



Manual de instalación del sistema Informático

DreamHome

Versión 2.0 Beta

Índice

Índice	2
Introducción	3
Probando la plataforma por primera vez	4
Configuración para prueba local	7
Configuración para prueba remota	9
Iniciando Sesión en la aplicación	11
Ventana Principal	12

Introducción

Con el fin de ayudar al usuario final a conectarse y realizar las pruebas correspondientes se ha realizado el presente manual con el fin de guiarlo a través de la ejecución de este.

Probando la plataforma por primera vez

Para lograr probar la plataforma StarLabs DreamHome de forma local o remota debe tener a mano los siguientes elementos antes de proseguir con los pasos para realizar la prueba.

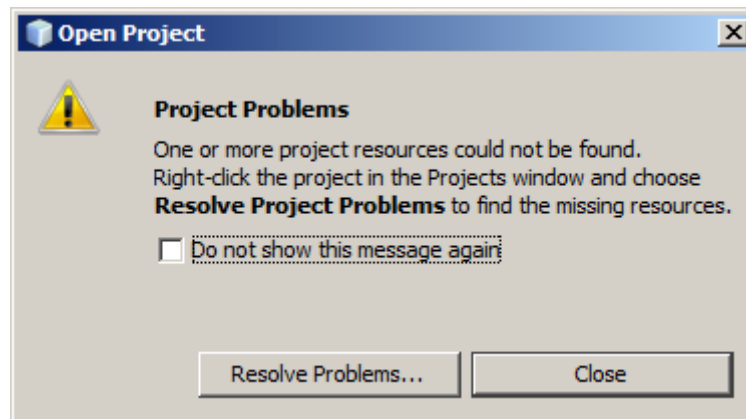
- Script de Base de Datos desarrollado por StarLabs
- Proyecto completo descargado y descomprimido
- Archivo ojdbc6.jar (Incluido dentro del paquete del proyecto)
- Archivo jcalendar-1-4.jar (Incluido dentro del paquete del proyecto)

Adicionalmente como requerimientos de la plataforma se solicita contar con lo siguiente:

- Java Development Kit (JDK) SE versión 8
(Descargable desde <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>)
- NetBeans 8.0.1

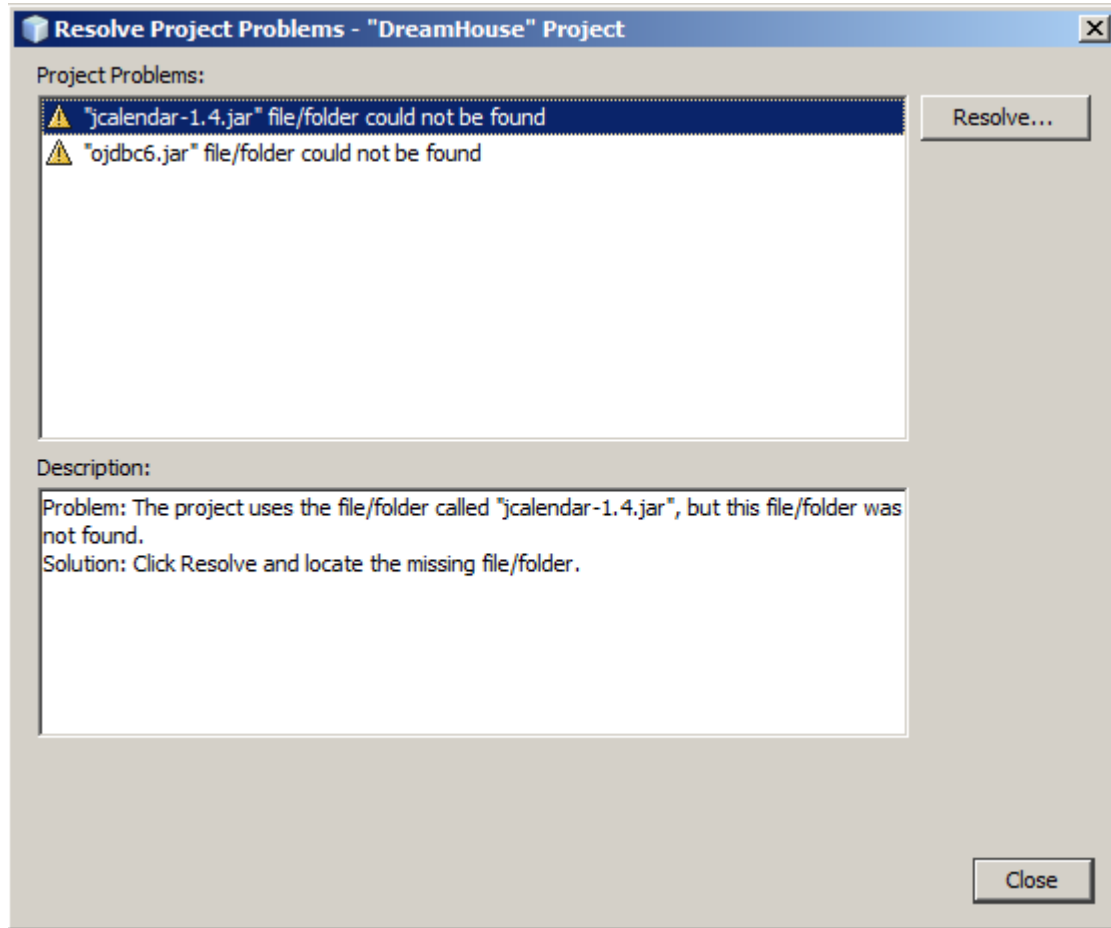
Una vez cuente con los archivos mencionados anteriormente, proceda a seguir los siguientes pasos:

1. Diríjase a la dirección del repositorio de Github donde se encuentra alojado el proyecto (<https://github.com/xqb91/DreamHouse>)
2. Haga clic en el botón “Clone or Download” y luego haga clic en “Download ZIP” para descargar el proyecto de forma completa.
3. Una vez descargado el proyecto, deberá descomprimirlo para poder utilizarlo.
4. Una vez descomprimido, puede abrir el proyecto desde la aplicación NetBeans.
5. Una vez abierto, Netbeans reportará a usted que no encuentra un numero determinado de librerías en una ventana la cual se muestra a continuación.

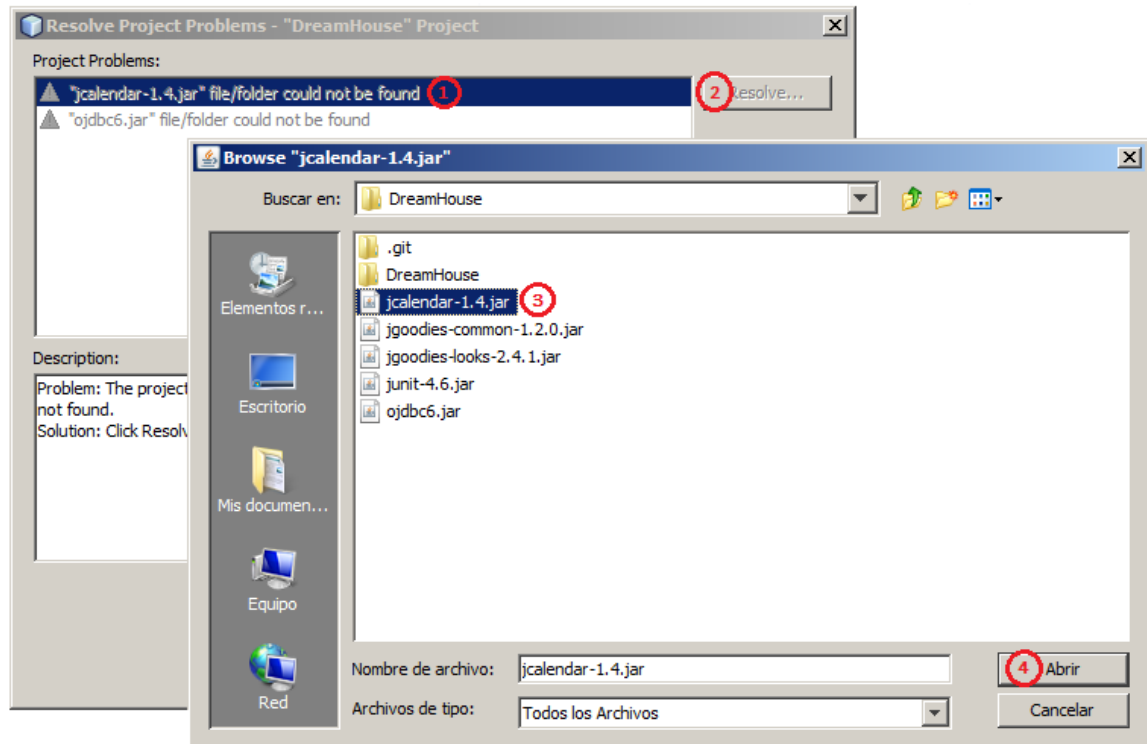


6. Presione el botón “Resolve Problems”, esta opción le permitirá ver los paquetes faltantes del proyecto que no puede ubicar para su funcionamiento. Una vez haga clic en el botón indicado siga con el paso 7.

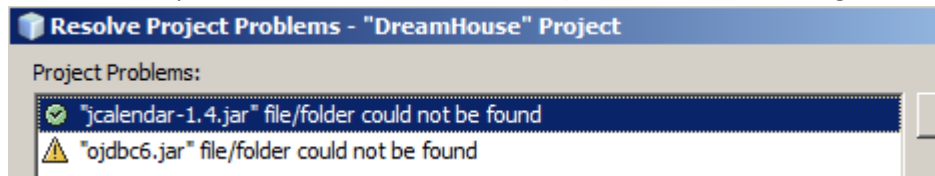
7. NetBeans le mostrará los paquetes faltantes, en este caso son dos paquetes que usted deberá especificar donde se encuentran. **Ambos archivos se encuentran incluidos dentro del proyecto descargado.** La ventana que NetBeans mostrará a usted es la siguiente.



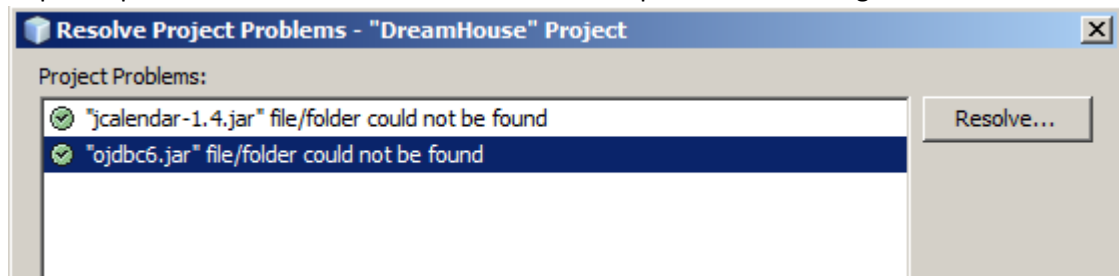
8. Para ubicar ambas librerías es necesario que usted haga clic en la librería faltante (en la imagen seleccionada la librería jcalendar-1-4.jar) y luego presione el botón “Resolve” donde usted podrá ubicar el archivo que se encuentra incluido en el proyecto.



9. Una vez haya seleccionado el archivo faltante este tendrá un símbolo de “check” que le indicará que está correcto. (Observe la siguiente imagen):



10. Repita el paso con todas las librerías faltantes hasta que todas ellas tengan el “check”



11. Una vez finalizado este proceso, presione el botón “close” del asistente.

Configuración para prueba local

Para lograr probar con éxito la plataforma en forma local, primero debe ejecutar el script dentro de una base de datos Oracle 11g, creando un usuario y asignándole un tablespace para no intervenir con las tablas de otro proyecto que pueda tener entidades similares. Esta recomendación ayudará a que el sistema funcione sin problemas.

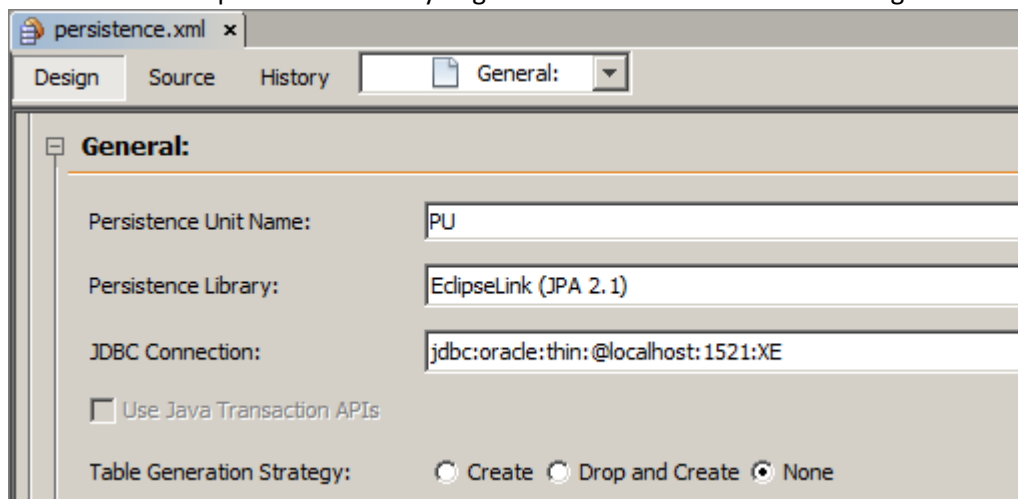
Una vez tenga esto preparado, debe tener a mano la siguiente información.

- Host de la base de datos (por lo general es localhost o 172.0.0.1)
- Usuario (usuario de la base de datos)
- Password (password del usuario de la base de datos)

No olvide otorgar los permisos suficientes a dicho usuario, de lo contrario la aplicación presentará inconvenientes para realizar las operaciones sobre la base de datos.

Para configurar la aplicación siga los siguientes pasos:

1. Una vez abierto el proyecto y solucionado los problemas de paquetes faltantes (Véase Instrucciones en página 4 en adelante) abra el paquete META-INF y dentro de él hallará un archivo llamado “persistence.xml” y haga doble clic sobre él. Se abrirá la siguiente ventana:



2. Una vez abierto, en la parte superior aparece el botón “Source”, haga clic en el para poder editar la persistencia de forma manual.

- Una vez abierto el código fuente (Source) de la persistencia, baje hasta las últimas líneas de este archivo y deberá especificar el host, el usuario y contraseña de la base de datos como se muestra en la siguiente imagen.

```

1  <class>cl.starlabs.modelo.Visita</class>
2  <properties>
3    <property name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:X
4    <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="victor"
5    <property name="javax.persistence.jdbc.driver" value="oracle.jdbc.OracleDriver"/>
6    <property name="javax.persistence.jdbc.password" value="victor"
7  </properties>
8  </persistence-unit>
9  </persistence>

```

Diagrama de anotaciones para el código de persistencia.xml:

- HOST: apunta a localhost en la URL.
- Usuario de DB: apunta a victor en el atributo user.
- Password de DB: apunta a victor en el atributo password.

- Cambie los valores por los que usted cuenta y luego guarde los cambios en el archivo "persistence.xml"
- Luego de editar la persistencia, es necesario editar un archivo más que utiliza la conexión a la base de datos de forma independiente para generar reportes. Para ello diríjase al siguiente paquete:

cl.starlabs.vista.reportes

En este paquete usted encontrará el archivo "BuscarPropiedad.java", abra este archivo.

- Al abrir este archivo, vaya al botón "Source" en la parte superior y verá el código fuente del archivo. Dentro de este, deberá buscar el método "**jButton1ActionPerformed**" y modificar el host, el usuario y contraseña especificados en las variables de tipo String como lo muestra la imagen.

```

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
// TODO add your handling code here:
Connection cn = null;
try
{
    String driver = "oracle.jdbc.OracleDriver";
    String url = "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:XE";
    String user = "victor";
    String pwd = "victor";
    String[] titulos = {"Nombre Propietario", "Email", "Call

```

Diagrama de anotaciones para el código de BuscarPropiedad.java:

- HOST: apunta a localhost en la URL.
- usuario de la DB: apunta a victor en la variable user.
- password del usuario de la DB: apunta a victor en la variable pwd.

- Una vez modificados estos datos, limpie y construya la aplicación y luego ejecútela. No debería presentar inconvenientes para utilizarla.

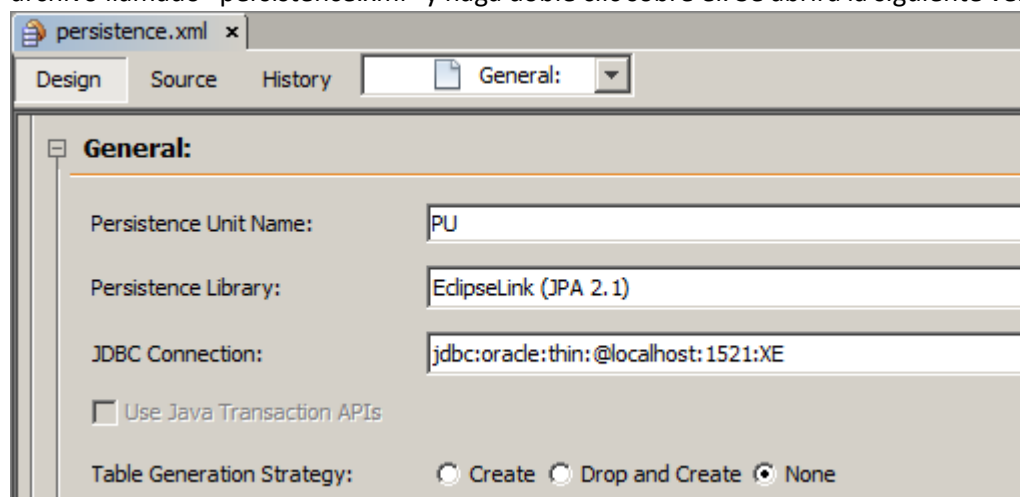
Configuración para prueba remota

Para lograr probar con éxito la plataforma en forma remota, primero debe ponerse en contacto con los integrantes del grupo para levantar el servidor de pruebas que se encuentra apagado puesto que se trata de un ordenador de escritorio. Cualquier falla en la conexión entre el servidor y usted puede haber sido provocada por que el puerto en su router no se encuentra abierto (puerto 1521) o bien algún software antivirus o cortafuegos están bloqueando la conexión. Para comunicarse con los integrantes de StarLabs sírvase realizarlo al siguiente número:

Victor Araya González (Celular: 9 5668 4079)

Para configurar la aplicación siga los siguientes pasos:

8. Una vez abierto el proyecto y solucionado los problemas de paquetes faltantes (Véase Instrucciones en página 4 en adelante) abra el paquete META-INF y dentro de él hallará un archivo llamado “persistence.xml” y haga doble clic sobre él. Se abrirá la siguiente ventana:

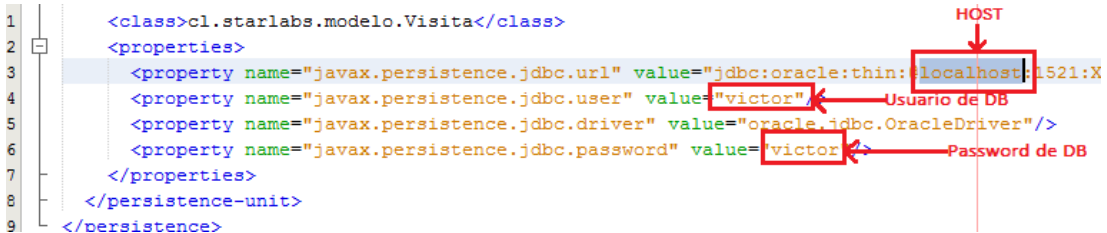


9. Una vez abierto, en la parte superior aparece el botón “Source”, haga clic en el para poder editar la persistencia de forma manual.

- Una vez abierto el código fuente (Source) de la persistencia, baje hasta las últimas líneas de este archivo y deberá especificar el host, el usuario y contraseña de la base de datos como se muestra en la siguiente imagen.

Los datos a proporcionar son los siguientes:

Campo	Detalle
Host	rurbusproject.no-ip.org
Usuario de DB	victor
Password de DB	victor

- 

- Cambie los valores por los que usted cuenta y luego guarde los cambios en el archivo "persistence.xml"
- Luego de editar la persistencia, es necesario editar un archivo más que utiliza la conexión a la base de datos de forma independiente para generar reportes. Para ello diríjase al siguiente paquete:

cl.starlabs.vista.reportes

En este paquete usted encontrará el archivo "BuscarPropiedad.java", abra este archivo.

- Al abrir este archivo, vaya al botón "Source" en la parte superior y verá el código fuente del archivo. Dentro de este, deberá buscar el método "**jButton1ActionPerformed**" y modificar el host, el usuario y contraseña especificados en las variables de tipo String como lo muestra la imagen.

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
// TODO add your handling code here:
Connection cn = null;
try
{
    String driver = "oracle.jdbc.OracleDriver";
    String url = "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:XE";
    String user = "victor";
    String pwd = "victor";
    String[] titulos = {"Nombre Propietario", "Email", "Call
```

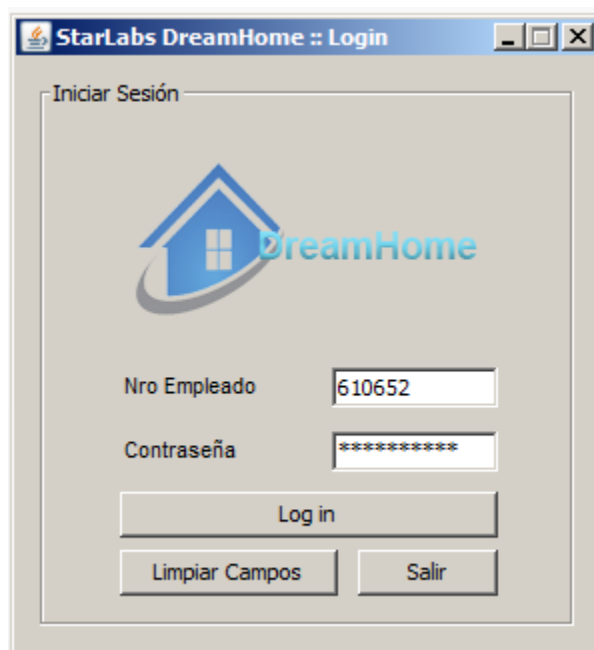
- Una vez modificados estos datos, limpie y construya la aplicación y luego ejecútela. No debería presentar inconvenientes para utilizarla.

Iniciando Sesión en la aplicación

Para iniciar sesión en la base de datos deberá especificar los siguientes datos:

Número de vendedor : 610652

Contraseña : *“contraseña”, en algunos casos también puede ser “12345” dependiendo de la versión del script que ejecute o bien cual sea la forma de conexión que utiliza.*



Si los datos son correctos, el sistema le informará que es bienvenido en el sistema junto con el nombre del vendedor que ha iniciado sesión.

Ventana Principal

Esta ventana será la que ponga a disposición las diferentes funciones del sistema, quizás algunas no se encuentren del todo disponible por tratarse de una versión beta de la aplicación.

