|  |  |
| --- | --- |
|  | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  Калужский филиал  федерального государственного бюджетного  образовательного учреждения высшего образования  ***«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»***  ***(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)*** |

**ФАКУЛЬТЕТ** ***ИУК «Информатика и управление»***

**КАФЕДРА** ***ИУК5 «Системы обработки информации»***

**РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**к курсовой работе на тему:**

***Веб-приложение для автоматизации продажи билетов в кинотеатре***

по дисциплине ***Базы данных***

Студент: гр. ИУК5-51Б \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ( Поляков Р. А. )

(подпись) (Ф.И.О.)

Руководитель: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ( Кириллов В. Ю. )

(подпись) (Ф.И.О.)

Оценка руководителя \_\_\_\_\_ баллов \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

30-50 (дата)

Оценка защиты \_\_\_\_\_ баллов \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

30-50 (дата)

Оценка проекта \_\_\_\_\_ баллов \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(оценка по пятибалльной шкале)

Комиссия: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

(подпись) (Ф.И.О.)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

(подпись) (Ф.И.О.)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

(подпись) (Ф.И.О.)

Калуга, 2020

Калужский филиал   
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

***«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»   
(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)***

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой **\_\_ИУК5-КФ\_\_\_**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.

**ЗАДАНИЕ**

**на выполнение курсовой работы**

по дисциплине ***Базы данных***

Студент *Поляков Р.А., ИУК5-51Б*

(фамилия, инициалы, индекс группы)

Руководитель *Кириллов В.Ю.*

(фамилия, инициалы)

График выполнения проекта: 25% к 4 нед., 50% к 7 нед., 75% к 10 нед., 100% к 14 нед.

***1. Тема курсовой работы***

***Веб-приложение для автоматизации продажи билетов в кинотеатре***

***2. Техническое задание***

*.*

***3. Оформление курсовой работы***

3.1. Расчетно-пояснительная записка на\_\_\_\_\_\_\_\_ листах формата А4.

3.2. Перечень графического материала КП (плакаты, схемы, чертежи и т.п.)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата выдачи задания «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.

Руководитель курсовой работы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

(подпись) (Ф.И.О.)

Задание получил\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.

(подпись) (Ф.И.О.)

Примечание:

Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[1. Техническое задание 5](#_Toc54735892)

[1.1 Наименование системы 5](#_Toc54735893)

[1.2 Основания для разработки 5](#_Toc54735894)

[1.3 Исполнитель 5](#_Toc54735895)

[1.4 Назначение и цель разработки системы 5](#_Toc54735896)

[1.5 Содержание работы 5](#_Toc54735897)

[1.5.1. Задачи, подлежащие решению 5](#_Toc54735898)

[1.5.2. Требования к архитектуре АСОИ 6](#_Toc54735899)

[1.5.3. Требования к составу программных компонентов 6](#_Toc54735900)

[1.5.4. Требования к прикладным программам 6](#_Toc54735901)

[1.5.5. Требования к входным/выходным данным 6](#_Toc54735902)

[1.5.6. Требования к временным характеристикам 6](#_Toc54735903)

[1.5.7. Требования к составу технических средств 7](#_Toc54735904)

[1.6 Этапы разработки 7](#_Toc54735905)

[1.7 Техническая документация, предъявляемая по окончании работы 7](#_Toc54735906)

[1.8 Дополнительные условия 8](#_Toc54735907)

[2. исследовательская часть 9](#_Toc54735908)

[2.1. Постановка задачи 9](#_Toc54735909)

[2.2. Перечень задач, подлежащих решению в процессе разработки 9](#_Toc54735910)

[2.3. Анализ существующих аналогов 10](#_Toc54735911)

[2.4. Обоснование выбора среды разработки 16](#_Toc54735912)

[2.5. Обоснование выбора языка разработки 16](#_Toc54735913)

[2.6. Выводы 16](#_Toc54735914)

[3. Проектно - конструкторская часть 17](#_Toc54735915)

[1.9 Общие сведения 17](#_Toc54735916)

[1.10 Структура приложения 17](#_Toc54735917)

[1.11 Алгоритмы обработки информации 17](#_Toc54735918)

[1.12 Архитектура приложения 17](#_Toc54735919)

[4. Проектно – технологическая часть 18](#_Toc54735920)

[1.13 Требования к аппаратной платформе 18](#_Toc54735921)

[1.14 Тестирование и отладка макета рабочей программы 18](#_Toc54735922)

[1.15 Руководство администратора 18](#_Toc54735923)

[1.16 Руководство пользователя 18](#_Toc54735924)

[1.17 Экспериментальные данные тестирования процедур и функциональных задач 18](#_Toc54735925)

[Заключение 19](#_Toc54735926)

[Список использованных источников 20](#_Toc54735927)

[Приложение 21](#_Toc54735928)

# Техническое задание

## Наименование системы

Настоящее Техническое задание определяет требования и порядок создания веб приложения для автоматизации продажи билетов в кино.

## Основания для разработки

Основанием для разработки веб приложения для автоматизации продажи билетов в кино является задание в соответствии с учебным планом дисциплины «Базы данных»

## Исполнитель

Исполнителем проекта является студент Калужского филиала МГТУ им. Н. Э. Баумана, факультета ИУК «Информатики и управления», кафедры ИУК5 «Системы обработки информации», группы ИУК5-51Б, Поляков Роман Андреевич.

## Назначение и цель разработки системы

Разрабатываемое приложение предназначено для демонстрации современных подходов в веб-разработке.

Целью создания системы является закрепление полученных навыков работы с СУБД PosygreSQL и изучение принципов её взаимодействия с технологиями веб-программирования.

## **Содержание работы**

### Задачи, подлежащие решению

В ходе реализации программного продукта необходимо предусмотреть интерфейс веб приложения, разработать модель данных и установить взаимодействие между frontend и backend частями.

### Требования к архитектуре АСОИ

Архитектура программного продукта представлена на рисунке 1.



Рисунок 1  Архитектура АСОИ

В качестве основного стека технологий использовать «PERN» (PostgreSQL, Express, React and Node.js).

### Требования к составу программных компонентов

Программный продукт должен представлять собой протестированное веб-приложение, размещенное на удаленном сервере.

### **Требования к прикладным программам**

Максимальная функциональность в конкретной предметной области.

### Требования к входным/выходным данным

Входные данные должны быть логичными и отображать то, что пользователь хочет получить в результате работы программы.

Выходные данные должны максимально правильно и полностью соответствовать действиям конечных пользователей.

### Требования к временным характеристикам

Требования к временным характеристикам программы не предъявляются.

### Требования к составу технических средств

Для построения программного продукта необходимы следующие аппаратно-технические и программные средства:

* OC: Windows 10;
* Visual Studio Code;
* Веб-браузер на основе Сhromium;
* PostgreSQL;
* pgAdmin.

## Этапы разработки

На стадии разработки технического задания должен быть выполнен этап разработки, согласования и утверждения настоящего технического задания.

На исследовательской стадии должен быть выполнен обзор существующих аналогов программному продукту; выбор программного обеспечения, библиотек для создания продукта.

На стадии проектирования компонентов программного продукта выполняется проектирование архитектуры системы; состава и методов взаимодействия компонентов; алгоритмов обработки и представления данных.

На стадии реализации производится разработка и тестирование спроектированной программы, ввод ее в эксплуатацию, а также оформление технической документации.

## Техническая документация, предъявляемая по окончании работы

Должны быть разработаны следующие программные документы:

1. Расчетно-пояснительная записка:

* техническое задание;
* научно-исследовательская часть;
* проектирований компонентов программного продукта;
* проектно-технологическая часть.

2. Графическая часть.

## Дополнительные условия

Клиентская часть представляет собой сайт, на котором размещена афиша фильмов, идущих в кино. Список фильмов и сеансов возвращать из базы данных по прописанным SQL-запросам. Для фильма в сетке отображается миниатюра фото, заголовок, возрастной рейтинг. Реализовать возможность просмотреть описания конкретного фильма подробно. Реализовать функцию покупки билета. На билете отображать только необходимую информацию о сеансе. Реализовать возможность авторизации для пользователя и просмотра купленных им билетов.

Клиентская часть приложения должна быть реализована с использованием следующих библиотек: React, ReactFinalForm, React-Router, Lodash, Material-UI. Для сборки проектов использовать Webpack, Babel или CRA, NextJS. Для линтинга проекта и соблюдения код-стайла использовать: ESLint, Eslint-config-airbnb.

# исследовательская часть

## Постановка задачи

Киноиндустрия в целом является одним из главных развлечений для человека. Миллионы людей каждый день смотрят фильмы как в обычных кинотеатрах, так и онлайн-кинотеатрах, горячо обсуждают текущие кинопроекты в соцсетях, с нетерпением ждут выхода новых.

Обычный человек, когда идет в кинотеатр в первую очередь хочет получить удовольствие. Чтобы обеспечить комфорт зрителям владельцы кинотеатров используют системы кондиционирования, комфортные кресла, большие и качественные экраны, мощные аудиосистемы, но зачастую, по разным причинам не обращают внимание на такой важный процесс как покупка билета на киносеанс. До сих пор во многих кинотеатрах мы можем наблюдать очереди у касс перед началом сеанса, неудобные киноафиши и невозможность купить билет заранее через интернет. С решением эти проблем может справится веб приложение, автоматизирующее примитивные процессы. Оно позволит зрителю посмотреть афишу выбрать необходимый сеанс, место в зале и купить билет, а главное сделать это за несколько минут с помощью интуитивно понятного интерфейса.

Главной задачей курсовой работы является проектирование и создание веб приложения с использованием базы данных для реализации возможностей просмотра киноафиши и покупки билета в кинотеатр.

## Перечень задач, подлежащих решению в процессе разработки

Для выполнения поставленной задачи необходимо определить оптимальную архитектуру для построения веб приложения и средства реализации программного продукта, соответствующего данной архитектуре. Также необходимо исследовать существующие аналоги приложений для кинотеатров, разработать концептуальные и физические модели проектирования базы данных для приложения, разработать базу данных для хранения необходимой информации, спроектировать и разработать визуальную часть приложения и провести её тестирование

## Анализ существующих аналогов

Одним из вариантов веб-приложения для автоматизации работы кинотеатра является продукт компании «Платформа 24». Кинотеатр адаптирует готовый шаблон под свой бренд как конструктор. Это прекрасное решение для небольших кинотеатров, в котором реализованы все необходимые функции: показ афиши, покупка и просмотр уже купленных билетов, просмотр информации о кинотеатре. Из минусов я бы отметил отсутствие идентичности у сайта и неэргономичное размещение сетки фильмов.

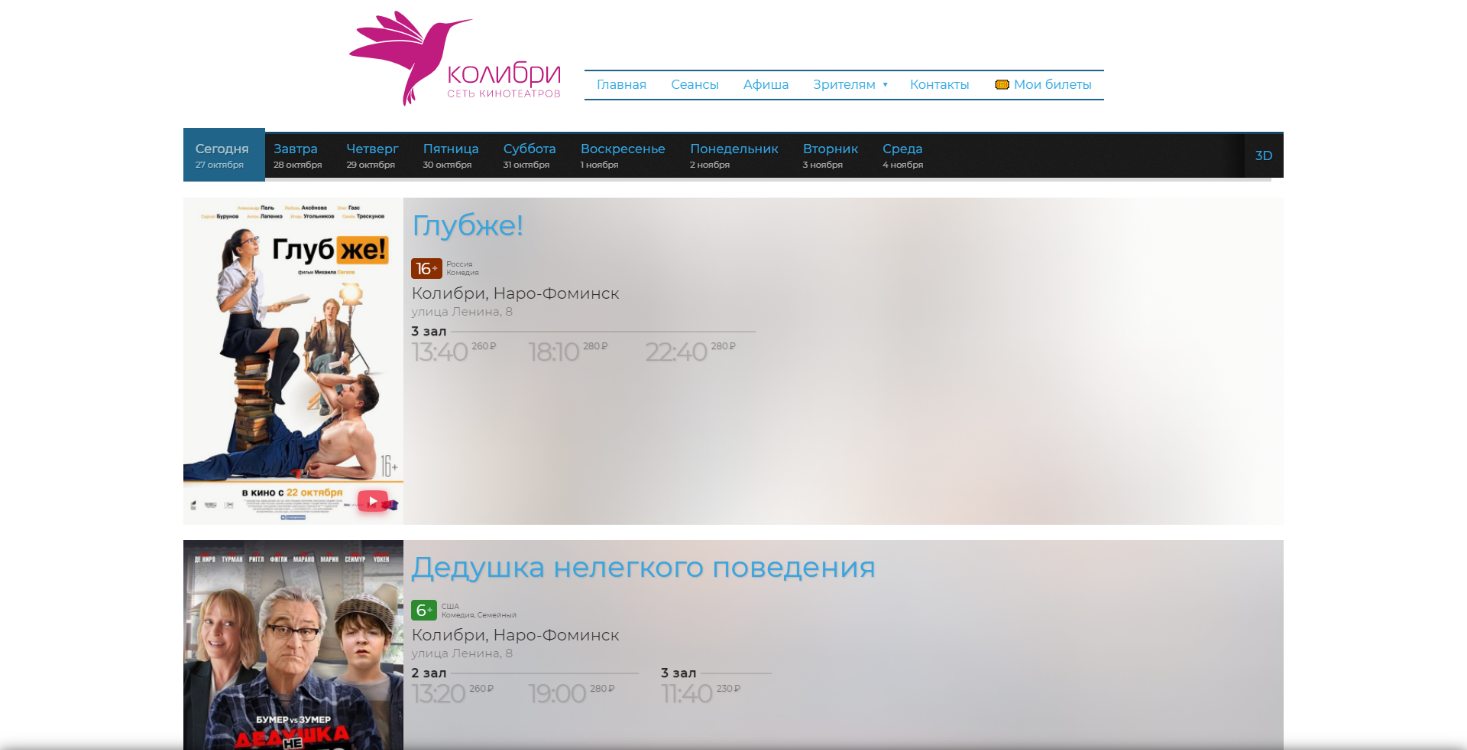


Рисунок 1 — Сеансы кинотеатра

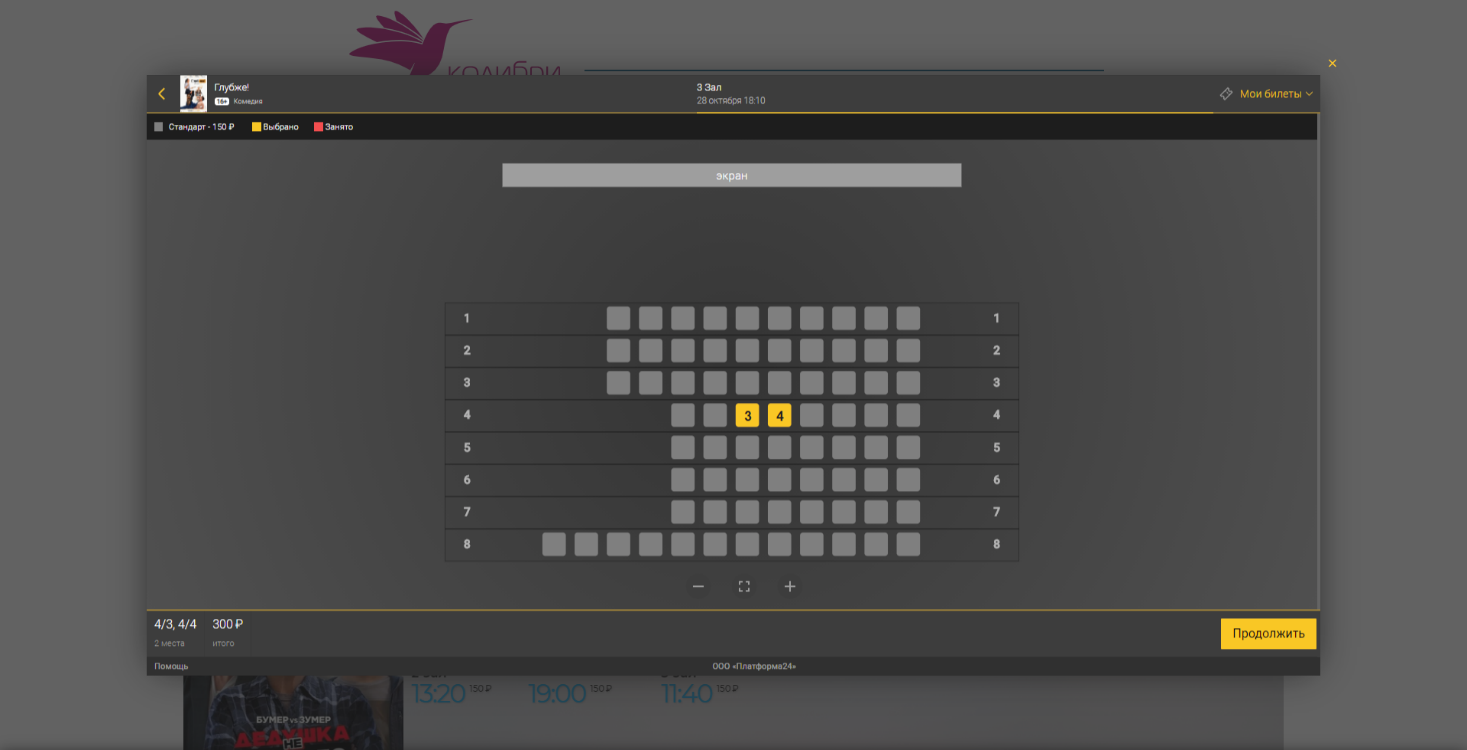


Рисунок 2 — Выбор места и ряда

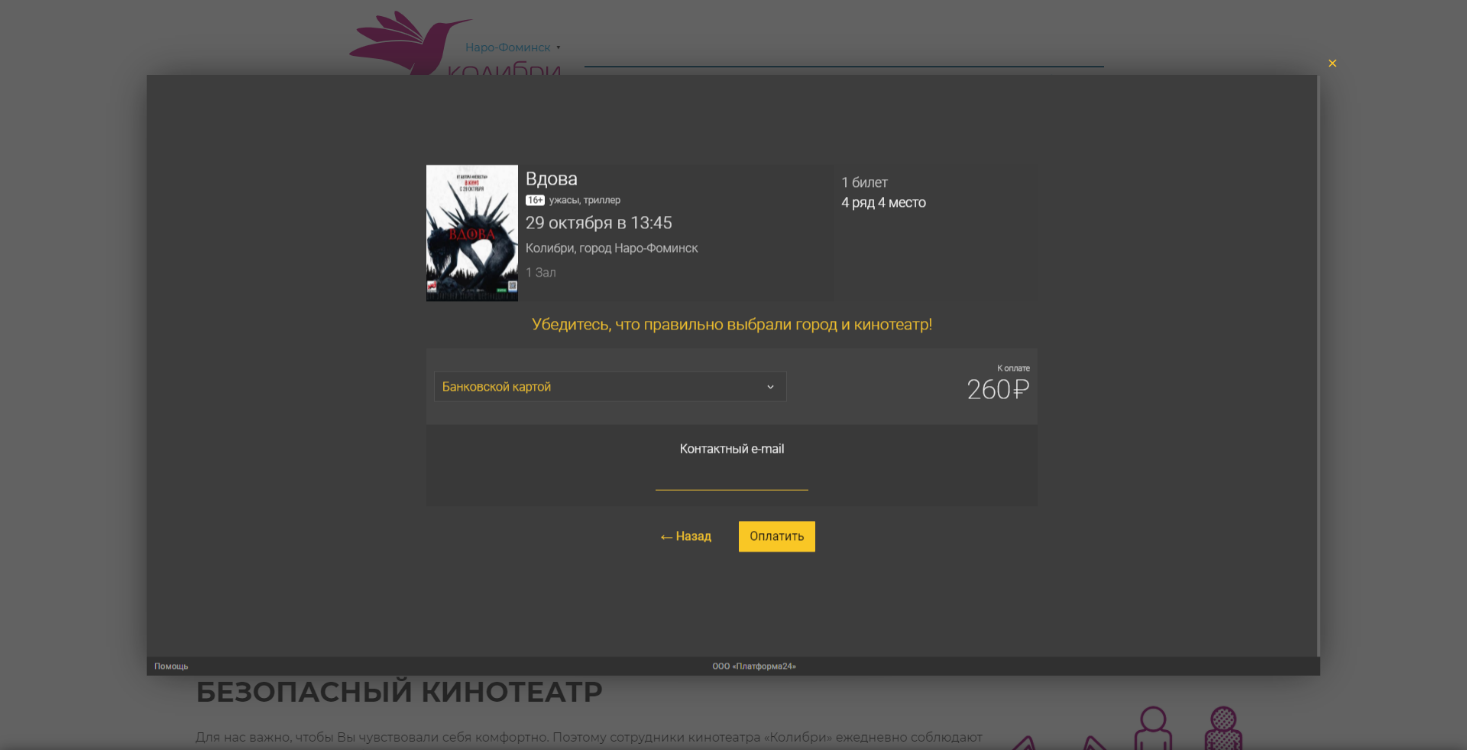


Рисунок 3 — Оплата билета

По-иному ситуация обстоит с крупными сетями кинотеатров, они могут себе позволить собственный сайт со всеми вытекающими преимуществами. Как правило, прослеживается фирменный стиль оформления, присутствует собственная реализация виджетов для оформления билетов либо интеграция сторонних виджетов, например, от компании Rambler.

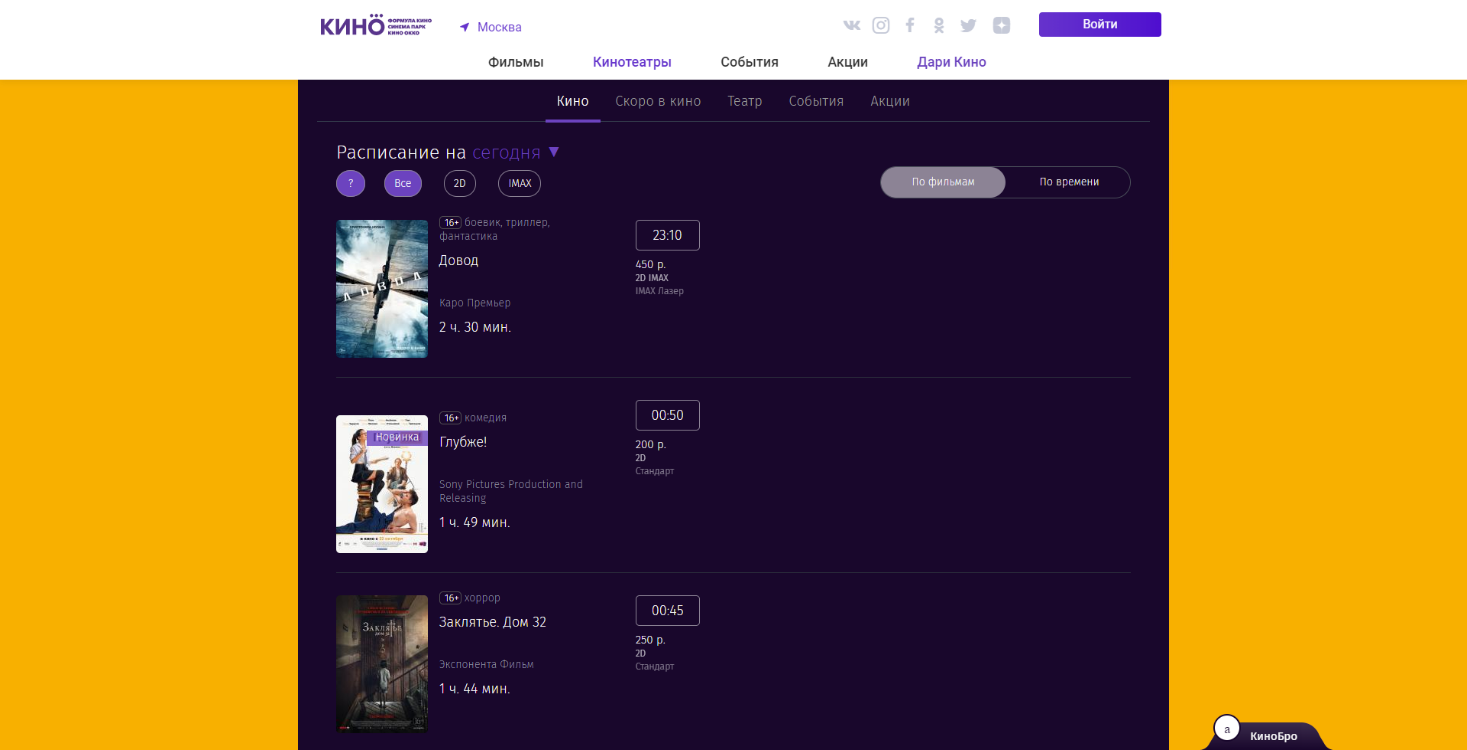


Рисунок 4 — Сеансы кинотеатра «Формула Кино»



Рисунок 5 — Виджет оформления билета

Стоит рассмотреть одну из крупнейших сетей кинотеатров в США — «CineMark»

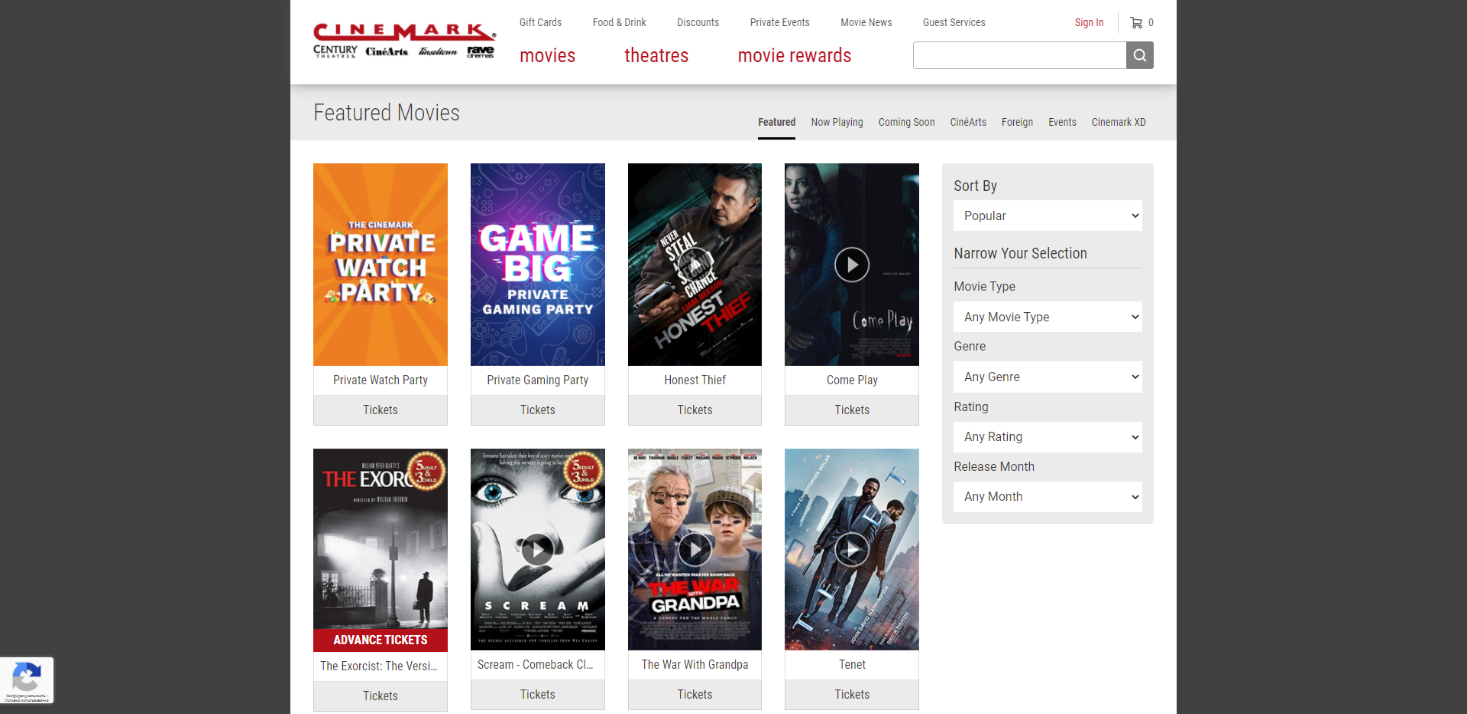


Рисунок 6 — Сетка фильмов в прокате

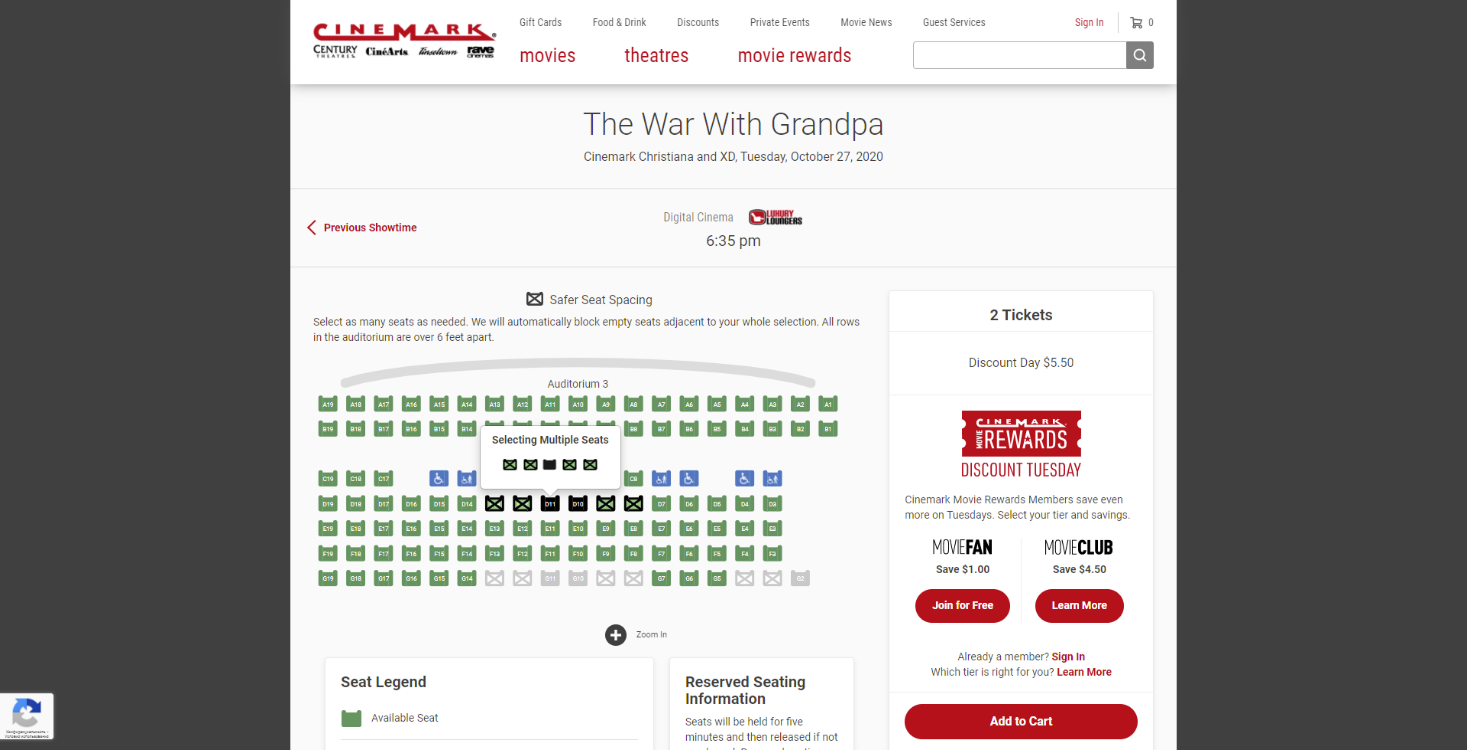


Рисунок 7 — Выбор места

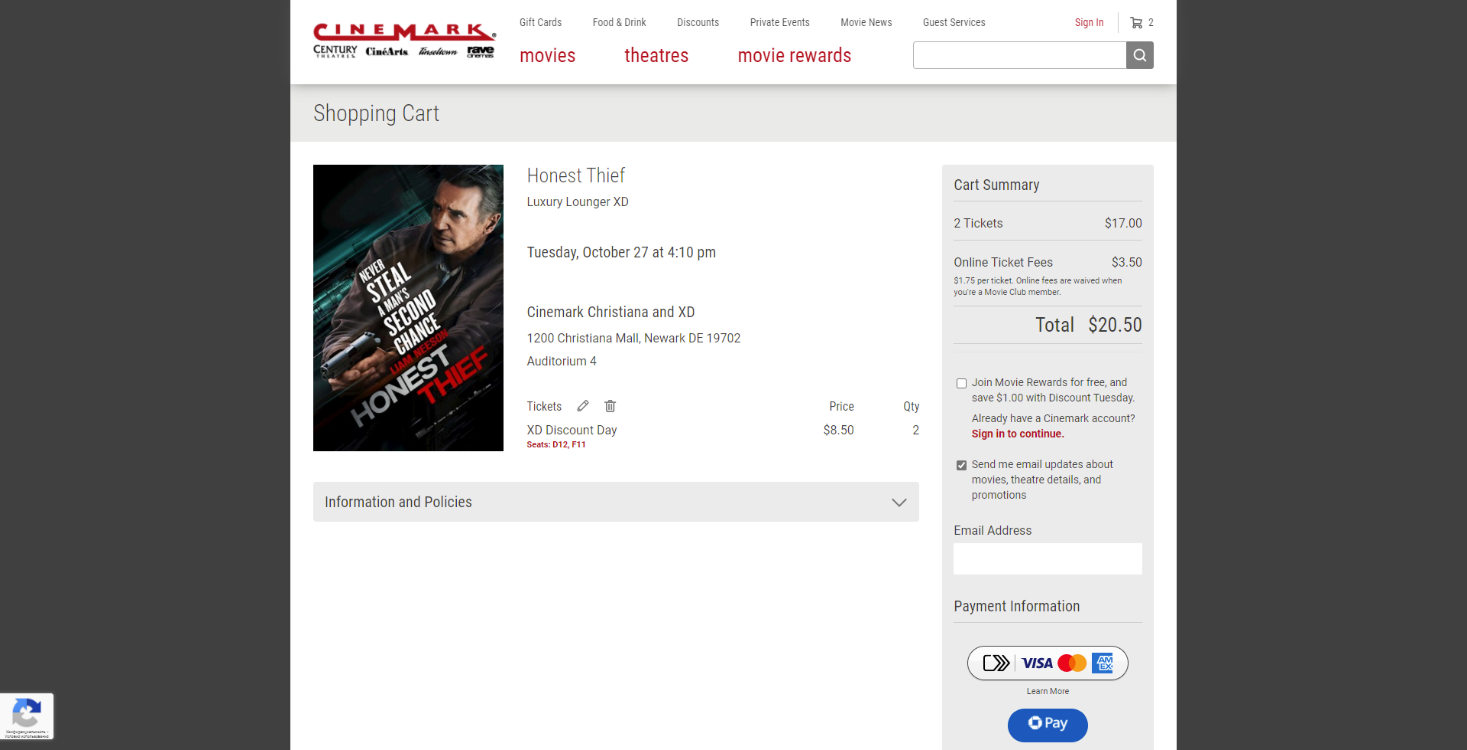


Рисунок 8 — Завершение оформления билета

Как видно, подход к реализации другой: оформление реализовано поэтапно без лишних всплывающих окон. Это несомненно является достоинством данного веб-приложения. Однако устаревший перегруженный дизайн оставляет желать лучшего.

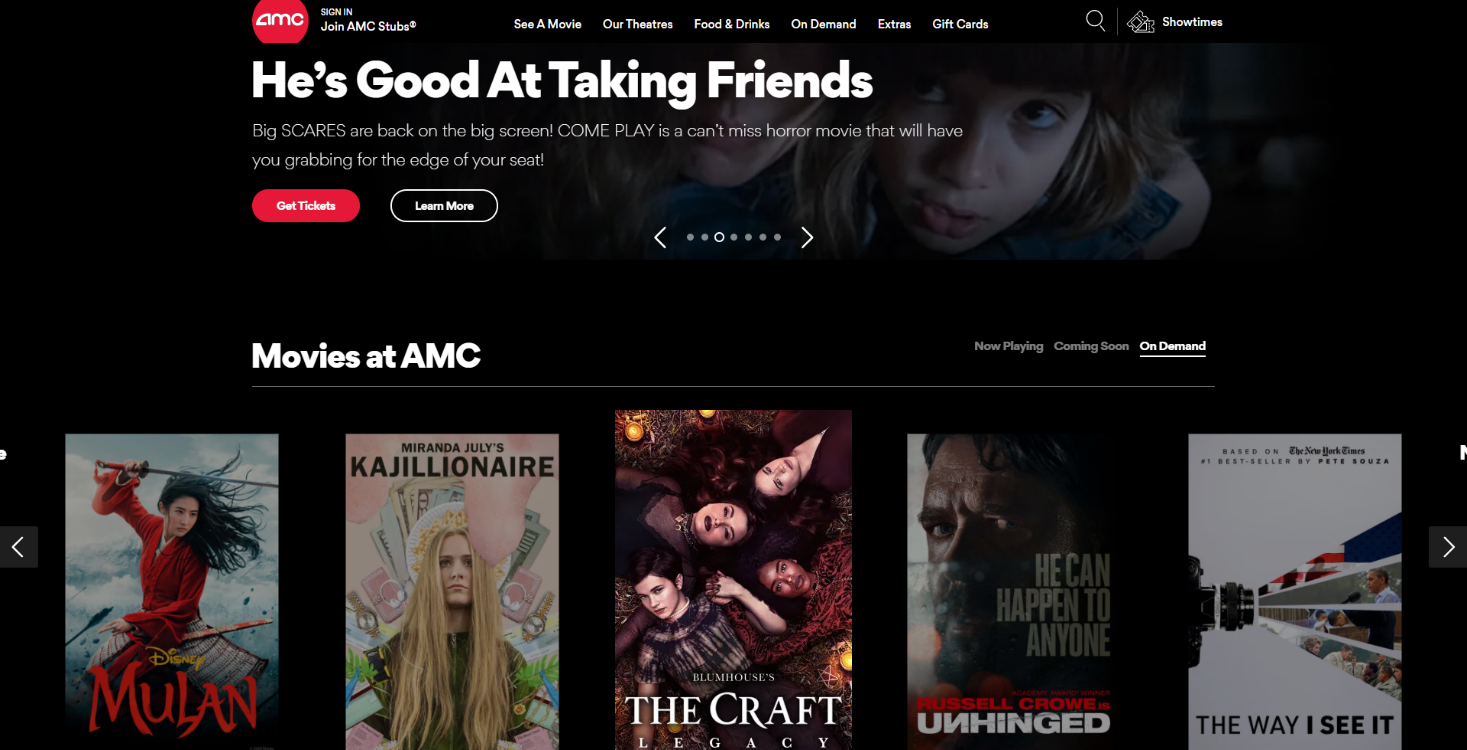
При этом сайт другой сети «AMC» выглядит современно и в общем очень удобен.  


Рисунок 9 — Главная страница веб приложения

Процесс оформления билета также пошаговый.



Рисунок 10 — Выбор места и ряда

## Обоснование выбора среды разработки

Основная задача — разработка веб приложения. Среди современных инструментов для веб-разработки можно рассмотреть следующие IDE:

* + Brackets
  + Atom
  + Microsoft Visual Studio Code
  + Eclipse
  + VIM

Идеальным вариантом для решения поставленных мною задач является легкий редактор, обладающий функциями IDE — Microsoft Visual Studio Code по следующим причинам:

* + Удобная и простая кастомизация интерфейса
  + Расширяемая библиотека плагинов
  + Хорошие инструменты отладки и рефакторинга
  + Поддержка множества языков
  + Встроенные инструменты интеграции с GitHub, GIT

## Обоснование выбора языка разработки

В качестве основного языка разработки был выбран JavaScript. Это гибкий язык с огромным количеством различных библиотек и фреймворков. Он работает со всеми распространёнными веб-браузерами, позволяет писать код серверной части приложения, используя Node.js, и разрабатывать одностраничные и многостраничные приложения с помощью Express.js.

## Обоснование выбора СУБД

Так как разработка веб приложения будет производится с использованием стека технологий PERN, системой управления базами данных была выбрана PostgreSQL — самая продвинутая свободная объектно-реляционная система управления базами данных, обладающая большим рядом преимуществ.

## Выводы

Таким образом, исходя из требований к реализуемой системе, рассмотрения возможностей наиболее подходящих инструментов, вариантов разработки и последующего их сравнения было решено использовать следующие решения:

Основной язык программирования — JavaScript. Для разработки веб-приложения была выбрана интегрированная среда разработки Microsoft Visual Studio Code. В качестве системы управления базами данных — PostgreSQL.

# Проектно - конструкторская часть

## Общие сведения

## Структура приложения

## Алгоритмы обработки информации

## Архитектура приложения

# Проектно – технологическая часть

## Требования к аппаратной платформе

## Тестирование и отладка макета рабочей программы

## Руководство администратора

## Руководство пользователя

## Экспериментальные данные тестирования процедур и функциональных задач

# Заключение

В результате выполнения курсовой работы

# Список использованных источников

1.

2.

# Приложение