

SYSTEME

MODELE xx

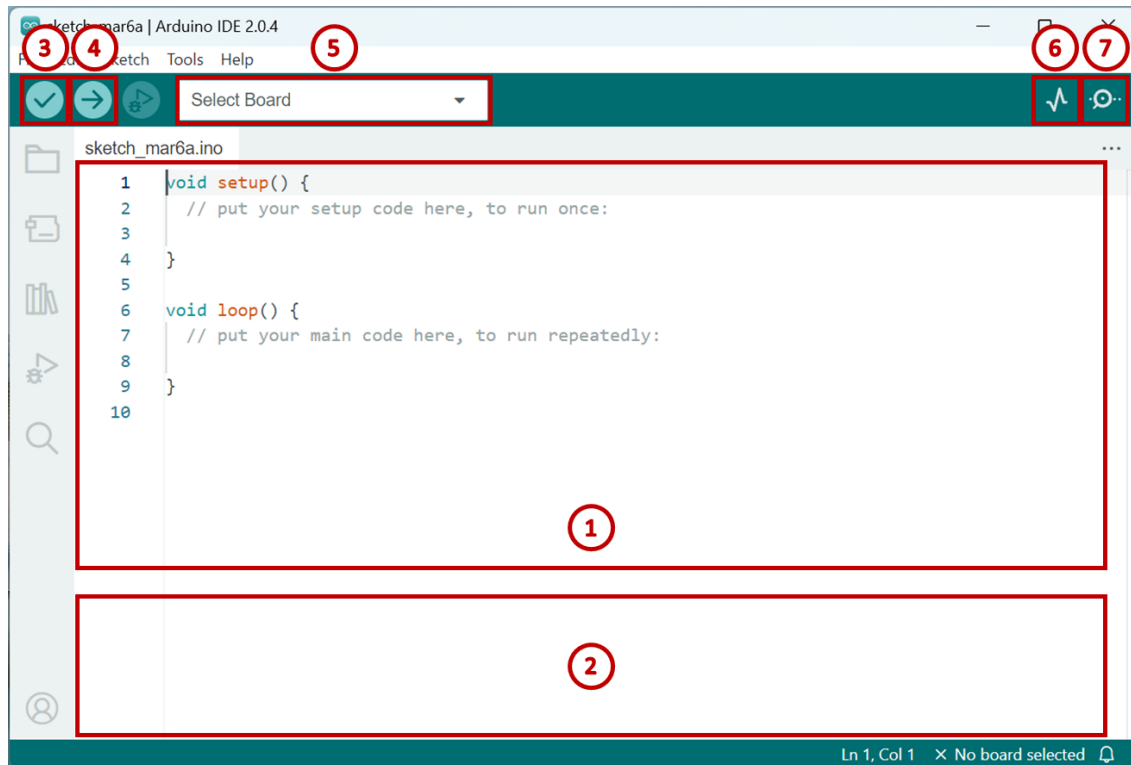
MODELE XX

Table des matières

Fiche 1	Présentation Générale	2
	Interface	2
	Test d'un programme	2
Fiche 2	Acquisition par l'ordinateur.....	Erreur ! Signet non défini.
Fiche 3	Ingénierie Système	Erreur ! Signet non défini.
Fiche 4	Description structurelle et technologique.....	Erreur ! Signet non défini.

Fiche 1 PRESENTATION GENERALE

Interface



1. Zone de codage.
2. Sorties de l'interpréteur.
3. Compilation du programme.
4. Compilation du programme téléversement sur la carte.
5. Sélection de la carte et du port de connexion.
6. Ouverture du scope de données
7. Ouverture du port série.

Test d'un programme

1. Ouvrir le programme
2. Choisir la carte et le port de communication ⑤.
3. Téléverser le programme ④.
4. Vérifier si votre programme fonctionne. (Regarder éventuellement l'évolution des grandeurs dans un afficheur ⑦ ou sur les courbes ⑥).

