# 廖介任(Rick)

中和區,新北市,台灣 | 0958846585 | xrickliao@gmail.com

- Experienced Full Stack Web Developer: Over 10 Years web applications development experiences using <u>ASP.NET</u>, PHP, Node.js and Python.
- Skilled ASR Developer: 7 Years STT Engine Building with Kaldi and End-To-End(Deep Learning) Solutions.
- Experienced Chatbot Engine Development: Experiences of Crafting a Rule-Based Chatbot Engine Applied to Real-World Robot Product.

## 工作經歷

#### 資深AI工程師 • 聯億通股份有限公司

九月 2023 - 九月 2024 | Taipei, Taiwan

- 線上客戶問答回覆Web應用程式:
  - 設計開發客戶線上服務Web應用程式,加速客戶對於產品的了解及疑問解答,並採用LLM分析語音內容,以提升對客戶需求的了解。
- 智慧型插座用火災及煙霧警報偵測模:
  - 開發用於資源極度限制下的聲音事件分類模型並達成準確度96.8及大幅壓縮模型,從18.9MB壓縮至100KB以下。
  - 採用Microsoft FLAML框架開發針對快速應對客戶需求的AutoML系統,以加快模型訓練及應對不同的客戶需求。

## 數位語音及音訊演算法工程師 • 台灣歌爾泰克股份有限公司

十二月 2019 - 三月 2022 | Taipei, Taiwan

- 資料分析Web應用程式開發:
  - 使用Python, FastAPI及Matplotlib開發語音頻譜分析網頁應用程式。
- 邊緣裝置深度學習模型開發:
  - 開發用於麥克風晶片的深度學習VAD及Voice Command模型,達成辨識率:96%,壓縮率:80%以上。
- 開發偵測散熱風扇之異音檢測模型:

使用Time-Domain聲音特徵+機器學習演算法完成偵測任務。實作平台為raspberry pi zero,在工廠運行時需於無響室使用。

#### NLP暨深度學習技術副理 • 威剛-隆辰星

十二月 2017 - 十二月 2018 | Taipei, Taiwan

- Web Services程式建置:
  - 使用Python建置對話引擎Restful Web API。
  - 建立分散式爬蟲抓取文字資料。
- Chatbot引擎建構
  - 開發結合Machine Learning的Rule-Based Chatbot Engine, 達成自動化執行使用者命令功能,如自動播電話、自動訂票、查詢天氣狀況等功能。
  - 建立自然語言處理管線,加速語料的處理及偵錯。
  - 建構初版Kaldi-Based ASR Engine。
- 建構深度學習團隊
  - 建立深度學習演算法團隊,達成6人團隊的建立。
  - 規劃團隊1~3年短期發展計畫。

## .NET Software Engineer • 豐碩科技實業

九月 2012 - 三月 2017 | Taipei, Taiwan

• 開發CSharp .NET WinForm Applications for 中科院任務。

• 開發ASP.NET Web Application for 中科院內部資訊系統。

## iOS Developer • Zoaks Ltd. Co.

三月 2009 - 九月 2011 | Taipei, Taiwan

- 開發iOS行銷型APP,代表作品:
  - 1. 可口可樂125週年行銷App:coke collector
  - 2. 佳麗寶美研誌
  - 3. FamilyMark初版。

#### 軟體組組長 • 宜蘭縣資訊網路中心

九月 2000 - 九月 2009 | Taipei, Taiwan

- ASP.NET Web開發:
  - 以C#+JavaScript開發縣府行政人員用「表格式表單生成Web應用系統」,達成「所見即所得」及「資料表格自動生成」,讓公務人員能在網頁上自行設計表格式表單,大幅提升業務資料收集效率。
  - 以C#+WCF(Windows Communication Framework)框架開發宜蘭縣校務行政系統一Three-Tier Client-Server軟體系統,同時上線人數最大預估5000人。
- PHP Web開發
  - 設計並開發宜蘭縣「國際划船邀請賽Web應用系統」,包括新聞發、比賽流程設定、運動員資料線上登錄及以它功能。
  - 開發宜蘭縣地檢署「反賄選國中小繪圖線上評分系統」
- 軟體團隊管理
  - 統整軟體開發組內專案分配。
  - 管理軟體專案開發進度及組員溝通。
  - 執行需求收集與分析。
  - 分析與建構專案軟體系統架構及核心演算法問題解決。
  - 報告專案進度及協調功能性或其他問題。
  - 發掘新專案及研究開發的可行性。

## 學歷

## 臺灣師範大學

語音辨識,語音增強,語音命令,聊天引擎設計,小樣本深度學習,元學習(meta-learning) • 2018 - 2027

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.

## 國立臺灣師範大學

Heuristic Meta Optimization Algorithm, Software Design Patterns and Architectures • 2003 - 2006

publication:

An ontology-based taxonomy of bad code smells, ACST'07

# 技能語言

- Deep Learning AI Engineer
- Python Full Stack Developer(FastAPI, Flash, Django, Streamlit)
- ASP.NET Core Developer
- PHP Web Developer(CodeIgniter)
- Speech Recognition Algorithms

• English - 進階

- STT Engine Developer(Kaldi, End-to-End)
- TTS Engine Developer(End-to-End)
- Speech signal processing
- Rust Programming
- Pytorch/Tensorflow
- LLM RAG
- LLM fine-tuning
- LangChain

Powered by **CakeResume**