

# Sprint Product Backlog



Riferimento	C09-SPB-1.0.0
Versione	1.0.0
Data	23/12/2023
Destinatario	Prof. ssa. Ferrucci Filomena
Presentato da	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia



## Revision History

---

Data	Versione	Descrizione	Autori
20/12/2023	0.0.1	Prima redazione	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia
23/12/2023	1.0.0	Revisione finale	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia



## Indice

1. Introduzione.....	4
2. Approccio.....	4
2.1 Team.....	4
2.2 Product backlog.....	4
2.3 Sprint.....	5
3. Product Backlog.....	6

## SPB del Progetto *SUSTAINER*

---

### 1. Introduzione

Questo documento presenta il metodo Scrum adottato per lo sviluppo del progetto SUSTAINER. Si descriverà l'approccio Scrum applicato specificamente a questo contesto, delineando i requisiti da implementare e fornendo informazioni sui singoli Sprint.

### 2. Approccio

Dato che viene utilizzato Scrum solo nella fase implementativa, è stato necessario adattare il framework alle esigenze e alle necessità del progetto.

#### 2.1 Team

Nel contesto del progetto, non abbiamo adottato tutte le figure chiave del framework Scrum, ma sono state mantenute solo le seguenti figure: i Team Member, interpretati dagli studenti triennali che si auto-gestiranno, e lo Scrum Master, svolto dai Project Manager.

Tuttavia, abbiamo personalizzato il ruolo dello Scrum Master per preservare l'autorità del Project Manager. Infatti, oltre ad essere responsabili di facilitare il processo Scrum e garantire che il team segua i principi e le pratiche di Scrum, continua a gestire aspetti tradizionali del Project Manager, come la gestione dei rischi.

#### 2.2 Product backlog

Nella fase di sviluppo, il team ha utilizzato la sintassi IEEE per la definizione dei requisiti funzionali e nonostante la pratica Scrum favorisca l'uso delle User Stories nel backlog per definire le funzionalità, è stato scelto di mantenere l'approccio precedente basato sui requisiti funzionali.

I backlog item sono inseriti in ordine di priorità e viene valutato e stimato in Story Points mediante sessioni di brainstorming. Queste stime sono supportate da una tecnica di stima relativa basata sulle taglie della t-shirt. Si utilizzano taglie di magliette (come XS, S, M, L,

XL) per rappresentare la complessità relativa di un item. Ogni dimensione corrisponde a una specifica scala di complessità. Ad esempio, un item di dimensione "XS" può rappresentare un task molto semplice, mentre un item di dimensione "XL" potrebbe essere notevolmente più complesso. In particolare:

- XS equivale ad 2 story point;
- S equivale a 4 story point;
- M equivale a 6 story point;
- L equivale a 8 story point;
- XL equivale a 10 story point;

Questo metodo consente di confrontare le complessità relative degli item senza focalizzarsi sui dettagli di stima temporale assoluta, ma piuttosto sulla relativa complessità tra di loro. La gestione delle attività legate allo sprint backlog è stata effettuata su GitHub Project.

## 2.3 Sprint

L'approccio agli sprint di SUSTAINER, impostato con una durata di una settimana, è stato pensato in considerazione delle esigenze di tempo limitate per l'implementazione ma consentendo comunque agli studenti triennali di acquisire pratica con questo approccio. Ogni sprint inizia con una riunione di pianificazione in cui vengono selezionati i requisiti da affrontare. Durante lo sprint, sono previsti tre daily scrum meeting in totale. Tali incontri si terranno in modalità remota, richiedendo l'uso della webcam e incoraggiando la permanenza in piedi per favorire la partecipazione attiva. Al termine di ogni sprint sarà effettuato uno sprint retrospective per valutare il lavoro svolto e identificare punti di miglioramento.

### 3. Product Backlog

ID	Descrizione	Story Point
<b>RF-GA-1</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di registrarsi.	<b>XS</b>
<b>RF-GA-2</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di autenticarsi.	<b>XS</b>
<b>RF-GA-3</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare il logout.	<b>XS</b>
<b>RF-GA-5</b>	Il sistema dovrà permettere all'amministratore di autenticarsi.	<b>XS</b>
<b>RF-GA-6</b>	Il sistema dovrà permettere all'amministratore di effettuare il logout.	<b>XS</b>
<b>RF-GP-1</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di acquistare un piano di abbonamento.	<b>S</b>
<b>RF-GP-2</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare il proprio piano di abbonamento attivo.	<b>XS</b>
<b>RF-GP-4</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di annullare il piano, continuando ad utilizzare il piano fino alla scadenza.	<b>S</b>
<b>RF-GP-6</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di richiedere un piano Enterprise.	<b>M</b>
<b>RF-GM-1</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di caricare un dataset per eseguire l'addestramento.	<b>M</b>
<b>RF-GM-2</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di selezionare i parametri di addestramento della pipeline.	<b>L</b>

ID	Descrizione	Story Point
<b>RF-GM-3</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare un addestramento.	<b>XL</b>
<b>RF-GM-4</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare un numero di addestramenti pari al limite del suo piano.	<b>S</b>
<b>RF-GM-6</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di scaricare il modello addestrato.	<b>S</b>
<b>RF-GM-5</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare lo storico delle metriche dei modelli generati.	<b>L</b>
<b>RF-GM-7</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di salvare in memoria il modello generato.	<b>L</b>
<b>RF-GM-9</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di fare il download di un modello salvato in memoria.	<b>L</b>
<b>RF-GM-10</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di eliminare un modello salvato in memoria.	<b>S</b>
<b>RF-GCMY-1</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di condividere un modello dal cloud.	<b>L</b>
<b>RF-GCMY-2</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di condividere metriche e parametri di un modello dallo storico.	<b>L</b>
<b>RF-GM-8</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare un numero di salvataggi pari al limite del suo piano.	<b>S</b>
<b>RF-GP-3</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di cambiare il piano di abbonamento.	<b>M</b>
<b>RF-GA-4</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di modificare la propria password.	<b>S</b>

ID	Descrizione	Story Point
<b>RF-GA-7</b>	Il sistema dovrà permettere all'amministratore di poter visualizzare gli utenti registrati.	<b>XS</b>
<b>RF-GCMI-1</b>	Il sistema dovrà permettere all'amministratore di inviare comunicazioni all'utente.	<b>L</b>
<b>RF-GP-5</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di consentire il rinnovo automatico del piano corrente.	<b>S</b>
<b>RF-GA-8</b>	Il sistema dovrà permettere all'amministratore la possibilità di modificare le informazioni degli utenti registrati.	<b>S</b>
<b>RF-GA-9</b>	Il sistema dovrà permettere all'amministratore la possibilità di eliminare un utente dal sistema.	<b>XS</b>
<b>RF-GCMY-3</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di modificare una condivisione sulla piattaforma.	<b>L</b>
<b>RF-GCMI-2</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di richiedere assistenza.	<b>S</b>
<b>RF-GCMI-3</b>	Il sistema dovrà permettere all'utente di leggere le comunicazioni ricevute dall'amministratore attraverso un sistema di notifica.	<b>XL</b>