ניהול נתונים באינטרנט – תרגיל 1

```
:DTDוה-XMLוה בקבצי ה-1
                     .(XMLולא בקובץ ה-DTD ולא בקובץ ה-DTD ולא בין לא מוגדר שורש, כלומר לא מוגדר
                                                         .COST אמכיל פירוט האלמנט DTD- קובץ
  .DTD- שהוגדר שהוגדר שהוגדר אלמנט ה-ITEM שהוגדר ב-Video\ Card שהוגדר ב-ITEM
                                                                                                            : פתרון
                                                                      בקובץ question2. dtd המצורף.
                                                                                                            .a
                                                                                             b. השאילתות:
(i) //shop[price < 10 \text{ and } not(@name = preceding :: shop[price < 10]/@name)]/@name
                         (ii) //shop[price > 3]/ancestor :: book/@id
                  (iii) //author[contains(text(),',')]/ancestor::book/@id
(iv) //publish_date[matches(text(),'[2-9][0-9]{3}-.*')]/ancestor::book/author/text()
                                         i \in \{1,2,3,4\} תוצאות בקבצים המצורפים - 2bi.xml, עבור
                                                                                                            : פתרון
                                 Pre-Order נקבע לפי ה-Document Order של העץ, כלומר: מ
         A \rightarrow B \rightarrow E \rightarrow I \rightarrow K \rightarrow F \rightarrow L \rightarrow C \rightarrow G \rightarrow M \rightarrow D \rightarrow H \rightarrow N \rightarrow O \rightarrow I
                                                                             3b. xml, במסמך המצורף.
                                                                                         : הרצות הצירים .c
                             (i) //G/preceding - sibling ::* \rightarrow \emptyset
                                (ii) //C/descendant: :* \rightarrow \{G, M\}
                       (iii) //F/following::* \rightarrow \{C, G, M, D, H, N, O, I\}
                      (iv) //N/ancestor - or - self::* \rightarrow {A, D, H, N}
                           (v) //M/preceding: :* \rightarrow {B, E, I, K, F, L}
             (vi) //K/parent::*/following::* \rightarrow {F, L, C, G, M, D, H, N, O, I}
                                                                                                            .4. פתרון:
                               : באופן הבא ,T=(\Sigma,Q,F,\delta_0,\delta_1) ,Bottom-up נגדיר אוטומט עץ
          \Sigma = \{G, B, R, U\}, s.t. G = GREEN, B = BLUE, R = RED, U = UNDEF
                              Q = \{q_0, q_G, q_B, q_R\}; F = \{q_G, q_B, q_R\}
                               \delta_0: \Sigma \to P(Q); \delta_1: \Sigma \times P(Q) \to P(Q)
         denote S = \{G, B, R\}. Let A be a finite set, then denote: q_A = \bigcup_{a \in A} \{q_a\}
                                     \delta_0(C) = \{q_C\}, for C \in S
                                  \forall_{C \in S} : \delta_1(U, \{q_C\}) = q_S - \{q_C\}
                       \forall_{C_1,C_2 \in S; C_1 \neq C_2} : \delta_1(U, \{q_{C_1}, q_{C_2}\}) = q_S - \{q_{C_1}, q_{C_2}\}
                         \delta_1(U, q_S = \{q_G, q_B, q_B\}) = \delta_1(U, \{q_0\}) = \{q_0\}
                                                                                                  : הסבר
לכל צבע אפשרי קיים מצב, שכן האוטומט יקבל אמיימ השורש שייך ל-P(F), כלומר ניתן לצבוע אותו
```

לכל צבע אפשרי קיים מצב, שכן האוטומט יקבל אמיימ השורש שייך ל-P(F), כלומר ניתן לצבוע אותו לכל צבע אפשרי קיים מצב, שכן האוטומט יקבל אמיימ השורש שייך ל-P(F), כלומר ניתן לצבוע אשר צבועים בצבע כלשהו. כמו-כן, נשים לב כי מהגדרת S_1 , אם לצומת פנימי כלשהו, T_2 שאיננו מקבל (מצב זה בשלושת הצבעים, דהיינו נמצאים ב- T_3 , לא ניתן לצבוע את ממצב זה מהגדרת T_3).

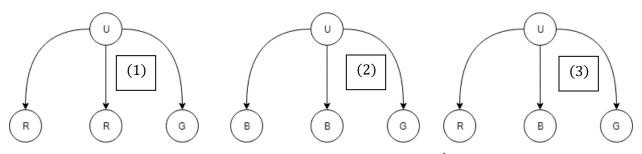
: בגדיר אוטומט $T'=\left(\Sigma',Q',\{q_i\},F',\delta,\delta_{leaf}\right)$, top-down כגדיר אוטומט $\Sigma'=\{G,B,R,U\}; Q'=\{q_i,q_R,q_G,q_B,q_{rej},q_{acc}\},s.t.$ q_i is the initial state $T'=\{q_{acc}\}; Let$ us denote $Q_C=\{q_R,q_B,q_G\}, and$ L(Q') reg. lang. of states $\delta\colon \Sigma'\times L(Q')\to P\left(Q_C^3\right),s.t.$ $Q_C^3=Q_C\times Q_C\times Q_C; \delta_{leaf}\colon \Sigma'\times Q'\to Q'$ $\delta(U,q_i)=Q_C^3-\{(q_R,q_B,q_G),(q_B,q_R,q_G),(q_R,q_G,q_B),(q_G,q_B,q_R),(q_G,q_R,q_B),(q_G,q_G,q_G),(q_B,q_G,q_G),(q_B,q_G,q_G),(q_G,q_G),(q$

$$\forall_{X \in \{R,G,B\}} : \delta_{leaf}(X, q_X) = q_{acc}$$

$$\forall_{X,Y \in \{R,G,B\};Y \neq X} : \delta_{leaf}(X, q_Y) = q_{rej}$$

: הסבר

- השורש, מהמצב ההתחלתי, יכול להגדיר כל מצב חוקי של צביעה, כלומר, לכל היותר 2 צבעים שונים לילדיו.
- כל צומת פנימי, יכול להגדיר צביעה עייי כל מצב שהוא עצמו אינו נמצא בו, שרק במקרה זה נקבל מצב חוקי.
 - העלים כבר ייצבועיםיי אזי יכנסו למצב מקבל אמיימ המצב שלהם תואם לצבע שלהם.
- כלומר היים בשלילה שניתן לזהות (נניח בשלילה שניתן דטרמיניסטי. לא מיתן לזהות עיי אוטומט עד Top-down אוטומט עץ כנייל, אוטומט עץ כנייל, $T''=\left(\{G,B,R,U\},Q'',q_i,F'',\delta'',\delta_{leaf}'',\delta'',\delta_{leaf}''\right)$ לצביעה. יהיו העצים שניתנים לאביעה. יהיו העצים י



 \cdot יהי המצב ההתחלתי q_i . ונניח בה״ה כי

$$\delta''(U,q_i) = (q_1,q_2,q_3), s.\, t.\, q_1,q_2,q_3 \in Q''$$

. נשים לב כי עצים (1), (2) בשפה ועץ (3) אינו בשפה (1), (2) נשים לב כי עצים

: (1) ריצת האוטומט על עץ

$$\delta_{leaf}^{\prime\prime}(R,q_1)=q_1^{acc}, \delta_{leaf}^{\prime\prime}(R,q_2)=q_2^{acc}, \delta_{leaf}^{\prime\prime}(G,q_3)=q_3^{acc}, s.t. \ \forall_{j\in\{1,2,3\}}: q_j^{acc}\in F^{\prime\prime}$$
באופן דומה, עבור עץ (2) באופן דומה,

: (3) ריצת האוטומט על עץ

$$\delta_{leaf}^{"}(R, q_1) = q_1^{acc}, \delta_{leaf}^{"}(B, q_2) = q_5^{acc}, \delta_{leaf}^{"}(G, q_3) = q_3^{acc}$$

נשים לב כי כל העלים במצב מקבל, לכן האוטומט יקבל את עץ (3) בסתירה לכך שאינו בשפה. מכאן Top-down דטרמיניסטי המקבל את השפה.