Informatique tronc commun TP 4

30 octobre 2013

Note : après la séance, vous devez rédiger un compte-rendu de TP et le faire parvenir à votre enseignant, au plus tard une semaine après la séance de TP.

Ce compte-rendu sera pour cette séance :

– le fichier python contenant le code demandé (avant chaque question, on reportera en commentaire le numéro de la question),
– plus un compte-rendu (manuscrit ou électronique) pour les questions finales.

Le nom de votre fichier python sera **impérativement** forme `dupont-jean-tp03.py`, où `dupont` est à remplacer par votre nom et `jean` par votre prénom, les deux étant en **minuscules** (même la première lettre) et **sans caractère accentué**.

Dans la mesure du possible, on justifiera le code demandé par des invariants.

1 Opérations utiles sur les listes

Une liste `t` étant donnée :

1. `len(t)` désigne la longueur de `t` ;
2. pour tout `i` dans `range(len(t))`, `t[i]` désigne l'élément d'indice `i`.
3. On peut construire une liste de `n` éléments tous physiquement égaux à `x` avec l'expression `[x] * n`.
4. On peut ajouter un élément `x` à la fin de `t` par l'instruction `t.append(x)` (la longueur de `t` augmente alors de 1).
5. On peut ajouter tous les éléments d'une liste `u` à la fin de la liste `t` par l'instruction t += u.

On supposera que ces opérations sur les listes ont respectivement une complexité :

1. $\Theta(1)$
2. $\Theta(1)$
3. $\Theta(n)$
4. $\Theta(1)$ (ce n'est pas tout à fait vrai mais pour ce TP, c'est raisonnable)
5. $\Theta(len(u))$ (ce n'est pas tout à fait vrai mais pour ce TP, c'est raisonnable)

2 Programmation

1. Écrire une fonction `random_list(n, k)` construisant une liste de `n` entiers tirés au hasard dans l'intervalle `range(k)`. On pourra utiliser la fonction `randrange` du module `random` à cet effet.
2. Écrire une fonction `counting_sort(k, t)` prenant en argument une liste t d'entiers appartenant à `range(k)` et retournant une copie triée de ce tableau. On utilisera impérativement l'algorithme suivant :
   - On construit un tableau `u` de taille `k` initialisé avec des 0.
   - On parcourt `t`. Pour chaque valeur `x` trouvée, on incrémente `u[x]`. À la fin du parcours, pour tout entier `i` de `range(k)`, `u[i]` contient donc le nombre d'occurrences de `i` dans `t`.
   - Il est alors facile de construire un tableau `r` trié répondant à la question posée.
3. Écrire suivant le même principe une fonction `bucket_sort(f, k, t)` retournant une copie de t triée suivant le critère `f`. Plus précisément, `f` doit être une fonction prenant ses valeurs dans `range(k)` et les éléments de la liste résultat sont triés par ordre croissant de leurs images par f.

   De plus, on fera en sorte que le tri soit *stable*, c'est-à-dire que pour tout couple de valeurs `x` et `y` ayant même image par `f`, `x` et `y` apparaissent dans le même ordre dans `t` et dans la liste triée.
4. On se donne la fonction suivante pour trier une liste d'entiers.

```
def radix_sort(k, t):
    """Retourne une copie de t triée par ordre croissant.
    t doit contenir des entiers appartenant à range(k**2)
    """
    def lp(x):
        return x // k
    def rp(x):
        return x % k
    u = bucket_sort(rp, k, t)
    r = bucket_sort(lp, k, u)
    return
```

   Vérifier (expérimentalement) sur une petite liste d'entier que cette fonction trie effectivement.

3 Étude de complexité

1. Expliquer (brièvement) et sous quelle hypothèse pourquoi la complexité de `random_list(n, k)`) est un $\Theta(n)$.
2. Justifier que la complexité de `counting_sort(n, k)` est un $\Theta(\max(n, k))$.
3. Justifier que la complexité de `bucket_sort(n, k)` est un $\Theta(\max(n, k))$.

4. Quelle est la complexité de `radix_sort` ?
5. En admettant que la fonction `bucket_sort` répond bien à l'énoncé, justifier que `radix_sort` trie le tableau donné en argument. On pourra commencer par regarder le cas où `k` vaut 10 pour comprendre ce qu'il se passe et se poser la question : à quelle(s) condition(s) sur `lp(x)`, `lp(y)`, `rp(x)`, `rp(y)` a t-on `x<=y` ?