

### 3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

#### 3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

##### Métodos

String

Método	Descripción
match()	Busca una coincidencia entre una expresión regular y una cadena y devuelve las coincidencias o null si no ha encontrado nada.
replace()	Busca una subcadena en la cadena y la reemplaza por la nueva cadena especificada.
search()	Busca una subcadena en la cadena y devuelve la posición dónde se encontró.
slice()	Extrae una parte de la cadena y devuelve una nueva cadena.
split()	Divide una cadena en un array de subcadenas.
substr()	Extrae los caracteres de una cadena, comenzando en una determinada posición y con el número de caracteres indicado.
substring()	Extrae los caracteres de una cadena entre dos índices especificados.
toLowerCase()	Convierte una cadena en minúsculas.
toUpperCase()	Convierte una cadena en mayúsculas.

### 3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

#### 3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

String

*EJERCICIO: u3e8\_nombreapellidos*

- *Crea un programa que pida al usuario su nombre y apellidos y muestre:*
  - *El tamaño del nombre más los apellidos (sin contar espacios).*
  - *La cadena en minúsculas y en mayúsculas.*
  - *Que divida el nombre y los apellidos y los muestre en 3 líneas, donde ponga  
Nombre: / Apellido 1: / Apellido 2:*
  - *Una propuesta de nombre de usuario, compuesto por la inicial del nombre,  
el primer apellido y la inicial del segundo apellido. Ej: Para Xavier Sastre  
Flexas sería xsastref.*
  - *Una propuesta de nombre de usuario compuesto por las tres primeras letras  
del nombre y de los apellidos. Ej: xavsasfle*

LAURA FOLGADO GALACHE