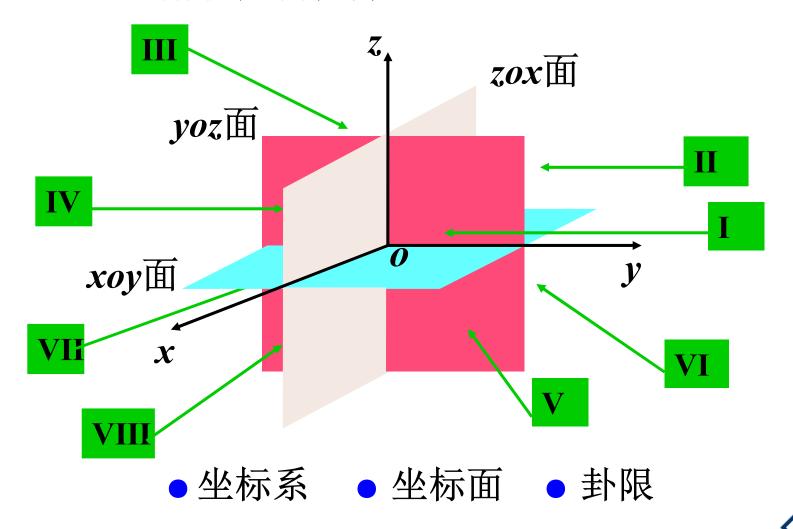
第八章 多元函数



§ 8.1 空间解析几何简介



2、常见空间曲面



(1) 平面

空间平面方程的一般形式为

$$Ax+By+Cz+D=0$$

其中A, B, C, D为常数, 且A, B, C, 不全为0.

(2) 柱面

定义 平行定直线L并沿定曲线 C 移动的直线所生成的轨迹称为柱面。

在空间直角坐标系中, 二元方程表示柱面

• 圆柱面 $x^2+y^2=R^2$





(3)旋转曲面:一条平面曲线绕其平面上的一条定

直线旋转一周所生成的曲面.

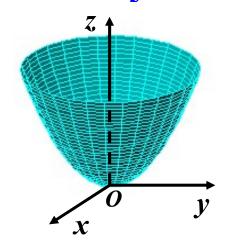
 2° 球心为点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$,半径为R的球面方程.

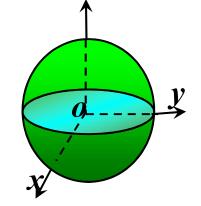
$$(x-x_0)^2+(y-y_0)^2+(z-z_0)^2=R^2$$

球心在原点的球面方程: $x^2+y^2+z^2=R^2$

3° 旋转抛物面

$$z = x^2 + y^2$$

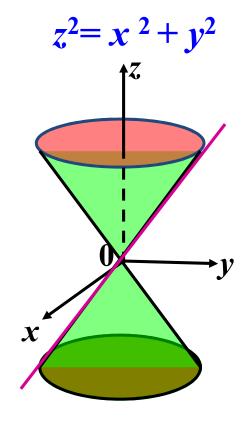


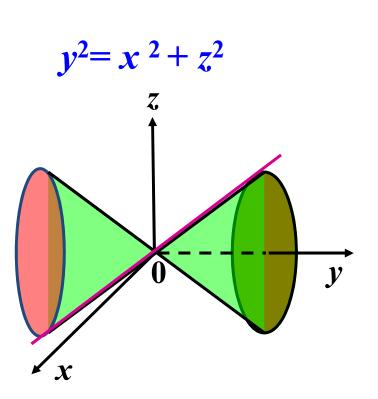


 $M_0(x_0, y_0, z_0)$



(4) 圆锥面





圆锥面: 平面内的直线 L 绕另一条与 L 相交的直线 旋转一周所生成的旋转曲面称为圆锥面.





第二节 多元函数的概念

- 一、平面区域的概念
- 二、多元函数的概念



一、平面区域的概念



1邻域

(1) 设 $P_0(x_0, y_0)$ 是 xoy 平面上的一个点,且 $\delta > 0$,与点 $P_0(x_0, y_0)$ 距离小于 δ 的点P的全体构成的集合称为 P_0 点的 δ 邻域,记为 $U(P_0, \delta)$.

$$U(P_0, \delta) = \{P \mid |PP_0| < \delta\} = U(P_0)$$

$$= \{(x, y) \mid \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} < \delta\}.$$

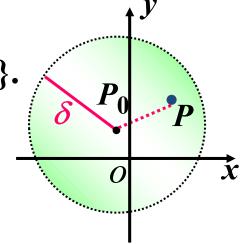
 P_0 称为邻域的中心,

 δ 称为邻域的半径.

(2) 点 P_0 的去心 δ 邻域,记作 $U(P_0,\delta)$.

$$\mathbb{U}(P_0, \delta) = \{ P \mid 0 < |PP_0| < \delta \}$$

$$P \neq P_0$$





2 平面区域: 平面或平面上由几条曲线所围成的部分.

围成平面区域的曲线称为该区域的边界. 1



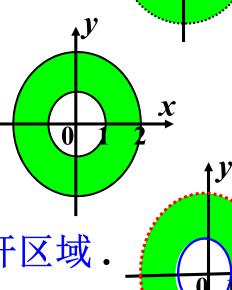
例如 $\{(x,y)|1 < x^2 + y^2 < 4\}$

(2)包括边界的区域称为闭区域.

例如 $\{(x,y)| 1 \le x^2 + y^2 \le 4 \}$



例如 $\{(x,y)| 1 \le x^2 + y^2 < 4\}$



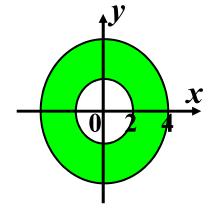


(4) 可以延伸到无穷远处的区域称为无界区域,否则称为有界区域.

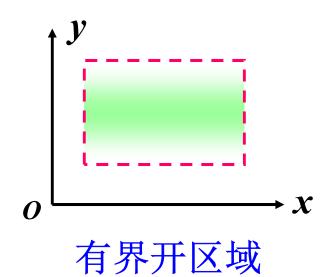
有界区域总可以被包围在一个以原点为中心、半径适当大的圆内.

即若D是有界区域,则存在R>0,使得 $D\subset U(0,R)$.

例如

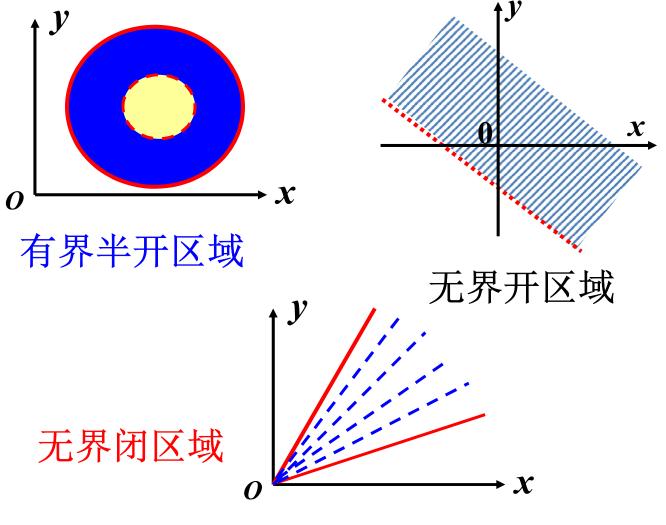


有界闭区域;









二、多元函数的概念



1. 二元函数的定义8.2

设D是xoy平面上的非空点集,如果对于 $\forall P(x,y) \in D$,按照某个对应法则 f,变量z总有唯一确定的值与之对应,则称z 是x,y的二元 函数.

记为: z = f(x, y).

其中x,y 称为自变量, z 称为因变量,

点集D称为函数z = f(x, y)的定义域,

函数 z = f(x, y) 在 $P_0(x_0, y_0)$ 处的函数值 记为 $f(x_0, y_0)$ 或 $f(P_0)$.

全体函数值的集合: $\{z \mid z = f(x,y), (x,y) \in D\} = z(f)$. 称为该函数的值域.

2. n元函数的定义



设 D 为一个非空的 n 元有序数组,如果对于 $\forall P(x_1, x_2, \dots, x_n) \in D$,按照某个对应法则 f,都有唯一确定的实数 y 与之对应,则称 f 为定义在 D 上的 n 元函数.

记为 $y=f(x_1, x_2, ..., x_n)$.

其中 x_1, x_2, \dots, x_n 称为自变量, y称为因变量,

集合D称为函数 $z = f(x_1, x_2, ..., x_n)$ 的定义域.

全体函数值的集合

 $\{y \mid y=f(x_1, x_2, \dots, x_n), (x_1, x_2, \dots, x_n) \in D\} = z(f)$. 称为函数的值域.

二元及二元以上的函数统称为多元函数.



3. 多元函数定义域

实际问题中的函数:定义域为符合实际意义的自变量取值的全体.

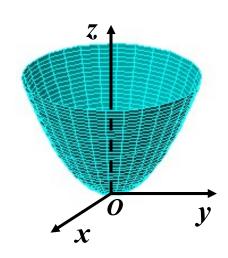
<u>纯数学问题的函数:</u> 定义域为使运算有意义的自变量取值的全体。

例1 求函数 $z=x^2+y^2$ 的定义域和值域.

解 定义域

$$D = \{(x, y) | x, y \in (-\infty, +\infty)\}$$
$$= R^2$$

值域 $z(f)=[0,+\infty)$.

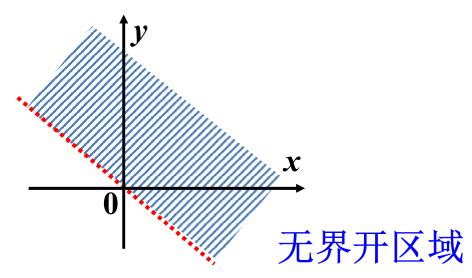






 P_{263} 例 求函数 $z=\ln(x+y)$ 的定义域和值域.

解 定义域 $D = \{(x, y) | x+y>0 \}$ 值域 $z(f) = (-\infty, +\infty) = R$.



• 二元函数z = f(x, y)的定义域, 在几何上表示一个平面区域.

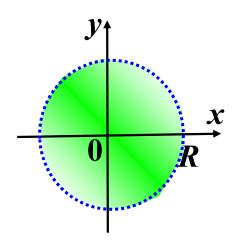


 P_{264} 例 求函数 $z=\frac{1}{\sqrt{R^2-x^2-y^2}}$ 与 $z=\ln(R^2-x^2-y^2)$ 的 定义域.

解 由
$$R^2 - x^2 - y^2 > 0$$
 得 $x^2 + y^2 < R^2$,

所求定义域为

$$D = \{(x, y) | x^2 + y^2 < R^2 \}.$$



有界开区域

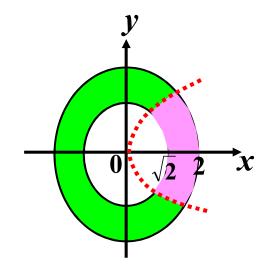




例1* 求函数
$$z=\frac{\arcsin(3-x^2-y^2)}{\sqrt{x-y^2}}$$
 的定义域.

解 由
$$\begin{cases} |3-x^2-y^2| \le 1 \\ x-y^2 > 0 \end{cases}$$
 得
$$\begin{cases} 2 \le x^2 + y^2 \le 4 \\ x > y^2 \end{cases}$$

所求定义域为



有界半开区域

$$D = \{(x, y) | 2 \le x^2 + y^2 \le 4, x > y^2 \}.$$





例2*设函数
$$f(x+y, x-y) = e^{x^2+y^2}(x^2-y^2)$$
, 求函数
$$f(x,y)$$
和 $f(\sqrt{2},\sqrt{2})$ 的值.
$$P_{294}$$
 习题八 (A) -- 2

得
$$f(x,y)=e^{\frac{x^2+y^2}{2}}\cdot xy$$
,
于是 $f(\sqrt{2},\sqrt{2})=e^{\frac{2+2}{2}}\cdot \sqrt{2}\cdot \sqrt{2}$
 $=2e^{\frac{2}{2}}$.

4. 二元函数的图形



设二元 函数z = f(x, y)的定义域为D,对 $\forall P(x, y) \in D$,对应函数值 z = f(x, y). 以x为横坐标,y为纵坐标,z为竖坐标在空间确定的点M(x, y, z)所构成的集合

 $\{(x, y, z)|z=f(x, y), (x, y)\in D\}$

称为二元函数z = f(x, y)的图形.

5. 二元函数的几何意义

二元函数的图形通常是一张曲面.

其定义域D为该曲面 在xoy平面上的投影.

