Dans la mesure du possible, on justifiera le code demandé par des invariants.

1 Opérations utiles sur les listes

Une liste t étant donnée :

- 1. len(t) désigne la longueur de t;
- pour tout i dans range(len(t)), t[i] désigne l'élément d'indice i.
- 3. On peut construire une liste de n éléments tous physiquement égaux à x avec l'expression [x] * n.
- 4. On peut ajouter un élément x à la fin de t par l'instruction t.append(x) (la longueur de t augmente alors de 1).
- 5. On peut ajouter tous les éléments d'une liste u à la fin de la liste t par l'instruction t += u.

On supposera que ces opérations sur les listes ont respectivement une complexité :

- 1. $\Theta(1)$
- 2. $\Theta(1)$
- 3. $\Theta(n)$
- 4. $\Theta(1)$ (ce n'est pas tout à fait vrai mais pour ce TP, c'est raisonnable)
- 5. $\Theta(\text{len}(u))$ (ce n'est pas tout à fait vrai mais pour ce devoir, c'est raisonnable)

2 Programmation

- 1. Écrire une fonction random_list(n, k) construisant une liste de n entiers tirés au hasard dans l'intervalle range(k). On pourra utiliser la fonction randrange du module random à cet effet.
- 2. Écrire une fonction counting_sort(k, t) prenant en argument une liste t d'entiers appartenant à range(k) et retournant une copie triée de ce tableau. On utilisera impérativement l'algorithme suivant :
 - On construit un tableau u de taille k initialisé avec des 0.
 - On parcourt t. Pour chaque valeur x trouvée, on incrémente u[x]. À la fin du parcours, pour tout entier i de range(k), u[i] contient donc le nombre d'occurrences de i dans t.
 - Il est alors facile de construire un tableau r trié répondant à la question posée.
- 3. Écrire suivant le même principe une fonction bucket_sort(f, k, t) retournant une copie de t triée suivant le critère f. Plus précisément, f doit être une fonction prenant ses valeurs dans range(k) et les éléments de la liste résultat sont triés par ordre croissant de leurs images par f.

1

De plus, on fera en sorte que le tri soit *stable*, c'est-à-dire que pour tout couple de valeurs x et y ayant même image par f, x et y apparaissent dans le même ordre dans t et dans la liste triée.

```
Par exemple, si f est la fonction n \mapsto n^2\%5, et t=[0,1,5,6,4,12,10,9,17,2,6,7]. Nous pouvons calculer f(0) = 0, f(1) = 1, f(2) = 4, f(4) = 1, f(5) = 0, f(6) = 1, f(7) = 4, f(9) = 4, f(10) = 0, f(12) = 4 et f(17) = 4. Donc bucket_sort(f, 4, t) doit renvoyer [0,5,10,1,6,4,6,12,9,17,2,7]. Le tableau [5,0,10,1,6,4,6,12,9,17,2,7] est aussi trié suivant le critère f, mais ne peut être renvoyé par bucket_sort(f, 4, t) car les deux premiers éléments ne sont pas dans le même ordre que dans t, or on veut un tri stable.
```

4. On se donne la fonction suivante :

```
def radix_sort(k, t):
"""Retourne une copie de t triée par ordre croissant.
t doit contenir des entiers appartenant årange(k**2)
"""
def lp(x):
    return x // k
def rp(x):
    return x % k
u = bucket_sort(rp, k, t)
r = bucket_sort(lp, k, u)
return r
```



Soit t=[0,5,10,1,6,4,6,12,9,17,2,7] et k=5. Calculer bucket_sort(rp, k, t), et en déduire radix_sort(k, t).

Quelle hypothèse peut-on formuler concernant la fonction radix_sort?

3 Étude de complexité

- 5. Expliquer (brièvement) et sous quelle hypothèse pourquoi la complexité de random_list(n, k)) est un $\Theta(n)$.
- 6. Justifier que la complexité de counting_sort (n, k) est un $\Theta(\max(n, k))$.
- 7. Justifier que la complexité de bucket_sort (n, k) est un $\Theta(\max(n, k))$.
- 8. Quelle est la complexité de radix_sort?
- 9. En admettant que la fonction bucket_sort répond bien à l'énoncé, justifier que radix_sort trie le tableau donné en argument. On pourra commencer par regarder le cas où k vaut 10 pour comprendre ce qu'il se passe et se poser la question : à quelle(s) condition(s) sur lp(x), lp(y), rp(x), rp(y) a t-on x<=y?

2