**EXCEPTIONS**

🡺 Checked vs. unchecked

🡺 Chyba moze nastat vsade

**CHECKED**

🡺 Upozornuje kompilator

🡺 Exception handling written by programmer

🡺 Nenasiel subor na disku...

**UNCHECKED**

🡺 Runtime chyby; kompilátor nekontroluje

🡺 Out of memory error...

🡺 Java 🡺 Errors & Exceptions

🡺 Exception handling 🡺 s a bez asistencie usera (napr. vyzve usera na zadanie cesty – s asistenciou)

🡺 Bez asistencie 🡺 moze sa vyskusat iny sposob

🡺 Properties file

🡺 Bud vynimku thrownut alebo lognut

🡺 Ak throwujem, treba aj catchovať

🡺 **Hlavne vynimky ZALOGOVAT (ak uz nic ine)! -🡺 SKUSKA**

🡺 Radsej vyuzivat existujuce vynimy 🡺 je to univerzalne a zrozumitelne

🡺 *Finally* 🡺 poupratovat bordel, kt. vznikol v try a catch -🡺 **FINALLY sa vykon vzdy okrem pripadu zavolania system.exit() 🡺 NAPR. ZAVRETIE SUBORU DAT DO FINALLY!**

🡺 Try with resources 🡺 java to pozatvara sama 😊

**XML**

🡺 Markup languages

🡺 XML schema 🡺 overenie štruktúry XML suboru 🡺 formalny popis XML dokumentu

🡺 Napr. ci sedia datove typy...

🡺 .xsd 🡺 je v nom ulozena XML schema

🡺 Jednoduché typy -🡺 obmedzenie built-in typov; prip. definica vlstneho typu BEZ ATRIBUTOV

🡺 Komplexny datovy typ 🡺 vznika rozsirenim 🡺 uz aj s atributmi...

**🡺 Read & write XML** 🡺 SAX & DOM

🡺 **Java API for XML** 🡺 serializaia a deserializacia (XML -- objekty)

🡺 ~~@RootElement~~ 🡺 @XMLRootElement

🡺 Validácia voči schéme

🡺 Z class na .xsd a naopak

🡺 Generovanie .xsd aj priamo v Jave