## DM 4 – Algorithme glouton du plus court chemin.

## Réflexions autour de la résolution du problème par force brute

Question 1 Dénombrer le nombre de chemins possibles démarrant par A et passant par 3 points.

```
6 chemins (A - P_1 - P_2 - P_3, A - P_1 - P_3 - P_2, A - P_2 - P_1 - P_3, A - P_2 - P_3 - P_1, A - P_3 - P_1 - P_2  et A - P_3 - P_2 - P_1.
```

Question 2 Dénombrer le nombre de chemins possibles démarrant par A et passant par 10 points.

```
Oorrigé, n!
```

Question 3 Conclure sur le nombre d'opérations (et donc sur le temps de calcul) nécessitant de déterminer la distance de l'ensemble des chemins passant par n points.

```
Beaucoup de temps!
```

## Résolution du problème

Question 4 Écrire la fonction distance(p1:list,p2:list) -> float permettant de calculer la distance euclidienne entre deux points. Vous importerez les fonctions que vous jugerez utile. La fonction test\_Q4() permet de valider votre fonction dans un cas.

```
from math import sqrt

def distance(p1, p2):
    x1, y1 = p1
    x2, y2 = p2
    return sqrt((x1 - x2) ** 2 + (y1 - y2) ** 2)

def distance2(p1, p2): # sans import
    x1, y1 = p1
    x2, y2 = p2
    return ((x1 - x2) ** 2 + (y1 - y2) ** 2)**0.5
```

Question 5 Écrire la fonction distances (a:list,pts:list) -> list permettant de calculer l'ensemble des distances entre chacun des n points P de la liste pts et chacune des distances entre le point a et chacun des points de la listes pts conformément à l'exemple ci-dessus.

```
def distances(pts, dep):
    n = len(pts)
    tab = [(n+1)*[0] for i in range(n+1)]
    for i in range(n):
        for j in range(i):
            tab[i][j] = distance(pts[i], pts[j])
            tab[j][i] = tab[j][j]
        tab[n][i] = tab[n][i]
    return tab
```

**Question 6** En prenant compte de la note précédente, estimer le nombre de distances à calculer par l'algorithme. (Réaliser l'application numérique poiy

```
Le tableau des distances contient n+1 lignes et colonnes soit (n+1)\times(n+1) valeurs.

Les termes de la diagonale sont tous nuls. Il ne faut donc pas les calculer. Il y en a n+1.

Le tableau est symértrique ce qui signifie que \mathtt{tab[i][j]=tab[j][i]}.

Il faut donc calculer \frac{(n+1)^2-(n+1)}{2}=\frac{n(n+1)}{2} distances.
```

Soit un chemin, quelconque passant par un ensemble de points contenu dans le tableau des distances. Pour modéliser ce chemin, on utilise la liste des index des points qui le constituent. Ainsi si chemin = [n,4,0,n-1] alors c'est qu'on a parcouru le chemin  $A \to P_5 \to P_1 \to P_n$ .

Question 7 Écrire la fonction longueur(chemin:list, tab:list) -> float où tab est un tableau de distances déterminé par la fonction distances.

```
def longueur(chemin, dist):
    d = 0
    id_pt = len(dist) - 1
    for point in chemin:
        d = d + dist[id_pt][point]
        id_pt = point
    return d
```

Question 8 Proposer une version récursive de cet algorithme. On la notera longueur\_rec(chemin:list, tab:list) -> float.

```
def longueur(chemin, dist): A TESTER !!
    d = 0
    if len(chemin) == 2 :
        return dist[chemin[0][chemin[1]]
    else :
        return d=d + longueur(chemin([1:],dist))
```

Question 9 On considère que dispo=[True, True, False, False, True, False]. Combien existerait-il de points dans la variable pts définie précédemment? Combien de points ont été parcouru? Citer les points visités.

```
Corrigé
```

```
pts est constitué de 5 points. 3 points ont été visités : A, P_3 et P_4.
```

Question 10 Dans la figure ci-dessus, expliquer pourquoi il y a une case à ne pas visiter?

Corrigé

```
On ne visite pas la case où on est ...
```

Question 11 Écrire une fonction indice(i:int, tab:list, dispo:list)->int permettant de déterminer l'index du point le plus proche du point d'index i, parmi les points disponibles. tab désigne le tableau des distances créé avec la fonction distances.

```
def indice(position, dist, dispo):
    n = len(dist) - 1
    global dim
    mini = 3 * dim # supérieur âla diagonale du carré
    for i in range(n):
        if dispo[i]:
            d = dist[position][i]
            if d < mini:
                 mini = d
                 ind = i
        return ind</pre>
```

Question 12 Écrire la fonction plus\_court\_chemin(dist:list)->list permettant de construire la chemin le plus court. Le chemin sera constitué de la liste des index des points. On initialisera donc le chemin avec le plus grand index de dist. On initialisera la liste dispo des points disponibles. Á chaque itération, on ajoutera à chemin le point le plus proche puis on mettra à jour la variable dispo.

```
def plus_court_chemin(dist):
    n = len(dist) - 1
    chemin = []
    dispo = n * [True]
    position = n
    while len(chemin) < n:
        position = indice(position, dist, dispo)
        chemin.append(position)</pre>
```

Orrigé

```
dispo[position] = False
return chemin
```

## Représentation du chemin

Question 13 Tester le fonction plot\_chemin(). Commenter l'ensemble des lignes en effectuant les regroupements vous paraissant nécessaires.