

数据结构：用先序遍历建立二叉树 实验报告

毛子恒 李臻 张梓靖

2020 年 11 月 29 日

小组成员

班级：2019211309	姓名：毛子恒	学号：2019211397	分工：代码 文档
班级：2019211310	姓名：李臻	学号：2019211458	分工：测试 文档
班级：2019211308	姓名：张梓靖	学号：2019211379	分工：可视化 文档

目录

1 需求分析	2
2 概要设计	3
3 详细设计	5
4 调试分析报告	8
5 用户使用说明	8
6 测试结果	8
7 可视化	9

1 需求分析

1.1 题目描述

按照先序遍历输入一个二叉树，建立二叉树，输出该二叉树的各种表示形式。

1.2 输入描述

程序从标准输入中读入数据。

输入的第一行为一个字符串，表示二叉树按先序遍历所得的序列。用 * 字符代表空树。

之后按照提示输入选项，参考 5 用户使用说明。

1.3 输出描述

程序向标准输出中打印结果。

若选择输出图形化表示，则打印若干行，表示二叉树的图形。

若选择输出遍历结果，则打印一行，表示二叉树某种遍历的结果。

若程序出现运行时错误，则没有输出。

1.4 样例输入输出

1.4.1 样例输入输出 1

见图 1。

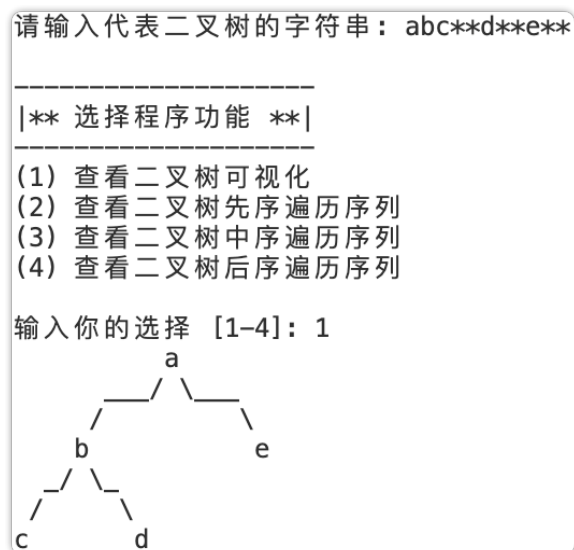


图 1: 样例输入输出 1

1.4.2 样例输入输出 2

见图 2。

```

请输入代表二叉树的字符串：abc**d**e**

-----
|** 选择程序功能 **|
-----
(1) 查看二叉树可视化
(2) 查看二叉树先序遍历序列
(3) 查看二叉树中序遍历序列
(4) 查看二叉树后序遍历序列

输入你的选择 [1-4]: 2
a b c d e

```

图 2: 样例输入输出 2

1.4.3 样例输入输出 3

见图 3。

```

请输入代表二叉树的字符串：abc**d**e**

-----
|** 选择程序功能 **|
-----
(1) 查看二叉树可视化
(2) 查看二叉树先序遍历序列
(3) 查看二叉树中序遍历序列
(4) 查看二叉树后序遍历序列

输入你的选择 [1-4]: 3
c d b e a

```

图 3: 样例输入输出 3

1.4.4 样例输入输出 4

见图 4。

1.5 程序功能

程序通过先序遍历序列生成二叉树，根据选项打印二叉树的图形或者某种遍历结果。

2 概要设计

2.1 问题解决的思路

使用二叉链表存储二叉树，并且设计输出二叉树图形的算法、二叉树的先序、中序、后序遍历算法。

2.2 二叉树的定义

```

1 //数据对象
2 typedef struct node

```

```

请输入代表二叉树的字符串：abc**d**e**

-----
|** 选择程序功能 **|
-----
(1) 查看二叉树可视化
(2) 查看二叉树先序遍历序列
(3) 查看二叉树中序遍历序列
(4) 查看二叉树后序遍历序列

输入你的选择 [1-4]: 4
c d b e a

```

图 4: 样例输入输出 4

```

3 {
4     char data;
5     struct node * lc, * rc; // 左右孩子指针
6     int pos; // 记录结点位置, 用于输出二叉树图形
7 } Node;
8
9 /*
10 * 操作: 建二叉树
11 * 前件: 标准输入流中为一个字符串, 代表二叉树
12 * 后件: 建立一个二叉树, 返回指向该二叉树根节点的指针
13 */
14 Node * buildTree();
15
16 /*
17 * 操作: 先序遍历
18 * 前件: point指向一个二叉树的根节点
19 * 后件: 向标准输出中打印二叉树的先序遍历序列
20 */
21 void preOrderTraverse(Node * point);
22
23 /*
24 * 操作: 中序遍历
25 * 前件: point指向一个二叉树的根节点
26 * 后件: 向标准输出中打印二叉树的中序遍历序列
27 */
28 void inOrderTraverse(Node * point);
29
30 /*
31 * 操作: 后序遍历
32 * 前件: point指向一个二叉树的根节点
33 * 后件: 向标准输出中打印二叉树的后序遍历序列
34 */
35 void postOrderTraverse(Node * point);
36
37 /*
38 * 操作: 输出二叉树图形

```

```
39 * 前件: point指向一个二叉树的根节点
40 * 后件: 向标准输出中打印二叉树的图形
41 */
42 void printGraph(Node * point);
43
44 /*
45 * 操作: 释放二叉树空间
46 * 前件: point指向一个二叉树的根节点
47 * 后件: 释放该二叉树占用的空间
48 */
49 void destroyTree(Node * point);
```

2.3 主程序的流程

1. 输入字符串
2. 建二叉树
3. 依照输入的选项打印相应的结果
4. 询问是否要继续选择其他选项，如果继续，回到第三步
5. 释放空间

2.4 各程序模块之间的层次关系

程序模块层次关系图如图 5。

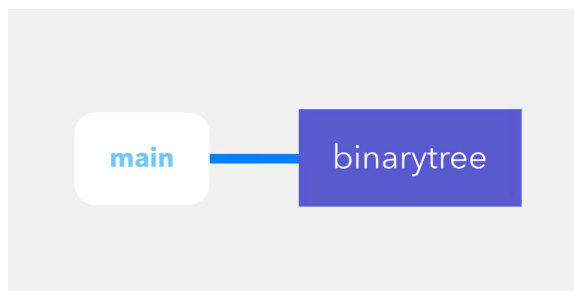


图 5: 程序模块层次关系

3 详细设计

3.1 二叉树的实现

二叉树的设计中基本操作的伪代码算法如下：

```
1 // 生成二叉树
2 // 建二叉树
3 Node * buildTree()
4 {
```

```
5  读入字符ch
6  if (ch为' * ')
7      返回空指针
8  创建新节点，并用point指针指向它，如果内存分配失败，异常退出
9  point->data <- ch
10 分别建point的左子树和右子树，并且更新lc和rc指针
11 计算二叉树的图形中该点的位置
12 每两个叶结点之间需要空出8个字符的宽度
13 度为1的结点的空子树也要空出8个字符的宽度
14 非叶结点的位置为两个孩子结点位置的平均值
15 返回point
16 }
17
18 // 先序遍历
19 void preOrderTraverse(Node * point)
20 {
21     输出point->data
22     if (point的左子树不为空)
23         preOrderTraverse(point->lc);
24     if (point的右子树不为空)
25         preOrderTraverse(point->rc);
26 }
27
28 // 中序遍历
29 void inOrderTraverse(Node * point)
30 {
31     if (point的左子树不为空)
32         inOrderTraverse(point->lc);
33     输出point->data
34     if (point的右子树不为空)
35         inOrderTraverse(point->rc);
36 }
37
38 // 后序遍历
39 void postOrderTraverse(Node * point)
40 {
41     if (point的左子树不为空)
42         postOrderTraverse(point->lc);
43     if (point的右子树不为空)
44         postOrderTraverse(point->rc);
45     输出point->data
46 }
47
48 // 输出二叉树图形
49 void printGraph(Node * point)
50 {
51     定义队列和队列的头指针、尾指针
52     初始化队列中的唯一一个元素为根结点
53     while (h <= t)
```

```
54 {  
55     每层的图形第一行：输出该层结点的字符数据，并用空格补齐间距  
56     换行  
57     每层图形的第二行：输出根节点下的斜杠和反斜杠，以及代表边下划线，并用空格补齐间距  
58     换行  
59     每层图形的第三行：输出孩子结点上的斜杠和反斜杠，孩子结点入队，并用空格补齐间距  
60     换行  
61 }  
62 }  
63  
64 // 释放二叉树空间  
65 void destroyTree(Node * point)  
66 {  
67     if (point的左子树不为空)  
68         destroyTree(point->lc);  
69     if (point的右子树不为空)  
70         destroyTree(point->rc);  
71     释放point指针  
72 }
```

3.2 函数的调用关系图

函数调用关系图如图 6。

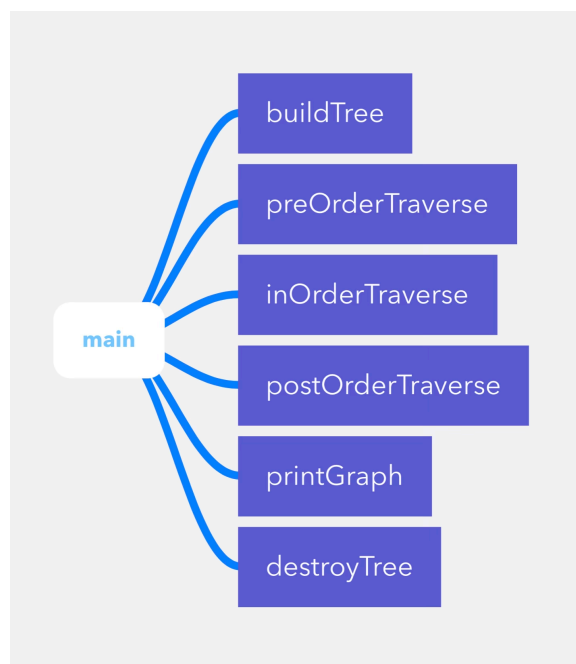


图 6: 函数调用关系图

4 调试分析报告

4.1 调试过程中遇到的问题和思考

在建树和遍历的过程中没有遇到太大问题，主要在输出二叉树的图形部分遇到比较大的困难。最后决定采用两种实现方式，实现细节在 4.2 节和 7 节分别讨论。

4.2 设计实现的回顾讨论

在 C 实现的图形化当中，给每个叶结点和度数为 1 的结点的空子树留下长度为 8 的空格。通过 '/'（斜杠），'\」（反斜杠），'_'（下划线）符号来表示二叉树的边。

由于需要兼顾时间复杂度和编程复杂度，在树中存在较多的链时会略微缺少可读性。

4.3 算法复杂度分析

printGraph 函数的时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

其余函数的复杂度为 $O(n)$ 。

主函数的时间复杂度为 $O(1)$ ，整体时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

整体空间复杂度为 $O(n)$ 。

5 用户使用说明

使用 gcc 编译生成可执行文件。

```
gcc -o main -std=c11 main.c binarytree.c
```

执行可执行文件：

```
./main
```

在 Windows cmd 下：

```
main
```

之后通过标准输入输入数据，首先按照提示输入 1.2 节描述的字符串，之后标准输出中会打印提示信息，根据提示信息选择相应的选项（数字 1~4），打印完成后根据提示，如果输入字符 c 则继续选择选项，输入字符 q 则退出程序。如果输入合法并且程序正常运行结束，主函数返回值为 0。

6 测试结果

测试环节分为两个步骤。

6.1 测试第一部分

对 1.4 节给出的样例进行测试。

6.2 测试第二部分

测试边界条件。

见图 7。

7 可视化

使用 JavaScript 实现二叉树的构建，调用 d3.js 库实现可视化。

7.1 用户使用说明

使用现代浏览器打开 Visualization/index.html，输入字符串，即可看到可视化结果。

7.2 示例

见图 8。

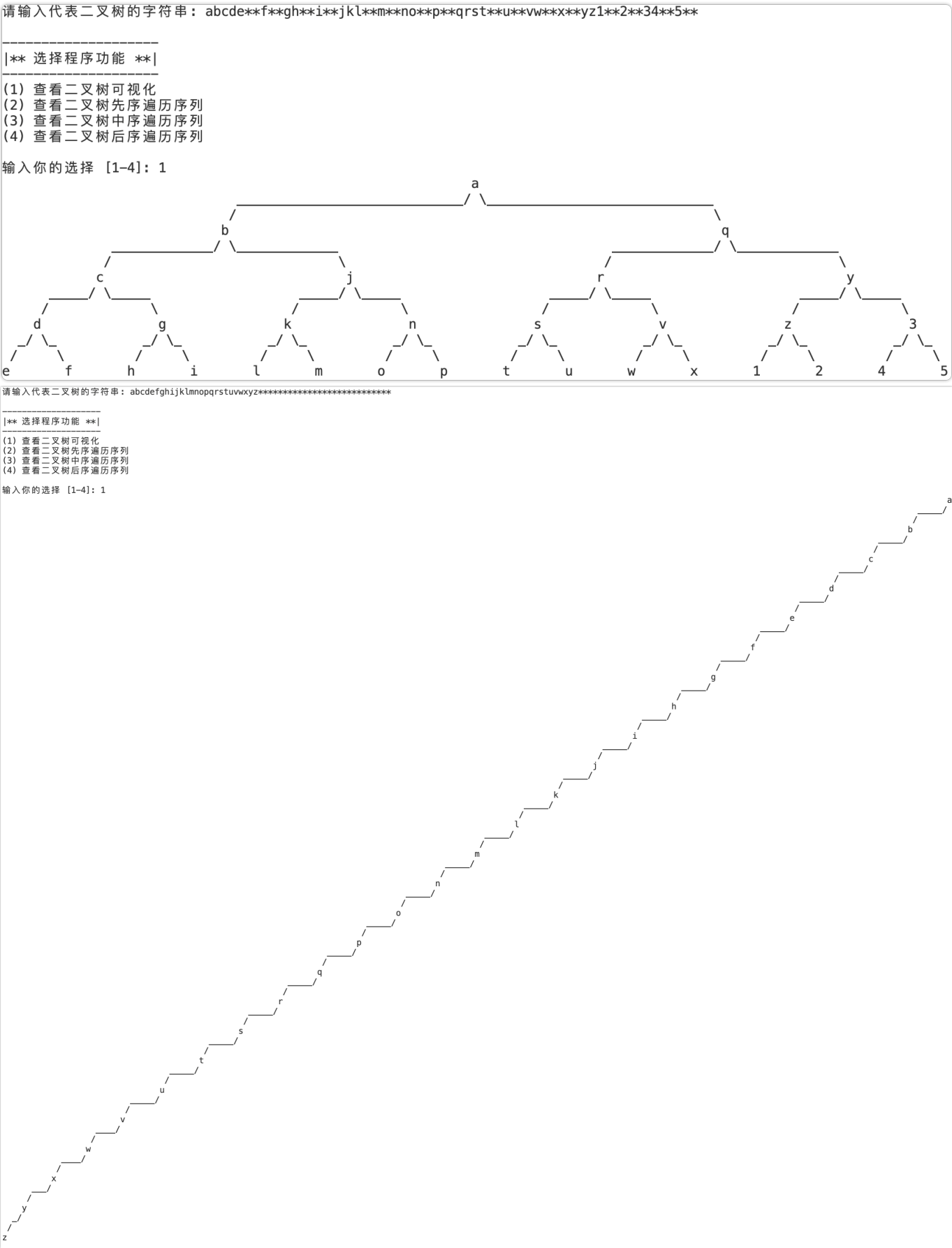


图 7: 边界测试

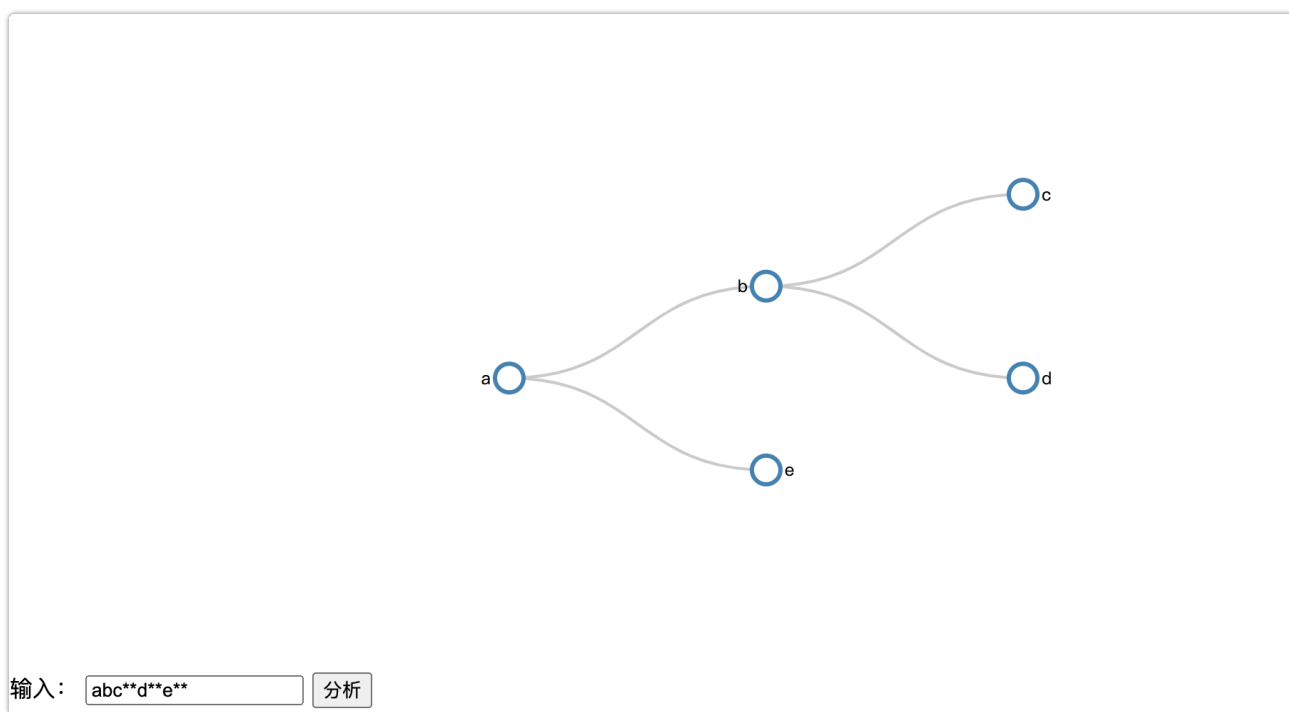


图 8: 可视化示例