Sprint Report #2



Riferimento	C09-SPR2-1.0.0
Versione	1.0.0
Data	06/01/2024
Destinatario	Prof. ssa. Ferrucci Filomena
Presentato da	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori	
05/01/2024	0.0.1	Prima redazione	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia	
06/01/2024	1.0.0	Revisionato	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia	





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

Indice

1. Introduzione	4
2. Sprint Information	4
3. Product Backlog	4
4. Sprint Burn-Down Chart	5
5. Sprint Review	6
6. Sprint Retrospective	6





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

SPR #2 del Progetto SUSTAINER

1. Introduzione

Nel presente documento si andranno ad illustrare informazioni riguardanti uno specifico sprint.

2. Sprint Information

Data inizio: 30/12/2023 **Data Fine:** 05/01/2024

Story point totali: 23 Story point per team member: 2,8

3. Product Backlog

Sprint Backlog 30/12/2023 - 05/01/2024				
ID	Descrizione	Story Point	Status	
RF-GA-1	Il sistema dovrà permettere all'utente di registrarsi.	1	Closed	
RF-GA-2	Il sistema dovrà permettere all'utente di autenticarsi.	1	Closed	
RF-GA-3	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare il logout.	1	Closed	
RF-GA-5	II sistema dovrà permettere all'amministratore di autenticarsi.	1	Closed	
RF-GA-6	II sistema dovrà permettere all'amministratore di effettuare il logout.	1	Closed	
RF-GP-1	Il sistema dovrà permettere all'utente di acquistare un piano di abbonamento.	1	Closed	



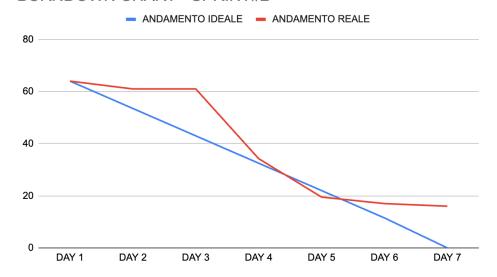


Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

Sprint Backlog 30/12/2023 - 05/01/2024				
ID	Descrizione	Story Point	Status	
RF-GP-2	Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare il proprio piano di abbonamento attivo.	1	Closed	
RF-GP-4	Il sistema dovrà permettere all'utente di annullare il piano, continuando ad utilizzare il piano fino alla scadenza.	S	Open	
RF-GP-6	Il sistema dovrà permettere all'utente di richiedere un piano Enterprise.	М	Open	
RF-GM-1	Il sistema dovrà permettere all'utente di caricare un dataset per eseguire l'addestramento.	М	Open	

4. Sprint Burn-Down Chart

BURNDOWN CHART - SPRINT#2







Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

Il Burn-Down Chart mostra come il team non è riuscito a portare a termine il lavoro previsto nello sprint. La linea dell'andamento reale inizia con un andamento costante, ma poi inizia a scendere alla fine dello sprint. Ciò è dovuto al fatto che quei giorni erano in corrispondenza delle festività di Capodanno.

5. Sprint Review

Le festività di Capodanno, in corrispondenza con i primi giorni dello Sprint, hanno impedito al team di completare l'intero lavoro previsto per questo Sprint.

Nonostante ciò, la Sprint Review ha evidenziato un risultato positivo. Durante la demo del working software sviluppato nel corso dello Sprint, sono state presentate le parti del backlog implementate. La revisione ha rivelato che il lavoro svolto era di buona qualità e soddisfaceva gli obiettivi. Di conseguenza, il working software è stato accettato, dimostrando la validità degli sforzi del team.

Va notato che gli item del backlog non implementati sono stati inclusi nello Sprint successivo.

6. Sprint Retrospective

Domande a cui ogni team member ha risposto:

- 1. Cosa il Team ha fatto veramente bene lo scorso Sprint?
- 2. Cosa personalmente potevo fare meglio lo scorso Sprint?
- 3. Cosa personalmente posso fare per aiutare gli altri a risolvere i problemi che sono emersi dalla D2?

La Sprint Retrospective relativa allo Sprint #2 ha fornito al team l'opportunità di riflettere sulle proprie performance, identificando i punti di forza e le aree di miglioramento. Report generale delle risposte ricevute dal team:

 Tutto il team ha evidenziato come in questo Sprint tutti hanno contribuito ad un ambiente di lavoro collaborativo e armonico. La coesione e l'efficienza sono emerse come punti di forza significativi, sottolineando la solidità delle relazioni interne al gruppo.





Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F.Ferrucci

- 2. Durante la riflessione individuale, è emersa l'opportunità di migliorare le strategie di gestione su GitHub, in particolare la branch strategie. Una maggiore attenzione a questo aspetto potrebbe contribuire a ottimizzare il flusso di lavoro e a evitare eventuali complicazioni durante lo sviluppo.
- 3. Riguardo alla collaborazione per risolvere le sfide identificate nella Sprint Review, ciascun membro del team si impegna a rispettare le direttive della branch strategies.