ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ

Το ζητούμενο της άσκησης αυτής είναι η υλοποίηση μιας γεννήτριας συμβολοσειρών για την παρακάτω γραμματική:

Ταυτόχρονα το πρόγραμμα θα πρέπει να εκτυπώνει τα βήματα της κάθε παραγωγής.

<u>Γραμματική</u>

- Αλφάβητο: V={ <E> , <Y> , <A> , , (,) , ν , ε}
- > <E>: σύμβολο εκκίνησης ή αρχικό σύμβολο
 - Όλες οι προτάσεις πρέπει να προέρχονται από το σύμβολο εκκίνησης με διαδοχικές αντικαταστάσεις χρησιμοποιώντας τους κανόνες της γραμματικής (κανόνες παραγωγής).
- Τερματικά σύμβολα: VT={ (,), v, ε }
 - Εμφανίζονται σε προτάσεις της γραμματικής.
 - Δεν μπορούν να αναλυθούν περισσότερο.
- ➤ Μη-τερματικά σύμβολα: VN={<E>, <Y>, <A>, }
- \triangleright V = VT U VN
- \triangleright VT \cap VN = Ø

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

Για τη παραγωγή μιας συμβολοσειράς από την παραπάνω γραμματική:

- ο Παίρνουμε ένα συντακτικό κανόνα (δηλαδή τον πρώτο), που το αριστερό του μέλος είναι το σύμβολο εκκίνησης (<E>).
- Στο δεξιό μέλος κάνουμε αντικατάσταση του αριστερού μέλους ενός οποιουδήποτε άλλου συντακτικού κανόνα που μπορούμε να βρούμε σ' αυτό το δεξιό μέλος με το αντίστοιχο δεξιό μέλος του κανόνα.
- Στο καινούριο δεξιό μέλος κάνουμε μια αντικατάσταση με τον ίδιο τρόπο.
- Συνεχίζουμε μέχρι να παραχθεί ένα δεξιό μέλος όπου όλα τα σύμβολα να είναι τερματικά.

Επισημάνσεις

- Για την τυχαία επιλογή των κανόνων αντικατάστασης μη τερματικών συμβόλων χρησιμοποιήθηκε η συνάρτηση rand() και srand((unsigned int)time(NULL)) από τη βιβλιοθήκη (<random>) της c++.Η srand() δίνει "τυχαιοτητα" με βάση τη τρέχουσα ώρα ώστε να μη δίνονται οι ίδιοι αριθμοί κάθε φορά που τρέχουμε το πρόγραμμα.
- Αν εφαρμοστούν πάνω από 20 συντακτικοί κανόνες τότε κάνουμε αντικαταστάσεις των μη τερματικών συμβόλων που έχουν μείνει στη συμβολοσειρά με τους πιο "ευνοϊκούς" κανόνες (δηλαδή τα "<A>" με" ν" και τα "" με το κενό "ε") ώστε να λαμβάνεται υπόψιν ότι θα τερματίζεται η διαδικασία κάποια στιγμή όπως ζητείται από την εκφώνηση.

 Επειδή δεν μπορέσαμε να συμπεριλάβουμε ελληνικούς χαρακτήρες στην εκτύπωση των κανόνων παραγωγής που εφαρμόζονται αντικαταστήσαμε το "ε" με τον αγγλικό όρο "epsilon".

Παραδείγματα λειτουργίας:

```
:\Users\xrist>cd C:\Users\xrist\Desktop\d
C:\Users\xrist\Desktop\d>g++ ASKHSH2.cpp
C:\Users\xrist\Desktop\d>a
(<Y>) -->
(<A><B>) -->
                                                                                                                 rule <E>::=(<Y>) was applied.
                                                                                                                 rule <Y>::=<A><B> was applied.
rule <A>::=<E> was applied.
<E><B>)
                                                                                                                 rule <B>::=+<Y> was applied.
                                                                                                                  rule <E>::=(<Y>) was applied.
(<A><B>)+<Y>) -->
(<A><B>)+<A><B>) -->
(<E><B)+<A><B>) -->
                                                                                                                 rule <Y>::=<A><B> was applied.
rule <Y>::=<A><B> was applied.
rule <A>::=<E> was applied.
 (<E><B>)+v<B>) -->
                                                                                                                 rule <A>::=v was applied.
((<E>)+v<B>) -->
((<E>)+v+<Y>) -->
(((<Y>))+v+<Y>) -->
(((<A><B>))+v+<Y>) -->
(((<A><B>))+v+<A><B>) -->
                                                                                                                  rule <B>::=epsilon was applied.
                                                                                                                 rule <B>::=+<Y> was applied.
rule <E>::=(<Y>) was applied.
rule <Y>::=<A><B> was applied.
                                                                                                                 rule <Y>::=<A><B> was applied.
rule <A>::=v was applied
                                                                                                                 rule <A>::=<E> was applied.
rule <B>::=+<Y> was applied.
rule <B>::=+<Y> was applied.
                                                                                                                 rule <E>::=(<Y>) was applied.
(((V+<Y>))+V+(<Y>)+<Y>) -->
(((V+<A><B>))+V+(<Y>)+<Y>) -->
(((V+<A><B>))+V+(<A><B>)+<Y>) -->
(((V+<A><B>))+V+(<A><B>)+<A><B>) -->
(((V+V<B>))+V+(<A><B>)+<A><B>) -->
(((V+V<B>))+V+(V<B>)+V+(A><B>) -->
(((V+V<B>))+V+(V<B>)+V+(A><B>)-->
                                                                                                                  rule <Y>::=<A><B> was applied.
                                                                                                                  rule <Y>::=<A><B> was applied.
                                                                                                                 rule <Y>::=<A><B> was applied.
rule <A>::=v was applied.
                                                                                                                 rule <A>::=v was applied.
                                                                                                                  rule <A>::=v was applied.
(((v+v))+v+(v<B>)+v<B>) -->
(((v+v))+v+(v)+v<B>) -->
(((v+v))+v+(v)+v)
                                                                                                                 rule <B:::=epsilon was applied.
rule <B:::=epsilon was applied.
rule <B:::=epsilon was applied.
```

```
\Users\xrist\Desktop\d>a
(<Y>) -->
(<A><B>) -->
                                                                                                                           rule <E>::=(<Y>) was applied.
                                                                                                                           rule <Y>::=<A><B> was applied.
                                                                                                                            rule <A>::=v was applied.
                                                                                                                            rule <B>::=epsilon was applied.
C:\Users\xrist\Desktop\d>a
                                                                                                                           rule <E>::=(<Y>) was applied.
rule <Y>::=<A><B> was applied.
(<A><B>) -->
(<E><B>) -->
                                                                                                                            rule <A>::=<E> was applied.
(<E>) -->
((<Y>)) -->
                                                                                                                            rule <B>::=epsilon was applied.
                                                                                                                            rule <E>::=(<Y>) was applied.
((<A><B>)) -->
((<E><B>)) -->
                                                                                                                           rule <Y>::=<A><B> was applied.
rule <A>::=<E> was applied.
rule <B>::=epsilon was applied.
((<E>)) -->
(((<Y>))) -->
(((<A><B>))) -->
(((<E><B>))) -->
(((<E>+<Y>))) -->
((((<Y>)+<Y>))) -->
((((A><B>+<Y>))) -->
                                                                                                                           rule <E>::=(<Y>) was applied.
rule <Y>::=<A><B> was applied.
                                                                                                                           rule <A>::=<E> was applied.
rule <B>::=+<Y> was applied.
rule <E>::=(<Y>) was applied.
rule <Y>::=<A><B> was applied.
  (((<A><B>)+<A><B>))) -->
                                                                                                                           rule <Y>::=<A><B> was applied.
((((<A><B>)+<A><B>))) -->
((((<B>)+<A><B>))) -->
((((<B>)+<E><B>))) -->
((((<B)+<E><B>))) -->
((((V)+<E><B>))) -->
((((V)+<E>+<Y>))) -->
((((V)+(<Y>)+<Y>))) -->
((((V)+(<A><B>)+<Y>))) -->
((((V)+(<A><B>)+<A><B>))) -->
((((V)+(<B>)+<A><B>))) -->
                                                                                                                            rule <A>::=v was applied.
                                                                                                                           rule <A>::=<E> was applied.
rule <B>::=epsilon was applied.
rule <B>::=+<Y> was applied.
rule <E>::=(<Y>) was applied.
                                                                                                                            rule <Y>::=<A><B> was applied.
                                                                                                                           rule <Y>::=<A><B> was applied.
rule <A>::=v was applied.
((((v)+(v<B>)+<A><B>))) -
((((v)+(v<B)+v<B>))) -->
((((v)+(v)+v<B>))) -->
((((v)+(v)+v)))
                                                                                                                           rule <A>::=v was applied.
                                                                                                                            rule <B>::=epsilon was applied.
                                                                                                                           rule <B>::=epsilon was applied.
```

```
      (
      rule
      <E>::=(<Y>) was applied.

      (
      (
      rule
      <Y>::=
      xex sapplied.

      (
      E>:
      xex sapplied.
      rule
      xex sapplied.

      (
      xex sapplied.
      rule
      xex sapplied.
      rule
      xex sapplied.

      (
      xex sapplied.
      rule
      xex sapplied.
      xex sapplied
```

Οδηγίες χρήσης

Υποθέτοντας ότι έχουμε εγκαταστημένο έναν GCC compiler:

- ✓ Ανοίγουμε ένα παράθυρο cmd ή terminal όπου βρίσκεται στο path όπου είναι το αρχείο ASKHSH2.cpp .
- ✓ Εκτελούμε την εντολή g++ -o CompilersTask ASKHSH2.cpp.
- ✓ Το εκτελούμε με την εντολή ./CompilersTask σε terminal ή CompilersTask σε cmd.

Το πρόγραμμα είναι γραμμένο σε c++