1. **Введение**Данный проект представляет собой экшен игру, разработанную на языке python на основе фреймворка pygame. Суть игры:

Игрок сражается против внутриигровых персонажей (поляков), играя за Тараса Бульбу. В этой игре есть два режима: Бесконечный, играя в который, игроку предстоит столкнуться с нескончаемым наплывом врагов; Сюжетный, где игроку предстоит пройти 3 кампании, сражаясь с боссами, обладающими уникальными способностями.

1. **Цель проекта**Основной целью проекта является получение удовольствие от игрового опыта и процесса, ведь в ходе данной игры пользователь будет сталкиваться с трудностями и преодолевать их.
2. **Что удалось реализовать?**Приложение представляет собой связь 4-ёх окон: главное меню, бесконечный режим, сюжетный режим и статистика. Логику оружия, алгоритм передвижения игровых персонажей, подсчёт статистики, за один бой и за всё время.
3. **Кто за что отвечал?**

Костя отвечал за механику оружий, бесконечный и сюжетный режим, а также за сборку всего проекта в одно целое. Кирилл отвечал за внутриигровых персонажей. Арсений отвечал за подсчёт статистики, главное меню, музыку, и подсчёт урона, переключение волн в бесконечном режиме.