

---

```

respuesta="" # variable para almacenar la elección del usuario sobre el menú
opcion1=False # variable que nos permite controlar si el usuario ejecuta la primera opción del menú
while respuesta!="4": # Bucle que gestiona el menú. Se repite mientras no se elija la opción 4
    # En primer lugar visualizamos el menú y pedimos al usuario que elija entre las opciones
    respuesta=input('\nMenú de operaciones con lista de enteros\n
        1- Crear lista de enteros\n
        2- Visualizar pares\n
        3- Visualizar impares\n
        4- Finalizar el programa\n\n
        Elige una opción: ')
    # A continuación, se utiliza una estructura de decisión para bifurcar el camino de ejecución del programa en función de la respuesta
    if respuesta=="1":
        lista_enteros=[] # Inicializamos la lista aquí, para que cree una nueva lista cada vez que se elija esta opción
        i=1 # Utilizamos esta variable para numerar los enteros que se van introduciendo
        mas="" # Variable que almacena la decisión del usuario sobre la introducción de más datos
        while mas!="N": # Bucle que gestiona la petición de datos enteros (hasta que el usuario decida salir)
            try: # estructura para controlar el posible error de ejecución en la petición del entero
                dato=int(input("Teclea el entero {}: ".format(i))) # Petición del entero
                lista_enteros.append(dato) # si se ejecutó la instrucción anterior, añadimos el dato a la lista...
                i+=1 #... y aumentamos el contador de enteros
            except:
                print("No has introducido correctamente el dato")
                mas=input("Teclea N si no quieres introducir más datos (cualquier otra cosa para continuar) ").upper()
            # en la instrucción anterior, transformamos a mayúscula antes de almacenar, para minimizar la condición del while
        opcion1=True # cambiamos la variable de control, para marcar que se ha ejecutado la opción 1 del menú
    elif respuesta=="2":
        if opcion1==False: # si el valor es falso, significa que nunca se ejecutó la primera de las opciones
            print("Debes crear primero la lista")
        else:
            lista_pares=[] #Inicializamos la lista aquí, para que cree una nueva lista con el resultado cada vez que se elija esta opción
            for entero in lista_enteros: # Recorremos los elementos de la lista de enteros
                if entero%2==0: # ...y, si el elemento es par...
                    lista_pares.append(entero) # ... lo añadimos a la lista que almacena el resultado
            print("La lista de los pares es ",lista_pares) # para finalizar, imprimimos la lista que almacena el resultado
    elif respuesta=="3":
        if opcion1==False:
            print("Debes crear primero la lista")
        else:
            lista_impares=[]
            for entero in lista_enteros:
                if entero%2!=0:
                    lista_impares.append(entero)
            print("La lista de los impares es ",lista_impares)
    elif respuesta=="4": # elegir esta opción implicará que el bucle no vuelva a ejecutarse (deja de cumplirse la condición)
        print("Has elegido finalizar el programa")
    else: # Si no se elige ninguna de las opciones del menú
        print("Elección incorrecta")

```