

## Ch. 6 Introduction aux graphes



1	Exemple de graphes	2
2	Vocabulaire des graphes	2
3	Chermins	2
3.1	Notations . . . . .	4
4	Implémentation des graphes	4
4.1	Liste d'adjacence . . . . .	4
4.2	Matrice d'adjacence . . . . .	5

## 1 Exemple de graphes

## 2 Vocabulaire des graphes

**Définition Graphe** Un graphe est un ensemble de **sommets** et **relations** entre ces sommets.  
Lorsque deux sommets sont en relation, on dit qu'il existe une **arête** entre ces sommets.

**Définition Graphe non orienté – Arêtes** Un graphe non orienté  $G$  est un couple  $G = (S, A)$ , où  $S$  est un ensemble fini de sommets (appelés aussi nœuds) et où  $A$  est un ensemble fini de paires ordonnées de sommets, appelées arêtes.  
On note  $x - y$  l'arête  $\{x, y\}$ .  $x$  et  $y$  sont les deux extrémités de l'arête.

**Définition Graphe orienté – Arcs** [ref\_01] Un graphe orienté  $G$  est un couple  $G = (S, A)$ , où  $S$  est un ensemble fini de sommets et où  $A$  est un ensemble fini de paires ordonnées de sommets, appelées arcs.  
On note  $x \rightarrow y$  l'arc  $(x, y)$ .  $x$  est l'extrémité initiale de l'arc,  $y$  est son extrémité terminale. On dit que  $y$  est successeur de  $x$  et que  $x$  est prédécesseur de  $y$ .

### ■ Exemple

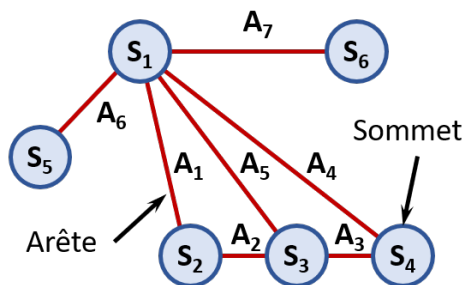


FIGURE 1 – Graphe non orienté

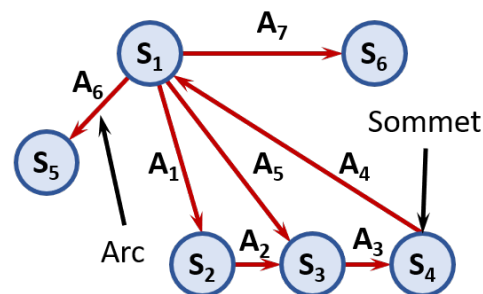


FIGURE 2 – Graphe orienté

**R** On peut noter le graphe non orienté  $G = ([1, 6], E)$  où  $E = \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{1, 4\}, \{1, 3\}, \{1, 5\}, \{1, 6\}$  désigne les arêtes.

On peut noter le graphe orienté  $G = ([1, 6], E)$  où  $E = (1, 2), (2, 3), (3, 4), (1, 4), (1, 3), (1, 5), (1, 6)$  désigne les arcs.

**Définition Adjacence** Deux arcs (resp. arêtes) d'un graphe orienté (resp. non orienté) sont dits adjacents s'ils ont au moins une extrémité commune.

Deux sommets d'un graphe non orienté sont dits adjacents s'il existe une arête les joignant.

Dans un graphe orienté, le sommet  $y$  est dit adjacent au sommet  $x$  s'il existe un arc  $x \rightarrow y$ .

**Définition Graphes pondérés** Étiqueter les arêtes d'un graphe  $(S, A)$  (orienté ou non), c'est se donner une fonction  $f : A \rightarrow V$  (où  $V$  est un ensemble de valeurs). On dit qu'un graphe est pondéré si ses arêtes sont étiquetées par des nombres. On parlera alors du poids d'une arête.

## 3 Chemins

**Définition Chemin dans un graphe** On appelle chemin dans un graphe une suite finie  $\{S_0, \dots, S_{n-1}\}$  de  $n$  sommets tels que pour tout  $i \in [0, n-1]$ , une arête relie  $S_i$  à  $S_{i+1}$ . On dit que ce chemin relie le sommet de départ  $S_0$  au sommet de fin  $S_{n-1}$ .

Dans le cas d'un graphe non orienté, les arêtes sont notées  $\{S_i, S_{i+1}\}$  pour  $i \in [0, n-1]$ .

Dans le cas d'un graphe orienté, les arcs sont notées  $(S_i, S_{i+1})$  pour  $i \in [0, n-1]$ .

**Définition Chemin fermé** Chemin dont le sommet de départ et le sommet d'arrivée sont identiques.

**Définition Chemin élémentaire** Chemin n'empruntant que des arêtes distinctes.

**Définition Chemin simple** Chemin tel que les  $n-2$  sommets intermédiaires si, pour  $i \in [1, n-1]$  soient deux à deux distincts et tous distincts du sommet de départ  $S_0$  et du sommet d'arrivée  $S_{n-1}$  et tels que ce chemin n'est pas de la forme  $a, b, a$  dans le cas non-orienté.

**Définition Circuit** Chemin fermé de longueur non nulle.

**Définition Cycle** Circuit élémentaire (chemin fermé de longueur non nulle dont toutes les arêtes sont distinctes).

**Définition Cycle simple** Chemin fermé et simple de longueur non nulle.

**Définition Chemin et cycle eulérien** Chemin (resp. cycle) contenant une et une seule fois toutes les arêtes du graphe.

**R** Pour certains auteurs, un chemin élémentaire est ce que nous avons appelé un chemin simple et réciproquement. Pour d'autres, un cycle est ce que nous avons appelé un cycle simple.

### ■ Exemple

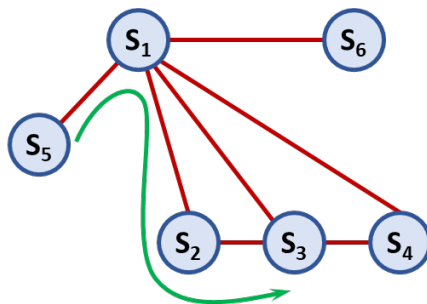


FIGURE 3 – Chemin

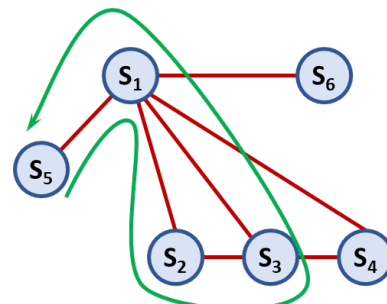


FIGURE 5 – Cycle simple

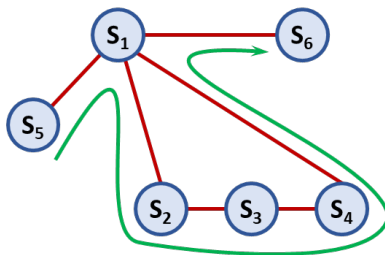


FIGURE 4 – Chemin eulérien

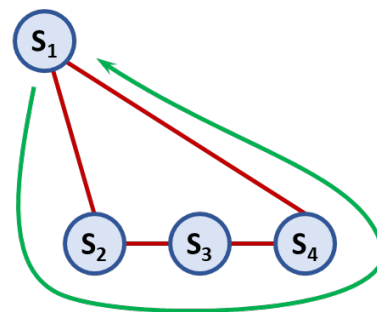


FIGURE 6 – Cycle eulérien

**Définition Connexité dans les graphes non orientés** Un graphe  $G = (S, A)$  est dit connexe si, pour deux sommets quelconques  $S_i$  et  $S_j$  de  $S$ , il existe un chemin de  $S_i$  à  $S_j$ .

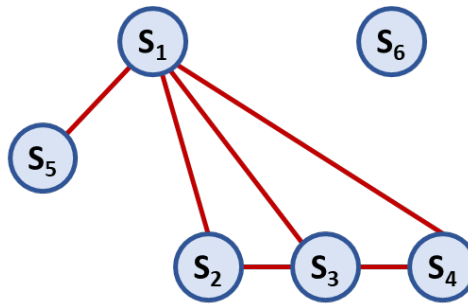


FIGURE 7 – Graphe ayant 2 composantes connexes

#### ■ Exemple

### 3.1 Notations

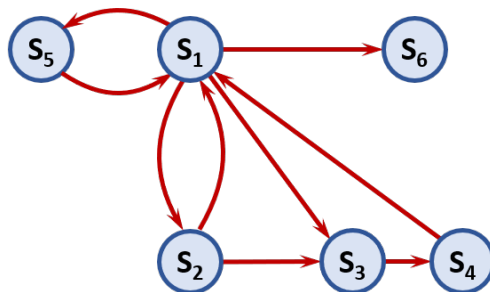
**Définition Degré d'un sommet** On appelle degré d'un sommet  $s$  et on note  $d(s)$  le nombre d'arcs (ou d'arêtes) dont  $s$  est une extrémité.

**Définition Degré entrant et sortant** On note  $s$  le sommet d'un graphe orienté. On note :

- $d_+(s)$  le demi-degré extérieur de  $s$ , c'est-à-dire le nombre d'arcs ayant leur extrémité initiale en  $s$  (ces arcs sont dits incidents à  $s$  vers l'extérieur) ;
- $d_-(s)$  le demi-degré intérieur de  $s$ , c'est-à-dire le nombre d'arcs ayant leur extrémité finale en  $s$  (ces arcs sont dits incidents à  $s$  vers l'intérieur).

Dans ce cas, on a  $d^\circ(s) = d_-(s) + d_+(s)$ .

#### ■ Exemple



- $d_-(s_1) = 3$ .
- $d_+(s_1) = 4$ .
- $d^\circ(s_1) = 7$ .

FIGURE 8 – Graphe orienté

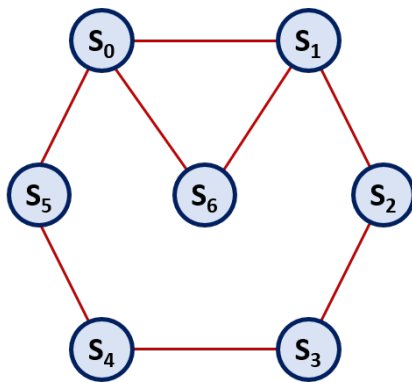
## 4 Implémentation des graphes

### 4.1 Liste d'adjacence

**Définition Liste d'adjacence** Soit un graphe de  $n$  sommets d'indices  $i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ . Pour implémenter le graphe, on utilise une liste  $G$  de taille  $n$  pour laquelle,  $G[i]$  est la liste des voisins de  $i$ .

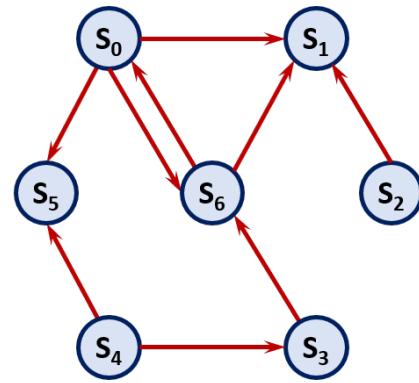
**R** Cette implémentation est plutôt réservée aux graphes « creux », c'est-à-dire ayant peu d'arêtes.

#### ■ Exemple



Dans ce cas  $S_0$  est voisin de  $S_1$ ,  $S_5$  et  $S_6$ ; donc  $G[0] = [1, 5, 6]$ .  $S_3$  est voisin de  $S_2$  et  $S_4$ ; donc  $G[3] = [2, 4]$ .

$G = [[1, 5, 6], [0, 2, 6], [1, 3], [2, 4], [3, 5], [4, 0], [1, 0]]$



Dans ce cas, le graphe est orienté. La liste d'adjacence contient la liste des successeurs. Ainsi, les successeurs de  $S_0$  sont  $S_1$ ,  $S_5$  et  $S_6$ ; donc  $G[0] = [1, 5, 6]$ .  $S_1$  n'a pas de successeur donc  $G[1] = []$ .

$G = [[1, 5, 6], [], [1], [6], [3, 5], [], [0, 1]]$

Dans la même idée, il est aussi possible d'utiliser des dictionnaires d'adjacence dans lequel les clés sont les sommets, et les valeurs sont des listes de voisins ou de successeurs.

```
# Graphe non orienté
G = {"S0": ["S1", "S5", "S6"], "S1": ["S0", "S2", "S6"], "S2": ["S1", "S3"], "S3": ["S2", "S4"], "S4": ["S3", "S5"], "S5": ["S4", "S0"], "S6": ["S1", "S0"]}

# Graphe orienté
G = {"S0": ["S1", "S5", "S6"], "S1": [], "S2": ["S1"], "S3": ["S6"], "S4": ["S3", "S5"], "S5": [], "S6": ["S1", "S0"]}
```

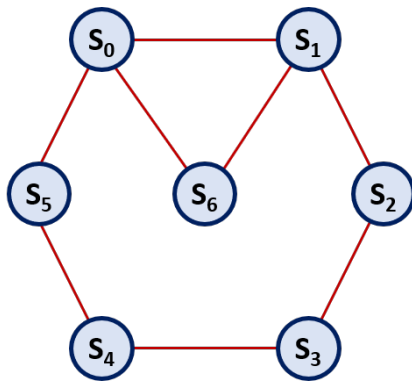
## 4.2 Matrice d'adjacence

**Définition Matrice d'adjacence** Soit un graphe de  $n$  sommets d'indices  $i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$  et  $E$  l'ensemble des arêtes (on notera  $G = (\llbracket 0, n-1 \rrbracket, E)$ ). Pour implémenter le graphe, on utilise la matrice d'adjacence carrée de taille  $n$ ,  $\mathcal{M}_n G$  de taille  $n$  pour laquelle,  $m_{i,j} = \begin{cases} \text{True} & \text{si } \{i, j\} \in E \\ \text{False} & \text{sinon} \end{cases}$  avec  $i, j \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ .

**R** Cette implémentation est plutôt réservée aux graphes « denses » ayant « beaucoup » d'arêtes.

### ■ Exemple



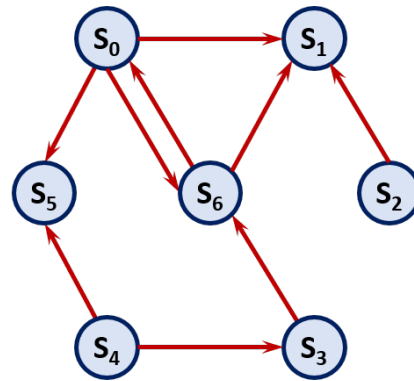


On a dans ce cas

$$M = \begin{pmatrix} \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{True} & \text{True} \\ \text{True} & \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{True} \\ \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} \\ \text{False} & \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{False} \\ \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{True} & \text{False} \\ \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{False} \\ \text{True} & \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} \end{pmatrix}$$

ou

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



Dans ce cas, le graphe est orienté. On a On a dans ce cas

$$M = \begin{pmatrix} \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{True} \\ \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} \\ \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} \\ \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{True} \\ \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{True} & \text{False} & \text{True} & \text{False} \\ \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} \\ \text{True} & \text{True} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} & \text{False} \end{pmatrix}$$

$$\text{ou } M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

R

- Dans le cas d'un graphe non orienté, la matrice est symétrique.
- Si on avait un bouclage sur un sommet, il y aurait des valeurs non nulles sur la diagonale.