SCC-240/540/640 Bases de Dados

Prof. Robson L. F. Cordeiro

Aula 17 – Transações

Material original editado: Profa. Elaine Parros Machado de Sousa



- Transação: Unidade lógica de trabalho
 - abrange um conjunto de operações de manipulação de dados que executam uma única tarefa

Conecta ao Banco de Dados

Começa transação

Operações de consulta/atualização

• • •

Finaliza transação

Começa transação

Operações de consulta/atualização

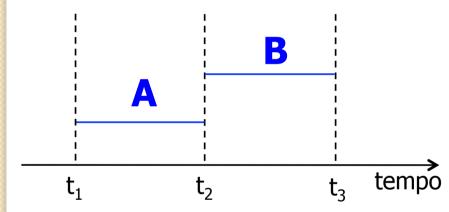
. .

Aborta transação

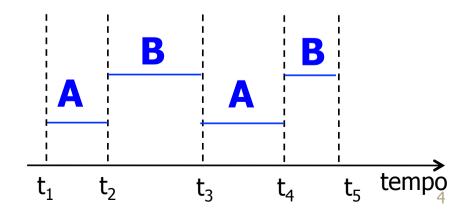
Desconecta

- SGBDs multi-usuários
 - vários usuários/aplicações usando o SGBD concorrentemente
 - mesmo usuário/aplicação pode conter várias transações
 - transações concorrentes
 - transações podem acessar/atualizar os mesmos dados
 - granularidade dos dados (item de dado): campo, tupla, tabela, base de dados

Execução Serial



Execução Intercalada



- Quando uma transação começa?
 - explicitamente com a operação de begin_transaction
 - implicitamente quando uma sessão é iniciada no SGBD
 - implicitamente após a execução de um comando DDL, commit ou rollback

- Quando uma transação termina?
 - explicitamente com commit ou rollback
 - implicitamente quando um processo de usuário é finalizado
 - com sucesso ex: disconnect (commit)
 - sem sucesso ex: falha de sistema (**rollback**)
 - usuário (aplicação) executa comando DDL

- O que acontece quando duas transações executam simultaneamente manipulando o mesmo item de dado?
- O que acontece se a energia acabar no meio de uma transação, ou se houver um problema com o disco?

→ O banco de dados pode ser levado a um estado inconsistente...

Transações - Propriedades ACID

Atomicidade

Consistência

Isolamento

Durabilidade

Transações – Propriedades ACID

- Atomicidade: todas as operações de uma transação devem ser efetivadas. Ou, na ocorrência de uma falha, nada deve ser efetivado
 - "tudo ou nada"
- Consistência: transações preservam a consistência da base
 - Estado inicial consistente ⇒ Estado final consistente

Transações – Propriedades ACID

 Isolamento: uma transação A não vê o efeito de uma transação B até que B termine

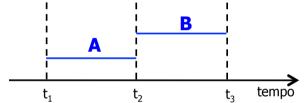
 Durabilidade: uma vez terminada a transação, as alterações realizadas permanecem no banco até que outras alterações sejam explicitamente realizadas

Garantindo as Propriedades ACID

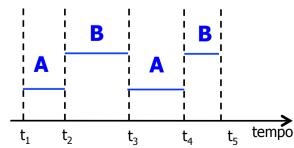
- Logging e Recuperação de falhas
 - Garantem a Atomicidade e a Durabilidade
 - Módulos de Log
- Controle de Concorrência
 - Garante a Consistência e o Isolamento, (dada a atomicidade das transações)
 - Módulos de Locks

Controle de Concorrência

- Execução Serial: diversas transações executadas em sequência
 - deixa a base de dados em estado correto e consistente
 - maior isolamento
 - menor concorrência



- Execução Intercalada: comandos de diversas transações são intercalados
 - pode levar a inconsistências
 - menor isolamento
 - maior concorrência



Execução Serial X Intercalada

- Execução serial
 - estado final da base de dados após
 execução serial pode variar dependendo
 da ordem em que as transações são
 executadas
 - mas todos são estados corretos e consistentes

Execução Serial X Intercalada

- Execução Intercalada
 - Estado final da base de dados após execução intercalada é consistente se for igual ao resultado obtido por uma (qualquer) execução serial
 - esta execução é dita **SERIALIZÁVEL**

Controle de Concorrência

Por que CONTROLE DE CONCORRÊNCIA???

- Dependendo da ordem em que os comandos de duas ou mais transações são intercalados:
 - o resultado final pode <u>ser inconsistente</u> ⇒ ou seja, não existe uma sequência de transações executadas em série que leve a esse resultado
- Ocorrência de anomalias.
 - leitura inválida
 - leitura não repetível
 - leitura fantasma

• • • •

- Leitura inválida (*Dirty Read*):
 - transação T₂ lê um dado modificado por uma transação T₁ que ainda não terminou.

Ex: Leitura inválida (Dirty Read):

	T1	T2
tempo	Read(A) Write(A) Read(B) Write(B)	Read(A) Write(A) Read(B) Write(B) commit
•	commit,	

Exemplo 1:

- Transação T₁: transfere R\$100,00 da conta A para a conta B.
- Transação T₂: incrementa A e B em 1% (juros).

Execução não serializável ⇒ estado final inconsistente!

- Leitura n\(\tilde{a}\)o repet\(\tilde{v}\)ellel (Nonrepeatable Read):
 - transação T₂ lê um dado
 - esse dado é modificado por uma transação T₁
 que começou depois de T₂
 - T₁ é efetivada
 - se T₂ tentar reler o mesmo dado, terá dois valores diferentes (nonrepeatable read)

• Ex: Leitura não repetível (Nonrepeatable Read):

		T1	T2
tempo	,	Read(A) Write(A) commit	Read(A) Write(A) commit

Exemplo:

- Transação T₂: lê reservas de um vôo e verifica que há apenas um lugar disponível.
- Transação T₁: lê a mesma coisa
- T₁ reserva o último lugar e é efetivada.
- T₂ tenta reservar o lugar e e gera uma inconsistência

- Leitura fantasma (*Phantom Read*):
 - transação T₁ lê um conjunto de tuplas que atendam a uma condição de consulta
 - transação T₂ <u>insere/remove/atualiza</u> uma tupla que atenderia a essa condição e é efetivada
 - se T₁ refizer a mesma consulta, obterá um conjunto diferente de tuplas (*phantom read*)

Ex: Leitura fantasma (Phantom Read):

	T1	Т2
tempo	Query() Report()	
		Update() commit
	Query() Report() commit	

Exemplo:

- Transação T₁: faz uma consulta que retorna a média geral dos alunos que têm média ponderada acima de 5.0, e gera um relatório
- Transação T₂: atualiza as notas de alguns alunos e é efetivada
- T₁ refaz a consulta para gerar relatório com nro de alunos por faixa de média

⇒ relatórios inconsistentes.

Níveis de Isolamento em SQL99

Nível de	Anomalias que PODEM ocorrer			
isolamento	Leitura inválida	Leitura não repetível	Leitura fantasma	
Read uncommitted	Sim	Sim	Sim	
Read committed	Não	Sim	Sim	
Repeatable read	Não	Não	Sim	
Serializable	Não	Não	Não	

Exercício

 Considere as transações T1 e T2, executadas sobre os itens de dado X e Y

T1
Read(X)
Read(Y)
Write(X)
commit

T2
Read(X)
Read(Y)
Write(X)
Write(y)
commit

- 1) Dê um exemplo de execução intercalada que resulte em uma anomalia de leitura inválida e explique o porquê.
- 2) Dê um exemplo de execução intercalada que resulte em uma anomalia de leitura não repetível e explique o porquê.