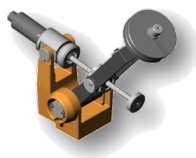


Étude du Robot Delta 2D



1	Paramétrage du robot delta	2
2	Modélisation géométrique du Robot Delta 2D	2
2.1	Cinématique directe	2
2.2	Cinématique inverse	2

1 Paramétrage du robot delta

On a :

- $\overrightarrow{OA} = a \overrightarrow{x_0}$ et $\overrightarrow{OB} = -a \overrightarrow{x_0}$ avec $a = 60 \text{ mm}$;
- $\overrightarrow{AD} = \ell \overrightarrow{x_1}$ et $\overrightarrow{BE} = \ell \overrightarrow{x'_1}$ avec $\ell = 170 \text{ mm}$;
- $\overrightarrow{DF} = L \overrightarrow{x_2}$ et $\overrightarrow{EF} = L \overrightarrow{x'_2}$ avec $L = 350 \text{ mm}$;
- $\overrightarrow{FP} = -b \overrightarrow{x_3} - c \overrightarrow{y_3}$ avec $b = -35 \text{ mm}$ et $c = -75 \text{ mm}$ (on pourra montrer que $\overrightarrow{x_0} = \overrightarrow{x_3}$ et $\overrightarrow{y_0} = \overrightarrow{y_3}$);
- $\overrightarrow{OF} = x \overrightarrow{x_0} + y \overrightarrow{y_0}$

De plus,

- $\theta = (\overrightarrow{x_0}, \overrightarrow{x_1})$ avec $\theta \in [-60^\circ, 60^\circ]$ (à confirmer);
- $\theta' = (\overrightarrow{x_0}, \overrightarrow{x'_1})$ avec $\theta \in [120^\circ, 240^\circ]$ (à confirmer).

2 Modélisation géométrique du Robot Delta 2D

Le robot delta est un robot à 2 mobilités. Il sera donc nécessaire d'écrire deux fermetures géométriques. Commençons pas réaliser la fermeture de la chaîne $O - A - D - F - O$.

On a donc : $\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DF} + \overrightarrow{FO} = \overrightarrow{0}$, soit $a \overrightarrow{x_0} + \ell \overrightarrow{x_1} + L \overrightarrow{x_2} - x \overrightarrow{x_0} - y \overrightarrow{y_0} = \overrightarrow{0}$.

On projette ensuite dans \mathcal{B}_0 : $a \overrightarrow{x_0} + \ell (\cos \theta \overrightarrow{x_0} + \sin \theta \overrightarrow{y_0}) + L (\cos \psi \overrightarrow{x_0} + \sin \psi \overrightarrow{y_0}) - x \overrightarrow{x_0} - y \overrightarrow{y_0} = \overrightarrow{0}$.

On alors les expressions suivantes :
$$\begin{cases} a + \ell \cos \theta + L \cos \psi - x = 0 \\ \ell \sin \theta + L \sin \psi - y = 0 \end{cases}$$

Ainsi pour la partie droite, et la chaîne $O - A - D - F - O$:
$$\begin{cases} a + \ell \cos \theta_d + L \cos \psi_d - x = 0 \\ \ell \sin \theta_d + L \sin \psi_d - y = 0 \end{cases}$$

Pour la partie gauche $O - B - E - F - O$, on aura (avec $\overrightarrow{OB} = -a \overrightarrow{x_0}$) :
$$\begin{cases} -a + \ell \cos \theta_g + L \cos \psi_g - x = 0 \\ \ell \sin \theta_g + L \sin \psi_g - y = 0 \end{cases}$$

2.1 Cinématique directe

La cinématique directe permet d'établir le positionnement du point F de coordonnées (x, y) en fonction des commandes moteurs θ_d et θ_g .

Il est donc nécessaire de supprimer ψ_d et ψ_g . On a donc
$$\begin{cases} L \cos \psi = x - a - \ell \cos \theta \\ L \sin \psi = y - \ell \sin \theta \end{cases}$$
 en passant les expression au

carré et en sommant, $L^2 = (x - a - \ell \cos \theta)^2 + (y - \ell \sin \theta)^2$.

On a donc pour chacune des boucles
$$\begin{cases} L^2 = (x - a - \ell \cos \theta_d)^2 + (y - \ell \sin \theta_d)^2 \\ L^2 = (x + a - \ell \cos \theta_g)^2 + (y - \ell \sin \theta_g)^2 \end{cases}$$

soit
$$\begin{cases} L^2 = (x^2 + a^2 + \ell^2 \cos^2 \theta_d - 2xa - 2x\ell \cos \theta_d + 2a\ell \cos \theta_d) + y^2 + \ell^2 \sin^2 \theta_d - 2y\ell \sin \theta_d \\ L^2 = (x^2 + a^2 + \ell^2 \cos^2 \theta_g + 2xa - 2x\ell \cos \theta_g - 2a\ell \cos \theta_g) + y^2 + \ell^2 \sin^2 \theta_g - 2y\ell \sin \theta_g \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} L^2 = x^2 + a^2 + \ell^2 - 2xa - 2x\ell \cos \theta_d + 2a\ell \cos \theta_d + y^2 - 2y\ell \sin \theta_d \\ L^2 = x^2 + a^2 + \ell^2 + 2xa - 2x\ell \cos \theta_g - 2a\ell \cos \theta_g + y^2 - 2y\ell \sin \theta_g \end{cases}$$

En faisant la différence entre les deux expressions, on a donc :

$$0 = -4xa + 2x\ell (-\cos \theta_d + \cos \theta_g) + 2a\ell (\cos \theta_d + \cos \theta_g) + 2y\ell (\sin \theta_g - \sin \theta_d)$$

$$\Rightarrow 4xa - 2x\ell (-\cos \theta_d + \cos \theta_g) = 2a\ell (\cos \theta_d + \cos \theta_g) + 2y\ell (\sin \theta_g - \sin \theta_d)$$

$$\Rightarrow x (4a - 2\ell (-\cos \theta_d + \cos \theta_g)) = 2a\ell (\cos \theta_d + \cos \theta_g) + 2y\ell (\sin \theta_g - \sin \theta_d)$$

$$\Rightarrow x = \frac{a\ell (\cos \theta_d + \cos \theta_g) + y\ell (\sin \theta_g - \sin \theta_d)}{2a - \ell (-\cos \theta_d + \cos \theta_g)}$$

2.1.1 Vérification

On peut réaliser une vérification de la cinématique directe en imposant la course angulaire suivante sur θ_g et θ_d ...

Ce choix doit conduire à une ligne droite en montant dans le plan $(\overrightarrow{x_0}, \overrightarrow{y_0})$.

2.2 Cinématique inverse