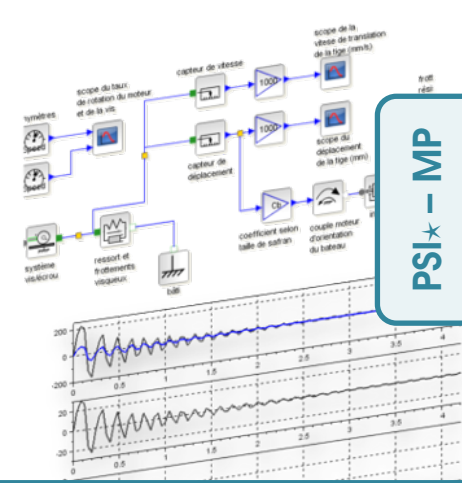


Concevoir la commande des systèmes asservis afin de valider leurs performances

Sciences
Industrielles de
l'Ingénieur

PSI★ – MP



Cours

Chapitre 2

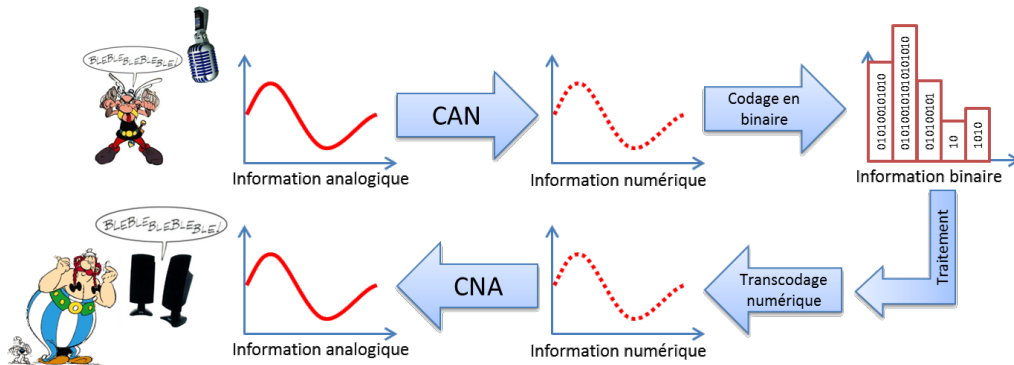
Correction numérique des systèmes asservis

Savoirs et compétences :

1	Rappels sur les caractéristiques des signaux numériques	2
1.1	Echantillonnage et quantification	2
1.2	Conversion analogique – numérique	3
1.3	Conversion numérique – analogique	3
2	Filtrage numérique	4
2.1	Filtrage numérique passe-bas	4
2.2	Filtrage numérique à moyenne glissante	4
3	Correcteurs numériques	5
3.1	Correcteur P	5
3.2	Correcteur PI	5
3.3	Correcteur PID	5
4	Limite des correcteurs lors de la commande de systèmes	6

1 Rappels sur les caractéristiques des signaux numériques

Lors du traitement des signaux par un ordinateur, un microcôntroleur, un automate ou autre dispositif, les signaux analogiques (continues) sont convertis en signaux numériques (discrets) pour être traités. On parle de conversion analogique – numérique (CAN). L'opération inverse est alors réalisée lorsqu'il est nécessaire de restituer de l'information à l'utilisateur.

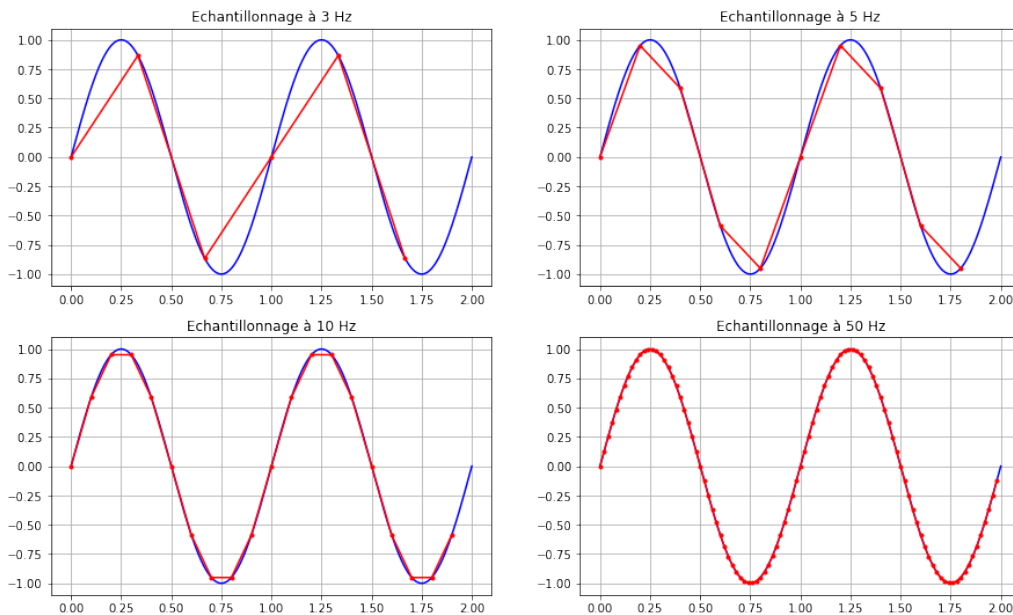


1.1 Échantillonnage et quantification

Définition Échantillonnage Échantillonner un signal consiste à prélever les valeurs de ce signal à intervalles définis. Si ces intervalles sont réguliers, on note T_e la période d'échantillonnage (en seconde), c'est-à-dire la durée entre deux prélèvements.

On note $f_e = \frac{1}{T_e}$ la fréquence d'échantillonnage (en Hertz), c'est-à-dire le nombre d'échantillons par seconde.

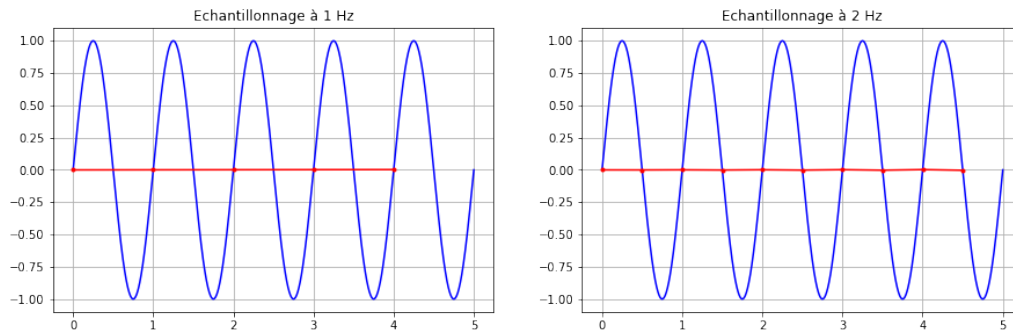
Si on note $e(t)$ le signal continu, on notera $e_k = e(k T_e)$ la valeur de l'échantillon $e(t)$ à l'instant $k T_e$.



Théorème Théorème de Shannon

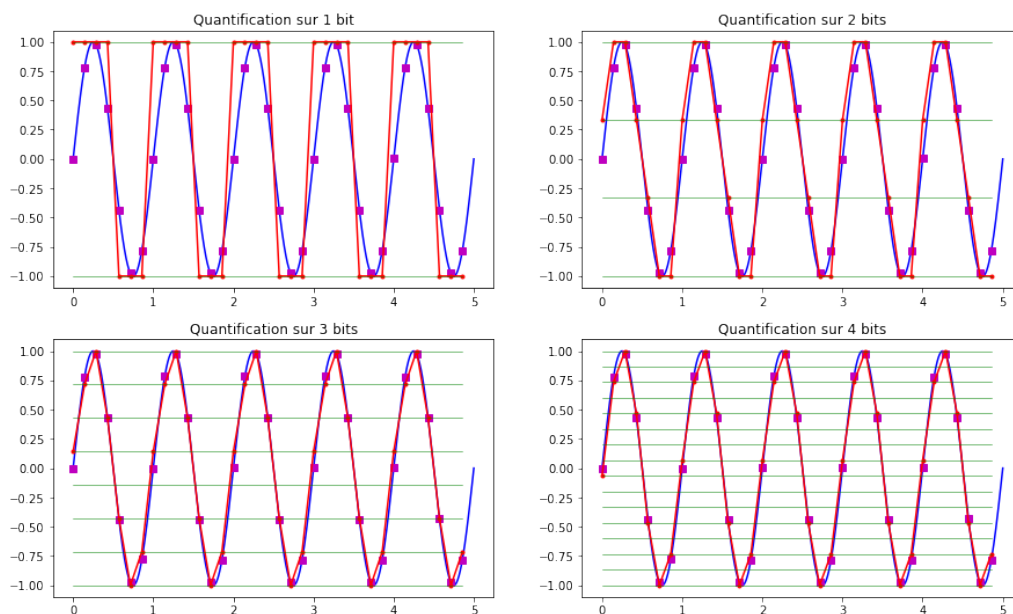
Soit un signal périodique décomposable en signaux périodiques dont la fréquence maximale présente est largement supérieure à celle minimale présente. La représentation discrète d'un signal par des échantillons régulièrement espacés exige une fréquence d'échantillonnage supérieure au double de la fréquence maximale présente dans ce signal.

Dans le cas suivant, le signal est sinusoïdal de fréquence 1 Hz. Avec un échantillonnage de 1 Hz ou 2 Hz, on prélève le signal lorsqu'il est nul. Il est donc opportun de prendre une fréquence d'échantillonnage plus grande afin de ne pas perdre d'information.



Définition Quantification Quantifier un signal consiste à approcher un signal continu par les valeurs d'un ensemble discret. En général, le système étant échantillonné sur un système binaire sur N bits, on peut donc approcher le signal par 2^N valeurs discrètes.

La figure ci-dessous illustre un signal échantillonné à 7 Hz. Il a ensuite été numérisé selon 4 niveaux de quantification. Plus le nombre de bits de codage est élevé, plus l'erreur entre signal numérisé et signal initial est faible.



Définition Erreur de quantification Soit un signal continu borné entre les valeurs e_{\min} et e_{\max} échantillonné sur N bits. Le pas de quantification donne aussi l'erreur maximale de quantification. On a $q = \frac{e_{\max} - e_{\min}}{2^N}$.

1.2 Conversion analogique – numérique

La conversion analogique consiste, lors de l'acquisition d'un signal, à échantillonner et le numériser.

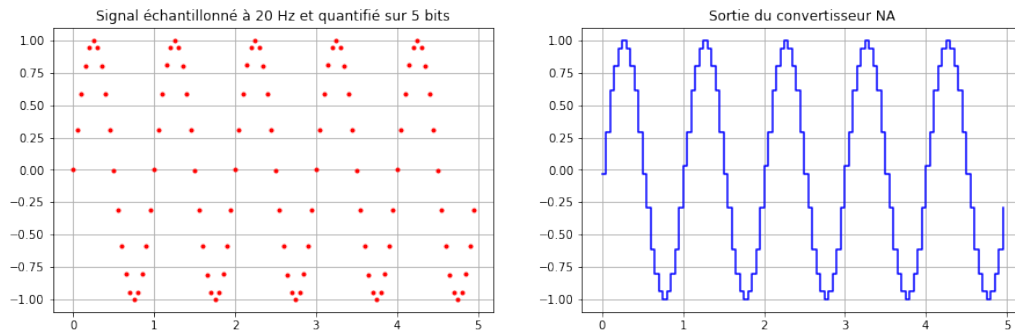
Définition Signal numérique

Un signal numérique est un système échantillonné et quantifié.

1.3 Conversion numérique – analogique

Le plus souvent, la conversion numérique – analogique a pour but de synthétiser un signal de commande. Il va donc falloir passer d'un système quantifié échantillonné à un signal analogique. Le plus souvent, on utilise un bloqueur qui va maintenir la valeur u_k de l'instant k à l'instant $k+1$ (c'est à dire pendant la durée de la période d'échantillonnage T_e).

Mathématiquement, on utilise un bloqueur d'ordre 0 dont la fonction de transfert $B_0(p)$ est $B_0(p) = \frac{1 - e^{-T_e p}}{p}$.



2 Filtrage numérique

Lors de l'acquisition de signaux, le signal numérique issu du convertisseur numérique est (quasiment toujours) bruité. De ce fait, il est nécessaire de le filtrer pour supprimer ce bruit, sans pour autant déformer le signal utile.

Définition Filtrage numérique

Soit e_k un signal discret. Soit s_k un signal discret filtré. $k \in \mathbb{N}$ est le numéro de l'échantillon. On appelle filtrage numérique l'opération mathématique permettant de filtrer un signal, c'est-à-dire d'éliminer certaines composantes harmoniques.



2.1 Filtrage numérique passe-bas

Définition Filtre passe-bas du premier ordre

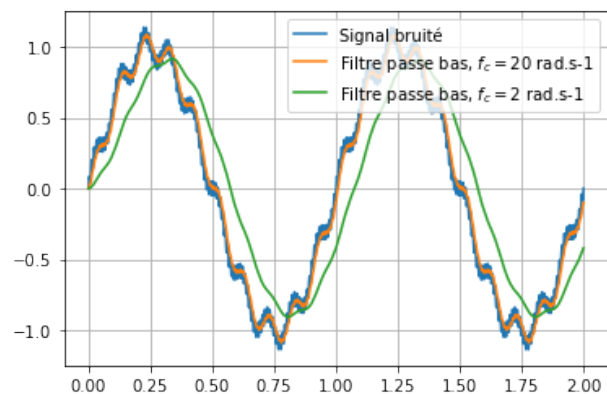
On donne l'équation différentielle d'un filtre du premier ordre : $s(t) + \tau \frac{d}{dt} [s(t)] = e(t)$. T_e est la période d'échantillonnage du système. La pulsation de coupure à -3 dB du filtre est donné par $\omega_c = \frac{1}{\tau}$.

On montre que $s_k = \frac{T_e}{T_e + \tau} e_k + \frac{\tau}{T_e + \tau} s_{k-1}$ avec T_e période d'échantillonnage du système.

Démonstration On a $s(t) + \tau \frac{d}{dt} [s(t)] = e(t)$. En approximant $\frac{d}{dt} [s(t)]$ par $\frac{s(t) - s(t - T_e)}{T_e}$, puis en discrétisant l'équation différentielle, on a donc : $s_k + \tau \frac{s_k - s_{k-1}}{T_e} = e_k \Leftrightarrow s_k \left(1 + \frac{\tau}{T_e}\right) - s_{k-1} \frac{\tau}{T_e} = e_k \Leftrightarrow s_k \frac{T_e + \tau}{T_e} = e_k + s_{k-1} \frac{\tau}{T_e} \Leftrightarrow s_k = e_k \frac{T_e}{T_e + \tau} + s_{k-1} \frac{\tau}{T_e + \tau}$.

Caractéristiques du signal bruité :

- $s(t) = \sin(t) + 0,1 \sin(2\pi \times 10t) + 0,05 \sin(2\pi \times 100t)$.



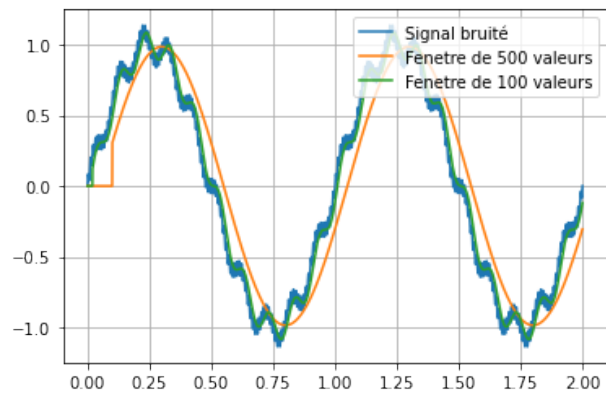
2.2 Filtrage numérique à moyenne glissante

Pour réaliser un filtrage à moyenne glissante, le signal filtré f_k à l'instant k est égale à le moyenne des N précédentes valeurs du signal s_k . On a donc, $\forall k \geq N - 1, f_k = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} s_{k-i}$.

Pendant les $N - 1$ premiers instants le signal filtré est donc à l'état nul. Ce filtre induit donc un retard temporel.

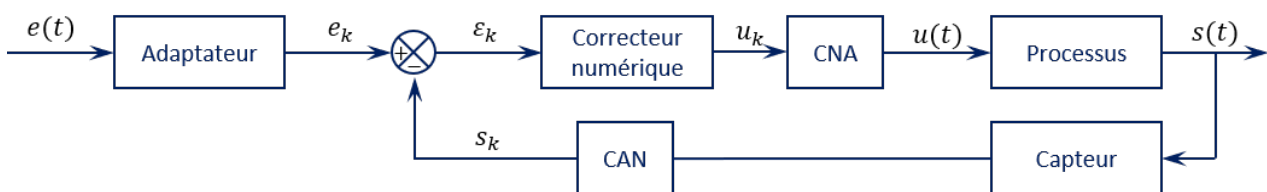
Caractéristiques du signal bruité :

- $s(t) = \sin(t) + 0,1 \sin(2\pi \times 10t) + 0,05 \sin(2\pi \times 100t)$.



3 Correcteurs numériques

Les systèmes asservis utilisés sont en réalité le plus souvent numérique. Ainsi, le calcul de l'écart et la correction sont réalisés sous formes numériques par le microcontrôleur, la carte d'axe ou l'automate.



Ainsi le correcteur numérique va devoir synthétiser la commande numérique u_k en fonction de l'écart ε_k .

3.1 Correcteur P

Définition Correcteur proportionnel Dans le domaine temporel, on a $u(t) = K_p \varepsilon(t)$. Cela est traduit par le relation de récurrence suivante : $u_k = K_p \varepsilon_k$.

3.2 Correcteur PI

Définition Correcteur proportionnel intégral Dans le domaine temporel, on a $u(t) = K_p \left(\varepsilon(t) + \frac{1}{T_i} \int_0^t \varepsilon(\tau) d\tau \right)$. Cela est traduit par le relation de récurrence suivante : $u_k = u_{k-1} + K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} \right) - \varepsilon_{k-1} \right)$.

Démonstration Pour déterminer la relation de récurrence, il faut calculer $\int_0^t \varepsilon(\tau) d\tau$. Pour cela, si on utilise la méthode des rectangles à droite, on a $\int_0^t \varepsilon(\tau) d\tau \simeq \sum_{j=1}^k \varepsilon_j T_e$; donc $u_k = K_p \left(\varepsilon_k + \frac{T_e}{T_i} \sum_{j=1}^k \varepsilon_j T_e \right)$.

Par ailleurs, à l'instant $k-1$, $u_{k-1} = K_p \left(\varepsilon_{k-1} + \frac{T_e}{T_i} \sum_{j=1}^{k-1} \varepsilon_j \right)$

Cherchons une relation entre u_{k-1} et u_k : $u_k = K_p \left(\varepsilon_k + \frac{T_e}{T_i} \sum_{j=1}^{k-1} (\varepsilon_j) + \frac{T_e}{T_i} \varepsilon_k \right)$

$$= K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} \right) + \frac{T_e}{T_i} \sum_{j=1}^{k-1} (\varepsilon_j) + \varepsilon_{k-1} - \varepsilon_{k-1} \right)$$

$$= K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} \right) - \varepsilon_{k-1} \right) + K_p \left(\frac{T_e}{T_i} \sum_{j=1}^{k-1} (\varepsilon_j) + \varepsilon_{k-1} \right) = K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} \right) - \varepsilon_{k-1} \right) + u_{k-1}. \text{ CQFD.}$$

3.3 Correcteur PID

Définition Correcteur proportionnel intégral et dérivé

Dans le domaine temporel, on a $u(t) = K_p \left(\varepsilon(t) + \frac{1}{T_i} \int_0^t \varepsilon(\tau) d\tau + T_d \frac{d\varepsilon(t)}{dt} \right)$. Cela est traduit par le relation de récurrence suivante : $u_k = u_{k-1} + K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} + \frac{T_d}{T_e} \right) - \varepsilon_{k-1} \left(1 + \frac{T_d}{T_e} \right) \right)$.

Démonstration On a déjà vu que pour un correcteur PI, $u_k = K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} \right) - \varepsilon_{k-1} \right) + u_{k-1}$.

$$\begin{aligned} \text{Par ailleurs, } T_d \frac{d\varepsilon(t)}{dt} &\simeq T_d \frac{\varepsilon_k - \varepsilon_{k-1}}{T_e}. \text{ On a donc } u_k = K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} \right) - \varepsilon_{k-1} \right) + u_{k-1} + K_p T_d \frac{\varepsilon_k - \varepsilon_{k-1}}{T_e} \\ &= K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} \right) - \varepsilon_{k-1} + T_d \frac{\varepsilon_k - \varepsilon_{k-1}}{T_e} \right) + u_{k-1} \\ &= K_p \left(\varepsilon_k \left(1 + \frac{T_e}{T_i} + \frac{T_d}{T_e} \right) - \varepsilon_{k-1} \left(1 + \frac{T_d}{T_e} \right) \right) + u_{k-1} \end{aligned}$$

4 Limite des correcteurs lors de la commande de systèmes

Références