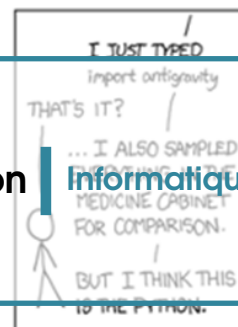
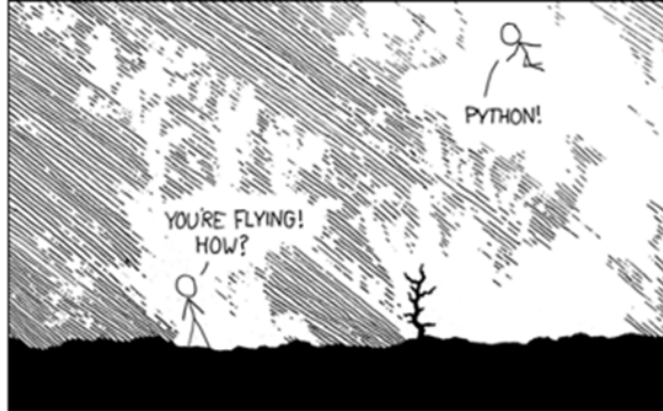
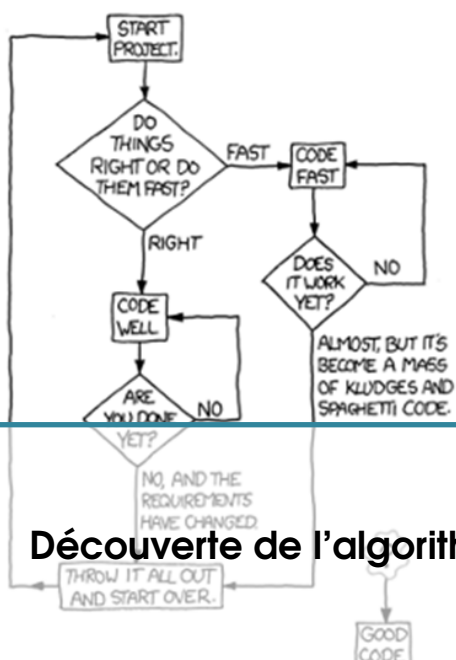


HOW TO WRITE GOOD CODE:



Découverte de l'algorithmique et de la programmation Informatique

Cours

Chapitre 0

Utilisation de Python

Savoirs et compétences :

1	Installation de PYZO sur votre ordinateur personnel	2
2	Changement de thème de la fenêtre Pyzo	2
3	IDLE python	2
4	Python via des applications internet : Jupyter et Capytale	3
4.1	Jupyter	3
4.2	Capytale	3

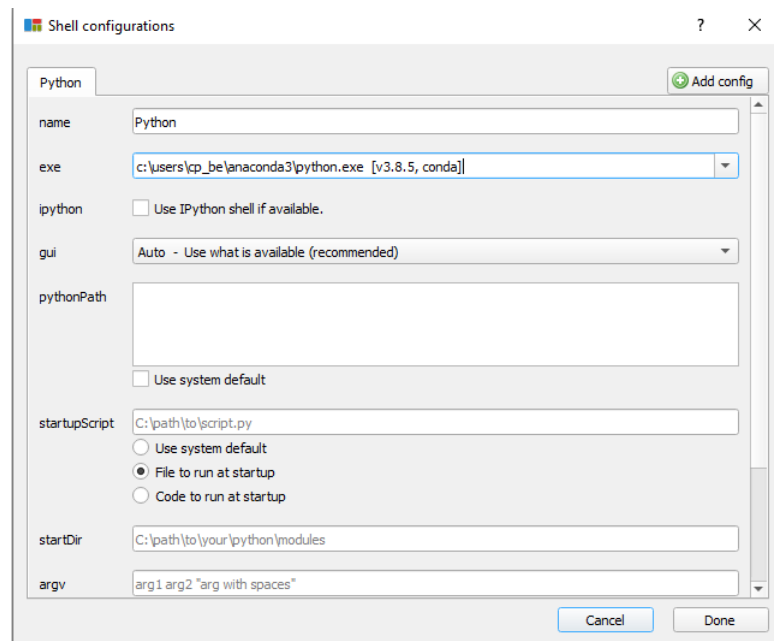
L'environnement de développement utilisé au lycée pour programmer en Python est Pyzo.

1 Installation de PYZO sur votre ordinateur personnel

Rendez-vous sur le site Pyzo.org qui vous propose une fenêtre Quickstart.

L'installation se fait en quatre temps selon les éléments choisis :

1. Installation de l'IDE, choisir la version correspondant à votre système d'exploitation (Windows, MacOS, Linux) en 32 ou 64 bits;
2. Installer la distribution Anaconda;
3. Configurer votre shell au lancement de Pyzo la première fois dans la fenêtre en haut à gauche;



4. Les bibliothèques sont installées par défaut, l'étape 4 n'est pas utile. Sauf si vous avez dû installer une distribution plus légère.

2 Changement de thème de la fenêtre Pyzo

Si l'écran blanc de la fenêtre Pyzo fatigue vos yeux, vous pouvez le changer :

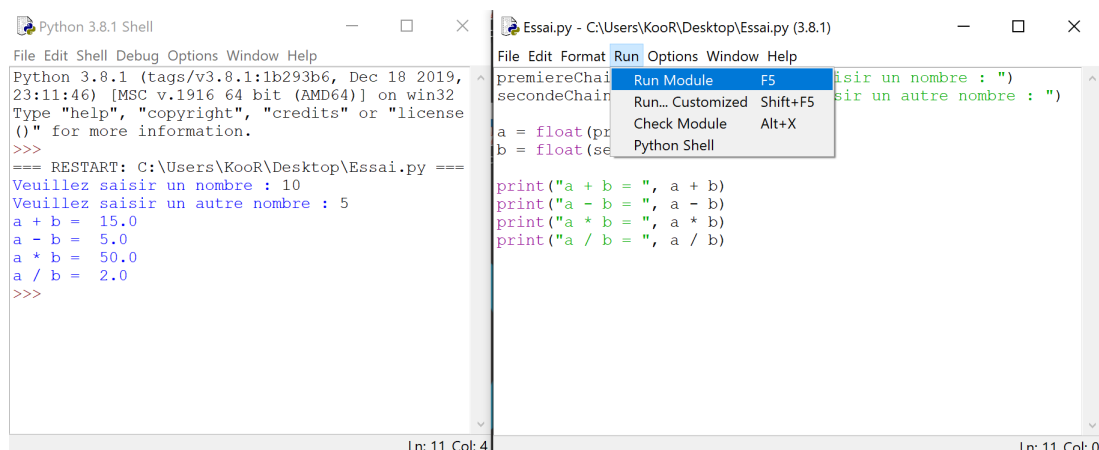
setting \ edit syntax styles... \

Vous pouvez choisir solarized_dark.

3 IDLE python

Vous serez amené en math-info à utiliser l'IDLE Python aussi installé sur les ordinateurs du lycée.

Moins convivial que Pyzo, il permet de réaliser les mêmes travaux en utilisant les deux types de fenêtres celle du shell (ou console) et celle d'édition.

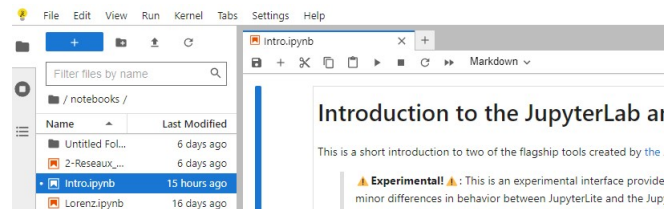


L'IDLE Python est disponible avec toute installation de Python. Avec Pyzo, aller dans dossier contenant Pyzo ou Anaconda puis dans le répertoire `Lib\idlelib` et lancer le programme `idle.bat`.
Le chemin peut être celui-ci `C:\Users\...\anaconda3\Lib\idlelib` par exemple.

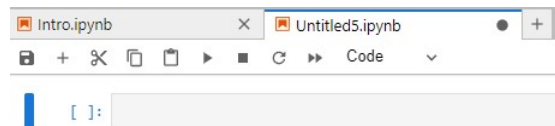
4 Python via des notebook : Jupyter, Cappytale, Google Colab

4.1 Jupyter

Jupyter.org est accessible par votre moteur de recherche préféré.
Je vous propose : Try Jupyter puis JupyterLab



Ouvrir une page vierge avec le + de l'onglet et sélectionner notebook et Python.



Vous pouvez écrire des lignes de codes dans la case et les exécuter avec la flèche.

4.2 Cappytale

Cappytale est accessible par l'ENT du lycée via ressources numériques. L'utilisation est la même que celle de Jupyter.
Vous y trouverez des travaux à réaliser en autonomie.



1. Un cadre institutionnel
2. Un environnement de travail standardisé conçu pour l'enseignement secondaire
3. Un service accessible sans installation avec un simple navigateur web
4. Une bibliothèque d'activités pédagogiques partagées entre enseignants

