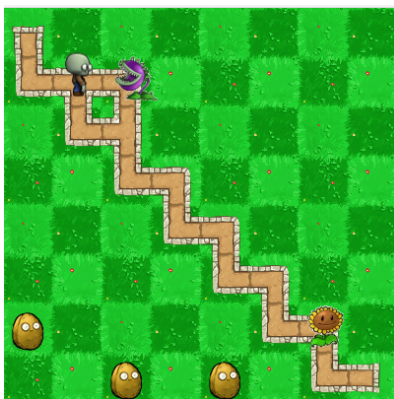
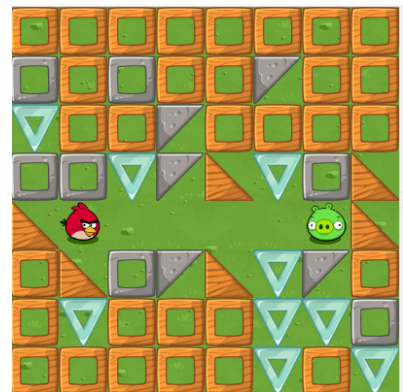


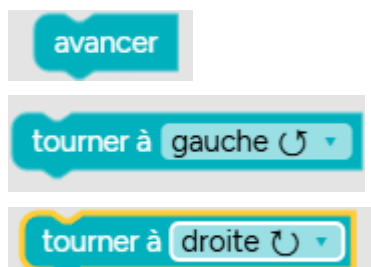
Xavier Slonnet
02/09/2025

Le lien du site : <https://studio.code.org/hoc/1>

Le site propose un mini-jeu d'initiation au code à travers un système de glisser-déposer (drag-and-drop), similaire à Scratch. L'apprentissage est rendu ludique grâce à des décors pop culture, comme Angry Birds, Plants vs. Zombies ou encore L'Âge de Glace.



Ce mini jeu permet une compréhension ludique.
Des bloc facile d'accès permet donc d'interagir comme



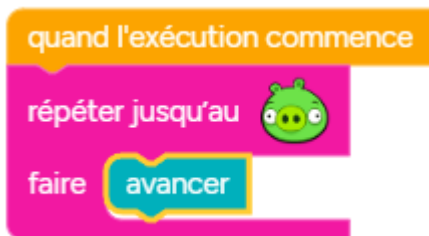
d'autre plus compliqué comme



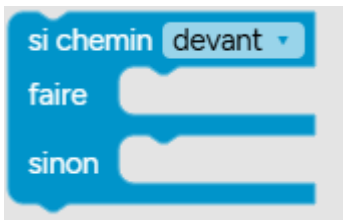
Un bloque grisée ou nous sommes obliger de l'utiliser



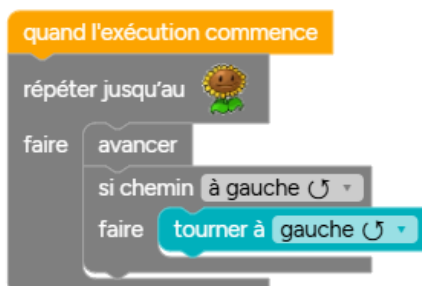
Un bloc qui permet de répéter une action



Celui ci permet de répéter une action tant qu' un objectif et pas complété comme un « while »



Celui permet un test si telle chemin et devant moi faire cela sinon faire une autre action comme un « if else elif »



Celui ci mélange différent bloc déjà vue durant les exercices précédent

l'exercice était plutôt simple à par l'exo 13 qui était plutôt difficile dans laquelle j'ai pas réussi

Espace de travail : 7 / 6 blocs

quand l'exécution commence

tourner à droite ↻

répéter jusqu'au 

faire

avancer

tourner à gauche ↻

avancer

tourner à droite ↻

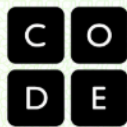


je n'arrivai pas à terminer le code en 6 bloc j'ai du en utiliser 7
la problématique et que le personnage tourné dans la plante carnivore si je ne m'étais pas
le avancer tourner à droite donc je perdais la partie
J'ai trouvé cette exo assez simple et compréhensible.

Certificate of Completion

This certificate is awarded to

Xavier Sionnet
for successful completion of
The Hour of Code
and demonstrating an understanding of
the basic concepts of Computer Science.



www.code.org

Hadi Partovi

Hadi Partovi, Co-founder and Chief Executive Officer, Code.org

To learn beyond your first hour, visit Code.org
Facebook made the generous gift to sponsor your learning.

