Ch. 6
Introduction aux graphes





## 1 Introduction aux graphes

## 1.1 Vocabulaire des graphes

**Définition Graphe** Un graphe est un ensemble de **sommets** et **relations** entre ces sommets.

Lorsque deux sommets sont en relation, on dit qu'il existe une arête entre ces sommets.

**Définition** Graphe non orienté – Arêtes Un graphe non orienté G est un couple G = (S, A), où S est un ensemble fini de sommets (appelés aussi nœuds) et où A est un ensemble fini de paires ordonnées de sommets, appelées arêtes.

On note x - y l'arête  $\{x, y\}$ . x et y sont les deux extrémités de l'arête.

**Définition** Graphe orienté – Arcs [ref\_01] Un graphe orienté G est un couple G = (S, A), où S est un ensemble fini de sommets et où A est un ensemble fini de paires ordonnées de sommets, appelées arcs.

On note  $x \to y$  l'arc (x, y). x est l'extrémité initiale de l'arc, y est son extrémité terminale. On dit que y est successeur de x et que x est prédécesseur de y.

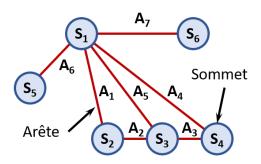


FIGURE 1 – Graphe non orienté

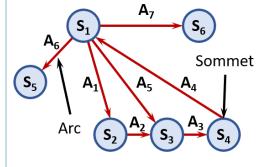


FIGURE 2 – Graphe orienté

**Définition Adjacence** Deux arcs (resp. arêtes) d'un graphe orienté (resp. non orienté) sont dits adjacents s'ils ont au moins une extrémité commune.

Deux sommets d'un graphe non orienté sont dits adjacents s'il existe une arête les joignant.

Dans un graphe orienté, le sommet y est dit adjacent au sommet x s'il existe un arc  $x \to y$ .

- Définition Sommet (ou nœuds)
- Définition Arc, arête
- Définition Chemin d'un sommet à un autre
- Définition Cycle
- Définition Connexité dans les graphes non orientés

## 1.2 Notations

**Définition Degré d'un sommet** On appelle degré d'un sommet s et on note d(s) le nombres d'arcs (ou d'arêtes) dont s est une extrémité.

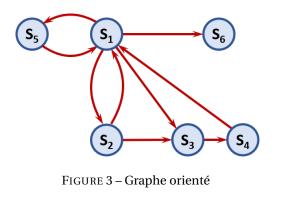
**Définition Degré entrant et sortant** On note *s* le sommet d'un graphe orienté. On note :

- $d_+(s)$  le demi-degré extérieur de s, c'est-à-dire le nombre d'arcs ayant leur extrémité initiale en s (ces arcs sont dits incidents à s vers l'extérieur);
- $d_{-}(s)$  le demi-degré intérieur de s, c'est-à-dire le nombre d'arcs ayant leur extrémité finale en s (ces arcs sont dits incidents à s vers l'intérieur).

Dans ce cas, on a  $d^{\circ}(s) = d_{-}(s) + d_{+}(s)$ .

Exemple





- $d_{-}(S_1) = 3$ .
- $d_+(S_1) = 4$ .
- $d^{\circ}(S_1) = 7$ .

- 1.3 Implémentation des graphes
- 1.3.1 Liste d'adjacence
- 1.3.2 Matrice d'adjacence
  - 2 Parcours d'un graphe
- 2.1 Piles et files
- 2.2 Parcours générique d'un graphe
- 2.3 Parcours en largeur
- 2.4 Parcours en profondeur
- 2.5 Détection de la présence des cycles
- 2.6 Connexité d'un graphe non orienté
- 3 Pondération d'un graphe
- 4 Recheche du plus court chemin
- 4.1 Algorithme de Dijkstra
- 4.2 Algorithme A\*
  - Définition
    - Définition
    - Définition
    - Définition
    - Définition

3