	<p align="center"><b>I.E.S. HERMANOS MACHADO</b>  <b>2º CFGS DAW</b>  <b>Desarrollo Web en Entorno Cliente</b>  <b>Examen UD02 y UD03 – 19/12/2025</b></p>	<p align="center"><b>DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</b></p>
---	--	--

### **Ejercicio 1 (3,5 puntos)**

Partiendo de la plantilla facilitada con el ejercicio, implementar el código javascript que resuelva los siguientes apartados:

- a) Recorrer todas las tarjetas de empleado (`.profile-card`). Para cada una, crear dinámicamente un elemento `DIV` con la clase `bio-info` que cuelgue directamente de ella. Este `div` debe contener el texto almacenado en el atributo personalizado `data-bio` de la imagen.
- b) Implementar la lógica del checkbox "Modo Entrevista":
  - Si está marcado, al pasar el ratón por encima de la foto debe mostrarse la biografía (el `div` creado en el paso anterior), para ello usaremos la propiedad `display = "flex"`.
  - Al quitar el ratón, la biografía debe ocultarse, para ello usaremos la propiedad `display = "none"`.
  - Si el checkbox está desmarcado, el paso del ratón no debe producir ningún efecto (la biografía permanece oculta).

### **Ejercicio 2 (3,5 puntos)**

Partiendo de la plantilla facilitada con el ejercicio, implementar el código javascript para que al pulsar el botón "Mover Stock" suceda lo siguiente:


1. Selección de Origen: Debe identificar qué productos del "Palé de Carga" (Origen) han sido marcados con su checkbox.
2. Selección de Destino: Debe identificar en qué "Estantería" (Destino) se realizará la acción.
3. Tipo de Operación:
  - Append: Inserta el producto *dentro* de la estantería, al final de los elementos existentes.
  - Prepend: Inserta el producto *dentro* de la estantería, al principio de todo.
  - Before: Coloca el producto *fuera* de la estantería, justo antes de ella (en el pasillo anterior).
  - After: Coloca el producto *fuera* de la estantería, justo después de ella (en el pasillo siguiente).
4. Clonado:
  - Si "Mantener copia en palé" está seleccionado (SÍ), los elementos se duplican: el original se queda en origen y la copia va al destino.
  - Si no está seleccionado (NO), los elementos se mueven: desaparecen del origen y aparecen en el destino.

Nota: El botón "Reiniciar Almacén" ya está programado para recargar la página.

### **Ejercicio 3 (3 puntos)**

Partiendo de la plantilla Desarrollar el código JavaScript para validar el formulario de alta de productos siguiendo estas especificaciones:

- En la capa de salida (`div#mensajes`) se mostrará una lista con los campos vacíos y otra independiente con los campos con errores de formato. Si todo es correcto, se permitirá el envío del formulario. Al `div` que contiene la lista de campos vacíos se le

	<p style="text-align: center;"><b>I.E.S. HERMANOS MACHADO</b>  <b>2º CFGS DAW</b>  <b>Desarrollo Web en Entorno Cliente</b>  <b>Examen UD02 y UD03 – 19/12/2025</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</b></p>
---	---	---

asignará la clase `empty-list`. Al `div` que contiene la lista de campos con errores se le asignará la clase `error-list`.

- Todos los campos son obligatorios.
- **Fabricante y Nombre del Producto:** Deben ser una única palabra que empiece por mayúscula, seguida de letras minúsculas o mayúsculas. (Admitir Ñ y tildes).
- **Fecha de Entrada:** Formato estricto AAAA-MM-DD (Ej: 2024-03-20).
- **Código de Referencia** (Serial): Su formato depende de la Categoría seleccionada:
  1. *Electrónica:* Empieza por "EL-", seguido de 3 dígitos, y termina con una letra mayúscula. (Ej: EL-123A).
  2. *Hogar:* Empieza por 3 letras mayúsculas, un guion y 4 dígitos. (Ej: MES-4020).
  3. *Alimentación:* Empieza por "AL", seguido de 4 dígitos y termina con "EXP". (Ej: AL2025EXP).
- **Ubicación en Pasillo:** Debe ser una letra mayúscula (A-Z), un guion y dos dígitos (00-99). (Ej: B-05).

#### **Normas:**

- Se debe codificar todo el código en los ficheros con extensión *js* ubicados en las carpetas llamadas *js* de cada ejercicio.
- No se puede modificar ningún fichero *html*.
- Entregar un único fichero *zip* con las carpetas de los proyectos implementados para solucionar cada uno de los tres ejercicios.
- Todo el código debe seguir el estándar ES6.