

3D MODELOVANIE*

Oleksandra Rozhyk

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
xrozhyk@stuba.sk

18. október 2021

Abstrakt

...

1 Úvod

Prečo 3d modelovanie? Dlho som myslela o rámcovej téme Modelovanie v softvérovom inžinierstve. Nevedela som čo môžem napísať a čo by mohlo byť zaujímavé. A potom prišiel mi výborný nápad o 3d modelovaní pretože veľmi to ma zaujíma a myslím si že 3d modelovanie je veľmi populárne a s každým rokom stáva ešte viac populárnejším. Moja kamarátka študuje na niekom takom odbore a vždy mi ukazovala ako to robí a vyzeralo to veľmi realisticky a užasne. Vždy ma toto zaujímalo, čo to je, ako to funguje, a kde sa používa v našom živote. Na prvý pohľad nemyslela som si že ono je také dôležité, populárne aj nikde som nerozmýšľala nad tým že každý deň sa s tým stretávame. Napríklad na telefóne, kedy hráme hry, na televízií, kedy pozeráme filmy (anime), na rôznych tabletach aj keď ideme na ulice tak môžeme vidieť rôzne reklamy atď. To len je malá časť kde môžeme sa s tým stretnúť. Ešte veľmi ma zaujíma táto sféra v architektúre kedy kreslia ľudia plán budovy a rôznych iných vecí. Chcela by som napísať o tom čo ma samu zaujíma, o tom čo to je, v akých sférach sa používa, čím je to tak dôležité. Tiež by som vám chcela povedať viac o sekcii vývoja hier a filmov, to by bola taká veľká časť mojej práce.

2 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.

3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).¹

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2021/22, vedenie: Oleksandra Rozhyk

¹Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom `\includegraphics` označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 1: Rozhodujúci argument.

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?,?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
 - (a) x
 - (b) y

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

4 Dôležitá časť

5 Ešte dôležitejšia časť

6 Záver