

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Métodos

Window

| Método | Descripción |
|-----------------------------------|---|
| focus() | Coloca el foco en la ventana actual. |
| moveBy(x,y) | Mueve la ventana actual el número de píxeles especificados. |
| moveTo(x,y) | Mueve la ventana a la posición especificada. |
| open(url,nombre,características) | Abre una nueva ventana de navegación. |
| prompt(mensaje,respuesta_defecto) | Muestra una ventana de diálogo para introducir datos. |
| scrollBy(x,y) | Mueve el scroll de la ventana el número de píxeles indicados. |
| scrollTo(x,y) | Mueve el scroll de la ventana a la posición indicada. |

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Características de una ventana

Window

| Método | Descripción |
|------------------------------------|--|
| toolbar = [yes no 1 0] | Indica si la ventana tendrá o no barra de herramientas (yes=1; no=0). |
| location = [yes no 1 0] | Indica si la ventana tendrá campo de localización o no (yes=1; no=0). |
| directories = [yes no 1 0] | Indica si la ventana tendrá botones de dirección o no (yes=1; no=0). |
| status = [yes no 1 0] | Indica si la ventana tendrá barra de estado o no (yes=1; no=0). |
| menubar = [yes no 1 0] | Indica si la ventana tendrá barra de menús o no (yes=1; no=0). |
| scrollbars = [yes no 1] | Indica si la ventana tendrá barras de desplazamiento o no (yes=1; no=0). |
| resizable = [yes no 1 0]. | Indica si la ventana se podrá redimensionar o no (yes=1; no=0). |
| width = px / height = px | Ancho y alto de la ventana en píxeles |
| outerWidth = px / outerHeight = px | Ancho y alto total de la ventana en píxeles. |
| top = px / left = px | Distancia de la ventana desde la parte superior e izquierda en píxeles. |