Scope Statement



Riferimento	C09-SS-1.0.0
Versione	1.0.0
Data	05/11/2023
Destinatario	Prof. ssa. Ferrucci Filomena
Presentato da	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
21/10/2023	0.0.1	Prima redazione	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia
04/11/2023	0.0.2	Stesura paragrafo Caratteristiche del prodotto e requisiti	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia
05/11/023	1.0.0	Revisionato	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

Indice

C09-SS v.1.0.0

1. Informazioni generali	.4
2. Summary del progetto e giustificazioni	
3. Caratteristiche del prodotto e requisiti	
4. Sintesi dei deliverables di progetto	
5. Criteri di successo del progetto	





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

Scope Statement del Progetto SUSTAINER

1. Informazioni generali

Titolo del progetto: SUSTAINER - **Identificativo del team**: C09 **Preparato da**:

- Alfonso Cannavale, Project Manager, a.cannavale7@studenti.unisa.it
- Antonio Scognamiglio, Project Manager, <u>a.scognamiglio32@studenti.unisa.it</u>
- Domenico Antonio Gioia, Project Manager, d.gioia7@studenti.unisa.it

2. Summary del progetto e giustificazioni

Il presente progetto mira a sviluppare una piattaforma innovativa per semplificare e ottimizzare l'addestramento di modelli di intelligenza artificiale, ponendo un'attenzione particolare alla fairness e alla sostenibilità energetica. Tale iniziativa è motivata dalla crescente importanza di mitigare le discriminazioni nei modelli di IA, nonché dalla necessità di affrontare le sfide legate alla sostenibilità energetica nell'attuale panorama tecnologico. La creazione di modelli di IA equi, etici e a basso impatto ambientale è diventata essenziale per rispondere alle richieste della società moderna. Questa piattaforma si propone di semplificare il processo di addestramento dei modelli, offrendo agli sviluppatori ed ingegneri di machine learning una soluzione integrata che agevola la gestione dell'etica e dell'efficienza energetica, contribuendo così a promuovere una pratica responsabile e sostenibile nell'ambito dell'intelligenza artificiale. Il costo totale del progetto nei quattro anni ammonta a €135.931, mentre il budget iniziale richiesto per la realizzazione del progetto ammonta a €86.070. Questo importo comprende le risorse necessarie per lo sviluppo iniziale della piattaforma, la sua implementazione e la messa in funzione. In aggiunta, per gli anni successivi, sono previsti costi annuali di €46.626 destinati al servizio di customer service, alla manutenzione della piattaforma, che





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

comprende anche le spese relative al server dedicato e al mantenimento del dominio.

3. Caratteristiche del prodotto e requisiti

Le caratteristiche e i requisiti chiave per il prodotto, che saranno fondamentali per la realizzazione della piattaforma SUSTAINER includono:

- caricamento dei dataset: il sistema dovrà consentire agli utenti di caricare dataset;
- scelta dei parametri: gli utenti avranno la possibilità di selezionare e configurare le caratteristiche dei modelli, inclusa la scelta dei parametri per ottimizzare la fairness e\o la sostenibilità energetica;
- gestione dei piani: sarà prevista una varietà di piani, tra cui free, base, business ed enterprise, per adattarsi alle diverse esigenze degli utenti; il sistema dovrà consentire la gestione agevole delle sottoscrizioni e l'aggiornamento dei piani;
- autenticazione utenti: il sistema dovrà fornire una funzionalità di registrazione e accesso per gli utenti;
- gestione amministrativa: il sistema dovrà fornire la funzionalità di gestione lato amministratore per consentire il controllo e la supervisione del sistema da parte degli amministratori;
- upgrade del piano: gli utenti potranno effettuare l'upgrade del proprio piano in qualsiasi momento, permettendo una maggiore flessibilità nell'accesso alle funzionalità avanzate;
- parametri dell'addestramento: il sistema dovrà permettere agli utenti di selezionare e inserire parametri specifici per personalizzare il processo di addestramento dei modelli;
- gestione dei risultati: il sistema offrirà un'efficace gestione dei risultati dell'addestramento dei modelli, consentendo agli utenti di visualizzare le metriche di performance, dell'eticità e della sostenibilità energetica dei propri modelli;
- community: SUSTAINER promuoverà una community in cui gli utenti potranno collaborare e condividere conoscenze, creando





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

un ambiente di apprendimento e scambio di best practice all'interno della piattaforma.

Questi requisiti chiave definiscono il perimetro del progetto e saranno la base per lo sviluppo di SUSTAINER, garantendo che la piattaforma soddisfi appieno le esigenze degli utenti e gli obiettivi dell'azienda.

4. Sintesi dei deliverables di progetto

Deliverables di project management: business case, project charter, team contract, scope statement, WBS, schedule, PM Plan, cost baseline, status reports, final project presentation, final project report, lessons-learned report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.

Deliverables di prodotto:

- RAD (Requirement Analysis Document), documento che descrive una dettagliata esposizione delle caratteristiche e delle necessità del sistema, fornendo un'analisi esaustiva dei requisiti da soddisfare nell'ambito dello sviluppo;
- SDD (System Design Document), documento che descrive l'architettura del sistema da sviluppare. Questa è dedotta a partire dai requisiti emersi durante la fase di analisi, effettuando un eventuale suddivisione del sistema in componenti ad alto livello o direttamente in sottosistemi;
- ODD (Object Design Document), documento che descrive la struttura del sistema da sviluppare in termini di classi e metodi, eventuali componenti off the shelf, fornendo dettagli utili circa quel che sarà l'implementazione, con particolari riferimenti ai vincoli di design che influenzeranno anche la fase implementativa;
- Matrice di Tracciabilità, documento presentato in forma tabellare che stabilisce le connessioni tra i requisiti individuati in fase di analisi con gli artefatti prodotti durante tutte le fasi del progetto, direttamente riconducibili al requisito;
- Test Plan, documento che descrive quelli che sono gli obiettivi, risorse, processi e strategie del testing che saranno eseguite sul sistema;





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

- Test Case Specification, documento che descrive le specifiche dei test case che saranno impiegati per valutare il sistema;
- Test incident Report, documento che raccoglie informazioni riguardo ai difetti individuati durante le sessioni di testing;
- Test Summary Report, documento che fornisce informazioni complessive sull'esito dei casi di test, quindi offre un riepilogo di tutte le attività di testing e i risultati finali delle sessioni di testing;
- Manuale D'Uso, documento che fornisce tutte le informazioni necessarie per comprendere il funzionamento del sistema, al fine di consentire all'utente di padroneggiare l'uso;
- Manuale Installazione, documento che fornisce tutte le informazioni utili per installare il sistema e renderlo operativo e accessibile al pubblico;
- Altri documenti richiesti per lo sviluppo del sistema

5. Criteri di successo del progetto

Il sistema deve implementare tutti i requisiti funzionali con priorità alta definiti durante la fase di analisi dei requisiti, deve rispettare i vincoli imposti nello Statement Of Work (C09-SOW-2.0.0) e deve ricevere l'approvazione formale della Prof.ssa Filomena Ferrucci.