

Visoka škola strukovnih studija za informacione i komunikacione tehnologije

AudioBoutique shop

Radio: Aleksandar Simić 31/21

Smer: Internet tehnologije

Modul: Web programiranje

Predmet: Web programiranje ASP

Sadržaj

1.Uvod

1.1Dizajn Baze

2.Opis End Pointa

2.1Brands

2.2Categories

2.3BrandCategory

2.4Products

2.5Users

2.6Auth

2.7Cart/ProductCart

2.8Order

2.9AuditLog

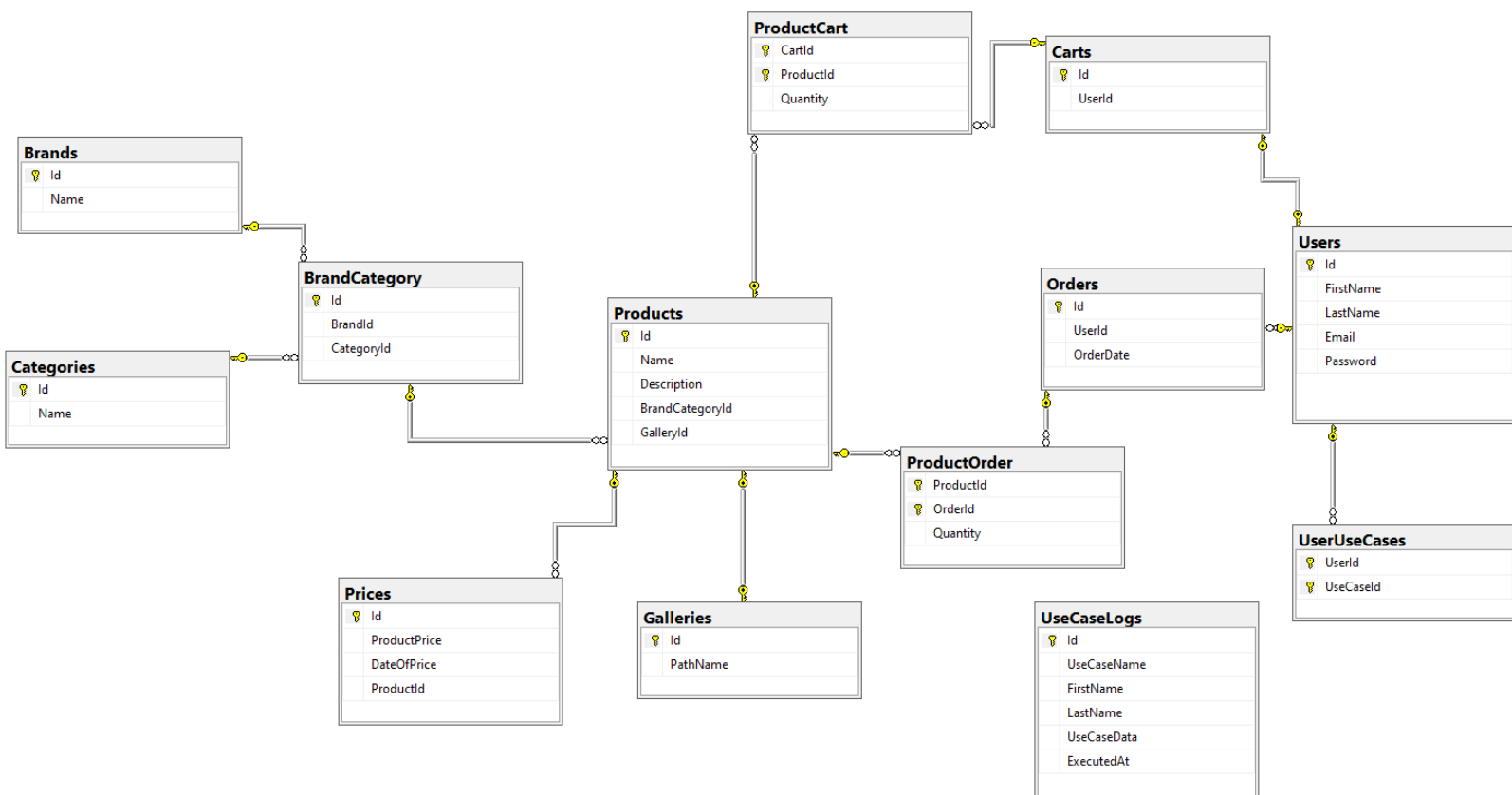
2.10 Za Insert I Update

Uvod

AudioBoutique je online prodavnica na kojoj se mogu naci proizvodi za muziku kao sto su gitare, pojacala, pedale I slicno.

U sistemu postoje neautorizovani korisnici koji mogu da pretrazuju proizvode I da vide posaban proizvod I moga da se registruju I loguju. Zatim postoje korisnici koji su autorizovani I oni mogu da dodaju proizvode u korpu menjaju kolicnu proizvoda brisu proizvode iz korpe I da poruce proizvode iz korpe. Takodje im je omogucena pretraga svih proizvoda iz korpe kao I njihove porudzbine. I na kraju imao korisnike sa administratorskim privilegijama koji upravljaju celokupnim sadrzajem nase aplikacije.

1.1 Dizajn Baze



Opis End pointa

Za svaku pretragu ce se prikazati inicijalno 5 elementata I na prvoj strani a korisnik moze zadati vec broj elementata da se prikaze I da pogleda druge strane ukoliko ih ima.

2.1 Brandns Controller

Za svaki end point u Brand kontroleru korisnik mora biti obavezno ulogovan I more imati dozvoljeno parvo da izvrsava bilo koji end point(admin korisnik). Postoji end point za unos novog Brenda, brisanje Brenda ukoliko nema dodeljenu svoju kategoriju I da brand postoji, I pretraga Brenda po imenu I takodje se mogu sortirati brendovi po imenu (0 po rastucem a 1 po opadajucem redosledu).

```
public class BrandSearch : PagedSearch
{
    public string Name { get; set; }

    public OrderByBrandName? OrderByName { get; set; }
}
1 reference
public enum OrderByBrandName
{
    asc,
    desc
}
```

2.2 Category Controller

Za svaki end point u Category kontroleru korisnik mora biti obavezno ulogovan I more imati dozvoljeno parvo da izvrsava bilo koji end point(admin korisnik). Moze se uraditi unos nove kategorije, brisanje postojece kategorije kojoj nije dodeljen brand I pretraga kategorije po imenu I moze se sortirati po imenu (0 po rastucem a 1 po opadajucem redosledu).

2.3 Brand Category Controller

End point za brisanje i unos je dostupno jedino admin korisniku a pretraga je dostupna svakom autorizovanom korisniku. Brisanje je moguće samo ako taj brand-kategorija postoji i ako ni jedan proizvod ne pripada toj kategoriji.

2.4 Product Controller

Pretraga svih i pretraga pojedinacnog proizvoda može svako da odradi. Mogu se proizvodi filtrirati po imenu, brand-kategoriji, minimalna cena, maksimalna cena.

Admin korisnik može da unese novi proizvod gde se takođe unosi slika i cena i može proizvod da briše ukoliko postoji i ako ga nema u porudzbina i može da ažurira proizvod.

```
public class ProductSearch : PagedSearch
{
    public string Name { get; set; }

    public decimal? MinPrice { get; set; }

    public decimal? MaxPrice { get; set; }
    2 references
    public int? BrandCategory { get; set; }
    2 references
    public OrderBy? OrderByName { get; set; }
}

1 reference
public enum OrderBy
{
    asc,
    desc
}
```

2.5 User Controller

Unos novog korisnika se smatra registracijom korisnika i u ovom kontroleru može još da se pretražuju korisnici što može samo korisnik koji ima dozvolu da izvrši ovu pretragu. Nakon uspešne registracije korisnik će dobiti mail o uspešnoj registraciji



aleksandar.simic.31.21@ict.edu.rs

to me ▼

You have successfully registered

```
public class UserSearch : PagedSearch
{
    public string FirstName { get; set; }
    public string LastName { get; set; }
    public string Email { get; set; }
}
```

2.6 Auth Controller

Ovde se registrovani korisnici mogu prijaviti i odjaviti sa aplikacije.

2.7 Cart Controller/Product Cart Controller

Unos proizvoda u korpu za autorizovanog korisnika u koliko proizvod postoji u korpi kolicina se povećava a u koliko se prilikom unosa unese isti proizvod dva puta sabiraju se količine i onda upisati u bazu. Korisnik može i da pretraži sve proizvode iz njegove korpe. Takođe korisnik može da briše stavku iz korpe a može i da azurira količinu stavke iz korpe.

2.8 Order Controller

Autorizovan korisnik moze da poruci proizvode iz korpe a zatim moze da vidi istoriju porudzbina gde moze da sortira pretragu po datumu.

```
2 references
public enum OrderByDate
{
    asc,
    desc
}
3 references
public class OrderSearch : PagedSearch
{
    2 references
    public OrderByDate? OrderByDate { get; set; }
}
```

2.9 AuditLog Controller

Ovde administrator moze da pretrazuje sta su korisnici sve radili na aplikaciji, takodje moze da filtrira po imenu i/ili prezimenu korisnika, naziva slucaja koriscenja I datuma (opseg datuma od - do) I moze da sortira po datumu izvrshavanja akcije.

```
3 references
public class AuditLogSearch : PagedSearch
{
    3 references
    public string FirstName { get; set; }
    3 references
    public string LastName { get; set; }
    3 references
    public string UseCaseName { get; set; }
    2 references
    public DateTime? DateFrom { get; set; }
    2 references
    public DateTime? DateTo { get; set; }
    2 references
    public OrderByDate? OrderByDate { get; set; }
}
```

Za Insert/Update

Brand I kategorije

```
4 references
public class BrandCreateDTO
{
    2 references
    public string Name { get; set; }
}
```

BrandCategory

```
public class BCCreateDTO
{
    public int BrandId { get; set; }
    public int CategoryId { get; set; }
}
```

Products

```
public class ProductCreateDTO
{
    public string Name { get; set; }
    public string Description { get; set; }
    2 references
    public decimal Price { get; set; }
    2 references
    public int BrandCategoryId { get; set; }
    3 references
    public IFormFile Image { get; set; }
}
```

Note: Za update treba samo jos Id producta ali to se svakako trazi kroz update end point

User

```
public class UserCreateDTO
{
    2 references
    public string FirstName { get; set; }
    2 references
    public string LastName { get; set; }
    3 references
    public string Email { get; set; }
    2 references
    public string Password { get; set; }
}
```

Korpa/Proizvodi u korpi

```
4 references
public class CartCreateForUserDTO
{
    2 references
    public IEnumerable<ProductDTO> Products { get; set; }
}

13 references
public class ProductDTO
{
    8 references
    public int ProductId { get; set; }
    5 references
    public int Quantity { get; set; }
}
```

```
4 references
public class UpdateQuantityDTO
{
    3 references
    public int ProductId { get; set; }
    2 references
    public int Quantity { get; set; }
}
```

Za Order se uzimaju podaci iz korpe I prepisuju u porudzbini