面向对象仿真

思路解析：

首先建立四个队列，分别放置初始化的各个列车；然后需要两个队列，存放两个方向的行驶的车辆；行驶的队列之一分析如下：到点发车，即查看是否发车队列为空，不空的话，入队列，当到终点站时（通过标志识别），将列车出队，并加入对应的即将出发的队列。

总共需要记录的数据有发车时有多少乘客，到站后下车多少乘客，距离最近的车站有多少距离，以及距离车站的方向，还有方向是什么等。

流程分析：

首先，半小时内随机产生乘客，之后根据时间决定发哪趟车，看上多少乘客，若余下乘客则乘坐下一班车，在途中车站到站时，根据概率计算是否有乘客下车，若有，下多少乘客，并记录；有乘客下车时，停留两分钟，此两分钟内本趟车不动，其他不变。在如何判断是否到车站时，跟距速度与距离计算，并标记车站是哪一个，若是最后重点站，则将该车从当前队列出队，并且进入下一个对应的未发车的volvo或者Evco队列队尾。

在途中不可用队列存储，因为只有两个往返队列，且速度不一致，可能产生超车现象，所以只要能将vehical对象存储起来的容器就可以了。