Chapitre 1- Programmation récursive

٣

T

TD 3

Exercices d'application

D'après IPT, Éditions Vuibert.

Savoirs et compétences :

Alg – C15 : Récursivité : avantages et inconvénients.

Exercice 1

Soit l'algorithme suivant :

```
Python
def mult(n, p):
    if p == 0:
       return 0
   else
       return n+mult(n,p-1)
```

Question 1 Énoncer un variant de boucle et montrer la terminaison de l'algorithme.

Question 2 *Énoncer un invariant de boucle et montrer* la correction de l'algorithme.

Question 3 Donner et justifier la complexité temporelle de la fonction mult.

Question 4 Donner et justifier la complexité spatiale de la fonction mult.

Exercice 2

Soit l'algorithme suivant :

```
Python
def puiss(x, n):
    if n == 0:
       return 1
   else
       return x*puiss(x,n-1)
```

Question 1 Énoncer un variant de boucle et montrer la terminaison de l'algorithme.

Question 2 Énoncer un invariant de boucle et montrer la correction de l'algorithme.

Question 3 Donner et justifier la complexité temporelle de la fonction puiss.

Question 4 Donner et justifier la complexité spatiale de la fonction puiss.

Exercice 3

Soit l'algorithme suivant :

```
Python
def rechecheDichoRec(x, I):
   n=len(l)
   if n == 0:
       return False
    elif x<l(n//2):
       return rechecheDichoRec(x, I(0:n//2))
       return rechecheDichoRec(x, I(n//2:n))
   else
       return True
```

Question 1 Donner et justifier la complexité temporelle de la fonction rechecheDichoRec.

Question 2 Donner et justifier la complexité spatiale de la fonction rechecheDichoRec.

Exercice 4 - Flocon de Von Koch

Dans cet exercice, vous utiliserez des tableaux numpy pour représenter les points. C'est plus pratique que les listes python pour faire les calculs vectoriels.

- Si a et b représentent respectivement les points (x, y) et (x', y') alors a + b représente le point (x + a)x', y + y').
- Si r est un réel et a représente le point de coordonnées (x, y) alors r * a représente le point (r x, r y).
- Si a et b sont des tableaux **numpy** alors dot(a, b)représente le produit matriciel $a \times b$ (si ce pro-





duit est possible). La fonction **dot** est une fonction **numpy**.

Le mathématicien suédois Von Koch a défini la courbe du même nom dont voici les premières itérations.



Question 1 Ecrire une fonction rotation d'argument un réel alpha qui renvoie le tableau **numpy** correspondant à la matrice de rotation d'angle alpha.

Question 2 *Pour l'étape* n = 1, *exprimer les points* C *et* D *en fonction de* A *et* B. En utilisant une matrice de rotation, exprimer E en fonction de C et D.

Question 3 En déduire une fonction récursive koch d'arguments les points A et B et un entier n. Cette fonction

tracera la courbe de Von Koch pour l'itération n à partir des points A et B.

Question 4 Ecrire une fonction flocon d'arguments les points A et B et un entier n. Cette fonction tracera le flocon de Von Koch pour l'itération n à partir des points A et B.

