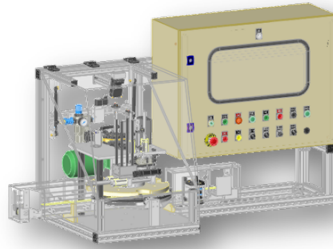


ÉTUDE DES SYSTÈMES DE LABORATOIRE

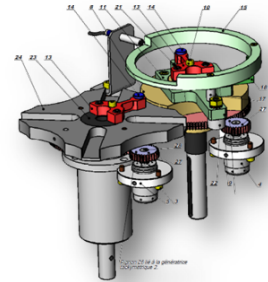
CAPSULEUSE DE BOCAUX



Système pédagogique



Représentation 3D du système



Représentation 3D de la Croix de Malte

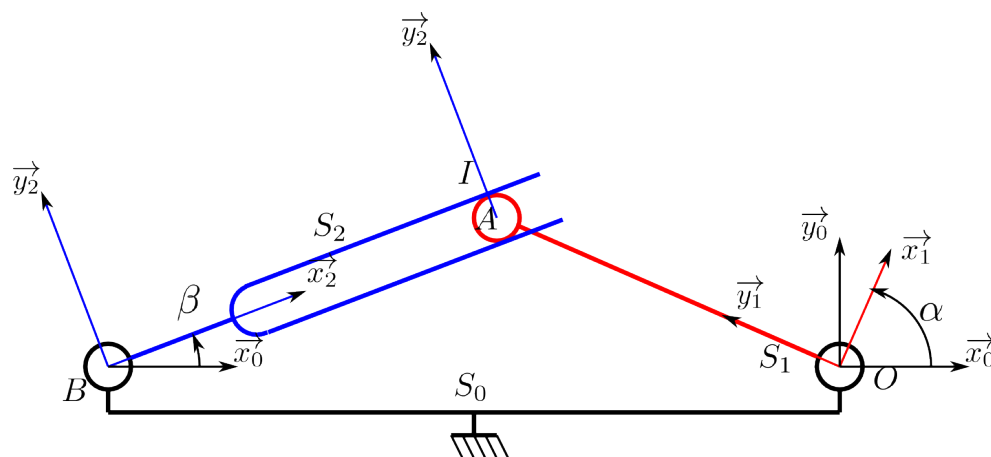
1 Modélisation cinématique de la Croix de Malte

1.1 Modélisation de la transmission

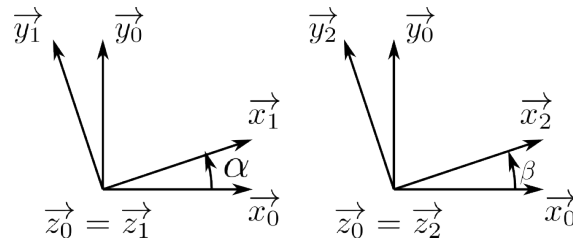
Afin de modéliser le système à croix de malte, on propose le schéma cinématique ci-dessous.

On note :

- $\mathcal{R} = (O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ le repère lié au bâti S_0 . On note $\vec{OB} = -L\vec{x}_0$ avec $L = 145 \text{ mm}$ ¹ ;
- $\mathcal{R}_1 = (O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ le repère lié à l'arbre S_1 . On pose $\vec{OA} = R\vec{y}_1$ avec $R = 141 \text{ mm}$ et $\alpha = (\vec{x}_0, \vec{x}_1)$. L'arbre S_1 est lié au motoréducteur de la capsuleuse. On a : $\dot{\alpha} = 10 \text{ tr/min}$;
- $\mathcal{R}_2 = (B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ le repère lié à l'arbre S_2 . On pose $\vec{BA} = \lambda(t)\vec{x}_2$, $\vec{AI} = r\vec{y}_2$ et $\beta = (\vec{x}_0, \vec{x}_2)$;



1. Vérifier les valeurs numériques.



1.2 Détermination de la loi Entrée / Sortie

1.2.1 Loi Entrée / Sortie – Position angulaire

On a :

$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BO} = \overrightarrow{0} \iff R\overrightarrow{y_1} - \lambda(t)\overrightarrow{x_2} + L\overrightarrow{x_0} = \overrightarrow{0}$$

En projetant sur $\overrightarrow{x_0}$ et $\overrightarrow{y_0}$ on a :

$$\begin{cases} -R \sin \alpha(t) - \lambda(t) \cos \beta(t) + L = 0 \\ R \cos \alpha(t) - \lambda(t) \sin \beta(t) = 0 \end{cases}$$

Suivant le cas, on peut donc avoir α en fonction de β ou λ en fonction de α ou β :

$$\tan \beta = \frac{R \cos \alpha}{L - R \sin \alpha}$$

$$\lambda(t)^2 = R^2 + L^2 - 2RL \sin \alpha$$

1.2.2 Loi Entrée / Sortie – Vitesse angulaire

On peut calculer :

$$\dot{\beta} = \frac{R^2 \dot{\alpha} - LR \dot{\alpha} \sin \alpha}{L^2 - 2RL \sin \alpha + R^2}$$

1.3 Étude cinématique de la Croix de Malte

1.3.1 Détermination de $\{\mathcal{V}(S_1/S_0)\}$

$$\{\mathcal{V}(S_1/S_0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_1/S_0)} = \dot{\alpha} \overrightarrow{z_0} \\ \overrightarrow{V(O, S_1/S_0)} = \overrightarrow{0} \end{array} \right\}_O = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_1/S_0)} = \dot{\alpha} \overrightarrow{z_0} \\ \overrightarrow{V(I, S_1/S_0)} = \overrightarrow{IO} \wedge \dot{\alpha} \overrightarrow{z_0} \end{array} \right\}_I$$

$$\overrightarrow{V(I, S_1/S_0)} = (-R\overrightarrow{y_1} - r\overrightarrow{y_2}) \wedge \dot{\alpha} \overrightarrow{z_0} = -R\dot{\alpha} \overrightarrow{x_1} - r\dot{\alpha} \overrightarrow{x_2}$$

$$\{\mathcal{V}(S_1/S_0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_1/S_0)} = \dot{\alpha} \overrightarrow{z_0} \\ \overrightarrow{V(I, S_1/S_0)} = -R\dot{\alpha} \overrightarrow{x_1} - r\dot{\alpha} \overrightarrow{x_2} \end{array} \right\}_I$$

1.3.2 Détermination de $\{\mathcal{V}(S_2/S_0)\}$

$$\{\mathcal{V}(S_2/S_0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_2/S_0)} = \dot{\beta} \overrightarrow{z_0} \\ \overrightarrow{V(B, S_2/S_0)} = \overrightarrow{0} \end{array} \right\}_B = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_2/S_0)} = \dot{\beta} \overrightarrow{z_0} \\ \overrightarrow{V(I, S_2/S_0)} = \overrightarrow{IB} \wedge \dot{\beta} \overrightarrow{z_0} \end{array} \right\}_I$$

$$\overrightarrow{V(I, S_2/S_0)} = (-\lambda(t)\vec{x}_2 - r\vec{y}_2) \wedge \dot{\beta}\vec{z}_0 = \lambda(t)\dot{\beta}\vec{y}_2 - r\dot{\beta}\vec{x}_2$$

$$\{\mathcal{V}(S_2/S_0)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_2/S_0)} = \dot{\beta}\vec{z}_0 \\ \overrightarrow{V(I, S_2/S_0)} = \lambda(t)\dot{\beta}\vec{y}_2 - r\dot{\beta}\vec{x}_2 \end{array} \right\}_I$$

1.3.3 Détermination de $\{\mathcal{V}(S_2/S_1)\}$

D'après la composition du torseur cinématique on a :

$$\{\mathcal{V}(S_2/S_1)\} = \{\mathcal{V}(S_2/S_0)\} + \{\mathcal{V}(S_0/S_1)\} \iff \{\mathcal{V}(S_2/S_1)\} = \{\mathcal{V}(S_2/S_0)\} - \{\mathcal{V}(S_1/S_0)\}$$

On a donc :

$$\{\mathcal{V}(S_2/S_1)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_2/S_1)} = \overrightarrow{\Omega(S_2/S_0)} - \overrightarrow{\Omega(S_1/S_0)} = (\dot{\beta} - \dot{\alpha})\vec{z}_0 \\ \overrightarrow{V(I, S_2/S_1)} = \overrightarrow{V(I, S_2/S_0)} - \overrightarrow{V(I, S_1/S_0)} = \lambda(t)\dot{\beta}\vec{y}_2 - r\dot{\beta}\vec{x}_2 + R\dot{\alpha}\vec{x}_1 + r\dot{\alpha}\vec{x}_2 \end{array} \right\}_I$$

$$\vec{x}_1 = \cos(\alpha - \beta)\vec{x}_2 + \sin(\alpha - \beta)\vec{y}_2$$

D'où :

$$\overrightarrow{V(I, S_2/S_1)} = \lambda(t)\dot{\beta}\vec{y}_2 - r\dot{\beta}\vec{x}_2 + R\dot{\alpha}\cos(\alpha - \beta)\vec{x}_2 + R\dot{\alpha}\sin(\alpha - \beta)\vec{y}_2 + r\dot{\alpha}\vec{x}_2 = \left[\begin{array}{l} -r\dot{\beta} + R\dot{\alpha}\cos(\alpha - \beta) + r\dot{\alpha} \\ \lambda(t)\dot{\beta} + R\dot{\alpha}\sin(\alpha - \beta) \\ 0 \end{array} \right]_{\mathcal{R}_2}$$

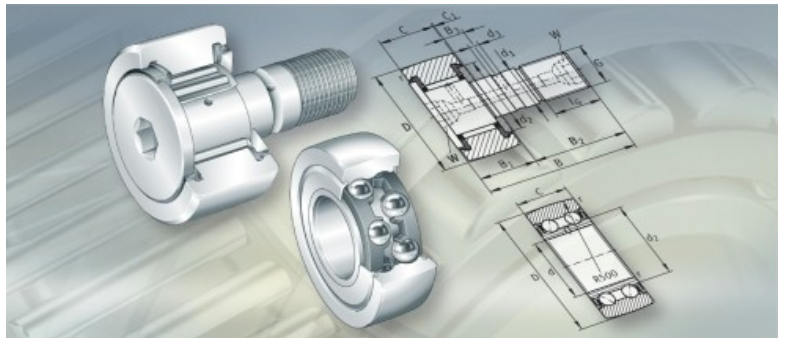
Nécessairement, la vitesse de glissement appartient au plan tangent au contact. On a donc :

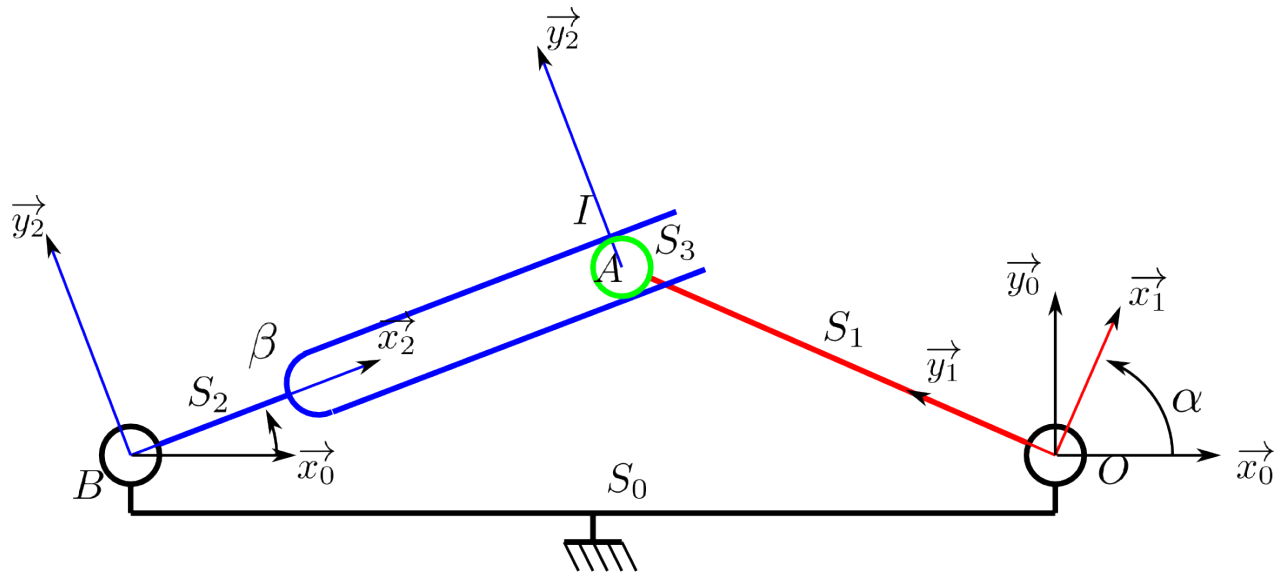
$$\left\{ \begin{array}{l} -r\dot{\beta} + R\dot{\alpha}\cos(\alpha - \beta) + r\dot{\alpha} = \dot{\lambda} \\ \lambda(t)\dot{\beta} + R\dot{\alpha}\sin(\alpha - \beta) = 0 \end{array} \right.$$

1.4 Détermination de la vitesse du galet

On considère maintenant l'existence d'un galet S_3 en bout de l'arbre S_1 . On fait l'hypothèse que le galet roule sans glisser dans le S_2 . S_3 et S_1 sont en liaison pivot d'axe \vec{z}_0 et de centre A .

Le galet a un diamètre extérieur de 16 mm. D'après la documentation constructeur, la vitesse de rotation du galet ne doit pas dépasser les 5000 tr/min.





On fait l'hypothèse de roulement sans glissement selon laquelle la vitesse est nulle entre le galet et la croix de Malte est nulle au point I :

$$\overrightarrow{V(I, S_3/S_2)} = \vec{0}$$

Malgré l'introduction du galet, la position du point I reste inchangée.

Il faut identifier le torseur $\{\mathcal{V}(S_3/S_2)\}$. Pour cela, la composition des vitesses donne :

$$\{\mathcal{V}(S_3/S_2)\} = \{\mathcal{V}(S_3/S_1)\} + \{\mathcal{V}(S_1/S_2)\}$$

Au point I on connaît déjà $\{\mathcal{V}(S_1/S_2)\}$.

Calculons $\{\mathcal{V}(S_3/S_1)\}$:

$$\{\mathcal{V}(S_3/S_1)\} = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_3/S_1)} = \dot{\gamma} \vec{z}_0 \\ \overrightarrow{V(A, S_3/S_1)} = \vec{0} \end{array} \right\}_A = \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{\Omega(S_3/S_1)} = \dot{\gamma} \vec{z}_0 \\ \overrightarrow{V(I, S_3/S_1)} = \vec{IA} \wedge \dot{\gamma} \vec{z}_0 = -r \vec{y}_2 \wedge \dot{\gamma} \vec{z}_0 = -r \dot{\gamma} \vec{x}_2 \end{array} \right\}_I$$

On a donc :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{V(I, S_3/S_2)} &= \overrightarrow{V(I, S_3/S_1)} + \overrightarrow{V(I, S_1/S_2)} \\ \overrightarrow{V(I, S_3/S_2)} &= -r \dot{\gamma} \vec{x}_2 + (-r \dot{\beta} + R \dot{\alpha} \cos(\alpha - \beta) + r \dot{\alpha}) \vec{x}_2 - (\lambda(t) \dot{\beta} + R \dot{\alpha} \sin(\alpha - \beta)) \vec{y}_2 \end{aligned}$$

$$\overrightarrow{V(I, S_3/S_2)} = \begin{bmatrix} -r \dot{\gamma} + (-r \dot{\beta} + R \dot{\alpha} \cos(\alpha - \beta) + r \dot{\alpha}) \\ -(\lambda(t) \dot{\beta} + R \dot{\alpha} \sin(\alpha - \beta)) \\ 0 \end{bmatrix}_{\mathcal{R}_2}$$

D'après l'hypothèse de roulement sans glissement, on a :

$$\overrightarrow{V(I, S_3/S_2)} = \vec{0} \Rightarrow \dot{\gamma} = -\frac{-r \dot{\beta} + R \dot{\alpha} \cos(\alpha - \beta) + r \dot{\alpha}}{r}$$

Références

[1] xx