

Les architectures web defineixen la manera com les pàgines d'un lloc web estan estructurades i enllaçades entre si.

Les aplicacions web es basen en model client-servidor, que utilitza un navegador com a client i que es connecta interactivament a un servidor.

Un lloc web simplement ens ofereix pàgines estàtiques.

Una aplicació web presenta contingut dinàmic construït a partir d'una petició amb paràmetres, del comportament de l'usuari o de consideracions de seguretat,

1. Capa de presentació (Client)

Aquesta capa es la que veu l'usuari. L'hi presenta una interfície gràfica del recurs demanat i serveix per recollir la seva interacció. Està situada al client. La programació en aquesta capa es centra en el format de la informació enviada pel servidor i la captura de les accions fetes pel client.

2. Capa de la lògica de negoci (Servidor)

Es la capa que coneix i gestiona les funcionalitats que esperam del sistema o aplicació web. Habitualment es on es reben les peticions del usuari i des d'on s'envien les respostes després del processament apropiades de la informació proporcionada pel client.

3. Capa de persistència (B. Dades)

La capa on resideixen les dades i l'encarregada d'accedir a aquestes dades, normalment, està formada per un o mes sistemes gestors de bases de dades