

2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

2.3. TIPOS DE DATOS

- **Números:**
 - Entero: 726
 - Decimal: 3.75
 - Científico: 3e7 (300000000)
 - Octal: va precedido de un 0: 0327
 - Hexadecimal: ponemos delante 0x: 0xA3F2.

2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

2.3. TIPOS DE DATOS

EJERCICIO: u1e1_numeros

- *Crea un programa en el que crees 5 variables numéricas (entero, decimal, científico, octal y hexadecimal).*
- *A las variables les asignarás los siguientes números: 1357, 1357, 135e7, 01357 y 0x1357.*
- *Muestra con 5 alerts su valor, escribiendo la siguiente sentencia:
 *alert ("Número entero" + entero);**
- *Comenta el código indicando el nombre del ejercicio y tu nombre en la parte superior, y los comentarios adicionales que estimes necesarios.*