

### 3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

#### 3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

##### Instanciación

Math

- No es un constructor, no podemos crear objetos de tipo Math. Pero sí podemos llamar a propiedades o métodos.
- `var pi = Math.PI;`
- `var x= Math.sqrt(16);`

### 3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

#### 3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

##### Propiedades

Math

Propiedad	Descripción
E	Devuelve el número Euler (aproximadamente 2.718).
LN2	Devuelve el logaritmo neperiano de 2 ( aproximadamente 0.693).
LN10	Devuelve el logaritmo neperiano de 10 ( aproximadamente 2.302).
LOG2E	Devuelve el logaritmo base 2 de E ( aproximadamente 1.442).
LOG10E	Devuelve el logaritmo base 10 de E ( aproximadamente 0.434).
PI	Devuelve el número PI ( aproximadamente 3.14159).
SQRT2	Devuelve la raíz cuadrada de 2 ( aproximadamente 1.414).