

# Títol del Projecte

**Nom alumne**

CESUR Mallorca

CFGS Desenvolupament aplicacions WEB

Nom Tutor

## **Agraïments:**

Apartat pels agraïments.

## **Resum**

Resum del projecte en no més de 3 o 4 paràgrafs.

.

# Índex

<b>1.</b>	<b>INTRODUCCIÓ .....</b>	<b>6</b>
1.1.	Justificació.....	6
1.2.	Objectius.....	6
<b>2.</b>	<b>CONTEXTUALITZACIÓ .....</b>	<b>7</b>
2.1.	Descripció empresa .....	7
2.2.	Organigrama .....	7
2.3.	Descripció departament .....	8
2.4.	Descripció perfils .....	8
2.5.	Riscos Laborals.....	9
<b>3.</b>	<b>TEMPORITZACIÓ / PLANIFICACIÓ .....</b>	<b>9</b>
<b>4.</b>	<b>ANÀLISI REQUISITS I CONDICIONANTS.....</b>	<b>9</b>
4.1.	Cicle de vida del producte .....	9
4.2.	Anàlisi DAFO .....	10
4.3.	Factors externs.....	11
4.3.1.	Entorn Polític .....	11
4.3.2.	Entorn Econòmic .....	11
4.3.3.	Entorn Social.....	11
4.3.4.	Entorn Tecnològic .....	12
4.3.5.	Entorn Ecològic.....	12
4.3.6.	Entorn Legal.....	12
<b>5.</b>	<b>DISSENY .....</b>	<b>12</b>
<b>6.</b>	<b>DESENVOLUPAMENT .....</b>	<b>13</b>
6.1.	Requisits i funcionalitats.....	13
6.2.	Metodologia de treball .....	13
6.2.1.	Scrum / Agile, etc ... ..	13
6.3.	Tecnologies utilitzades.....	13
6.4.	Apartat n .....	14
6.5.	Pla de proves.....	14
<b>7.</b>	<b>PROTOTIPUS .....</b>	<b>15</b>
7.1.	Funció 1.....	15
7.2.	Funció 2.....	15
7.3.	Funció 3.....	15
<b>8.</b>	<b>CONCLUSIONS.....</b>	<b>15</b>
<b>9.</b>	<b>BIBLIOGRAFIA .....</b>	<b>15</b>
<b>10.</b>	<b>ANNEXOS.....</b>	<b>16</b>

10.1. Annex 1 .....	16
10.2. Annex 2 .....	16

## Índex d'il·lustracions

Il·lustració 1 Organigrama Empresa .....	8
Il·lustració 2 Diagrama de Gantt.....	9
Il·lustració 3Una altra il·lustració o imatge .....	10
Il·lustració 4 Diagrama DAFO.....	11
Il·lustració 5 Un altre exemple .....	12
Il·lustració 6 Tecnologies utilidades .....	14

# 1. INTRODUCCIÓ

## 1.1. *Justificació*

En aquest apartat hauríem d'incloure la justificació del projecte que hem preparat. (3/4 paràgrafs).

## 1.2. *Objectius*

**Objectiu 1:** Descripció objectiu 1, de forma directa i objectiva.

**Objectiu 2:** Descripció objectiu 1, de forma directa i objectiva.

**Objectiu 3:** Descripció objectiu 1, de forma directa i objectiva.

## **2. CONTEXTUALITZACIÓ**

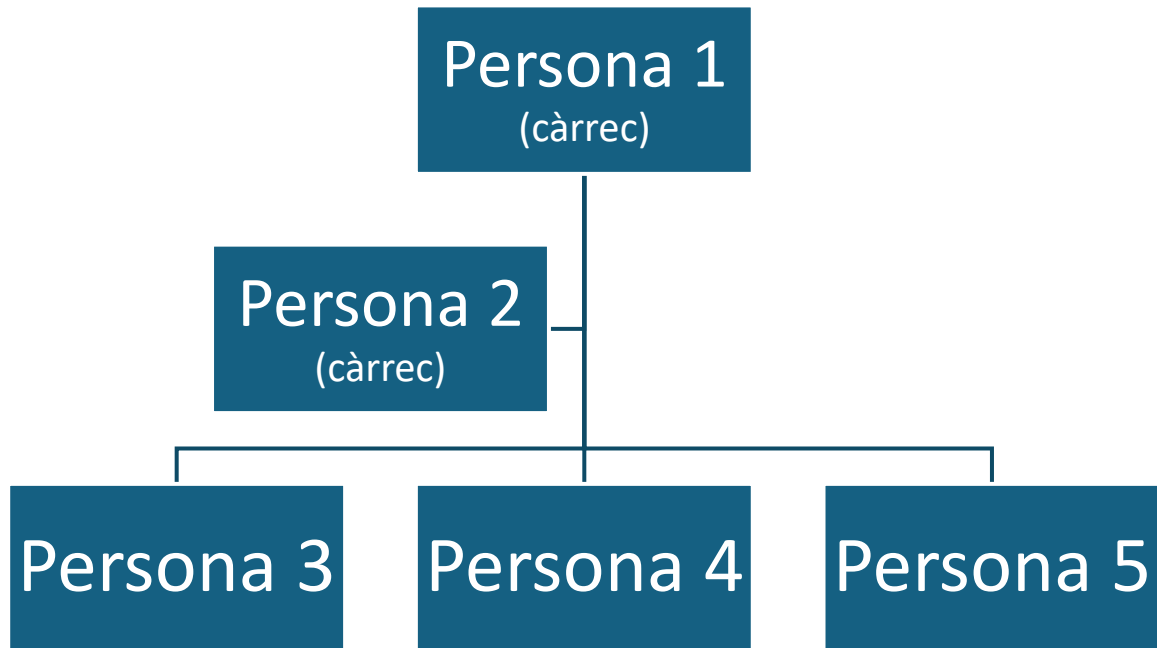
### **2.1.      *Descripció empresa***

### **2.2.      *Organigrama***

Diagrama o explicació de l'organització de l'empresa allà on es du a terme el projecte. Aquest és un exemple per posar una nota a peu de pàgina<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup> Nota a peu de pàgina. Explicació de qualcun concepte de forma objectiva i no gaire llarga.



*Il·lustració 1 Organigrama Empresa*

### **2.3.      *Descripció departament***

### **2.4.      *Descripció perfils***



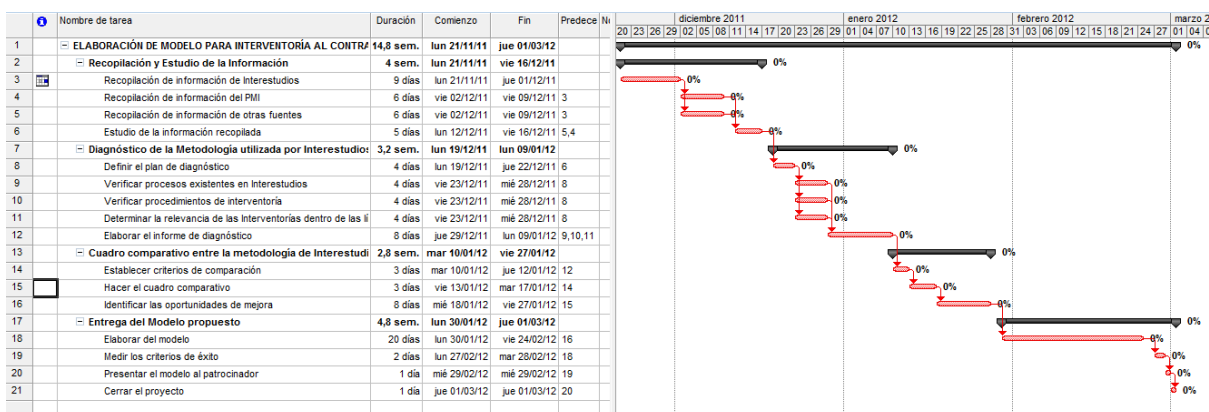
## 2.5. Riscos Laborals

Descripció o breu descripció i enllaç a un annex.

## 3. TEMPORITZACIÓ / PLANIFICACIÓ

Breu introducció a l'organització temporal del projecte.

- Fase 1
- Fase 2
- Fase 3
- ...
- Fase n



Il·lustració 2 Diagrama de Gantt

## 4. ANÀLISI REQUISITS I CONDICIONANTS

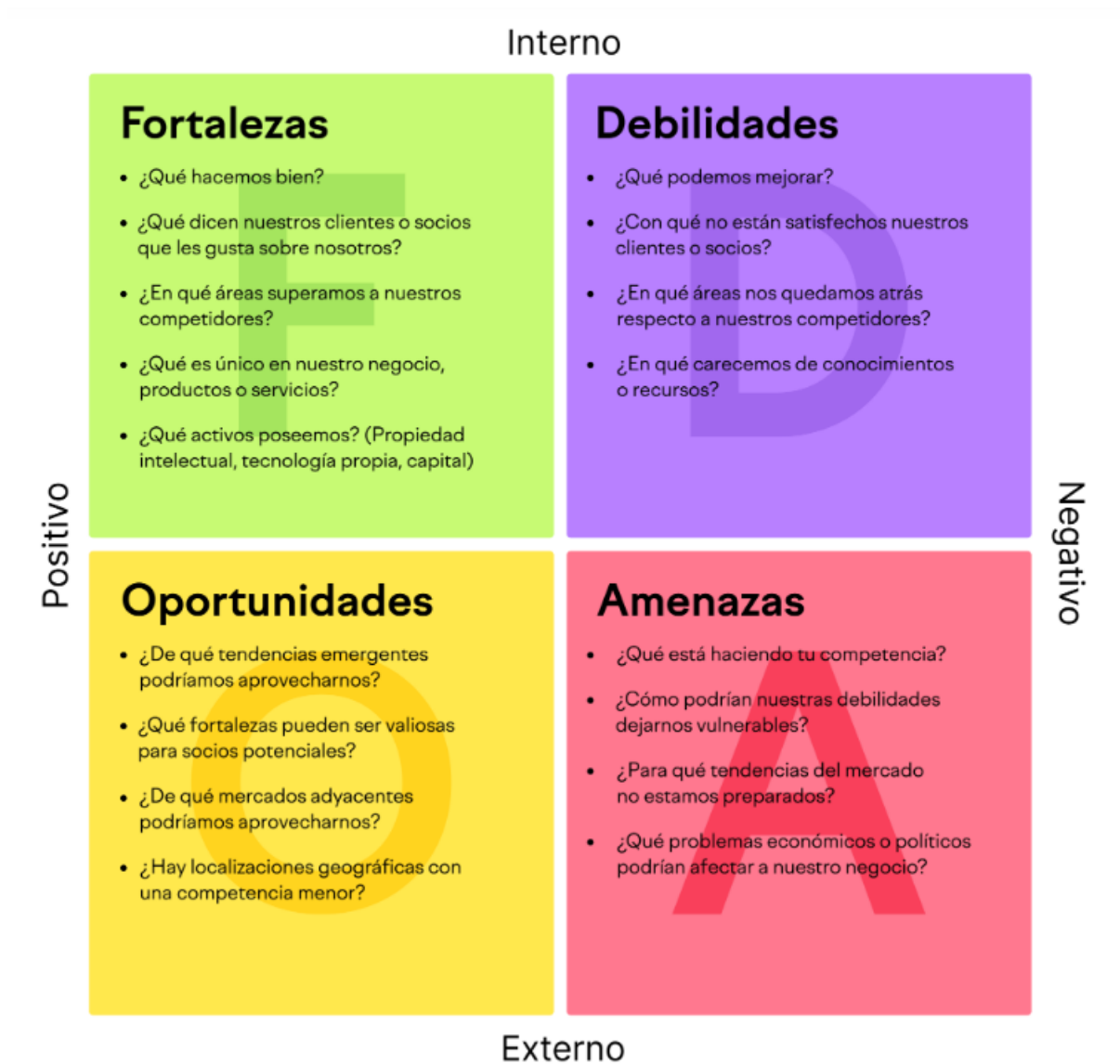
### 4.1. Cicle de vida del producte



*Il·lustració 3 Una altra il·lustració o imatge*

#### **4.2. Anàlisi DAFO**

Introducció del DAFO i avantatges o característiques d'utilitzar-lo.



Il·lustració 4 Diagrama DAFO

### 4.3. Factors externs

#### 4.3.1. Entorn Polític

#### 4.3.2. Entorn Econòmic

También es posible que las normativas fiscales, crisis económicas, inflación o tipos de cambios de interés influyan en el desarrollo del proyecto.

#### 4.3.3. Entorn Social

## 4.3.4. Entorn Tecnològic

## 4.3.5. Entorn Ecològic

## 4.3.6. Entorn Legal

*Il·lustració 5 Un altre exemple***5. DISSENY**

## **6. DESENVOLUPAMENT**

### **6.1.      *Requisits i funcionalitats***

**Requisit 1:** Explicació

**Requisit 2:** Explicació

**Requisit 3:** Explicació

**Requisit 4:** Explicació

**Requisit 5:** Explicació

**Requisit 6:** Explicació

### **6.2.      *Metodologia de treball***

6.2.1. Scrum / Agile, etc ...

### **6.3.      *Tecnologies utilitzades***



*Il·lustració 6 Tecnologies utilitzades*

#### **6.4.      *Apartat n***

#### **6.5.      *Pla de proves***

## 7. PROTOTIPUS

**7.1.      *Funció 1***

**7.2.      *Funció 2***

**7.3.      *Funció 3***

## 8. CONCLUSIONS

## 9. BIBLIOGRAFIA

Exemples:

Unir, V. (2023, 10 octubre). Què és la matriu BCG? Per a què serveix i com es realitza? *UNIR*.

[https://www.unir.net/empresa/revista/matriz-bcg/#:~:text=La%20matriz%20BCG%20resume%20el,entrando%20en%20declive%20\(perro\)](https://www.unir.net/empresa/revista/matriz-bcg/#:~:text=La%20matriz%20BCG%20resume%20el,entrando%20en%20declive%20(perro))

Chart.js. (s. f.). Open Source HTML5 Charts For Your Website.

<https://www.chartjs.org/>

Atlassian. (s. f.). *Què és i com començar*.

<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum>

Rehkopf, D. M. (s. f.). *Tot el que necessites saber sobre els sprints de scrum*. Atlassian.

<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprints>

## **10. ANNEXOS**

### ***10.1. Annex 1***

### ***10.2. Annex 2***