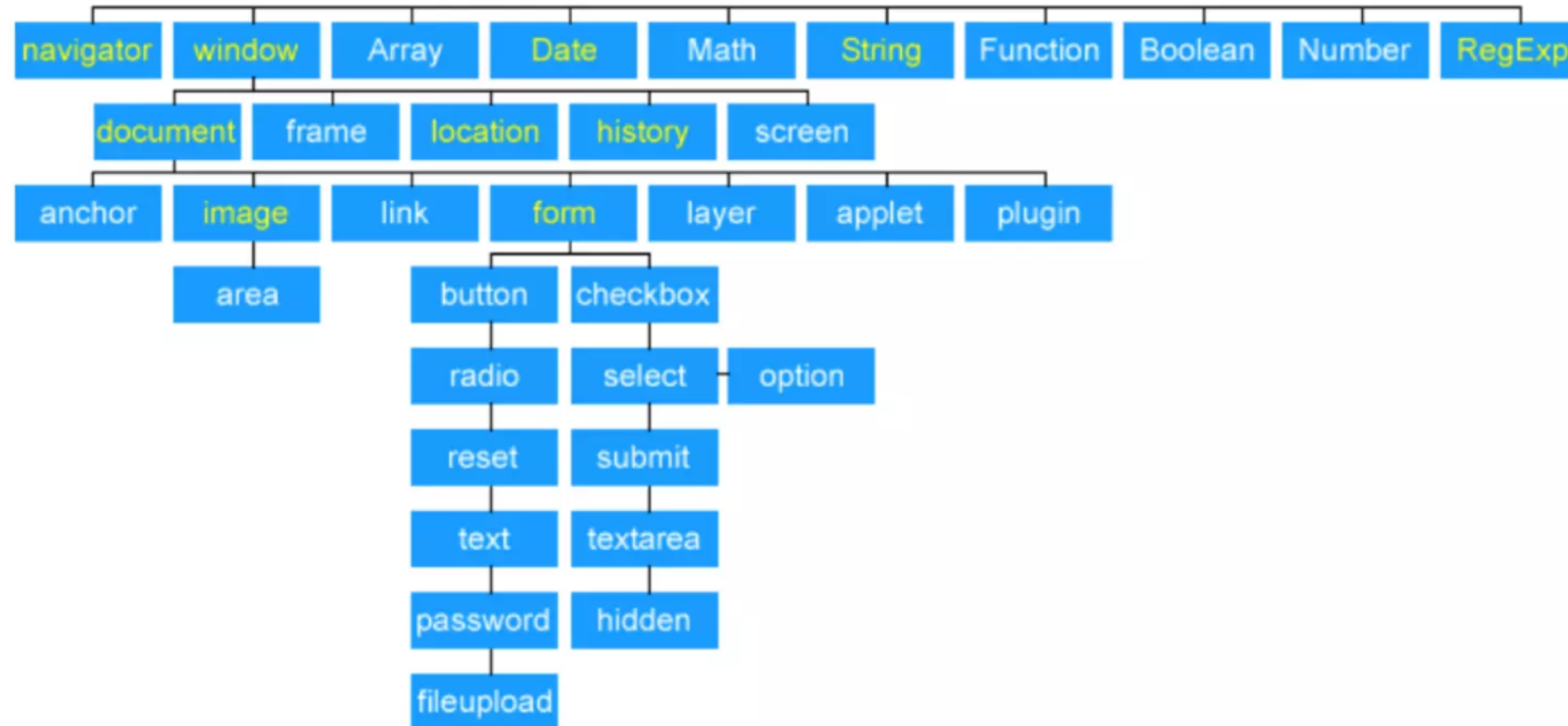


3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.1. INTRODUCCIÓN



3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Los objetos nativos no dependen del navegador:

- Date
- Math
- Number
- String

Sintaxis para crear un objeto:

```
Var miObjeto = new Objeto();
```