import turtle turtle.setup(650,350,200,200 turtle.penup() turtle.fd(-250) turtle.fd(-250)

turtle.pendown()

turtle.pendown()

turtle.pendown()

pel olor("purple")

se n(-40)

se n(-40)

rcle(40, 80)

turtle.jrcle(-40, 80) turtle.circle(-40, 80) turtle.circle(40, 80/2) turtle.circle(16, 180) turtle.fd(40)

### Python语言程序设计

# 第3章 课程导学



嵩 天 北京理工大学





### Python基本语法元素

- 缩进、注释、命名、变量、保留字
- 数据类型、字符串、 整数、浮点数、列表
- 赋值语句、分支语句、函数
- input()、print()、eval()、 print()格式化







### Python基本图形绘制

- 从计算机技术演进角度看待Python语言
- 海龟绘图体系及import保留字用法
- penup(), pendown(), pensize(), pencolor()
- fd()、circle()、seth()
- 循环语句: for和in、range()函数





and	elif	import	raise	global
as	else	in	return	nonlocal
assert	except	is	try	True
break	finally	lambda	while	False
class	for	not	with	None
continue	from	or	yield	async
def	if	pass	del	await 📴



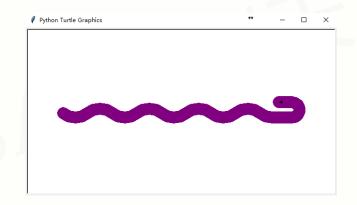


```
#TempConvert.py
TempStr = input("请输入带有符号的温度值:")
if TempStr[-1] in ['F', 'f']:
   C = (eval(TempStr[0:-1]) - 32)/1.8
   print("转换后的温度是{:.2f}C".format(C))
elif TempStr[-1] in ['C', 'c']:
   F = 1.8*eval(TempStr[0:-1]) + 32
   print("转换后的温度是{:.2f}F".format(F))
else:
                           温度转换
   print("输入格式错误")
```





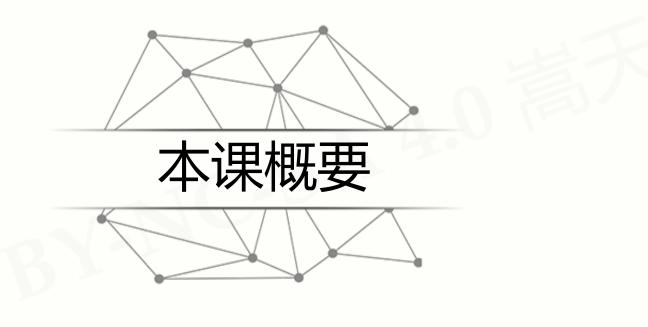
```
import turtle
turtle.setup(650, 350, 200, 200)
turtle.penup()
turtle.fd(-250)
turtle.pendown()
turtle.pensize(25)
turtle.pencolor("purple")
turtle.seth(-40)
for i in range(4):
    turtle.circle(40, 80)
    turtle.circle(-40, 80)
turtle.circle(40, 80/2)
turtle.fd(40)
turtle.circle(16, 180)
turtle.fd(40 * 2/3)
turtle.done()
```



#### Python蟒蛇绘制







### 第3章 基本数据类型



- 3.1 数字类型及操作
- 3.2 实例3: 天天向上的力量
- 3.3 字符串类型及操作
- 3.4 模块2: time库的使用
- 3.5 实例4: 文本进度条





### 第3章 基本数据类型

#### 方法论



- Python数字及字符串类型

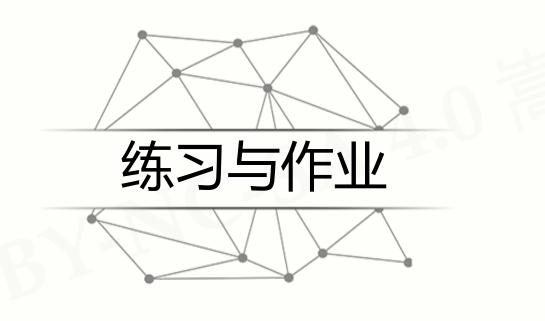
### 实践能力

- 初步学会编程进行字符类操作









### 第3章 基本数据类型

#### 练习 (可选)



- 5道编程 @Python123

测验

- 10道单选+2道编程 @Python123









import turtle turtle.setup(650,350,200,200 turtle.penup() turtle.fd(-250) turtle.fd(-250)

turtle.pendown()

turtle.pendown()

turtle.pendown()

pel olor("purple")

se n(-40)

se n(-40)

rcle(40, 80)

turtle.jrcle(-40, 80) turtle.circle(-40, 80) turtle.circle(40, 80/2) turtle.circle(16, 180) turtle.fd(40)

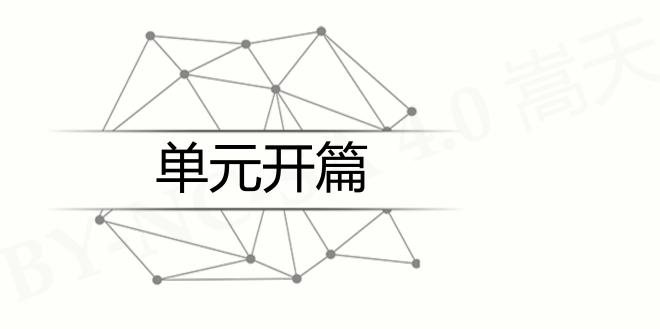
### Python语言程序设计

# 数字类型及操作



嵩 天 北京理工大学





### 数字类型及操作





- 浮点数类型
- 复数类型
- 数值运算操作符
- 数值运算函数









## 整数类型

#### 与数学中整数的概念一致

- 可正可负, 没有取值范围限制
- pow(x,y)函数: 计算 x<sup>y</sup>, 想算多大算多大

```
>>> pow(2,100)
```

>>> pow(2,pow(2,15))

## 整数类型

#### 4种进制表示形式

- 十进制: 1010, 99, -217
- 二进制,以0b或0B开头: 0b010,-0B101
- 八进制,以0o或0O开头: 0o123, -0O456
- 十六进制,以0x或0X开头: 0x9a, -0X89

### 关于Python整数,就需要知道这些。

- · 整数无限制 pow()
- 4种进制表示形式



#### 与数学中实数的概念一致

- 带有小数点及小数的数字
- 浮点数取值范围和小数精度都存在限制,但常规计算可忽略
- 取值范围数量级约-10<sup>307</sup>至10<sup>308</sup>,精度数量级10<sup>-16</sup>

### 浮点数间运算存在不确定尾数,不是bug

0.4

0.300000000000000004

不确定尾数

### 浮点数间运算存在不确定尾数,不是bug

0.1

53位二进制表示小数部分,约10-16

0.100000000000000055511151231257827021181583404541015625 (十进制表示)

二进制表示小数,可以无限接近,但不完全相同

0.1 + 0.2

结果无限接近0.3,但可能存在尾数

#### 浮点数间运算存在不确定尾数

**True** 

#### 浮点数间运算存在不确定尾数

- round(x, d):对x四舍五入,d是小数截取位数
- 浮点数间运算与比较用round()函数辅助
- 不确定尾数一般发生在10<sup>-16</sup>左右, round()十分有效

#### 浮点数可以采用科学计数法表示

- 使用字母e或E作为幂的符号,以10为基数,格式如下:

<a>e<b> 表示 a\*10b

- 例如: 4.3e-3 值为0.0043 9.6E5 值为960000.0

### 关于Python浮点数,需要知道这些。

- 取值范围和精度基本无限制
- · 运算存在不确定尾数 round()
- · 科学计数法表示



## 复数类型

#### 与数学中复数的概念一致

如果 $x^2 = -1$ ,那么x的值是什么?

- 定义 $j = \sqrt{-1}$  ,以此为基础,构建数学体系
- -a+bj被称为复数,其中,a是实部,b是虚部

## 复数类型

#### 复数实例

$$z = 1.23e-4+5.6e+89j$$

- 实部是什么? z.real 获得实部
- 虚部是什么? z.imag 获得虚部



## 数值运算操作符

#### 操作符是完成运算的一种符号体系

操作符及使用	描述		
x + y	加,x与y之和		
x – y	减,x与y之差		
x * y	乘,x与y之积		
x / y	除, x与y之商 10/3结果是3.333333333333333		
x // y	整数除, x与y之整数商 10//3结果是3		

## 数值运算操作符

### 操作符是完成运算的一种符号体系

操作符及使用	描述		
+ x	x本身		
<b>-</b> y	x的负值		
x <b>%</b> y	余数,模运算 10%3结果是1		
\\ <b>**</b> \\	幂运算, x的y次幂, x <sup>y</sup>		
x <b>**</b> y	当y是小数时,开方运算10**0.5结果是 √ <b>10</b>		

# 数值运算操作符

#### 二元操作符有对应的增强赋值操作符

描述
即 x = x <b>op</b> y,其中, <b>op</b> 为二元操作符
x += y  x -= y  x *= y  x /= y
x //= y x %= y x **= y
>>> x = 3.1415
>>> x **= 3 # 与 x = x **3 等价 31.006276662836743

# 数字类型的关系

类型间可进行混合运算,生成结果为"最宽"类型

- 三种类型存在一种逐渐"扩展"或"变宽"的关系:

整数 -> 浮点数 -> 复数

- 例如: 123 + 4.0 = 127.0 (整数+浮点数 = 浮点数)



# 数值运算函数

#### 一些以函数形式提供的数值运算功能

函数及使用	描述
abs(x)	绝对值,x的绝对值 abs(-10.01) 结果为 10.01
divmod(x,y)	商余, (x//y, x%y), 同时输出商和余数 divmod(10, 3) 结果为 (3, 1)
pow(x, y[, z])	幂余, (x**y)%z, []表示参数z可省略 pow(3, pow(3, 99), 10000) 结果为 4587

# 数值运算函数

#### 一些以函数形式提供的数值运算功能

函数及使用	描述
round(x[, d])	四舍五入,d是保留小数位数,默认值为0 round(-10.123, 2) 结果为 -10.12
max(x <sub>1</sub> ,x <sub>2</sub> , ,x <sub>n</sub> )	最大值,返回x <sub>1</sub> ,x <sub>2</sub> , ,x <sub>n</sub> 中的最大值,n不限 max(1, 9, 5, 4, 3) 结果为 9
min(x <sub>1</sub> ,x <sub>2</sub> , ,x <sub>n</sub> )	最小值,返回x <sub>1</sub> ,x <sub>2</sub> , ,x <sub>n</sub> 中的最小值,n不限 min(1, 9, 5, 4, 3) 结果为 1

# 数值运算函数

#### 一些以函数形式提供的数值运算功能

函数及使用	描述
int(x)	将x变成整数,舍弃小数部分 int(123.45) 结果为123; int("123") 结果为123
float(x)	将x变成浮点数,增加小数部分 float(12) 结果为12.0; float("1.23") 结果为1.23
complex(x)	将x变成复数,增加虚数部分 complex(4) 结果为 4 + 0j



#### 数字类型及操作

- 整数类型的无限范围及4种进制表示
- 浮点数类型的近似无限范围、小尾数及科学计数法
- +、-、\*、/、//、%、\*\*、二元增强赋值操作符
- abs(), divmod(), pow(), round(), max(), min()
- int()、float()、complex()







#### Python编程大本营

#### Python学习 立刻关注 微信公众号







(重要的事情说三遍)



import turtle turtle.setup(650,350,200,200 turtle.penup() turtle.fd(-250) turtle.fd(-250)

turtle.pendown()

turtle.pendown()

turtle.pendown()

pel olor("purple")

se n(-40)

se n(-40)

rcle(40, 80)

turtle.jrcle(-40, 80) turtle.circle(-40, 80) turtle.circle(40, 80/2) turtle.circle(16, 180) turtle.fd(40)

#### Python语言程序设计

# 实例3: 天天向上的力量



嵩 天 北京理工大学





基本问题: 持续的价值

- 一年365天,每天进步1%,累计进步多少呢?

 $1.01^{365}$ 

- 一年365天,每天退步1%,累计剩下多少呢?

 $0.99^{365}$ 

# 需求分析

#### 天天向上的力量

- 数学公式可以求解,似乎没必要用程序
- 如果是"三天打鱼两天晒网"呢?
- 如果是"双休日又不退步"呢?



问题1: 1‰的力量

- 一年365天,每天进步1‰,累计进步多少呢?

 $1.001^{365}$ 

- 一年365天,每天退步1‰,累计剩下多少呢?

 $0.999^{365}$ 

问题1: 1‰的力量

```
#DayDayUpQ1.py
dayup = pow(1.001, 365)
daydown = pow(0.999, 365)
print("向上: {:.2f}, 向下: {:.2f}".format(dayup, daydown))
```

编写上述代码,并保存为DayDayUpQ1.py文件

问题1: 1‰的力量

>>> (运行结果)

向上: 1.44, 向下: 0.69

 $1.001^{365} = 1.44$ 

 $0.999^{365} = 0.69$ 

1‰的力量,接近2倍,不可小觑哦



问题2: 5‰和1%的力量

- 一年365天,每天进步5‰或1%,累计进步多少呢?

 $1.005^{365}$   $1.01^{365}$ 

- 一年365天,每天退步5%。或1%,累计剩下多少呢?

 $0.995^{365}$   $0.99^{365}$ 

问题2: 5‰和1%的力量

```
#DayDayUpQ2.py
dayfactor = 0.005
使用变量的好处: 一处修改即可
dayup = pow(1+dayfactor, 365)
daydown = pow(1-dayfactor, 365)
print("向上: {:.2f}, 向下: {:.2f}".format(dayup, daydown))
```

编写上述代码,并保存为DayDayUpQ2.py文件

问题2: 5‰和1%的力量

>>> (5‰运行结果)

向上: 6.17, 向下: 0.16

 $1.005^{365} = 6.17$ 

 $0.995^{365} = 0.16$ 

5‰的力量,惊讶!

>>> (1%运行结果)

向上: 37.78, 向下: 0.03

 $1.01^{365} = 37.78$ 

 $0.99^{365} = 0.03$ 

1%的力量,惊人!



问题3: 工作日的力量

- 一年365天,一周5个工作日,每天进步1%
- 一年365天,一周2个休息日,每天退步1%
- 这种工作日的力量,如何呢?

```
#DayDayUpQ3.py
dayup = 1.0
                             采用循环模拟365天的过程
dayfactor = 0.01
                                 抽象 + 自动化
for i in range(365):
  if i % 7 in [6,0]:
      dayup = dayup*(1-dayfactor)
  else:
      dayup = dayup*(1+dayfactor)
print("工作日的力量: {:.2f} ".format(dayup))
```

问题3: 工作日的力量

>>> (运行结果)

**工作日的力量**: 4.63

 $1.001^{365} = 1.44$   $1.005^{365} = 6.17$   $1.01^{365} = 37.78$ 

尽管工作日提高1%,但总体效果介于1%。和5%。的力量之间



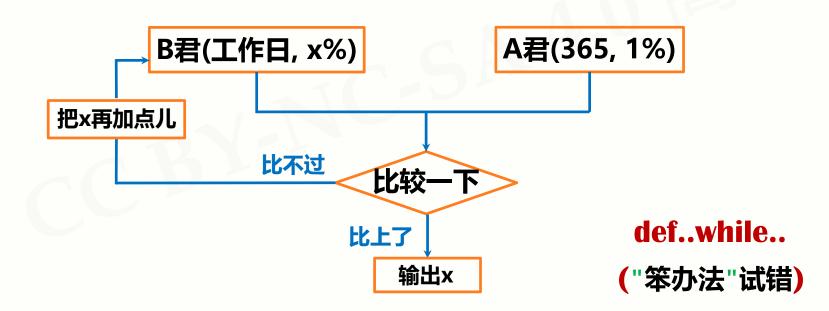
问题4: 工作日的努力

- 工作日模式要努力到什么水平,才能与每天努力1%一样?
- A君: 一年365天,每天进步1%,不停歇
- B君: 一年365天,每周工作5天休息2天,休息日下降1%,要多努力呢?



for..in.. (计算思维) **def..while..** ("笨办法"试错)

问题4: 工作日的努力



```
#DayDayUpQ4.py
def dayUP(df):
   dayup = 1
                                 根据df参数计算工作日力量的函数
   for i in range(365):
                                    参数不同,这段代码可共用
      if i % 7 in [6,0]:
                                     def保留字用于定义函数
         dayup = dayup*(1 - 0.01)
      else:
         dayup = dayup*(1 + df)
   return dayup
dayfactor = 0.01
                                  while保留字判断条件是否成立
while dayUP(dayfactor) < 37.78:</pre>
                                      条件成立时循环执行
   dayfactor += 0.001
print("工作日的努力参数是: {:.3f} ".format(dayfactor))
```

#### 准备好电脑,与老师一起编码吧!

问题4: 工作日的努力

>>> (运行结果)

工作日的努力参数是: 0.019

 $1.01^{365} = 37.78$ 

 $1.019^{365} = 962.89$ 

工作日模式,每天要努力到1.9%,相当于365模式每天1%的效果!

**GRIT:** perseverance and passion for long-term goals

$$1.01^{365} = 37.78$$
  $1.019^{365} = 962.89$ 

- GRIT, 坚毅, 对长期目标的持续激情及持久耐力
- GRIT是获得成功最重要的因素之一,牢记天天向上的力量



```
#DayDayUpQ3.py
dayup = 1.0
                          for..in.. (计算思维)
dayfactor = 0.01
for i in range(365):
   if i % 7 in [6,0]:
       dayup = dayup*(1-dayfactor)
   else:
       dayup = dayup*(1+dayfactor)
print("工作日的力量: {:.2f} ".format(dayup))
```

```
#DayDayUpQ4.py
def dayUP(df):
   dayup = 1
   for i in range(365):
       if i % 7 in [6,0]:
           dayup = dayup*(1 - 0.01)
       else:
           dayup = dayup*(1 + df)
    return dayup
dayfactor = 0.01
while dayUP(dayfactor) < 37.78:</pre>
    dayfactor += 0.001
print("工作日的努力参数是: {:.3f} ".format(dayfactor))
```

def..while..

("笨办法"试错)

# 举一反三

#### 天天向上的力量

- 实例虽然仅包含8-12行代码,但包含很多语法元素
- 条件循环、计数循环、分支、函数、计算思维
- 清楚理解这些代码能够快速入门Python语言

# 举一反三

#### 问题的变化和扩展

- 工作日模式中,如果休息日不下降呢?
- 如果努力每天提高1%,休息时每天下降1%。呢?
- 如果工作3天休息1天呢?

# 举一反三

#### 问题的变化和扩展

- "三天打鱼,两天晒网"呢?
- "多一份努力"呢? (努力比下降多一点儿)
- "多一点懈怠"呢? (下降比努力多一点儿)







### 全国计算机等级考试二级 Python科目

http://ncre.neea.edu.cn

全国计算机等级考试(简称NCRE)是教育部批准,由教育部考试中心主办,面向社会,用于考查应试人员计算机应用知识与技能的全国性计算机水平考试体系。

二级Python语言科目在 2018年9月 首考,异常火爆!



import turtle turtle.setup(650,350,200,200 turtle.penup() turtle.fd(-250) turtle.fd(-250)

turtle.pendown()

turtle.pendown()

turtle.pendown()

pel olor("purple")

for 1

turtle.circle(40, 80)

turtle.circle(-40, 80)

turtle.circle(-40, 80) turtle.circle(-40, 80) turtle.circle(40, 80/2) turtle.circle(16, 180) turtle.fd(40)

### Python语言程序设计

# 字符串类型及操作



嵩 天 北京理工大学





### 字符串类型及操作



- 字符串类型的表示
- 字符串操作符
- 字符串处理函数
- 字符串处理方法
- 字符串类型的格式化









# 字符串

#### 由0个或多个字符组成的有序字符序列

- 字符串由一对单引号或一对双引号表示

"请输入带有符号的温度值: " 或者 'C'

- 字符串是字符的有序序列,可以对其中的字符进行索引

"请" 是 "请输入带有符号的温度值: " **的第0个字符** 

### 字符串

#### 字符串有 2类共4种 表示方法

- 由一对单引号或双引号表示, 仅表示单行字符串

"请输入带有符号的温度值: " 或者 'C'

- 由一对三单引号或三双引号表示, 可表示多行字符串

''' Python

语言 ''' Q: 老师老师,三引号不是多行注释吗?

### Python语言为何提供 2类共4种 字符串表示方式?

### 字符串

#### 字符串有 2类共4种 表示方法

- 如果希望在字符串中包含双引号或单引号呢?

'这里有个双引号(")'或者 "这里有个单引号(')"

- 如果希望在字符串中既包括单引号又包括双引号呢?

''' 这里既有单引号(')又有双引号(") '''

### 字符串的序号

### 正向递增序号 和 反向递减序号



# 字符串的使用

### 使用[]获取字符串中一个或多个字符

- 索引:返回字符串中单个字符 <字符串>[M]

"请输入带有符号的温度值: "[0] 或者 TempStr[-1]

- 切片: 返回字符串中一段字符子串 <字符串>[M: N]

"请输入带有符号的温度值: "[1:3] 或者 TempStr[0:-1]

### 字符串切片高级用法

使用[M: N: K]根据步长对字符串切片

- <字符串>[M: N], M缺失表示至开头, N缺失表示至结尾

"○一二三四五六七八九十"[:3] 结果是 "○一二"

- <字符串>[M: N: K], 根据步长K对字符串切片

"〇一二三四五六七八九十"[1:8:2] 结果是 "一三五七"

"〇一二三四五六七八九十"[::-1] 结果是 "十九八七六五四三二一〇"

### 字符串的特殊字符

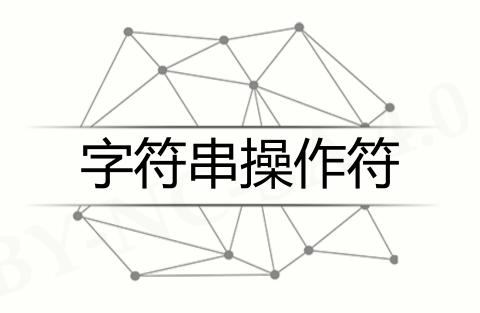
#### 转义符\

- 转义符表达特定字符的本意

"这里有个双引号(\")" 结果为 这里有个双引号(")

- 转义符形成一些组合,表达一些不可打印的含义

"\b"回退 "\n"换行(光标移动到下行首) "\r" 回车(光标移动到本行首)



### 由0个或多个字符组成的有序字符序列

操作符及使用	描述
x + y	连接两个字符串x和y
n*x 或 x*n	复制n次字符串x
x in s	如果x是s的子串,返回True,否则返回False

### 获取星期字符串

- 输入: 1-7的整数, 表示星期几

- 输出: 输入整数对应的星期字符串

- 例如:输入3,输出 星期三

### 获取星期字符串

```
#WeekNamePrintV1.py
weekStr = "星期一星期二星期三星期四星期五星期六星期日"
weekId = eval(input("请输入星期数字(1-7): "))
pos = (weekId - 1 ) * 3
print(weekStr[pos: pos+3])
```

#### 获取星期字符串

```
#WeekNamePrintV2.py
weekStr = "一二三四五六日"
weekId = eval(input("请输入星期数字(1-7): "))
print("星期" + weekStr[weekId-1])
```



### 字符串处理函数

### 一些以函数形式提供的字符串处理功能

函数及使用	描述
len(x)	长度,返回字符串x的长度 len("一二三456") 结果为 6
str(x)	任意类型x所对应的字符串形式 str(1.23)结果为"1.23" str([1,2])结果为"[1,2]"
hex(x) 或 oct(x)	整数x的十六进制或八进制小写形式字符串 hex(425)结果为"0x1a9" oct(425)结果为"0o651"

# 字符串处理函数

#### 一些以函数形式提供的字符串处理功能

函数及使用	描述
chr(u)	x为Unicode编码,返回其对应的字符
ord(x)	x为字符,返回其对应的Unicode编码

Unicode

chr(u) 单字符
ord(x)

### Unicode编码

### Python字符串的编码方式

- 统一字符编码,即覆盖几乎所有字符的编码方式
- 从0到1114111 (0x10FFFF)空间,每个编码对应一个字符
- Python字符串中每个字符都是Unicode编码字符

### Unicode编码

#### 一些有趣的例子

```
\Rightarrow \Rightarrow "1 + 1 = 2 " + chr(10004)
'1 + 1 = 2 \checkmark'
>>> "这个字符V的Unicode值是: " + str(ord("V"))
'这个字符\的Unicode值是: 9801'
>>> for i in range(12):
        print(chr(9800 + i), end="")
TSUMPHY AND TALL
```



### "方法"在编程中是一个专有名词

- "方法"特指<a>.<b>()风格中的函数<b>()
- 方法本身也是函数,但与<a>有关、<a>.<b>()风格使用
- 字符串或字符串变量是<a>,存在一些可用方法

### 一些以方法形式提供的字符串处理功能

方法及使用 1/3	描述
str.lower() 或 str.upper()	返回字符串的副本,全部字符小写/大写 "AbCdEfGh".lower() 结果为 "abcdefgh"
str.split(sep=None)	返回一个列表,由str根据sep被分隔的部分组成 "A,B,C" <b>.split(",")</b> 结果为 ['A','B','C']
str.count(sub)	返回子串sub在str中出现的次数 "an apple a day".count("a") 结果为 4

### 一些以方法形式提供的字符串处理功能

方法及使用 2/3	描述
	返回字符串str副本,所有old子串被替换为new
str.replace(old, new)	"python".replace("n","n123.io") 结果为
	"python123.io"
str.center(width[,fillchar])	字符串str根据宽度width居中,fillchar可选
	"python".center(20,"=") 结果为
	'======python======'

### 一些以方法形式提供的字符串处理功能

方法及使用 3/3	描述
str.strip(chars)	从str中去掉在其左侧和右侧chars中列出的字符 "= python= ".strip(" =np") 结果为 "ytho"
str.join(iter)	在iter变量除最后元素外每个元素后增加一个str ",".join("12345") 结果为 "1,2,3,4,5" #主要用于字符串分隔等



### 字符串类型的格式化

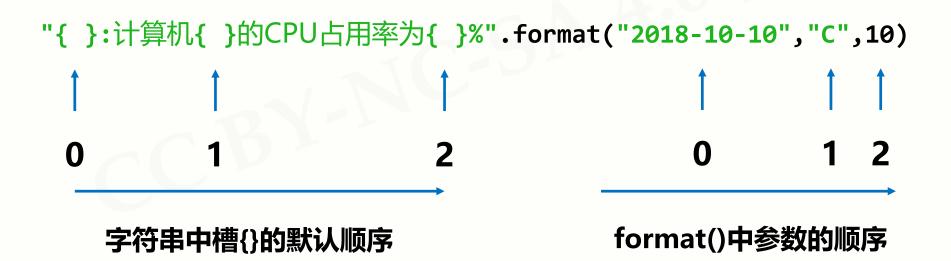
格式化是对字符串进行格式表达的方式

- 字符串格式化使用.format()方法,用法如下:

<模板字符串>.format(<逗号分隔的参数>)

### 字符串类型的格式化

#### 槽



### 字符串类型的格式化

槽

```
"{1}:计算机{0}的CPU占用率为{2}%".format("2018-10-10","C",10)
```

## format()方法的格式控制

#### 槽内部对格式化的配置方式

{ <参数序号>: <格式控制标记>}

•	<填充>	<对齐>	<宽度>	<,>	<•精度>	<类型>
引导 符号		> 右对齐	槽设定的输 出宽度	数字的干位 分隔符	精度 或 字	整数类型 b, c, d, o, x, X 浮点数类型
		^ 居中对死	<b>†</b>			e, E, f, %

## format()方法的格式控制

•	<填充>	<对齐>	<宽度>	<,> <,精度> <类型>
引导 符号	用于填充的 单个字符	< 左对齐 > 右对齐	槽设定的输 出宽度	>>>"{0:=^20}".format("PYTHON") '======PYTHON======='
	-C1	^ 居中对?	<b>*</b>	>>>"{0:*>20}".format("BIT") '************************************
				>>>"{:10}".format("BIT")
				'BIT '

## format()方法的格式控制

•	<填充>	<对齐>	<宽度>	<,>	<•精度>	<类型>
>>>"{0:,.2f}".format(12345.6789)  '12,345.68'  >>>"{0:b},{0:c},{0:d},{0:o},{0:x},{0:X}".format				数字的干位 分隔符 :(425)	浮点数小数 精度 或 字 符串最大输 出长度	整数类型 b, c, d, o, x, X 浮点数类型 e, E, f, %
'110	'110101001,Σ,425,651,1a9,1A9'				山区区	e, L, 1, 70
>>>"	>>>"{0:e},{0:E},{0:f},{0:%}".format(3.14)					
'3.140000e+00.3.140000F+00.3.140000.314.000000%'						



#### 字符串类型及操作

- 正向递增序号、反向递减序号、<字符串>[M:N:K]
- +, \*, in, len(), str(), hex(), oct(), ord(), chr()
- .lower()、.upper()、.split()、.count()、.replace()
- .center()、.strip()、.join() 、.format()格式化







#### 嵩天老师 @北京理工大学

#### 读万卷书 行万里路 只为最好的修炼

微博: weibo.com/songtian425

Email: songtian@bit.edu.cn

学术主页: http://www.bit-netlab.org/songtian





import turtle turtle.setup(650,350,200,200 turtle.penup() turtle.fd(-250) turtle.fd(-250)

turtle.pendown()

turtle.pendown()

turtle.pendown()

pel olor("purple")

se n(-40)

se n(-40)

rcle(40, 80)

turtle.jrcle(-40, 80) turtle.circle(-40, 80) turtle.circle(40, 80/2) turtle.circle(16, 180) turtle.fd(40)

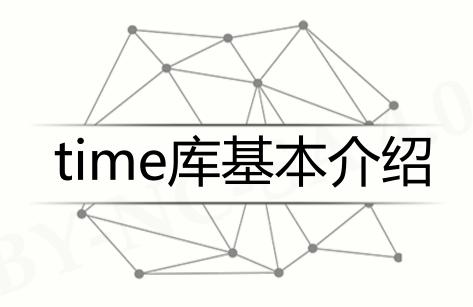
#### Python语言程序设计

## 模块2: time库的使用



嵩 天 北京理工大学





## time库概述

#### time库是Python中处理时间的标准库

- 计算机时间的表达

import time

- 提供获取系统时间并格式化输出功能

time.<b>()

- 提供系统级精确计时功能,用于程序性能分析

## time库概述

#### time库包括三类函数

- 时间获取: time() ctime() gmtime()
- 时间格式化: strftime() strptime()
- 程序计时: sleep(), perf\_counter()



# 时间获取

函数	描述		
	获取当前时间戳,即计算机内部时间值,浮点数		
time()	>>>time.time()		
	1516939876.6022282		
	获取当前时间并以易读方式表示,返回字符串		
ctime()	<pre>&gt;&gt;&gt;time.ctime()</pre>		
	'Fri Jan 26 12:11:16 2018'		

# 时间获取

函数	描述
	获取当前时间,表示为计算机可处理的时间格式
	>>>time.gmtime()
gmtime()	<pre>time.struct_time(tm_year=2018, tm_mon=1,</pre>
	tm_mday=26, tm_hour=4, tm_min=11, tm_sec=16,
	tm_wday=4, tm_yday=26, tm_isdst=0)



### 时间格式化

#### 将时间以合理的方式展示出来

- 格式化: 类似字符串格式化, 需要有展示模板

- 展示模板由特定的格式化控制符组成

- strftime()方法

## 时间格式化

函数	描述
	tpl是格式化模板字符串,用来定义输出效果 ts是计算机内部时间类型变量
strftime(tpl, ts)	<pre>&gt;&gt;&gt;t = time.gmtime()</pre>
	>>>time.strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S",t)
	'2018-01-26 12:55:20'

## 格式化控制符

格式化字符串	日期/时间说明	值范围和实例
%Y	年份	0000~9999,例如:1900
%m	月份	01~12,例如:10
%B	月份名称	January~December, 例如: April
%b	月份名称缩写	Jan~Dec,例如:Apr
%d	日期	01~31,例如:25
%A	星期	Monday~Sunday, 例如: Wednesday

## 格式化控制符

格式化字符串	日期/时间说明	值范围和实例
%a	星期缩写	Mon~Sun,例如:Wed
%H	小时 (24h制)	00~23,例如:12
%I	小时 (12h制)	01~12,例如:7
%p	上/下午	AM, PM,例如:PM
%M	分钟	00~59,例如:26
%S	秒	00~59,例如:26

### 时间格式化

```
>>>t = time.gmtime()
>>>time.strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S",t)
                    '2018-01-26 12:55:20'
>>>timeStr = '2018-01-26 12:55:20'
>>>time.strptime(timeStr, "%Y-%m-%d %H:%M:%S")
```

# 时间格式化

函数	描述
	str是字符串形式的时间值
	tpl是格式化模板字符串,用来定义输入效果
	>>>timeStr = '2018-01-26 12:55:20'
strptime(str, tpl)	>>>time.strptime(timeStr, "%Y-%m-%d %H:%M:%S")
	<pre>time.struct_time(tm_year=2018, tm_mon=1,</pre>
	tm_mday=26, tm_hour=4, tm_min=11, tm_sec=16,
	tm_wday=4, tm_yday=26, tm_isdst=0)



## 程序计时

#### 程序计时应用广泛

- 程序计时指测量起止动作所经历时间的过程

- 测量时间: perf counter()

- 产生时间: sleep()

# 程序计时

函数	描述		
perf_counter()	返回一个CPU级别的精确时间计数值,单位为秒 由于这个计数值起点不确定,连续调用差值才有意义 >>>start = time.perf_counter() 318.66599499718114 >>>end = time.perf_counter() 341.3905185375658 >>>end - start 22.724523540384666		

# 程序计时

函数	描述		
	s拟休眠的时间,单位是秒,可以是浮点数		
	>>>def wait():		
sleep(s)	time.sleep(3.3)		
	>>>wait() #程序将等待3.3秒后再退出		



#### 如何使用Python官方文档?

https://docs.python.org/zh-cn/3/

- 3.7.3版本开始,Python官方文档有了中文版,快去看看吧,能看英文版更好
- 鉴于官方文档并非教程, 而是技术手册, 可以阅读但请注意:
  - 不建议初学者阅读,技术手册中包含较多背景知识,阅读要求较高
  - · 不建议作为教程学习,官方文档未考虑认知规律,缺少实例,跟学进展会比较慢
  - 建议作为某些疑惑内容深入理解和查阅的工具手册,与字典用法相似



import turtle turtle.setup(650,350,200,200 turtle.penup() turtle.fd(-250) turtle.fd(-250)

turtle.pendown()

turtle.pendown()

turtle.pendown()

pel olor("purple")

se n(-40)

se n(-40)

rcle(40, 80)

turtle.jrcle(-40, 80) turtle.circle(-40, 80) turtle.circle(40, 80/2) turtle.circle(16, 180) turtle.fd(40)

#### Python语言程序设计

# 实例4: 文本进度条



嵩 天 北京理工大学

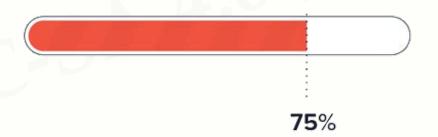




# 文本进度条

## 用过计算机的都见过

- 进度条什么原理呢?







## 需求分析

文本进度条

- 采用字符串方式打印可以动态变化的文本进度条
- 进度条需要能在一行中逐渐变化

## 问题分析

如何获得文本进度条的变化时间?

- 采用sleep()模拟一个持续的进度
- 似乎不那么难



## 简单的开始

```
#TextProBarV1.py
import time
scale = 10
print("-----执行开始-----")
for i in range(scale+1):
    b = '.' * (scale - i)
    c = (i/scale)*100
    print("{:^3.0f}%[{}->{}]".format(c,a,b))
    time.sleep(0.1)
print("-----执行结束-----")
```

```
-----执行开始-----
0 %[->.....]
10 %[*->.....]
20 %[**->.....]
30 %[***->.....]
40 %[****->.....]
50 %[****->.....]
60 %[*****->....]
70 %[******->...]
80 %[******->...]
90 %[*******->.]
100%[*********->]
-----执行结束-----
```



# 单行动态刷新

### 刷新的关键是 \r

- 刷新的本质是: 用之后打印的字符覆盖之前的字符

- 不能换行: print()需要被控制

- 要能回退: 打印后光标退回到之前的位置 \r

# 单行动态刷新

```
#TextProBarV2.py
import time
for i in range(101):
    print("\r{:3}%".format(i), end="")
    time.sleep(0.1)
```

```
      0%
      1%
      2%
      3%
      4%
      5%
      6%
      7%
      8%
      9%
      10%
      11%
      12%
      13%
      14%
      15%
      16%
      17%
      18%
      19%

      20%
      21%
      22%
      23%
      24%
      25%
      26%
      27%
      28%
      29%
      30%
      31%
      32%
      33%
      34%
      35%
      36%
      37%
      38%
      39%

      40%
      41%
      42%
      43%
      44%
      45%
      46%
      47%
      48%
      49%
      50%
      51%
      52%
      53%
      54%
      55%
      56%
      57%
      58%
      59%

      60%
      61%
      62%
      63%
      64%
      65%
      66%
      67%
      68%
      69%
      70%
      71%
      72%
      73%
      74%
      75%
      76%
      77%
      78%
      79%

      80%
      81%
      82%
      83%
      84%
      85%
      86%
      87%
      88%
      89%
      90%
      91%
      92%
      93%
      94%
      95%
      96%
      97%
      98%
      99%
```

### IDLE屏蔽了\r功能

## 单行动态刷新

```
#TextProBarV2.py
import time
for i in range(101):
    print("\r{:3}%".format(i), end="")
    time.sleep(0.1)
```

D:\PYECourse>python TextProBarV2.py
44%\_

### 命令行执行



```
#TextProBarV3.py
import time
scale = 50
print("执行开始".center(scale//2, "-"))
start = time.perf_counter()
for i in range(scale+1):
    b = '.' * (scale - i)
    c = (i/scale)*100
    dur = time.perf_counter() - start
    print("\r{:^3.0f}%[{}->{}]{:.2f}s".format(c,a,b,dur),end='')
    time.sleep(0.1)
print("\n"+"执行结束".center(scale//2,'-'))
```

## 准备好电脑,与老师一起编码吧!



```
#TextProBarV3.py
import time
scale = 50
print("执行开始".center(scale//2, "-"))
start = time.perf counter()
for i in range(scale+1):
    a = '*' * i
   b = '.' * (scale - i)
   c = (i/scale)*100
   dur = time.perf_counter() - start
    print("\r{:^3.0f}%[{}->{}]{:.2f}s".format(c,a,b,dur),end='')
    time.sleep(0.1)
print("\n"+"执行结束".center(scale//2,'-'))
```

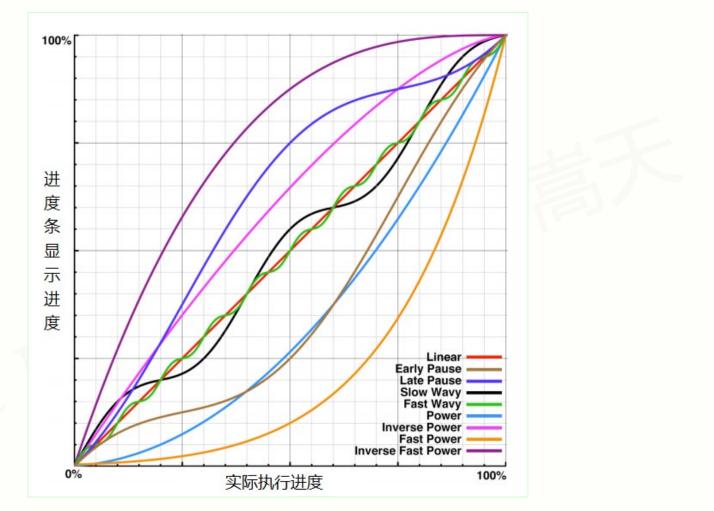


#### 计算问题扩展

- 文本进度条程序使用了perf\_counter()计时
- 计时方法适合各类需要统计时间的计算问题
- 例如: 比较不同算法时间、统计程序运行时间

### 进度条应用

- 在任何运行时间需要较长的程序中增加进度条
- 在任何希望提高用户体验的应用中增加进度条
- 进度条是人机交互的纽带之一



Harrison C. et al. Rethinking the Progress Bar. In ACM Symposium on User Interface Software and Technology, 2007

### 文本进度条的不同设计函数

设计名称	趋势	设计函数
Linear	Constant	f(x) = x
Early Pause	Speeds up	$f(x) = x + (1-\sin(x^*\pi^*2 + \pi/2)/-8$
Late Pause	Slows down	$f(x) = x + (1-\sin(x^*\pi^*2 + \pi/2)/8$
Slow Wavy	Constant	$f(x) = x + \sin(x + \pi + 5)/20$
Fast Wavy	Constant	$f(x) = x + \sin(x + \pi^2 20)/80$

## 文本进度条的不同设计函数

设计名称	趋势	设计函数
Power	Speeds up	$f(x) = (x+(1-x)*0.03)^2$
Inverse Power	Slows down	$f(x) = 1 + (1-x)^{1.5} * -1$
Fast Power	Speeds up	$f(x) = (x+(1-x)/2)^8$
Inverse Fast Power	Slows down	$f(x) = 1 + (1-x)^3 * -1$



## Python是最受欢迎的编程语言吗?

嵩老师从来不评论各种编程语言排名 因为

在现在或很近的未来

Python必然排名第一! 又何必评论?

