

TP

Utilisation de modules de bibliothèques*Sources :***Savoirs et compétences :**

- ☐ AA.C4 : Comprendre un algorithme et expliquer ce qu'il fait
- ☐ AA.C5 : Modifier un algorithme existant pour obtenir un résultat différent
- ☐ AA.C6 : Concevoir un algorithme répondant à un problème précisément posé
- ☐ AA.C8 : Écrire des instructions conditionnelles avec alternatives, éventuellement imbriquées
- ☐ AA.S8 : Instructions conditionnelles
- ☐ AA.S9 : Instructions itératives
- ☐ AA.S10 : Notion de fonction informatique

Proposition de corrigé

Activité 1 : Mise en situation et généralité