



Nom : ..... Rafraîchissement : (    ) .....

Apparence .....

## Aspects

Concept de personnage .....

Problème .....

.....

.....

.....

## Compétences

Arc .....	Conduite .....	Explosifs .....	Sciences .....
Armes lourdes .....	Contacts .....	Lettres .....	Sociabilité .....
Artillerie .....	Discrétion .....	Mécanique .....	Survie .....
Athlétisme .....	Empathie .....	Médecine .....	Tir .....
Aviation .....	Engins lourds .....	Navigation .....	Tromperie .....
Bateaux .....	Enquête .....	Physique (    ) .....	Volonté (    ) .....
Clandestinité .....	Équitation .....	Provocation .....	<i>Mythe de Cthulhu</i> .....
Combat .....	Érudition .....	Ressources (    ) .....	

## Stress

Stress physique (Physique)

1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐

Stress psychologique (Volonté)

1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐

## Conséquences

2  
Légère

2  
Légère

4  
Modérée

6  
Grave

## Capacités

Pouvoir : (    )

Récupération par demi-heure :

**Initiative physique :**

Survie / Athlétisme / Physique

**Initiative psychologique :**

Empathie / Sociabilité / Volonté

## Santé mentale (Volonté moins *Mythe de Cthulhu*)

Sain d'esprit ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Perturbé ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Dérangé ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ... Perdu

Trouble mental .....

Trouble mental .....

## Prouesses et spécialisations

## Équipement

## Échelle