

Activité Code.org

XAVIER SIONNET

SOMMAIRE

Présentation de l'activité

Bloc utilisée

Complexité

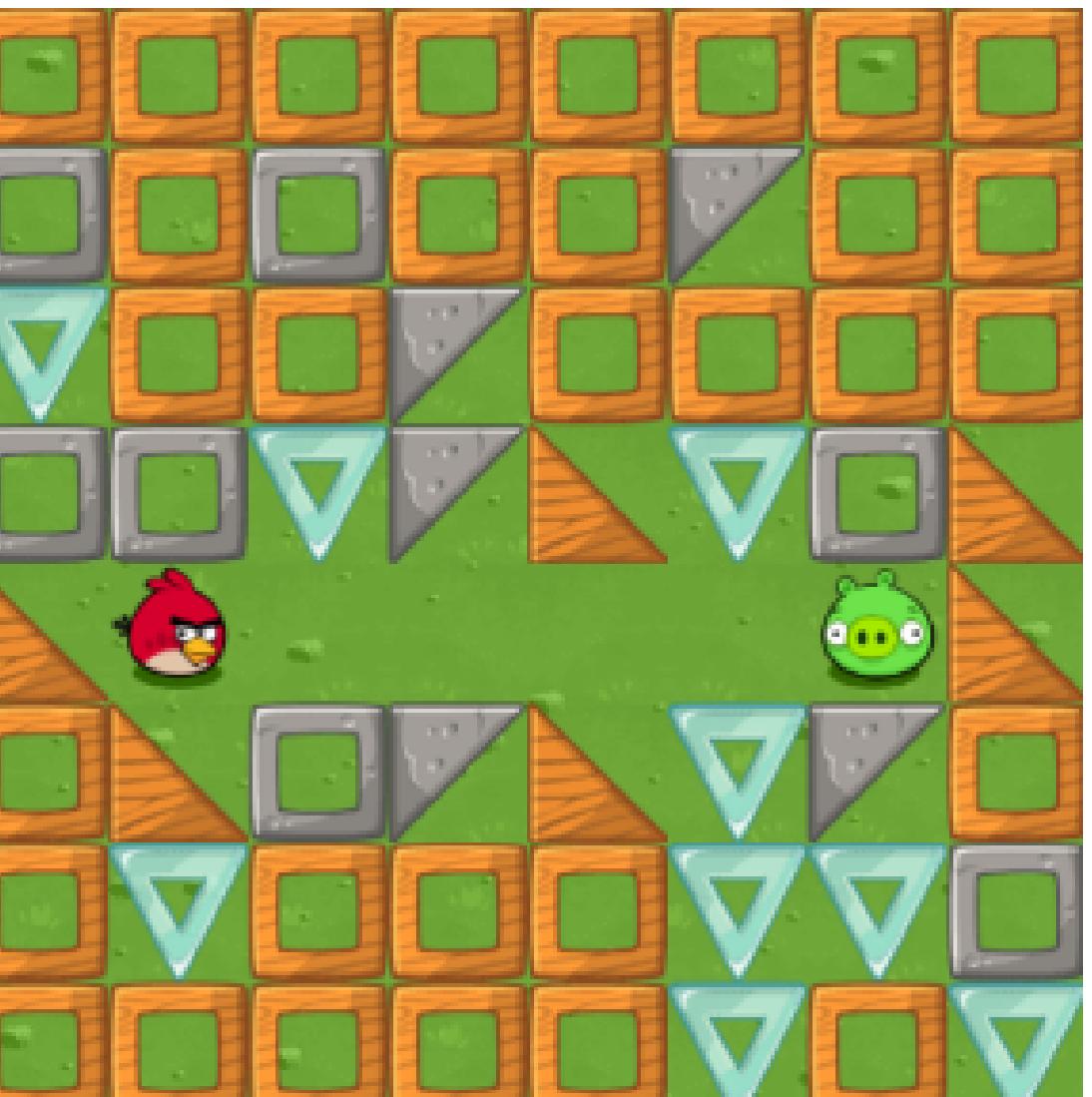
Certification

Avis

1
2
3
4
5

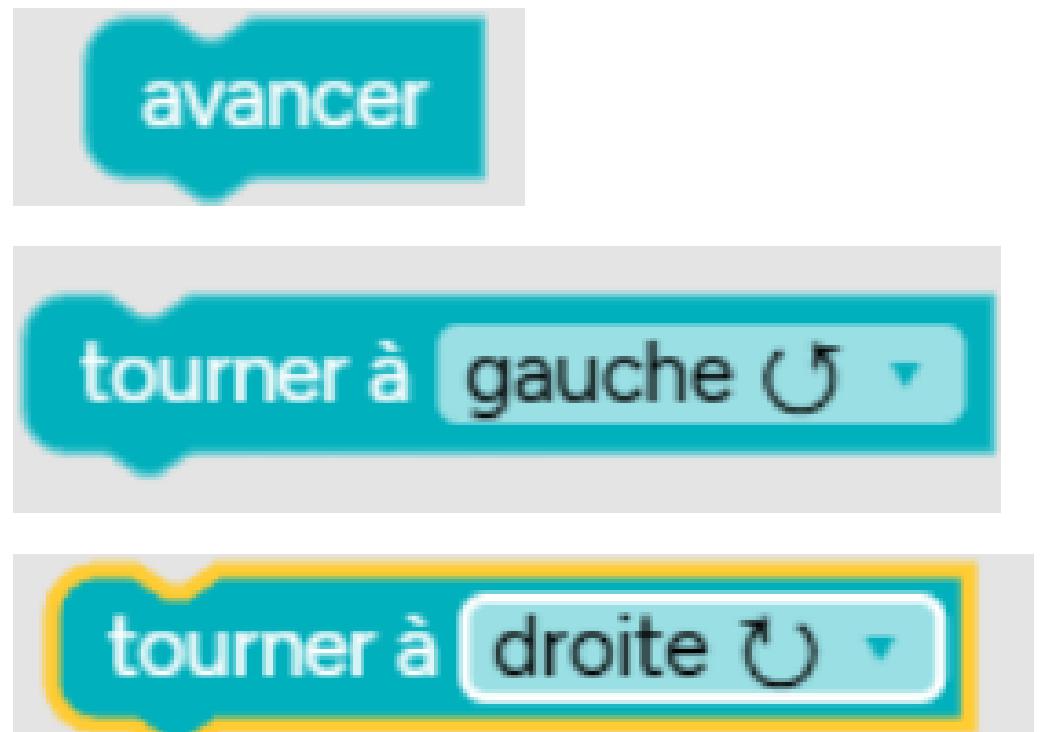
1. Présentation de l'activité.

Le site propose un mini-jeu d'initiation au code à travers un système de glisser-déposer (drag-and-drop), similaire à Scratch. L'apprentissage est rendu ludique grâce à des décors pop culture, comme Angry Birds, Plants vs. Zombies ou encore L'Âge de Glace.



2. Bloc utilisée

Ce mini jeu permet une compréhension ludique. Des bloc facile d'accès permet donc d'interagir comme



Un bloc grisée ou nous sommes obligé de l'utiliser qui rajoute de l'enjeu

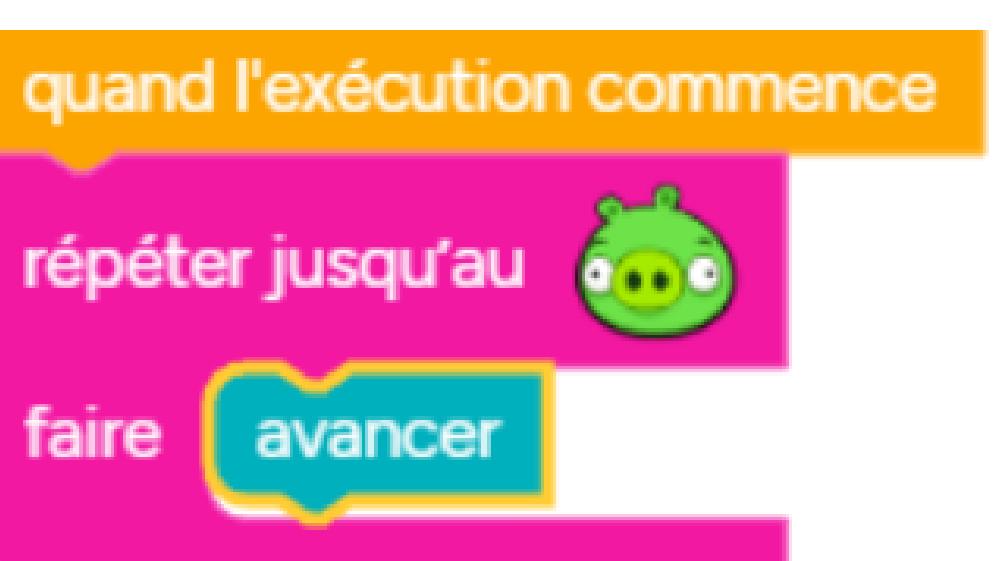


2. Bloc utilisée

Bloc qui permet de gérer un boucle ici de 5 tour

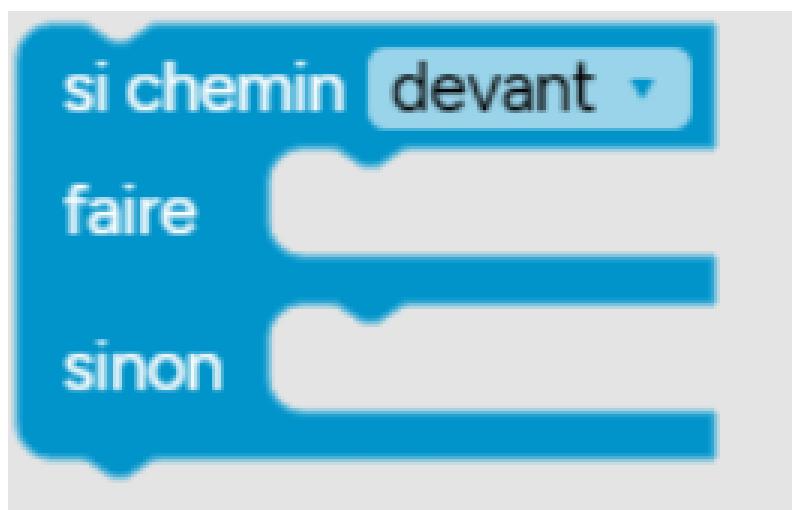


Celui ci permet de répéter une action tant qu' un objectif et pas complété comme un « while »



2. Bloc utilisée

Celui permet un test si telle chemin et devant moi faire cela sinon faire une autre action comme un « if else elif »



Celui ci mélange différent bloc déjà vue durant les exercices précédent



3. Complexité

l'exercice était plutôt simple à par l'exo 13 qui était plutôt difficile dans lequelle j'ai pas réussi



je n'arrivai pas à terminer le code en 6 bloc j'ai du en utiliser 7 la problématique et que le personnage tournée dans la plante carnivore si je ne m'étais pas le avancer tourner à droite donc je perdais la partie J'ai trouvé cette exo assez simple et compréhensible.



4. Certification



5. Avis

Un TP simple et accessible est idéal pour bien assimiler les bases du code.

