



s1 ID 1

Nutzerevaluation zu ExplorAR

Explore your ARea

Bitte bewerten Sie die folgenden Aussagen einer Skala von 1-10

1 = stimme überhaupt nicht zu ... 10 = stimme voll zu

Alter: ____ Geschlecht: ☒ weiblich ☐ männlich ☐ divers

Evaluation des Klickdummys:

1. Die Navigation im Klickdummy war für mich verständlich: ____
2. Der Klickdummy vermittelt einen klaren Eindruck der späteren App: ____
3. Das Konzept der App ist für mich nachvollziehbar: ____
4. Die Implementierung der Augmented-Reality-(Kamera-)-Technologie ist im Klickdummy klar erkennbar: ____
5. Die Gamification Elemente (spielerische Komponenten) sind für mich verständlich: ____
6. Verbesserungsvorschläge zum Grundgerüst (Klickdummy) (optional):

Evaluation des Prototyps

Anwendungsszenario:

- 1) Alle verfügbaren Sehenswürdigkeiten auf der Karte durch die Kamera betrachten
(Hinweis: Aufgrund eines Fehlers muss die App nach diesem Schritt einmal vollständig geschlossen werden, bevor ein QR-Code gescannt werden kann.)
- 2) Von einer Sehenswürdigkeit den QR-Code scannen
 - a. Aufgabe zur Sehenswürdigkeit erfolgreich lösen
 - b. Ein Bild einer Sehenswürdigkeit vergrößert betrachten und hineinzoomen
- 3) Die heutigen/wöchentlichen Aufgaben mit Logindaten aufrufen (Benutzername: test@kuschke.one Passwort:123456)
- 4) Eine heutige Aufgabe lösen
- 5) Die Rankingliste aufrufen
- 6) Alle weiteren QR-Codes (6 Stück (s6 ID 2 zum Schluss)) scannen und die dazugehörigen Aufgaben lösen.
- 7) Das eigene gezeichnete Bild und das Selfie im persönlichen Profil ansehen.
- 8) App Clip: Scanne QR-Code s1 mit der Kamera App (Ein App Clip ist eine kleine, sofort startbare Version der App, die ohne vollständige Installation genutzt werden kann, somit muss die App nicht installiert sein).

KI-Integration (Vorführung vom Entwickler)



s2 ID 4



s3 ID 3



Die Integration der KI wird vorgeführt.

Aufgrund von Kosten ist dies nicht in allen Bereichen möglich.

Bewertung der App

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass es sich hierbei noch um einen Prototyp handelt!



s5 ID 6

1. Die Navigation in der App war für mich klar verständlich: ____
2. Der Klickdummy wurde erfolgreich in die App umgesetzt: ____
3. Die App ist einfach zu bedienen: ____
4. Das App-Design gefällt mir (Farben sind stimmig und passend): ____
5. Der App Name ist passend und intuitiv: ____
6. Das App Icon ist passend: ____
7. Der Aufbau der Detailansicht einer Sehenswürdigkeit ist verständlich: ____
8. Ich würde die App in einer realen Situation verwenden: ____
9. Welche Aufgabe hat mir am besten gefallen (bitte Name oder Zahl angeben):

10. Das Gamification Konzept (spielerische Elemente) wurde erfolgreich umgesetzt: ____
11. Ich habe Augmented-Reality-(Kamera-) Funktionen in den Spielen und in der App entdeckt: Anzahl: ____
12. Die KI-Features haben mir gefallen und haben funktioniert: ____
13. Verbesserungsvorschläge zur App (optional):

Offene Fragen:

Was hat Ihnen am besten gefallen (optional)?

Was hat Ihnen am wenigsten gefallen (optional)?

Konstruktive Kritik (optional):

