

Titans: Learning to Memorize at Test Time

簡報大綱

1. 研究背景與動機

- 序列建模的挑戰:Transformer雖精確建模依賴關係,但計算複雜度高,難以處理超長序列^[1]。
- 線性遞歸模型 (如RetNet、Mamba等) 雖提升效率,但長序列記憶壓縮導致信息遺失 [1]。
- 現有記憶模組的不足:多數僅考慮瞬時驚訝,缺乏全局信息流建模與有效遺忘機制^[1]。
- 人腦啟發:短期、長期、持久記憶協同,促進有效學習^[1]。

2. 相關研究回顧

- Transformer與Attention機制^①
- 線性Transformer/線性遞歸模型與記憶壓縮^[1]
- Hopfield網絡、LSTM、DeltaNet、Gated DeltaNet、Longhorn等記憶設計^[1]
- 測試時學習 (Test-Time Training) 、快速權重程序 (Fast Weight Programs) [1]

3. 論文目標

- 設計一種能於測試時動態學習、記憶與遺忘的神經長期記憶模組 (LMM) [1]。
- 提出Titans架構,結合短期、長期、持久記憶,提升超長序列的建模能力與推理表現^①。

4. Titans架構設計與方法

- 神經長期記憶模組 (LMM) : 以驚訝度 (surprise) 為核心,動態更新記憶,並引入動量與遺忘門控^[1]。
- 三分支架構:
 - 。 Core (短期記憶):負責當前數據流處理
 - 。 Long-term Memory (長期記憶) : 存儲遠距離過去信息
 - 。 Persistent Memory (持久記憶) : 任務知識儲存
- 三種整合方式: Context、Layer、Gated Branch
- 高效並行訓練:張量化mini-batch梯度下降,動量與權重衰減¹¹

5. 主要數學公式與直觀解釋

- (1) Transformer Attention公式
 - 會議隱喻:每個token根據關聯度分配注意力,彙總意見^[1]
- (2) 線性Attention公式
 - 預先計算總和,每人根據特點加權獲取信息^①
- (3) 記憶更新 (驚訝度)
 - 。 筆記本隱喻:遇到驚訝事件就記下來,根據驚訝程度調整^①
- (4) 動量式驚訝累積
 - 。 慣性隱喻:過去驚訝影響現在記憶更新,避免只記住一時事件^[1]
- (5) 遺忘機制
 - 大腦選擇性遺忘不重要記憶,靈活調整保留/清除^①
- (6) 記憶檢索
 - 。 查詢筆記本,找到對應記憶內容^[1]

6. 實驗與結果

- 多領域評測:語言建模、常識推理、基因組學、時間序列等[1]
- Titans在超長序列下明顯優於主流Transformer與線性遞歸模型¹¹
- Titans可擴展至2M以上context window,且效率與準確率兼具^①

7. 結論與貢獻

- Titans架構有效結合短期、長期、持久記憶,突破超長序列建模瓶頸^①
- 神經長期記憶模組具備動量、遺忘、深度結構,顯著提升記憶管理能力^[1]
- 提供高效並行計算方案,為大規模序列建模提供新範式[1]

8. 未來展望

- 深化神經記憶模組結構設計
- 拓展至更多應用場景與任務
- 開源與社群合作推動技術落地 [1]

附註:每個數學公式及變數解釋可於簡報中以圖解與生活化隱喻輔助說明,提升理解與互動效果。

**

^{1. &}lt;a href="https://ppl-ai-file-upload.s3.amazonaws.com/web/direct-files/31472917/ed4236e7-cbce-469e-874c-91d5051f6e3e/Titans_Architecture_v1.pdf">https://ppl-ai-file-upload.s3.amazonaws.com/web/direct-files/31472917/ed4236e7-cbce-469e-874c-91d5051f6e3e/Titans_Architecture_v1.pdf