

数据结构：加里森的任务 实验报告

毛子恒 李臻 张梓靖

2020 年 10 月 7 日

小组成员

班级：2019211309	姓名：毛子恒	学号：2019211397	分工：代码 文档
班级：2019211310	姓名：李臻	学号：2019211458	分工：代码 文档
班级：2019211308	姓名：张梓靖	学号：	分工：可视化 文档

1 需求分析

1.1 题目描述

在由序号为 1 至 n 的 n 个元素依次排列并且首尾相接而组成的环中，规定初始时从序号 1 开始依次经过 2, 3, ... 元素走到第 n 个元素的方向为正方向。

初始时以第 x 个元素为起点 st ，重复以下过程 $n - 1$ 次：沿正方向找到 st 之后的第 $y - 1$ 个元素 del ，从环中删除 del 元素，再将原 del 的下一个元素作为新的 st 。

求经过 $n - 1$ 次操作之后，环中仅剩的一个元素的序号。

2 概要设计

2.1 问题解决的思路

使用单循环链表维护此约瑟夫环，首先在链表中依次插入 n 个结点表示 n 名队员，以 now 指针模拟计数过程。

从头结点找到第 x 个结点，此后执行以下操作 $n - 1$ 次：从当前节点开始向后找到它之后的第 $y - 1$ 个结点，删除这个结点。

此题中单循环链表实现了初始化、判空、在指定位置增加节点、删除指定位置的节点、释放空间这五种操作。

由于链表的删除操作实现是删除给定结点的后继，所以 now 指针始终指向当前正在计数元素的前驱。

由于单循环链表中存在一个特殊的头结点，所以另实现一个函数，返回某个结点的后继（跳过头结点）。

2.2 链表的定义

```
1 // 数据对象
2 typedef struct node
3 {
4     int item;
```

```
5     struct Node * next;
6 } Node;
7
8 typedef Node * List;
9
10 // 基本操作
11 /*
12  * 操作：初始化链表
13  * 后件：plist指向一个循环链表的头结点
14  */
15 void initList(List * plist);
16
17 /*
18  * 操作：判断链表是否为空
19  * 前件：list是循环链表的头结点
20  * 后件：如果该链表为空，返回true，否则返回false
21  */
22 bool isEmpty(const List list);
23
24 /*
25  * 操作：向链表的某个节点后插入一个节点
26  * 前件：pnode是链表中的某一个节点
27  * 后件：如果成功，pnode之后添加一个新节点，item属性为传入的第二个参数
28  */
29 void addNode(List pnode, int item);
30
31 /*
32  * 操作：删除链表中指定的节点
33  * 前件：list是该链表的头结点，pnode是需要删除的节点
34  * 后件：删除链表中的pnode节点
35  */
36 void delNode(List list, List pnode);
37
38 /*
39  * 操作：找到链表中某一节点的后继
40  * 前件：pnode指向链表中的某一个节点
41  * 后件：函数返回pnode的后继，并且跳过头结点
42  */
43 List nextNode(const List pnode);
44
45 /*
46  * 操作：释放链表空间
47  * 前件：plist指向需要释放空间的链表的头结点
48  * 后件：释放plist指向链表的空间，plist重置为空指针
49  */
50 void destroyList(List * plist);
```

2.3 主程序的流程

1. 输入
2. 初始化链表
3. 在链表中依次插入 n 个结点
4. 找到第 x 个结点
5. 循环 $n - 1$ 次：找到当前节点之后的第 $y - 1$ 个结点，删除这个结点
6. 输出最后一个结点的值
7. 释放空间

2.4 各程序模块之间的层次关系

3 详细设计

3.1 链表的实现

3.2 函数的调用关系图

4 调试分析报告

4.1 调试过程中遇到的问题和解决方案

4.2 设计实现的回顾讨论

4.3 算法复杂度分析

4.4 改进设想的经验和体会

5 用户使用说明

6 测试结果

6.1 测试实例 1