

## 2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

### 2.5. ESTRUCTURAS DE CONTROL

#### Bucle while:

```
do {  
    // instrucciones a ejecutar dentro del bucle  
} while (condicion);
```

- Ejemplo:

```
var i=0;  
do {  
    //Instrucciones a ejecutar mientras i sea menor que 3 (2  
    veces)  
    i++;  
} while (i<3)
```

