

### 3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

#### 3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Los objetos nativos no dependen del navegador:

- Date
- Math
- Number
- String

Sintaxis para crear un objeto:

```
Var miObjeto = new Objeto();
```

### 3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

#### 3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

##### Instanciación

Date

- `var d = new Date();`
- `var d = new Date(milisegundos);`
- `var d = new Date(cadena de Fecha);`
- `var d = new Date(año, mes, día, horas, minutos, segundos, milisegundos);`  
// (el mes comienza en 0, Enero sería 0, Febrero 1, etc.)