

HOKBEN CASHIER

Buat sebuah program kasir yang dapat memasukkan menu ke dalam list, kemudian ditampilkan. Contoh user interface program sebagai berikut:

```
HOKBEN
Tanggal      : 2023/12/08 21:15:15
No. Transaksi : HK67593
+=====+
| Menu                | Harga      | Jumlah     | Subtotal   |
+=====+

TOTAL:                0

HOKBEN CASHIER
1. Add item
2. Print receipt
3. Exit
>>
```

Bagian atas merupakan struk/receipt. Terdapat tanggal transaksi (tanggal hari ini) serta nomor transaksi dengan format "HK" + angka random 5 digit. Bagian ini tidak perlu diikuti jika tidak ingin dibuat. Terdapat juga total harga yang dihitung dari subtotal setiap menu yang ditambahkan.

Terdapat dua menu utama pada program ini yaitu:

1. Add Item

Kasir dapat memilih 1 dari 3 paket menu yang tersedia. Setelah memilih paket, kasir memasukkan jumlah yang dibeli.

```
HOKBEN Menu
1. Paket A Ekkado
2. Paket B Shrimp Roll
3. Paket C Beef Yakiniku
0. Back
>> 1
Jumlah : 2
```

Setelah itu, program akan membuat item paket dan memasukkannya ke dalam struk di halaman awal. Total juga berubah mengikuti jumlah subtotal. (Artinya dihitung setiap ada penambahan item).

```
HOKBEN
Tanggal      : 2023/12/08 21:19:32
No. Transaksi : HK28438
=====+
| Menu                | Harga      | Jumlah    | Subtotal   |
=====+
| Paket A Ekaddo     | 29000      | 2         | 58000      |
=====+

TOTAL:          58000

HOKBEN CASHIER
1. Add item
2. Print receipt
3. Exit
>>
```

2. Print receipt

Untuk menu ini, anggapannya kasir mencetak struk secara fisik sehingga pada program seluruh item transaksi dihapus. Agar bisa memasukkan transaksi pelanggan berikutnya. Total juga kembali menjadi 0.

```
HOKBEN CASHIER
1. Add item
2. Print receipt
3. Exit
>> 2
Receipt printed
```

```
HOKBEN
Tanggal      : 2023/12/08 21:19:32
No. Transaksi : HK17331
=====+
| Menu                | Harga      | Jumlah    | Subtotal   |
=====+

TOTAL:          0

HOKBEN CASHIER
1. Add item
2. Print receipt
3. Exit
>>
```

GUIDE

Untuk item paket yang akan dimasukkan, buatlah menggunakan sebuah **abstract class** yang terdiri dari 3 properti yaitu **nama paket**, **jumlah**, dan **harga**. Properti **harga** tidak perlu dimasukkan ke constructor karena akan diset di child class nanti. Pastikan juga menggunakan konsep **Encapsulation** untuk setiap property (private/protected serta getter setter).

Karena menggunakan **abstract class**, buat sebuah **abstract method** di dalamnya yang akan difungsikan untuk menghitung **subtotal** (me-return integer).

Terdapat 3 child class berdasarkan paket yang tersedia yaitu **PaketA**, **PaketB**, dan **PaketC**. Pastikan child **extends** ke parent class yang **abstract** tadi agar dapat mengambil propertinya. Di constructornya **set harga menggunakan setter** menjadi **29000** untuk **PaketA**, **39000** untuk **PaketB**, **49000** untuk **PaketC**. **Override** juga **abstract method** untuk menghitung **subtotal**. **Subtotal** dihitung dengan **harga * jumlah** (ambil harga dan jumlah menggunakan **getter**).

Pada class main buat menu serta sebuah **arraylist/vector** untuk menampung item pakatnya kemudian buat seperti soal di atas.