

Dokumentace ke projektu do IPK Varianta ZETA: Sniffer paketů

Maxim Plička(xplick04) 24. dubna 2022

Obsah

1	Úvod	2
2	Návrh aplikace	2
	2.1 Zpracování argumentů	2
	2.2 Připojení na rozhraní	2
	2.3 Zpracovávání paketů	2
	2.4 Tisk dat	2
3	Popis implementace	2
	3.1 Hlavní funkce programu	2
	3.2 Zpracovávání paketů a tisk dat	3
4		4
	4.1 UDP	4
	4.2 ICMPv4	5
	4.3 ICMPv6	

1 Úvod

Sniffer paketů je program, který se používá pro zachycení jednotlivých paketů. Pracuje tak, že postupně zpracovává data jednotlivých paketů a na základě toho vypisuje informace o nich. Dále může také pracovat s různými filtry. Tyto filtry následně specifikují typ/typy paketů, které chce uživatel zpracovat.

2 Návrh aplikace

Aplikace se dělí na čtyři základní části:

2.1 Zpracování argumentů

V této části program zpracuje argumenty a pošle je do hlavního cyklu programu. Dále se rozhodne mezi výpisem jednotlivých připojených rozhraní a připojením na dané rozhraní.

2.2 Připojení na rozhraní

Program musí prvně otestovat, že rohraní existuje a také že se k němu dá připojit. Následně se aplikuje zadaný filtr a začne zpracovávání jednotlivých paketů.

2.3 Zpracovávání paketů

U paketů se prvně vezme ethernet hlavička, v které se rozhodne zda se jedná o IPv4, IPv6 a nebo ARP paket. Následně u IPv4 a IPv6 rozděluje mezi další tři kategorie TCP, UDP a ICMP.

2.4 Tisk dat

Tisk samotných dat jsem chtěl původně udělat až po zpracování celého paketu, ale nakonec jsem se rozhodl tisknout data již během zpracovávání, kde k nim byl snadný přístup.

3 Popis implementace

3.1 Hlavní funkce programu

Na začátku se zavolá funkce <code>argParse()</code>. Následně se pomocí funkce <code>getopt_long()</code> zpracují argumenty předané z argc a argv. Funkce <code>getopt_long()</code> se oproti <code>getopt()</code> liší v tom, že umí zpracovávat i dlouhé varianty argumentů specifikované v <code>long_options[]</code>. Souběžně se zpracováváním argumentů se tvoří řetězec <code>filtr[]</code>, který se využije při pozdější aplikaci filtru na pakety.

Hlavní část programu dále vyhodnotí argumenty. V připadě, že uživatel nespecifikoval žádná rozhraní (**interfaceFlag** se rovná nule) se zavolá funkce printInterface(). V této funkci se následně zavolá pcap_findalldevs(), která do proměnné **devs** uloží vázaný list všech dostupných rozhraní. Poté pomocí cyklu prochází list a během toho vypisuje jejich název. Po vytisknutí všech rohraní se program ukončí.

V případě že uživatel zadal specifické rozhraní se v hlavní části zavolají následující funkce:

- pcap_lookupnet () získá číslo sítě a masku z interface[]
- pcap_open_live() otevře interface[], z kterého chce uživatel načítat pakety
- pcap_datalink() kontroluje, zda se jedná o ethernet paket
- pcap_compile() kompiluje filtr[]
- pcap_setfilter() aplikuje filtr[] na přijímané pakety
- pcap_loop() hlavní cyklus, kde se volá callback funkce parsePacket()
- pcap_close() zavře interface[]
- pcap_freecode () uvolní program načtený ve fp, který byl využit u kompilace

3.2 Zpracovávání paketů a tisk dat

Funkce parsePacket () vypíše čas, MAC adresu odesílatele/příjemce a velikost rámce. Čas se vypisuje zavoláním pomocné funkce printTimeStamp (), kde se čas z ethernet hlavičky předělá na požadovaný formát. Poté se pomocí knihovny **ethernet.h** rozhoduje, zda se jedná o IPv4, IPv6 nebo ARP paket. V této funkci se dále volají funkce parseIPv4 () a parseIPv6 (). V případě ARP se jen tisknou data.

Ve funkci parseIPv4 () se pomocí knihovny **ip.h** získá IP odesílatele a příjemce, které se vypíší. Následně se rozhodne, zda se jedná o TCP, UDP a nebo ICMP paket.

Ve funkci parseIPv6() se druhy paketů zpracují stejně jako v parseIPv4(). Rozdíl je ve využití knihovny **ip6.h** a téke při porovnávání ICMP paketu. Zde se musí porovnávat s jiným číslem, jelikož ICMP má rozdílný kód v IPv4 a IPv6.

Ve funkcích parseTCP() a parseUDP() se vytiskne port odesílatele a příjemce. Nakonec se ve funkci parsePacket() pomocí funkcí printPayload() a print_hex_ascii_line() vypísí data.

V připadě ICMP paketu se dál nic nevypisuje

4 Testování

V následujících testech se budou porovnávat výstupy z Wiresharku a implementovaného **ipk-sniffer**. Pro příklad je přiloženo pár testů.

4.1 UDP

Obrázek 1: ipk-sniffer

Obrázek 2: WireShark

4.2 ICMPv4

Obrázek 3: ipk-sniffer

```
→ Frame 1: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface 10, id 9

→ Interface id: 0 (10)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Encapsulation type: 10 december (1)
Encapsulation (1)
Encapsulation
```

Obrázek 4: WireShark

4.3 ICMPv6

Obrázek 5: ipk-sniffer

```
→ Frame 2: 188 bytes on wire (864 bits), 188 bytes captured (864 bits) on interface 10, 1d 9

→ Interface 1d: 9 (1d)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet in: Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet (1)
Esternet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet (1)
Encapsulation type: Ethernet (1)
Ethernet (1)
Encapsulation (1)
Ethernet (1)
Ethern
```

Obrázek 6: WireShark