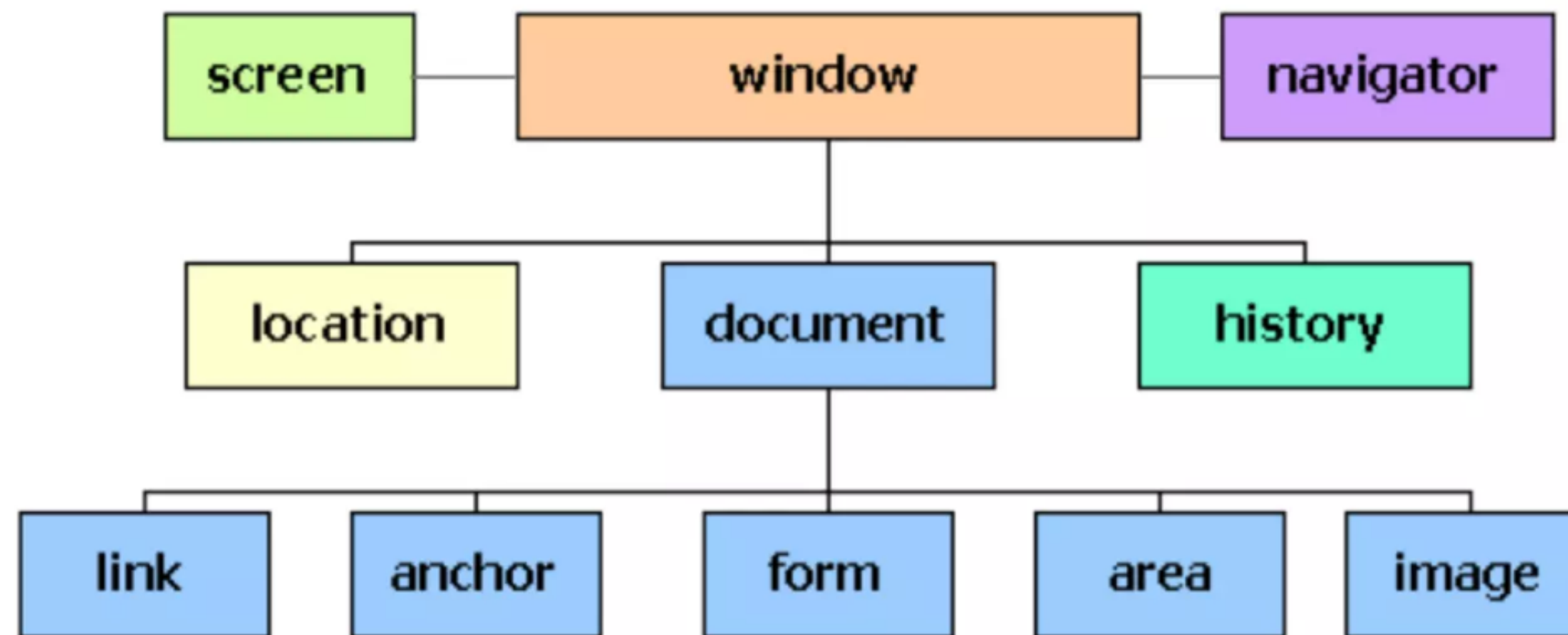


3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.3. OBJETOS DE ALTO NIVEL EN JAVASCRIPT

Mediante el Browse Object Model (BOM) se podían modificar las propiedades del navegador. Con Document Object Model (DOM) no hay ninguna entidad que trate de estandarizarlo.



3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.3. OBJETOS DE ALTO NIVEL EN JAVASCRIPT

Acceso a propiedades y métodos

Window

- `window.nombrePropiedad`
- `window.nombreMétodo([parámetros])`

Como contiene el resto de objetos podemos omitir su nombre:

- `nombrePropiedad`
- `nombreMétodo([parámetros])`