

2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

2.4. OPERADORES

- Punto:
 - Objeto.propiedad
 - Objeto.método
- Corchetes:
 - Crear un array: `var a = ["Bizkaia", "Araba", "Gipuzkoa"]`
 - Enumerar un elemento de un array: `a[1] = "Araba";`
 - Enumerar propiedad de un objeto: `a["color"] = "azul";`
- Delete:
 - `Delete a[2];` // Borraría el elemento "Gipuzkoa" y lo sustituiría por *undefined*
- In:
 - *Devuelve true si el objeto tiene la propiedad o método*
 - Ej: `"write" in document`
- Instanceof:
 - *Devuelve true si es una instancia de un objeto nativo Javascript:*
 - Ej: `a = new Array (1,2,3);`
`a instanceof Array;` // Devuelve true

2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

2.4. OPERADORES

- Coma:
 - Expresiones que se evalúan de izquierda a derecha: var nombre, direccion, apellidos;
 - Operación loop (repetir): for (var i=0, j=0; i<125M i++, j+10)
- Interrogación (operador condicional):
 - Es la forma reducida de if ... else.
 - Condicion ? Expresion si es cierta : expresión si es falso;
 - Ej: var a=3, b=5;
Var r = a > b ? a : b;
- Typeof:
 - Devuelve el tipo de valor de una variable o expresión
 - Los tipos son: number, string, boolean, object, function, undefined.
 - Ej: if (typeof miVariable == "number") alert ("Mi variable es number");

Operadores misceláneos