

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

String

EJERCICIO: u3e8_nombreapellidos

- *Crea un programa que pida al usuario su nombre y apellidos y muestre:*
 - *El tamaño del nombre más los apellidos (sin contar espacios).*
 - *La cadena en minúsculas y en mayúsculas.*
 - *Que divida el nombre y los apellidos y los muestre en 3 líneas, donde ponga
Nombre: / Apellido 1: / Apellido 2:*
 - *Una propuesta de nombre de usuario, compuesto por la inicial del nombre,
el primer apellido y la inicial del segundo apellido. Ej: Para Xavier Sastre
Flexas sería xsastref.*
 - *Una propuesta de nombre de usuario compuesto por las tres primeras letras
del nombre y de los apellidos. Ej: xavsasfle*

LAURA FOLGADO GALACHE

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

String

EJERCICIO: u3e9_contrasena

- *Crea un programa que pida al usuario una propuesta de contraseña y compruebe si cumple con los siguientes requisitos.*
 - *Tiene entre 8 y 16 caracteres.*
 - *Tiene una letra mayúscula.*
 - *Tiene una letra minúscula.*
 - *Tiene un número.*
 - *Tiene uno de los siguientes valores: guión alto, guión bajo, arroba, almohadilla, dólar, tanto por ciento o ampersand.*
- *Si cumple con todos los requisitos se considera una contraseña segura, de lo contrario mostrará que es una contraseña no segura.*