

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.1. DISEÑO Y DESARROLLO WEB

DISEÑO WEB

- Creación y organización de contenido: la arquitectura de la información.
- Aspectos importantes:
 - Organización.
 - Funcionalidad.
 - Accesibilidad.
 - Publicidad.

DESARROLLO WEB

- Nuevas tecnologías.
- Diseño gráfico.
- Programación.
- Diseño de interfaces.
- Usabilidad.
- Recursos.

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.2. SITIOS WEB

LADO DEL SERVIDOR

- Contiene el hardware y el software del servidor web, elementos de programación y tecnologías:
 - Scripts y programas CGI.
 - Programas API del servidor.
 - Módulos de Apache.
 - Servlets de Java.
 - Lenguajes scripting como PHP o ASP.

LADO DEL CLIENTE

- Se refiere a los navegadores web.
 - HTML y CSS.
 - Lenguajes de scripting como Javascript (jQuery).
 - Plugins y API del navegador.
 - Controles ActiveX.
 - Applets de Java.



PHP o ASP.

- lenguajes scripting como
- Servlets de Java.
- Módulos de Apache.

Entorno de desarrollo

■ Applets de Java.

■ Controles ActiveX.

HTMLBOOK

OCT\53

XAVIER GASTRÉ

DMEC - UJI

5

- Publicidad.
- Accesibilidad.
- Funcionalidad.