

SYSTEME

MODELE xx

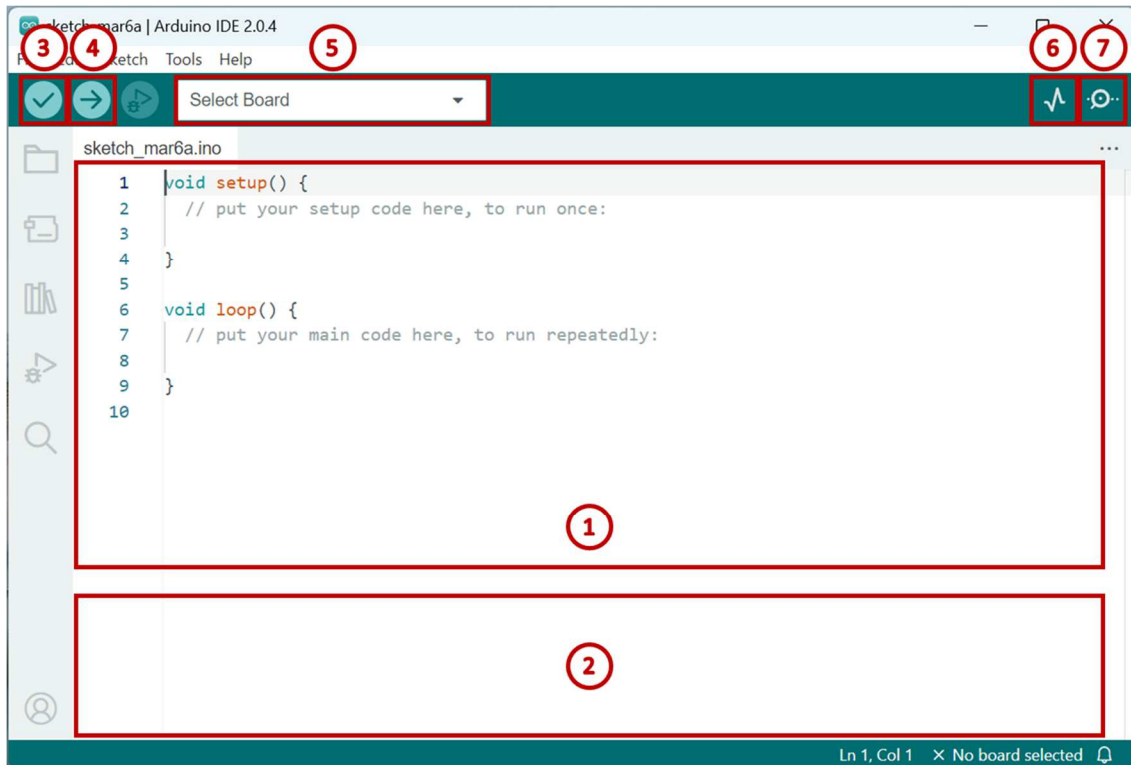
MODELE XX

Table des matières

Fiche 1	Présentation Générale	2
	Interface	2
	Test d'un programme	2

Fiche 1 PRESENTATION GENERALE

Interface



- | | |
|---|---|
| 1. Zone de codage. | 5. Sélection de la carte et du port de connexion. |
| 2. Sorties de l'interpréteur. | 6. Ouverture du scope de données |
| 3. Compilation du programme. | 7. Ouverture du port série. |
| 4. Compilation du programme téléversement sur la carte. | |

Test d'un programme

- Ouvrir le programme
- Choisir la carte et le port de communication ⑤.
- Téléverser le programme ④.
- Vérifier si votre programme fonctionne. (Regarder éventuellement l'évolution des grandeurs dans un afficheur ⑦ ou sur les courbes ⑥).