

## TP

## Algorithme dichotomique

**Savoirs et compétences :**

- ☐ AA.C9 : Choisir un type de données en fonction d'un problème à résoudre
- ☐ AA.S11 : Manipulation de quelques structures de données.
- ☐ AA.S12 : Fichiers

**Consignes**

Attention : suivez précisément ces instructions.

Votre fichier portera un nom du type

tp05\_durif\_berne.py,

où les noms de vos enseignants sont à remplacer par ceux des membres du binôme. Le nom de ce fichier ne devra comporter ni espace, ni accent, ni apostrophe, ni majuscule. Dans ce fichier, vous respecterez les consignes suivantes.

- Écrivez d'abord en commentaires (ligne débutant par #), le titre du TP, les noms et prénoms des étudiants du groupe.
- Commencez chaque question par son numéro écrit en commentaires.
- Les questions demandant une réponse écrite seront rédigées en commentaires.
- Les questions demandant une réponse sous forme de fonction ou de script respecteront pointilleusement les noms de variables et de fonctions demandés.

Les figures seront sauvegardées sous le nom `tp05_Qnum_nom1_nom2.png`, où Qnum est le numéro de la question, et nom1, nom2 les noms des membres du binôme.

## Activité 1 – Recherche par dichotomie d'un élément dans une liste triée

On se donne une liste  $L$  de nombres de longueur  $n$ , triée dans l'ordre croissant, et un nombre  $x_0$ .

Pour chercher  $x_0$ , on va couper la liste en deux moitiés et chercher dans la moitié qui encadre  $x_0$  et ainsi de suite...

On appelle  $g$  l'indice de l'élément du début de la sous-liste dans laquelle on travaille et  $d$  l'indice de l'élément de fin.

Au début,  $g = 0$  et  $d = n - 1$

On utilise la méthode suivante :

- On compare  $x_0$  à "l'élément du milieu"  $L[m]$  avec  $m = (g + d) // 2$
- Si  $x_0 = L[m]$ , on a trouvé  $x_0$ , on peut alors s'arrêter.
- Si  $x_0 < L[m]$ , c'est qu'il faut chercher entre  $L[g]$  et  $L[m-1]$
- Si  $x_0 > L[m]$ , c'est qu'il faut chercher entre  $L[m+1]$  et  $L[d]$

On poursuit jusqu'à ce qu'on a trouvé  $x_0$  ou lorsque l'on a épuisé la liste  $L$ .

**Question 1** Illustrer la méthode avec les deux exemples suivants en déterminant successivement les valeurs de  $g$ , de  $d$  et de  $m$  :

-  $x_0 = 5$  et  $L = [-3 \mid 5 \mid 7 \mid 10 \mid 11 \mid 14 \mid 17 \mid 21 \mid 30]$

-  $x_0 = 11$  et  $L = [-2 \mid 1 \mid 2 \mid 7 \mid 8 \mid 10 \mid 13 \mid 16 \mid 17]$

**Question 2** Si  $x_0$  n'est pas dans la liste  $L$ , donner un test d'arrêt du processus de dichotomie portant sur  $g$  et  $d$ .

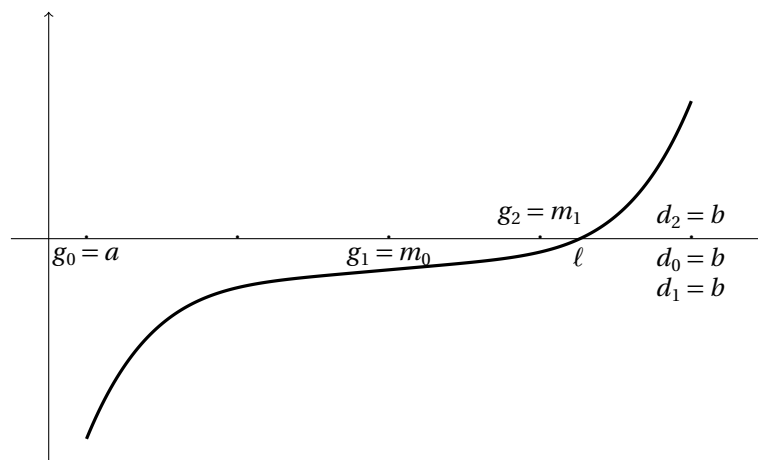
**Question 3** Écrire une fonction `dichotomie(x0, L)` qui renvoie `True` ou `False` selon que  $x_0$  figure ou non dans  $L$  par cette méthode. On utilisera une boucle `while` que l'on interrompra soit lorsque l'on a trouvé  $x_0$ , soit lorsque l'on a fini de parcourir la liste.

**Question 4** Combien vaut  $g - d$  au  $i^e$  tour de boucle? Si  $x_0$  ne figure pas dans  $L$ , montrer que le nombre de tours de boucles nécessaires pour sortir de la fonction est de l'ordre de  $\ln n$  où  $n = \text{len}(L)$  (cela rend la fonction beaucoup plus efficace qu'une simple recherche séquentielle pour laquelle le nombre de comparaisons pour sortir de la boucle serait de l'ordre de  $n$ )

## Activité 2 – Recherche d'un zéro d'une fonction

Soit une fonction  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  ( $a < b$ ) vérifiant :  $f$  continue sur  $[a, b]$  et  $f(a) \cdot f(b) < 0$  ie  $f(a)$  et  $f(b)$  de signes opposés..

Le théorème des valeurs intermédiaires s'applique et assure que  $f$  possède au moins un zéro  $\ell$  entre  $a$  et  $b$ .



L'idée consiste à créer une suite d'intervalles  $[g_n, d_n]$  tels que pour tout entier naturel  $n$ ,

$$g_n \leq \ell \leq d_n \text{ et } 0 \leq d_n - g_n = \frac{d_{n-1} - g_{n-1}}{2}.$$

On considère  $m_0 = \frac{g_0 + d_0}{2}$  et on évalue  $f(m_0)$  :

- Si  $f(m_0) \times f(d_0) \geq 0$ , on va poursuivre la recherche d'un zéro dans l'intervalle  $[g_1, d_1] = [g_0, m_0]$
- Sinon, on poursuit la recherche dans l'intervalle  $[g_1, d_1] = [m_0, d_0]$ .
- On recommence alors en considérant  $m_1 = \frac{g_1 + d_1}{2}$  ...

**Question 5** Si l'on souhaite que  $g_n$  et  $d_n$  soient des solutions approchées de  $\ell$  à une précision  $\varepsilon$ , quelle est la condition d'arrêt de l'algorithme? Préciser alors la valeur approchée de  $\ell$  qui sera renvoyée par la fonction.

**Question 6** Écrire une fonction `recherche_zero(f, a, b, epsilon)` qui renvoie une valeur approchée du zéro de  $f$  sur  $[a, b]$  à  $\epsilon$  près.

**Question 7** Tester la fonction avec  $f : x \mapsto x^2 - 2$  sur  $[0, 2]$  et  $\varepsilon = 0.001$ .

**Question 8** Avec une erreur de  $\varepsilon = 12^p$ , combien y a-t-il de comparaisons au final en fonction de  $p$  ?

### Activité 3 – Valeur d'un polynôme en un point par plusieurs méthodes

**Question 9** Ecrire une fonction `exponaif(x, n)` d'arguments un réel  $x$  et un entier naturel  $n$ , qui renvoie la valeur de  $x^n$  par la méthode naïve  $x^n = x \times x \times \dots \times x$  ( $n$  termes).

**Question 10** Une autre méthode, celle de l'exponentiation rapide consiste à remarquer que

$$x^n = \begin{cases} (x^2)^{n/2} & \text{si } n \text{ pair} \\ x \times (x^2)^{(n-1)/2} & \text{si } n \text{ impair} \end{cases}$$

Le code itératif correspondant est le suivant :

```
def expo_rapide(x,n):
    p,res,y = n,1,x
    while p>0:
        if p%2==1:
            res=res*y
        p=p//2
        y=y*y
    return(res)
```

**Question 11** Quel est le nom de la variable locale dont le contenu est retourné par la fonction ?

**Question 12** Faire tourner « à la main » la fonction pour  $x = 2$  et  $n = 10$  :

	p	res	y
sortie du 1er tour de boucle			
sortie du 2 <sup>e</sup> tour de boucle			
...			
...			

On considère un polynôme

$$P(x) = \sum_{k=0}^n a_k \cdot x^k$$

que l'on modélisera en Python par la liste  $P = [a_0, a_1, \dots, a_n]$ . Dans la suite, on prendra pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,  $a_k = k$ .

**Question 13** Écrire une fonction `Pnaif(x, n)` qui renvoie  $P(x)$  à l'aide de la fonction `exponaif`.

**Question 14** Faire de même pour une fonction `Prapide(x, n)` qui renvoie  $P(x)$  à l'aide de la fonction `exporapide`.

Une dernière méthode consiste à utiliser le schéma de Hörner :

$$P(x) = (\dots((a_n x + a_{n-1})x + a_{n-2})x + \dots + a_1)x + a_0$$

**Question 15** Écrire une fonction `horner(x, L)` de paramètres un réel  $x$  et une liste  $L$  représentant un polynôme  $P$ , renvoie la valeur de  $P(x)$  par la méthode de Hörner.

### Facultatif :

On désire maintenant visualiser les temps d'exécution des trois fonctions précédentes pour des grandes valeurs de  $n$ .

**Question 16** Définir la liste  $N$  des entiers naturels compris entre 0 et 100.

**Question 17** Grâce à la fonction `perf_counter` de la bibliothèque `time`, écrire une fonction `Temps_calcul(x)` qui :

- définit 3 listes  $T_n$ ,  $T_r$  et  $T_h$  contenant les temps de calcul de  $P(x)$  pour  $P = \sum_{k=0}^n k \cdot x^k$  lorsque  $n$  décrit  $N$  avec respectivement la méthode naïve, la méthode rapide puis la méthode de Hörner.
- trace les trois courbes  $T_n$ ,  $T_r$  et  $T_h$  en fonction de  $N$  (on prendra  $x = 2$ ). Interpréter le résultat (on pourrait démontrer que les temps d'exécution des trois programmes sont de l'ordre de  $n^2$  pour la méthode naïve (on parle de complexité quadratique), de l'ordre de  $n \ln(n)$  pour l'exporapide, et de l'ordre de  $n$  pour la méthode de Hörner (complexité linéaire)).