

but if can. change j. store A0 $r_2 \Rightarrow r_{ctr}, r_{@z}$

to store A0 $r_2 \Rightarrow r_{ctr-4}, r_{@z}$, the kernel scheduling would be:

	Fun1	Fun2
P ₁	f	
P ₂	g	i
P ₃		
P ₄	K add1 $r_{ctr-4} \Rightarrow r_{ctr}$	
	L. if $r_{ctr} \geq r_{ub}$ goto e1	
K ₁	f	h
K ₂	g	i
K ₃	j	K
	$r_2 \Rightarrow r_{ctr-4}, r_{@z}$	
K ₄	L	nop
	if $r_{ctr} \geq r_{ub}$ goto e1	
e ₁	nop	h
e ₂	nop	nop
e ₃	j	nop
	$r_2 \Rightarrow r_{ctr-4}, r_{@z}$	
e ₄	goto L2	