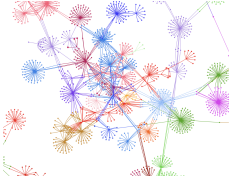


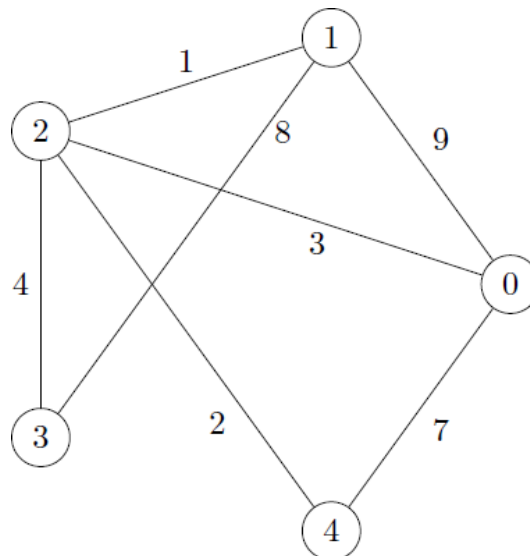
TP01



Découverte de la représentation des graphes

Exercice 1 – Implémentation des graphes par une matrice d'adjacence

On considère le graphe G suivant, où le nombre situé sur l'arête joignant deux sommets est leur distance, supposée entière.



Question 1 Construire la matrice $(G_{ij})_{0 \leq i, j \leq 4}$, matrice de distances du graphe G , définie par : « pour tous les indices i, j , G_{ij} représente la distance entre les sommets i et j , ou encore la longueur de l'arête reliant les sommets i et j ». Cette matrice sera implémentée sous forme d'une liste de listes. (Chaque « sous-liste » représentant une ligne de la matrice d'adjacence. On convient que, lorsque les sommets ne sont pas reliés, cette distance vaut -1 . La distance du sommet i à lui-même est égale à 0).

Question 2 Écrire une fonction `voisins(G:list, i:int) -> list`, d'argument la matrice d'adjacence G et un sommet i , renvoyant la liste des voisins du sommet i .

Question 3 Écrire une fonction `arretes(G:list) -> list`, renvoyant la liste des arêtes. Les arêtes seront constitués de couples de sommets (l'arête entre les sommets 0 et 1 sera donnée par $(0, 1)$).

Les instructions suivantes permettent de tracer un graphe.

```
import networkx as nx

def plot_graphe(G):
    Gx = nx.Graph()
    edges = arretes(G)
    Gx.add_edges_from(edges)
```

```
nx.draw(Gx,with_labels = True)
plt.show()
plot_graphe(M)
```

Question 4 Écrire et tester la fonction `plot_graphe(G)`.

Question 5 Écrire une fonction `degre(G:list, i:int) -> int`, d'argument un sommet i , renvoyant le nombre des voisins du sommet i , c'est-à-dire le nombre d'arêtes issues de i .

Question 6 Écrire une fonction `longueur(G:list, L:list) -> int`, d'argument une liste L de sommets de G , renvoyant la longueur du trajet d'écrit par cette liste L , c'est-à-dire la somme des longueurs des arêtes empruntées. Si le trajet n'est pas possible, la fonction renverra -1 .

Question 7 Écrire la fonction `ajout_sommet(G:list, L:list, poids : list) -> None` permettant d'ajouter un sommet au graphe. L désigne la liste des sommets auxquels le nouveau sommet est relié, $poids$ la liste des poids respectifs. `ajout_sommet` agit avec effet de bord sur G .

Question 8 Écrire la fonction `supprime_sommet(G:list, i: int) -> None` permettant de supprimer le sommet i du graphe.

Exercice 2 – Implémentation des graphes par une liste d'adjacence

On considère le graphe G suivant, où le nombre situé sur l'arête joignant deux sommets est leur distance, supposée entière.



Pour implémenter le graphe, on utilise une liste G qui a pour taille le nombre de sommets. Chaque élément $G[i]$ est la liste des voisins de i .

Dans ce cas, $G[0] = [1, 2, 4]$ car Les sommets 1, 2 et 4 sont des voisins de 0.

Question 9 Construire la liste d'adjacence G en utilisant la méthode énoncée ci-dessus.

Question 10 Écrire une fonction `voisins_l(G:list, i:int) -> list`, d'argument la liste d'adjacence G et un sommet i , renvoyant la liste des voisins du sommet i .

Question 11 Écrire une fonction `arretes_l(G:list) -> list`, renvoyant la liste des arêtes. Les arêtes seront constitués de couples de sommets (l'arête entre les sommets 0 et 1 sera donnée par $(0, 1)$).

Les instructions suivantes permettent de tracer un graphe.

```
import networkx as nx

def plot_graphe_l(G):
    Gx = nx.Graph()
    edges = arretes_l(G)
    Gx.add_edges_from(edges)
    nx.draw(Gx,with_labels = True)
    plt.show()
plot_graphe_l(M)
```

Question 12 Écrire et tester la fonction `plot_graphe_l(G)`.

Question 13 Écrire une fonction `degre_l(G:list, i:int) -> int`, d'argument un sommet i , renvoyant le nombre des voisins du sommet i , c'est-à-dire le nombre d'arêtes issues de i .

Question 14 Écrire la fonction `ajout_sommet_l(G:list, L:list) -> None` permettant d'ajouter un sommet au graphe. L désigne la liste des sommets auxquels le nouveau sommet est relié. `ajout_sommet` agit avec effet de bord sur G .

Question 15 Écrire la fonction `supprime_sommet_l(G:list, i: int) -> None` permettant de supprimer le sommet `i` du graphe.

Question 16 Écrire la fonction `from_list_to_matrix(G:list, i: int) -> list` permettant de convertir un graphe implémenté sous forme de liste d'adjacence en matrice d'adjacence.

Question 17 Écrire la fonction `from_matrix_to_listmatrix(G:list, i: int) -> list` permettant de convertir un graphe implémenté sous forme de matrice d'adjacence en liste d'adjacence.