

2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

2.5. ESTRUCTURAS DE CONTROL

Construcción if...else:

if (condición) // entre paréntesis irá la condición que se evaluará a true o false.

```
{  
    // instrucciones a ejecutar si se cumple la condición  
}  
else  
{  
    // instrucciones a ejecutar si no se cumple la condición  
}
```

▪ Ejemplo:

```
if (miEdad >= 18)  
{  
    alert("Ya eres una persona adulta");  
}  
else  
{  
    alert ("Aún no eres mayor de edad");  
}
```

2. MANEJO DE LA SINTAXIS DEL LENGUAJE

2.5. ESTRUCTURAS DE CONTROL

Bucle for:

```
for (expresion inicial; condicion; incremento)
{
    // instrucciones a ejecutar dentro del bucle
}
```

- Ejemplo:

```
for (var i=1; i<20; i++)
{
    //Instrucciones que se repetirán 20 veces
}
```