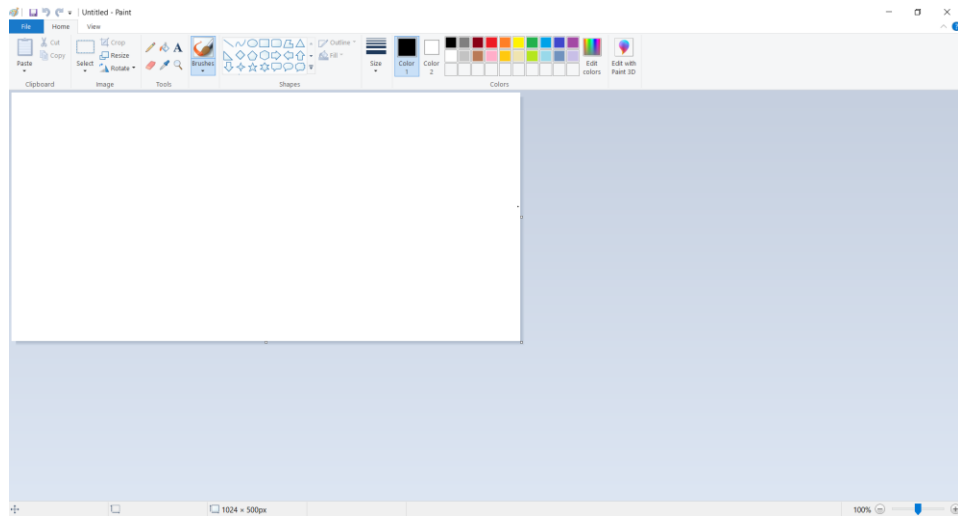


ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΕΦΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

2^Η ΑΤΟΜΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ 2 ΜΟΝΑΔΩΝ

Θέμα:



Καλείσθε να αναπτύξετε μια παραθυρική εφαρμογή που να υποστηρίζει κάποιες λειτουργίες ζωγραφικής. Βασικές λειτουργίες σχεδίασης που θα πρέπει να υποστηρίζει η εφαρμογή σας είναι οι ακόλουθες:

- Ευθύγραμμα τμήματα
- Ελεύθερο σχέδιο
- Ορθογώνια σχήματα
- Ελλείψεις
- Κύκλοι

Επιπλέον θα πρέπει να δίνετε τη δυνατότητα στον χρήστη να μπορεί κατά τη λειτουργία του προγράμματός σας να αλλάξει τόσο το χρώμα, όσο και το πάχος της γραμμής, από κατάλληλο μενού με επιλογές που θα έχετε δώσει εσείς μέσα στην εφαρμογή σας (π.χ. με τη χρήση ComboBox).

Η εφαρμογή σας θα πρέπει να διαθέτει και μενού (menustrip) για τουλάχιστον κάποιες από τις λειτουργίες που υποστηρίζει.

Τα όσα/όποια σχήματα έχει χρησιμοποιήσει ο χρήστης θα πρέπει να αποθηκεύονται σε ΒΔ (της επιλογής σας), μαζί με χρονοσφραγίδα (timestamp). Δεν χρειάζεται να αποθηκεύετε τα στοιχεία του σχήματος (points) παρά μόνο το είδος (ευθύγραμμο τμήμα, κύκλος, κ.λπ).

Τέλος αξιοποιώντας τη χρήση των timers, η εφαρμογή σας θα διαθέτει έως 4 κουμπιά, στο πάτημα των οποίων θα σχεδιάζεται κάτι πάνω στη φόρμα (σχέδια της επιλογής σας, όπως ένα σπίτι, ή ακόμα και μια φράση) σταδιακά, γραμμή-γραμμή. Δηλαδή το τελικό σχήμα θα έχει προκύψει από τα επιμέρους ευθύγραμμα τμήματα από τα οποία αποτελείται, με μια μικρή χρονική καθυστέρηση (π.χ. 500 milliseconds), ώστε να δώσετε την αίσθηση ότι το πρόγραμμά σας ζωγραφίζει εκείνη τη στιγμή.

Είστε ελεύθεροι να «επεκτείνετε» τις δυνατότητες της εφαρμογής σας και με δικές σας προσθήκες λειτουργιών.

Καλή επιτυχία!