



Faculté des sciences et technologie

Bus de communication et réseaux industriels

Protocoles de communication

Mr. ABAINIA

Licence Automatique



Modèle OSI (Open Systems Interconnection)

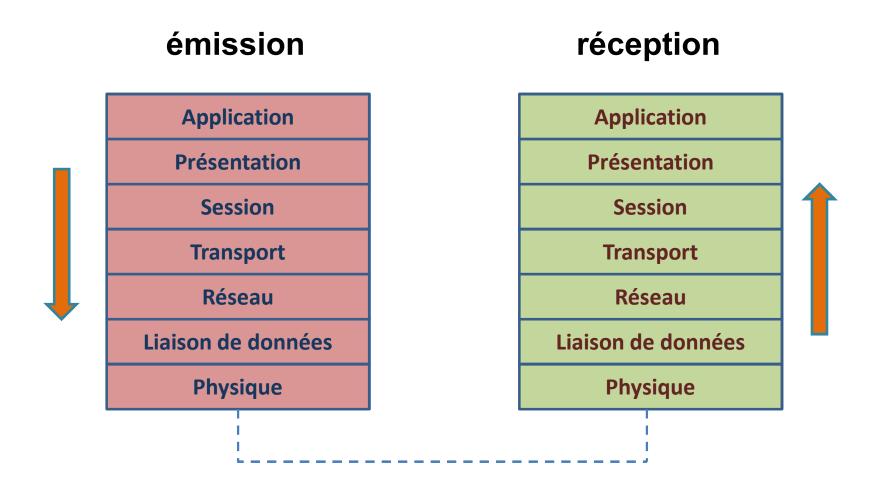


*Représentation abstraite en couches pour la conception des protocoles réseaux.

*Réseau divisé en 7 couches <u>logiques</u> (fonctionnalités uniques et protocoles spécifiques).

❖Chaque couche supérieure <u>transmet</u> les données à la couche inférieure.







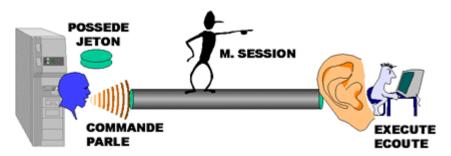
La couche présentation:

- Coder et convertir des données.
- **❖**Compresser et décompresser.
- Chiffrer et déchiffrer.



La couche session (rarement implémentée):

- **❖**Gérer et organiser le dialogue (ordonnancement).
- **❖Synchroniser le dialogue (coupure réseau).**



http://www.gatoux.com



La couche transport (session temporaire):

- **❖Suivre les communications individuelles entre les apps.**
- **❖Segmenter et réassembler les données.**
- Identifier l'app appropriée pour chaque flux de communic.
- Utiliser deux protocoles:
 - √TCP (transmission communication protocol)
 - **✓UDP** (user datagram protocol)



TCP vs UDP

❖Transport fiable

- ❖Connex, transfert, déconnex
 ❖Envoi direct
- **❖Contrôle de flux**

❖Support multi-points

❖Transport non fiable

- **❖**Contrôle d'erreurs et retransm.
- **❖Contrôle d'erreurs**

❖Garantie du séquen.

❖Pas de garantie du séquen.

❖Segmentation des messages



La couche réseau:

- Première couche de bout en bout.
- *Acheminer les données de l'émetteur vers le récepteur.
- *Router les données (bon chemin entre unités).
- **❖Nommer** les machines (annuaire).
- **❖Utiliser trois protocoles (IP, ARP, ICMP).**



La couche liaison de données:

- Délimitation et identification des trames.
- Gestion de la liaison de données.
- **❖Supervision du fonctionnement de la liaison de données.**
 - ✓ Mode de fonctionnement (sync et async)
 - ✓ Nature d'échange (simplex, half-duplex, full-duplex)
 - √ Type de liaison (point-à-point ou multipoint)
 - ✓ Mode d'échange (hiérarchique ou symétrique)
- Identification de la source et du destinataire.



La couche physique:

- Coder les chiffres binaires représentant les trames.
- Transmettre et recevoir des signaux sur le support physique.
- ❖Constitué de:
 - ✓ Support physique et connecteurs
 - √ Circuits électroniques d'émetteur et récepteur
 - √ Codage de données et contrôle d'information



Encapsulation et décapsulation



Mécanisme de transmission de données.

❖Encapsulation = chaque couche traversée ajoute une entête.

❖ Décapsulation est le processus inverse de l'encapsulation

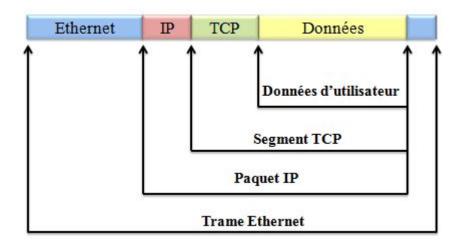


Figure tirée du cours de Dahraoui



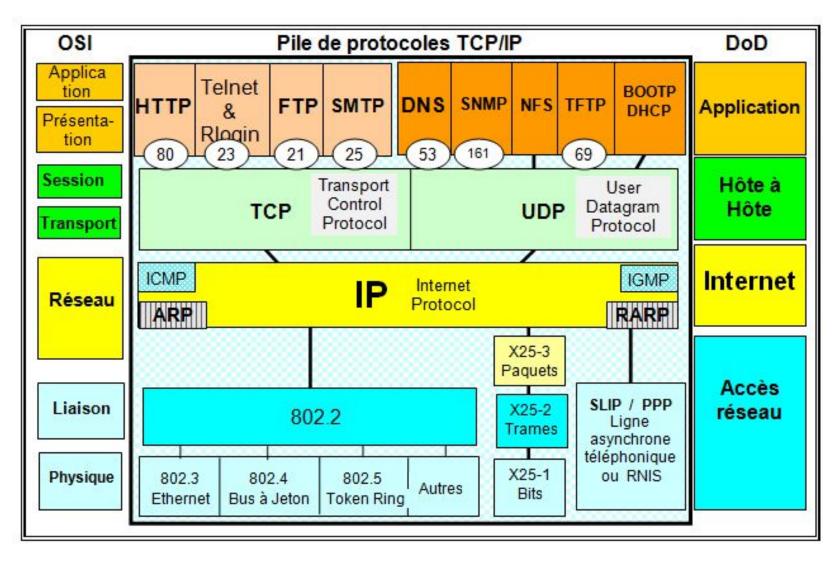


Figure tirée du cours de http://bb---b.blogspot.com



Protocole de communication



Protocole = ensemble de règles qui permettent de communiquer

❖Chaque protocole est destinée à une couche et une application spécifique.

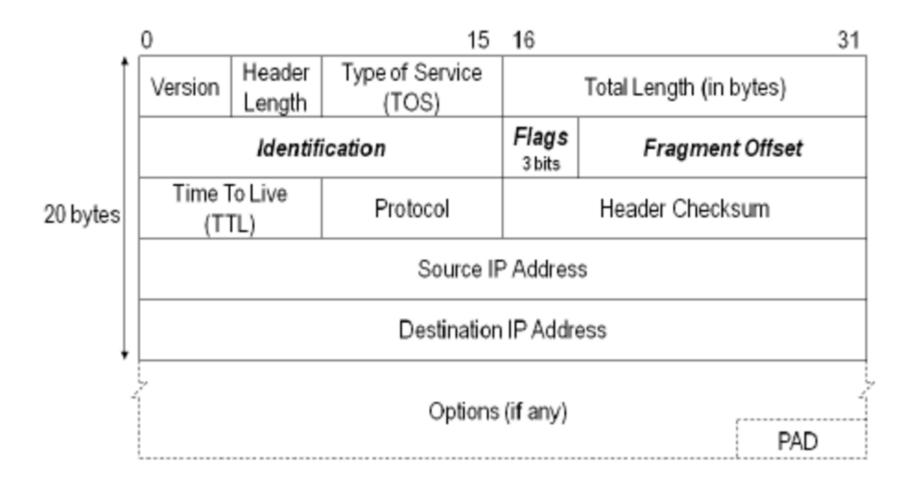
Quand vous voulez envoyer une lettre par la poste:

- -vous placez votre lettre dans une enveloppe
- -sur le recto vous inscrivez l'adresse du destinataire
- -au dos, vous écrivez l'adresse de l'expéditeur (la vôtre)



Protocole IP (Internet Protocol)







Protocole TCP (Transfert Communication Protocol)



	Port source				Port destinataire				
	Numéro de séquence								
	Numéro d'accusé de réception								
Signalisation	Décalage de données	Reservé	URG	ACK	PSH	RST	SYN	FIN	Fenêtre
	Somme de contrôles						Pointeur d'urgence		
	Options						Remplissage		
Véritable (données	Longueur de données (variable) 32 bits								



Prochain cours Généralités sur les réseaux industriels