

# 1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

## 1.5. HERRAMIENTAS Y UTILIDADES DE PROGRAMACIÓN

### Navegador web:

- No necesita Internet para probar los scripts de Javascript.
- Inspector de elementos HTML.
- Depurador.
- Editor de estilos.
- Otras funciones.

### Ejemplos de navegadores:

- Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera, Internet Explorer, etc.

# 1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

## 1.6. INTEGRACIÓN DE CÓDIGO JAVASCRIPT EN UNA PÁGINA WEB

### Etiquetas <script> en HTML

- ¿Cómo podemos integrar un código Javascript en un HTML?

### Etiquetas <script> en XHTML

- ¿Cómo podemos integrar un código Javascript en un XHTML?

### Navegador no soportado

- ¿Cómo podemos advertir al usuario de que su navegador no soporta Javascript?

soporta javascript?

- ¿Cómo podemos advertir al usuario de que su navegador no

OCT\53

XAVIER ZASTIG

DMEC - ULI

13

Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera, Internet Explorer, etc.