



Nome del Progetto: Sustainer

Minuta Meeting n°0

Kick-Off Meeting

16/10/2023

Inizio: 12:36

Fine: 13:20

Luogo: Laboratorio Hopper Edificio
F2 - Campus di Fisciano

Presenti: Tutto il gruppo C09

Primary Facilitator: Antonio
Scognamiglio

Timekeeper: Domenico Antonio Gioia

Minute Taker: Alfonso Cannavale

Assenti: Nessuno

1. Obiettivo (tempo impiegato: 18 su 22 minuti) :

L'obiettivo iniziale del meeting è la reciproca presentazione degli stakeholder, seguita da:

- presentazione del progetto a tutti gli stakeholder e approfondimento del dominio applicativo,
- analisi del livello di conoscenza dei partecipanti in merito al dominio del problema e analisi del modulo di IA da sviluppare.

2. Comunicazioni (tempo impiegato: 3 su 3 minuti):

È stato comunicato ai membri del team che:

- per le comunicazioni formali verrà utilizzato Slack,
- per i meeting online: Google Meet,
- per la gestione dei task: Trello,
- per il version control: GitHub,
- per la gestione dei documenti verranno utilizzati gli strumenti di Google Workspace.

3. Status (tempo impiegato: 0 su 0 minuti)

Non ci sono attività e action items.

4. Discussione (tempo impiegato: 21 su 23 minuti):

- **I[1]: data della scadenza per la consegna del progetto.**
 - **P[1.1]: data preappello 16 gennaio 2023.**
 - **+ permetterà ai team member di organizzare meglio il lavoro per gli altri esami**
 - **+ i team member per maggioranza votano il preappello**
 - **- 10 giorni in meno per la consegna**
 - **P[1.2]: data primo appello 31 gennaio 2023.**
 - **+ la finestra di tempo per la consegna del progetto è maggiore**
 - **- ravvicinato ad altri esami**
 - **R[1]: P[1.1]**
- **I[2]: tecnologie di sviluppo backend e frontend.**
 - **P[2.1]: Python per il backend**



- **+ alcune conoscenze di base da parte dei membri del team**
- **- può richiedere sforzi aggiuntivi nei passi successivi**
- **- codice poco strutturato**

- **P[2.2]: Java per il backend**
 - + linguaggio conosciuto da tutti i membri del team
 - + i membri del team hanno già utilizzato questo linguaggio per lo sviluppo di altre web-app
 - - complessità del codice
 - - maggiore impegno in termini di tempo e risorse rispetto ad alcuni linguaggi più agili
 - - linguaggio obsoleto
- **P[2.3]: React e Node.js**
 - + linguaggi utilizzati dalle realtà aziendali
 - + vasta gamma di libreria e componenti OTS
 - + velocità di sviluppo
 - - nessun team member ha conoscenze di base
 - - bisogna dedicare del tempo per eventuali tutorati
- **P[2.4]: DB non relazionale**
 - - nessun team member ha mai utilizzato tecnologie simili
- **P[2.5]: DB relazionale**
 - + tutti i membri del team hanno realizzato almeno un progetto utilizzando DB relazioni
- **R[2]: P[2.3] e P[2.5]**
- **I[3]: discussione sull'utilizzo di Figma per la creazione di diagrammi e mockups.**
 - **P[3.1]: utilizzarlo per tutto.**
 - + utilizzato nelle realtà aziendali
 - + collaborazione in tempo reale
 - + prototipazione Interattiva
 - - nessun team member ha mai utilizzato questo strumento
- **R[3]: P[3.1]**

5. Wrap up (tempo impiegato: 2 su 2 minuti):

Riepilogo delle decisioni prese durante il meeting.