liste des arêtes. Les arêtes seront constitués de couples de sommets (l'arête entre les sommets

0 et 1 sera donnée par $(0, 1)$).

Question 4 Écrire une fonction `degre(G: list, i: int) -> int`, d'argument un sommet i , renvoyant le nombre des voisins du sommet i , c'est-à-dire le nombre d'arêtes issues de i .

Question 5 Écrire une fonction `longueur(G: list, L: list) -> int`, d'argument une liste L de sommets de G , renvoyant la longueur du trajet d'écrit par cette liste L , c'est-à-dire la somme des longueurs des arêtes empruntées. Si le trajet n'est pas possible, la fonction renverra -1 .

Question 6 Écrire la fonction `ajout_sommet(G: list, L: list, poids: list) -> None` permettant d'ajouter un sommet au graphe. Cette fonction prendra comme argument G matrice d'adjacence du graphe, L la liste des sommets auxquels le nouveau sommet est relié, $poids$ la liste des poids respectifs. `ajout_sommet` agit avec effet de bord sur G .

Question 7 Écrire la fonction `supprime_sommet(G: list, i: int) -> None` permettant de supprimer le sommet i du graphe.

Implémentation d'un graphe par une liste d'adjacence

Pour implémenter le graphe, on utilise une liste G qui a pour taille le nombre de sommets. Chaque élément $G[i]$ est la liste des voisins de i .

On s'intéresse au graphe précédent, **sans les pondérations**. Dans ce cas, $G[0] = [1, 2, 4]$ car Les sommets $1, 2$ et 4 sont des voisins de 0 .

Question 8 Construire la liste d'adjacence G en utilisant la méthode énoncée ci-dessus.

Question 9 Écrire une fonction `voisins_l(G: list, i: int) -> list`, d'argument la liste d'adjacence G et un sommet i , renvoyant la liste des voisins du sommet i .

Question 10 Écrire une fonction `degre_l(G: list, i: int) -> int`, d'argument un sommet i , renvoyant le nombre des voisins du sommet i , c'est-à-dire le nombre d'arêtes issues de i .

Question 11 Écrire la fonction `ajout_sommet_l(G: list, L: list) -> None` permettant d'ajouter un sommet au

graphe. Cette fonction prendra comme argument G liste d'adjacence du graphe et L la liste des sommets auxquels le nouveau sommet est relié. `ajout_sommet` agit avec effet de bord sur G .

Question 12 Écrire la fonction `supprime_sommet_l(G: list, i: int) -> None` permettant de supprimer le sommet i du graphe.