

Sprint Report #1



Riferimento	C09-SPR1-1.0.0
Versione	1.0.0
Data	31/12/2023
Destinatario	Prof. ssa. Ferrucci Filomena
Presentato da	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
22/12/2023	0.0.1	Prima redazione	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia
30/12/2023	0.0.2	Aggiunta retrospective e Burn-Down Chart	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia
31/12/2023	1.0.0	Revisionato	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia



Indice

1. Introduzione.....	4
2. Sprint Information.....	4
3. Product Backlog.....	4
4. Sprint Burn-Down Chart.....	5
5. Sprint Review.....	5
6. Sprint Retrospective.....	6



SPR #1 del Progetto *SUSTAINER*

1. Introduzione

Nel presente documento si andranno ad illustrare informazioni riguardanti uno specifico sprint.

2. Sprint Information

Data inizio: 22/12/2023

Data Fine: 29/12/2023

Story point totali: 16

Story point per team member: 2

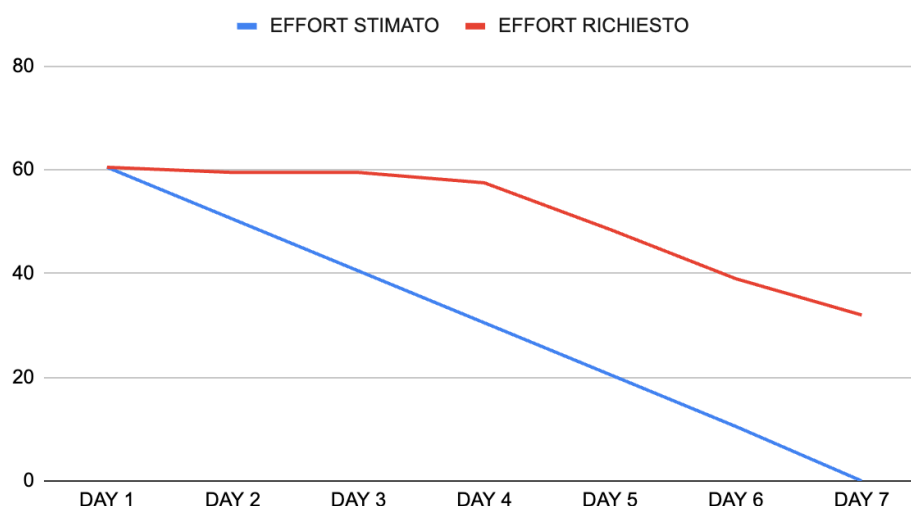
3. Product Backlog

Sprint Backlog 22/12/2023 - 29/12/2023			
ID	Descrizione	Story Point	Status
RF-GA-1	Il sistema dovrà permettere all'utente di registrarsi.	XS	Open
RF-GA-2	Il sistema dovrà permettere all'utente di autenticarsi.	XS	Open
RF-GA-3	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare il logout.	XS	Open
RF-GA-5	Il sistema dovrà permettere all'amministratore di autenticarsi.	XS	Open
RF-GA-6	Il sistema dovrà permettere all'amministratore di effettuare il logout.	XS	Open
RF-GP-1	Il sistema dovrà permettere all'utente di acquistare un piano di abbonamento.	S	Open

Sprint Backlog 22/12/2023 - 29/12/2023			
ID	Descrizione	Story Point	Status
RF-GP-2	Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare il proprio piano di abbonamento attivo.	XS	Open

4. Sprint Burn-Down Chart

BURNDOWN CHART - SPRINT#1



Il Burn-Down Chart mostra come il team non è riuscito a portare a termine il lavoro previsto nello sprint. Il grafico evidenzia come nei giorni 1, 2 e 3 l'effort richiesto non è diminuito, questo è dovuto dal fatto che questi giorni corrispondevano alle festività natalizie.

5. Sprint Review

Nel corso di questo sprint, il team non è riuscito a completare nessuno dei requisiti previsti nello sprint backlog. La principale ragione di questo ritardo è stata la scarsa familiarità dei team member con i nuovi linguaggi di programmazione, in particolare React e Node, oltre alle festività natalizie che hanno rallentato l'attività lavorativa. È importante

sottolineare che questo è stato il primo approccio del team al framework Scrum.

Nonostante ciò, durante la revisione è stato presentato un prototipo funzionante che include funzionalità di login e registrazione. Tuttavia, è necessario completare alcuni controlli per la validazione dei dati inseriti e implementare una gestione più approfondita del backend per l'indirizzamento delle pagine. È stato rilevato che il prototipo presentato non è completo a livello di frontend, in quanto le pagine non sono completamente responsive.

Abbiamo deciso di includere tutti i requisiti di questo sprint nel successivo, tenendo conto del lavoro già svolto, ma richiedendo uno sforzo ridotto rispetto alla stima iniziale del product backlog. Inoltre, per lo sprint successivo, i requisiti non conclusi in questo sprint avranno una stima pari a 1 story point. Abbiamo apportato modifiche nella pianificazione dello sprint successivo, includendo solo una parte dei requisiti che inizialmente erano previsti, considerando che il team ora ha una maggiore comprensione degli strumenti e l'unica festività significativa è il Capodanno. Infine, i team member hanno acquisito maggiore confidenza con il framework Scrum e si è quindi deciso che è possibile aumentare la team capability nel prossimo sprint.

6. Sprint Retrospective

Domande a cui ogni team member ha risposto:

1. *Cosa il Team ha fatto veramente bene lo scorso Sprint?*
2. *Cosa personalmente potevo fare meglio lo scorso Sprint?*
3. *Cosa personalmente posso fare per aiutare gli altri a risolvere i problemi che sono emersi dalla D2?*

Report generale delle risposte ricevute dal team:

1. *Pair Programming*: durante lo scorso Sprint, il team ha evidenziato come il pair programming abbiamo permesso una collaborazione attiva e una condivisione di conoscenze che hanno contribuito positivamente allo sviluppo del codice, migliorando la qualità generale del prodotto.
2. *Gestione dello Sprint Backlog*: la riflessione individuale sullo Sprint rivela che avremmo potuto migliorare la gestione dello



Sprint Backlog. Una pianificazione più precisa ed una suddivisione delle user stories in task più dettagliati avrebbero potuto ottimizzare la produttività complessiva.

3. *Impegno per la Collaborazione:* per affrontare le sfide emerse durante la D2, ci impegneremo nel prossimo sprint planning a dedicare maggiore attenzione alla definizione dello sprint backlog.