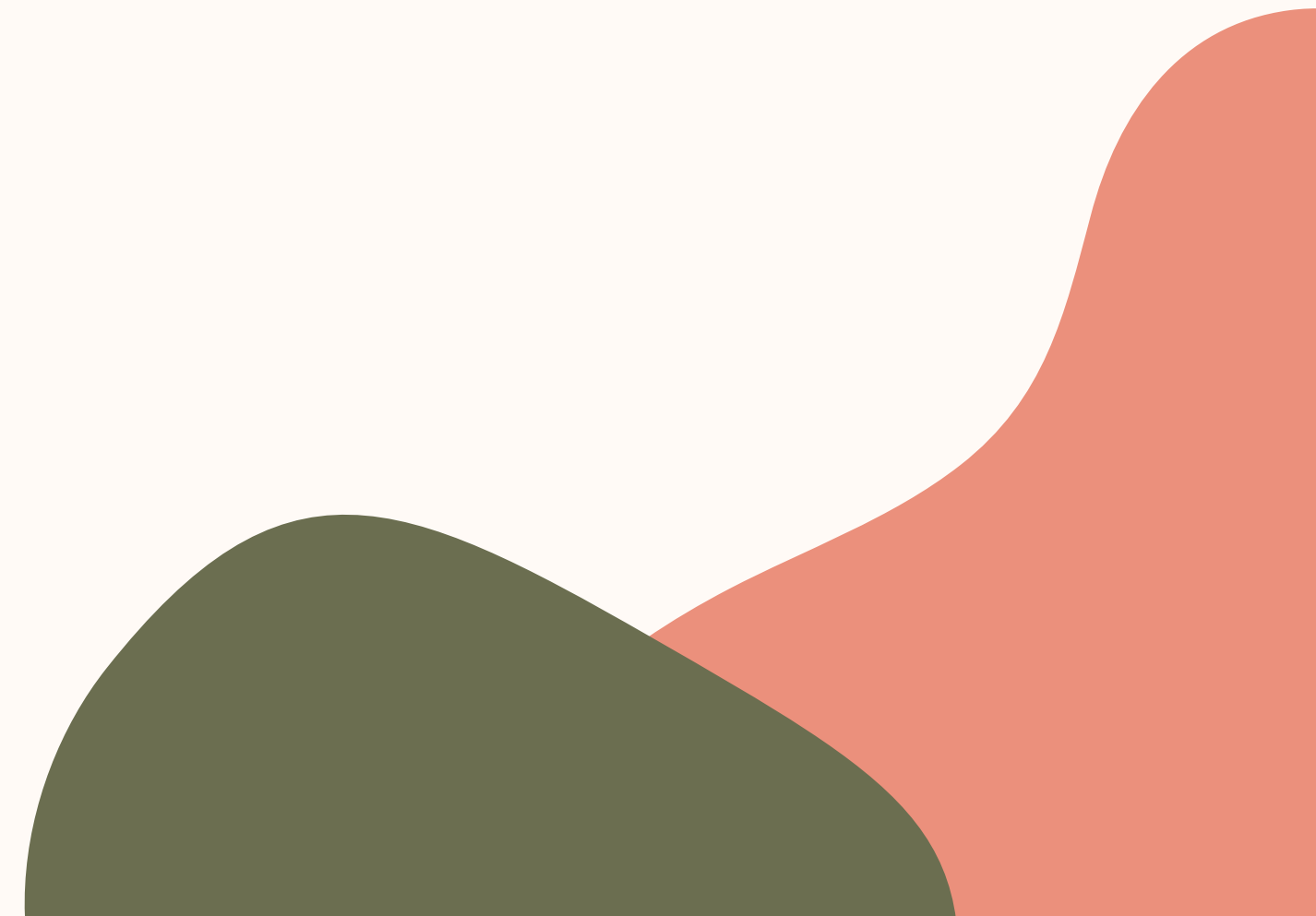
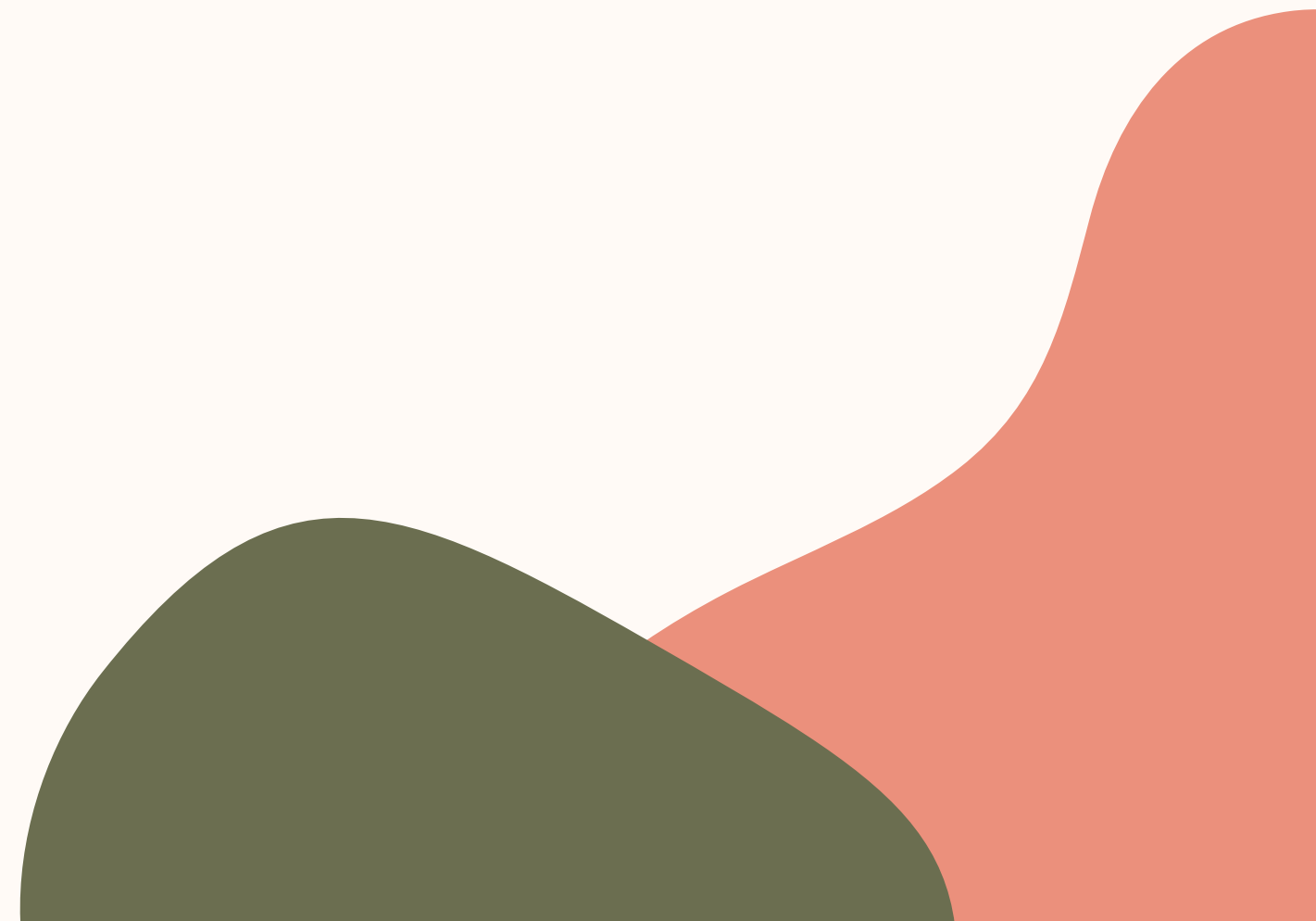


Java découverte.



Sommaire●

- Explication ligne de code
- Avis personnel sur le TP



Explication ligne de code.

J'ai installé AdoptOpenJDK sur ma machine, qui était déjà présente avant. Ensuite, j'ai installé Eclipse, qui était également déjà installé sur mon système. Après avoir lancé Eclipse, un code préexistant a été chargé. J'ai ensuite pris le temps de décortiquer le code étape par étape afin de mieux comprendre son fonctionnement.

Explication ligne de code ●

```
package projet_tp_2;

import java.util.Scanner;

public class ClassTest {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Veuillez saisir un mot :");
        String str = sc.nextLine();
        System.out.println("Vous avez saisi : " + str);
    }
}
```

Après avoir lancé Eclipse, j'ai ouvert un projet Java qui contenait un code déjà existant (un code source dans une classe Java nommée ClassTest) dans le package projet_tp_2.

Explication ligne de code.

Cette ligne permet d'importer la classe Scanner.
Cette classe est située dans le package java.util
elle permet de récupérer des infos d'un clavier par exemple

```
package projet tp 2;  
import java.util.Scanner;
```

cette classe est publique,
ce qui signifie qu'elle peut être accédée depuis d'autres classes si nécessaire.

```
public class Sdz {
```

La méthode main est définie ici, ce qui en fait le point d'entrée du programme avec un variable string.

```
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
        System.out.println("Veuillez saisir un mot :");  
        String str = sc.nextLine();  
        System.out.println("Vous avez saisi : " + str);  
    }
```

```
}
```

Cette ligne crée un nouvel objet Scanner appelé sc, qui permet de lire les entrées de l'utilisateur depuis le clavier. Le reste du code attend que l'utilisateur rende qu'elle que chose avec la mention "veuillez saisir un mot:" et après ça print avec la valeur rentrer

Avis personnel sur le TP

Le TP que nous avons réalisé était assez simple et relativement court. En effet, il consistait principalement à utiliser la classe Scanner pour saisir des mots et les afficher dans la console, ce qui est un bon exercice de base pour bien comprendre la gestion des entrées utilisateur en Java.

