

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Métodos

Number

Método	Descripción
toExponential(x)	Convierte un número a su notación exponencial.
toFixed(x)	Formatea un número con x dígitos decimales después del punto decimal.
toPrecision(x)	Formatea un número a la longitud x.
toString()	Convierte un objeto Number en una cadena. <ul style="list-style-type: none">• Si se pone 2 como parámetro se mostrará el número en binario.• Si se pone 8 como parámetro se mostrará el número en octal.• Si se pone 16 como parámetro se mostrará el número en hexadecimal.
valueOf()	Devuelve el valor primitivo de un objeto Number.

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Number

EJERCICIO: u3e7_number

- *Crea un programa que pida al usuario un número entero por pantalla y muestre:*
 - *Su valor exponencial.*
 - *El número con 4 decimales.*
 - *El número en binario.*
 - *El número en octal.*
 - *El número en hexadecimal.*
- *Utiliza para ello los métodos del objeto Number.*
- *Como datos de muestra, si metes 50, deberías obtener: 5e1 / 50.0000 / 00110010 / 62 / 0x32.*