

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Propiedades

Window

Propiedad	Descripción
name	Ajusta o devuelve el nombre de una ventana.
navigator	Devuelve el objeto navigator de una ventana.
opener	Devuelve la referencia a la ventana que abrió la ventana actual.
parent	Devuelve la ventana padre de la ventana actual.
self / window	Devuelve la ventana actual.
status	Ajusta el texto de la barra de estado de una ventana.
top	Nombre alternativo de la ventana del nivel superior

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Métodos

Window

Método	Descripción
alert(mensaje)	Muestra una ventana emergente de alerta y un botón de aceptar.
blur()	Elimina el foco de la ventana actual.
clearInterval(id)	Resetea el cronómetro ajustado con setInterval().
setInterval(expresion,tiempo)	Llama a una función o evalúa una expresión en un intervalo especificado (en milisegundos).
clearTimeout(nombre)	Cancela el intervalo referenciado por 'nombre'.
setTimeout(expresion,tiempo)	Evalua la expresión después de que hayan pasado un intervalo de tiempo (en milisegundos).
close()	Cierra la ventana actual.
confirm(mensaje)	Muestra una ventana emergente con un mensaje, un botón de aceptar y un botón de cancelar.