```
-- POUR S'ENTRAINER
-- 1
SELECT * FROM etudiant;
-- \pi_{(nom,prenom)}(etudiant)
SELECT nom, prenom FROM etudiant;
-- 3
SELECT DISTINCT ville FROM etudiant;
-- 4
-- \pi_{(nom,prenom)}(\sigma_{CP=69380}(etudiant))
SELECT nom, prenom FROM etudiant
       WHERE CP = 69380;
-- 5
SELECT nom, telephone FROM etudiant
       WHERE ville = 'Lyon' OR ville = 'Villeurbanne';
-- 6
SELECT nom, prenom FROM etudiant
       WHERE telephone LIKE '07%';
       -- LIKE : sur les chaînes de caractères
-- ===========
SELECT etudiant.nom FROM etudiant, prof
       WHERE prof.id = etudiant.id_prof_principal
       AND prof.bureau = 'B014';
-- 8
-- \pi_{\texttt{etudiant.nom}}(\sigma_{\texttt{prof.bureau}='B014'}(\texttt{etudiant} \bowtie \texttt{prof}))
SELECT etudiant.nom FROM etudiant
       JOIN prof ON prof.id = etudiant.id_prof_principal
       WHERE prof.bureaU = 'B014';
-- 9
SELECT COUNT(*) FROM etudiant
```

```
JOIN prof ON prof.id = etudiant.id prof principal
       WHERE prof.discipline = 'physique';
-- 10
SELECT COUNT(*) FROM notes
       WHERE langues > 10;
-- 11
SELECT classe, AVG(math) FROM notes
       JOIN etudiant ON notes.id_etudiant = etudiant.id
       GROUP BY classe;
-- 12
SELECT classe, COUNT(*) FROM notes
       JOIN etudiant ON notes.id etudiant = etudiant.id
       WHERE si <= 10
       GROUP BY classe;
-- 13
SELECT MAX(info) FROM notes;
-- 14
SELECT nom FROM etudiant
       JOIN notes ON notes.id_etudiant = etudiant.id
       WHERE info = (
             SELECT MAX(info) FROM notes
            );
-- 15
SELECT nom, maxf, etudiant.classe FROM etudiant
       JOIN (
            SELECT classe AS maxclasse, MAX(francais) AS maxf FROM notes
                   JOIN etudiant ON notes.id etudiant = etudiant.id
                   GROUP BY classe
       ) ON maxclasse = classe
       JOIN notes ON notes.id_etudiant = etudiant.id
       WHERE maxf = notes.francais;
-- 16
```

```
SELECT nom, prenom FROM etudiant ORDER BY nom ASC;
-- ccINP 2017
SELECT id_comptage, date, voie, q_exp, v_exp FROM comptages
       JOIN stations ON stations.id = comptages.id station
      WHERE nom = 'M8B';
SELECT date, SUM(q_exp) FROM comptages_M8B
      GROUP BY date:
-- Mines-Ponts 2017
SELECT id croisement fin FROM voie
       WHERE id croisement debut = c;
SELECT longitude, latitude FROM croisement
      JOIN voie ON croisement.id = id_croisement_fin
      WHERE id croisement debut = c;
-- cette requête renvoie les identifiants des croisements
-- atteignables en utilisant deux voies à partir du
-- croisement ayant l'identifiant c,
-- avec donc un croisement intermédiaire.
-- X-ÉNS 2017
SELECT idensemble FROM membre
      JOIN points ON id = idpoint
      WHERE x = a AND y = b;
SELECT x, y FROM points
       JOIN membre AS m1 ON id = m1.idpoint
      JOIN membre AS m2 on id = m2.idpoint
      WHERE m1.idensemble = i
      AND m2.idensemble = j;
SELECT p.id FROM points AS p
      JOIN membre AS m ON m.idpoint = p.id
```

```
JOIN membre AS m1 ON m1.idensemble = m.idensemble
      JOIN points AS p1 ON m1.idpoint = p1.id
      WHERE p1.x = a AND p1.y = b;
-- Centrale-Supélec 2017
SELECT ex num FROM explo
      WHERE ex deb IS NOT NULL
      AND ex fin IS NULL;
SELECT pi_num, pi_x, pi_y FROM pi
                              -- par exemple, le 42
      WHERE ex num = 42;
SELECT (MAX(pi_x)-MIN(pi_x))/1000 * (MAX(pi_y)-MIN(pi_y))/1000 FROM pi
      JOIN explo ON pi.ex_num = explo.ex_num
      WHERE ex deb IS NOT NULL
      AND ex_fin IS NOT NULL -- l'exploration est terminée
      GROUP BY pi.ex_num;
-- q4 : je ne comprends pas la question
-- Un entier est (?) stocké sur 64 bits, soit entre 0 et 2^{64}-1
-- Donc la surface maximale sera (2^{64}-1)^2=3.4e38 en mm2
-- soit 3.4e26 km2
-- En supposant bien-sûr que le calcul se fasse en basculant
-- automatiquement en flottants
-- sinon c'est 2^64 - 1=1.8e19 le plus grand nombre envisageable.
SELECT in num, COUNT(*), SUM(it dur) FROM intyp
      JOIN analy ON intyp.ty_num = analy.ty_num
      JOIN explo ON explo.ex_num = analy.ex_num
      WHERE ex deb IS NOT NULL
      AND ex_fin IS NULL
                              -- l'exploration est en cours
      GROUP BY in_num;
-- Mines-Ponts 2016
-- Q1
-- Pour la table palu, iso peut servir de clé primaire
-- car deux lignes de la table ont un iso différent
```

```
-- Pour la table demographie, un seul attribut ne peut pas servir
-- de clé primaire (il peut y avoir deux fois la même population,
-- le même iso, la même période)
-- mais le couple (pays, periode) peut servir de clé primaire
-- 02
SELECT * FROM palu
      WHERE annee = 2019
      AND deces >= 1000:
-- 03
SELECT nom, cas/pop*100000 AS taux_d_incidence FROM palu
      JOIN demographie ON iso = pays AND annee = periode
      WHERE annee = 2011;
-- Q4
SELECT nom FROM palu
      WHERE annee = 2010
      AND cas = (
          SELECT MAX(cas) FROM palu
                 WHERE annee = 2019
                 AND cas != (
                     SELECT MAX(cas) FROM palu
                            WHERE annee = 2010
      );
-- Centrale-Supélec 2018
-- Q1
SELECT si_dim, count(*) FROM simulation
      GROUP BY si_dim;
-- Q2
SELECT si_num, count(*), AVG(re_vit) FROM rebond
      GROUP BY si.num;
SELECT re dir, sum(2 * pa m * re vp) FROM rebond AS r
```

```
JOIN particule AS p ON p.pa num = r.pa num
       WHERE si num = n
       GROUP BY re dir;
-- X-ÉNS 2016
-- 01
SELECT id2 FROM liens WHERE id1 = x;
-- Q2
SELECT nom, prenom FROM individus
       JOIN liens ON id = id1
      WHERE id2 = x;
-- 03
SELECT 11.id1 FROM liens AS 11
       JOIN liens AS L2 ON 11.id2 = 12.id1
       WHERE 12.id2 = x;
# X 2018
# Question I.1
def SelectionConstante(table, indice, constante):
   T = \Gamma
   for e in table:
       if e[indice] == constante:
           T.append(e)
   return T
# Question I.2
# chaque tour de boucle s'exécute en temps constant,
\# et il est fait n tours de boucle, où n est la taille de la
table
# La complexité est donc O(n).
# Question I.3
def SelectionEgalite(table, indice1, indice2):
   T = \prod
```

for e in table:

```
if e[indice1] == e[indice2]:
           T.append(e)
    return T
# Question I.4
def ProjectionEnregistrement(enregistrement, listeIndices):
    for i in listeIndice:
       1.append(enregistrement[i])
    return 1
# Question I.5
def Projection(table, listeIndices):
   T = \prod
    for e in table:
        T.append(ProjectionEnregistrement(e, listeIndices))
    return T
# Question I.6
def ProduitCartesien(table1, table2):
    T = \prod
    for el in table1:
        for e2 in table2:
           T.append(e1+e2)
    return T
                                                                             i = 0
# Question I.7
# Définissons une première fonction qui prend en argument
# un enregistrement et un indice
# et qui renvoie l'enregistrement obtenu en supprimant l'attribut
# associé à l'indice
def Supprime(e, i):
   1 = []
   for j in range(len(e)):
       if j != i:
           1.append(e[j])
                                                                             T = \prod
    return 1
def Jointure(table1, table2, indice1, indice2):
    T = \Gamma
```

```
for e1 in table1:
       for e2 in table2:
           if e1[indice1] == e2[indice2]:
               T.append(e1 + Supprime(e2, indice2))
    return T
# Question I.8
# La fonction Supprime, appliquée à e2, consiste en une boucle
# de k_2 tours et chaque tour s'exécute en temps constant.
# Sa complexité est donc en O(k_2)
# La fonction Jointure consiste en une boucle de n_1 tours.
# Pour chacun de ces tours, il y a une boucle de n_2 tours.
# Pour chacun de ces tours, il y a
# zéro ou un appel à Supprime (O(k_2)),
# zéro ou une concaténation de listes (O(1) d'après l'énoncé)
# et zéro ou une utilisation de append (O(1)).
# La complexité est donc au maximum de O(n_1 \times n_2 \times k_2)
\# Pour être plus précis, si on note p le nombre d'enregistrements
# de la jointure, la complexité est de O(n_1 \times n_2 \times p).
# Question I.9
# On commence par définir une fonction qui teste l'égalité entre
# deux enregistrements qui sont supposés être de même longueur
def TesteEgalite(e1, e2):
    while i < len(e1) and e1[i] == e2[i]:
       \# e1[0:i+1] == e2[0:i+1]
       i += 1
    # en sortie de boucle
    # soit i == n \text{ et } e1[0:n] == e2[0:n]
    # soit i < n et e1[0:i] == e2[0:i] mais e1[i] != e2[i]
    return i == n
def SupprimerDoublons(table):
   n = len(table)
   for i in range(n):
       j = i + 1
       while j < n and not(TesteEgalite(table[i], table[j])):</pre>
           # table[i] n'est égal à aucun des enregistrements
```

Python F. Corrections

```
# table[i+1], ..., table[j]
           i += 1
       # en sortie de boucle
       # soit j == n et table[i] n'est égal à aucun
       # des table[i+1]...table[n-1]
       # soit j < n et table[i] est égal à table[j]</pre>
       if j == n:
           T.append(table[i])
    return T
# Question I.10
# La fonction TesteEgalite a une complexité maximum de k.
# L'exécution de la fonction SupprimerDoublons consiste en une
boucle
\# indexée par i au cours de laquelle on effectue au plus
# (n-i) tours de boucles avec pour chacun un appel à TesteEgalite
# Il y a donc au plus \sum_{i=0}^{n-1} \left( \sum_{j=i+1}^{n} k \right) = \sum_{i=0}^{n-1} k(n-i) = O(kn^2).
# ----- Partie II -----
# Question II.1
resultat = SelectionConstante(Trajet, 1, 'Rennes')
# Question II.2
resultat = ProduitCartesien(Trajet, Vehicule)
# Question II.3
r1 = ProduitCartesien(Trajet, Vehicule)
resultat = SelectionEgalité(r1, 3, 0)
# Question II.4
# Il y a un décalage d'indice pour la seconde table
# parce qu'on a supprimé l'attribut redondant
r1 = Jointure(Hotel, Chambre, 0, 1)
resultat = Projection(r1, [1,2,4,5])
# Question II.5
# Il s'agit en fait d'une jointure Hotel.Ville=Trajet.VilleA
r1 = Jointure(Hotel, Trajet, 2, 2)
```

```
# et d'une sélectionConstante
r2 = SelectionConstante(Ticket, 5, '50')
# On fait une jointure de ces deux tables
r3 = Jointure(r1,r2,3,1)
# et on projete pour avoir le résultat
resultat = Projection(r3, [0])
# Question II.6
# La sous-requête est celle de la question précédente.
# On la note r4
r1 = Jointure(Hotel, Trajet, 2, 2)
r2 = SelectionConstante(Ticket, 5, '50')
r3 = Jointure(r1, r2, 3, 1)
r4 = Projection(r3, [0])
r5 = SelectionConstante(Chambre, 3, '100')
# On termine par une jointure entre r4 et r5
resultat = Jointure(r4, r5, 0, 1)
# ----- Partie III -----
# Question III.1
def VerifieTrie(table, indice):
    n = len(table)
   i = 0
    while i < n-1 and table[i][indice] <= table[i+1][indice]:</pre>
       # table[0:i+2] est triée selon l'indice
       i += 1
    # en sortie de boucle
    # soit i = n-1 et table est triée selon l'indice
    # soit i < n-1 et table[0:i+1] est triée selon l'indice
    # mais table[i][indice] n'est pas <= table[i+1][indice]</pre>
    # donc la table n'est pas triée
    return i == n-1
# Question III.2
# on profite du fait que la table est triée
# pour faire une recherche dichotomique
def SelectionConstanteTrie(table, indice, constante):
    def aux(a,b):
```

```
2018-2019
```

```
"""Renvoie la table des enregistrements
       dont l'attribut indice vaut constante
       et dont le numéro dans la table est entre a et b"""
       if b < a:
           return []
       else:
           c = (a+b)//2
           if table[c][indice] < constante:</pre>
               # les enregistrements cherchés sont après c+1
               return aux(c+1.b)
           elif table[c][indice] > constante:
               # les enregistrements cherchés sont avant c-1
               return aux(a.c-1)
           else:
               # l'enregistrement c convient,
               # et on cherche avant et après
               return aux(a,c-1) + [table[c]] + aux(a,c+1)
    n = len(table)
    return aux(0, n-1)
# Question III.3
# On utilise deux indices i1 et i2
# pour parcourir simultanément les tables
# comme on le fait dans la fonction itérative de fusion du cours
def JointureTrie(table1, table2, indice1, indice2):
    n1, n2 = len(table1), len(table2)
   i1, i2 = 0, 0
   T = \prod
    while i1 < n1 and i2 < n2:
       if table1[i1][indice1] == table2[i2][indice2]:
           # les enregistrements sont à mettre dans T
           T.append(table1[i1] + Supprime(table2[i2], indice2))
       elif table1[i1][indice1] < table2[i2][indice2]:</pre>
           # l'enregistrement dans table1 est trop petit
           # pour correspondre à celui de
           # l'enregistrement de la table2
           i1 += 1
       else: # table1[i1][indice1] > table2[i2][indice2]:
           # l'enregistrement dans table2 est trop petit
           # pour correspondre à celui de
```

```
# l'enregistrement de la table1
           i2 += 2
   return T
# Question III.4
# Le nombre de tours de boucles est majoré par n_1 + n_2.
# À chaque tour de boucle, il est fait des opérations en O(1)
# (gestion des indices, append, concaténation)
# et Supprime qui s'exécute en O(k_2).
# On a donc une complexité en O((n_1 + n_2) \times k_2),
# ce qui est bien meilleur que O(n_1 \times n_2 \times k_2)
# de la question I.8
# ----- Utilisation de dictionnaire -----
# Question III.5
def CreerDictionnaire(table, indice):
   dico = {}
   n = len(table)
   for i in range(n):
       e = table[i]
       if e[indice] in dico:
           # la clé existe,
           # on ajoute i à la liste associée à la clé
           dico[e[indice]].append(i)
       else:
           # la clé n'existe pas encore, on la crée
           dico[e[indice]] = [i]
   return dico
# Question III.6
def SelectionConstanteDictionnaire(table, indice, constante, dico):
   if constante in dico:
       T = []
       for i in dico[constante]:
           T.append(table[i])
       return T
   else:
       return []
# Question III.7
```

Python F. Corrections

```
# Question III.9
# Pour chaque enregistrement e de table1,
# on effectue une boucle d'au plus k_2 tours de boucle
# et au cours de chaque tour de boucle, des opérations en O(1)
# et O(k_2) pour Supprime
# Soit au total O(n_1 \times k_2^2)
# Question III.10
# Si on inverse le rôle des deux tables,
# la complexité devient O(n_2 \times k_1^2).
# Il peut donc être intéressant d'indexer la table
# contenant le plus d'enregistrements
```