

Sprint Report #4



Riferimento	C09-SPR4-1.0.0
Versione	1.0.0
Data	21/01/2024
Destinatario	Prof. ssa. Ferrucci Filomena
Presentato da	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
20/01/2024	0.0.1	Prima redazione	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia
21/01/2024	1.0.0	Revisionato	Alfonso Cannavale, Antonio Scognamiglio, Domenico Antonio Gioia



Indice

1. Introduzione.....	4
2. Sprint Information.....	4
3. Product Backlog.....	4
4. Sprint Burn-Down Chart.....	5
5. Sprint Review.....	5
6. Sprint Retrospective.....	6



SPR #4 del Progetto *SUSTAINER*

1. Introduzione

Nel presente documento si andranno ad illustrare informazioni riguardanti uno specifico sprint.

2. Sprint Information

Data inizio: 13/01/2024

Data Fine: 18/01/2024

Story point totali: 26

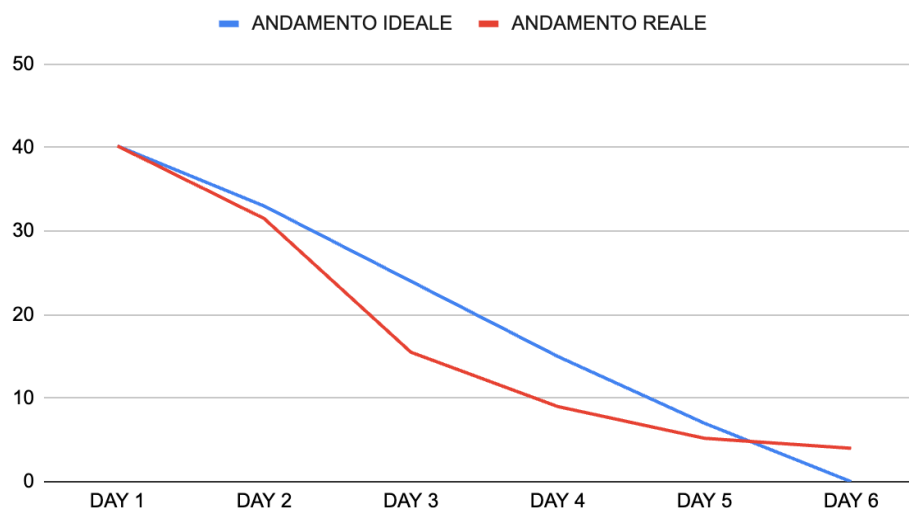
Story point per team member: 3,25

3. Product Backlog

Sprint Backlog 13/01/2024 - 18/01/2024			
ID	Descrizione	Story Point	Status
RF-GP-6	Il sistema dovrà permettere all'utente di richiedere un piano Enterprise.	S	Closed
RF-GM-2	Il sistema dovrà permettere all'utente di selezionare i parametri di addestramento della pipeline.	S	Closed
RF-GM-3	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare un addestramento.	L	Closed
RF-GM-4	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare un numero di addestramenti pari al limite del suo piano.	S	Open
RF-GM-6	Il sistema dovrà permettere all'utente di scaricare il modello addestrato.	M	Closed

4. Sprint Burn-Down Chart

BURNDOWN CHART - SPRINT#4



Il burndown chart evidenzia un andamento sostanzialmente conforme all'andamento ideale. Il team ha dimostrato un buon livello di lavoro, tuttavia, non è riuscito a completare tutte le attività previste. È interessante notare che dal giorno 5 al giorno 6, l'effort necessario è rimasto costante e ciò ha contribuito a non portare a termine tutto il lavoro previsto nello sprint.

5. Sprint Review

La revisione del working software finale è stata positiva, con le funzionalità implementate che rispecchiano le aspettative iniziali. Tuttavia, è importante notare che non tutto il lavoro previsto per lo sprint è stato completato. Questa situazione può essere attribuita al fatto che un membro del team non ha partecipato attivamente al lavoro e potenzialmente al fatto che, per ragioni di scadenze, lo sprint è stato più breve rispetto agli altri, durando solo 6 giorni anziché 7.

6. Sprint Retrospective

Domande a cui ogni team member ha risposto:

1. *Cosa il Team ha fatto veramente bene lo scorso Sprint?*
2. *Cosa personalmente potevo fare meglio lo scorso Sprint?*
3. *Cosa personalmente posso fare per aiutare gli altri a risolvere i problemi che sono emersi dalla D2?*

Nell'analisi del nostro sprint appena concluso, abbiamo identificato alcune aree in cui il team ha brillato e ha mostrato miglioramenti. In risposta alla prima domanda, abbiamo riconosciuto che le strategie di branch su GitHub sono state gestite con maggiore efficacia, dimostrando una notevole crescita nella comprensione e nell'applicazione delle pratiche di sviluppo. Inoltre, il livello di auto-organizzazione del team è notevolmente migliorato, contribuendo a una maggiore efficienza operativa.

Per quanto riguarda la seconda domanda, alcune risposte hanno indicato l'opportunità di migliorare la gestione del tempo e la comunicazione dello stato del lavoro.

Per rispondere alla terza domanda, il coinvolgimento attivo di ciascun membro del team nel risolvere gli impedimenti è cruciale. Come team, possiamo collaborare per affrontare le sfide emerse durante la fase di sviluppo, garantendo che le comunicazioni siano chiare e che ciascun membro abbia le risorse necessarie per il successo.

Noi PM, in qualità di Scrum Master, abbiamo identificato aspetti su cui potremmo migliorare ulteriormente la gestione della fase di Scrum. Ad esempio, c'è l'opportunità di affrontare in modo più efficace gli impedimenti riscontrati dai team member, garantendo che le risorse siano prontamente disponibili per superare gli ostacoli. Questi miglioramenti contribuiranno a consolidare la coesione del team e ad aumentare l'efficacia complessiva del processo di sviluppo.