

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.4. CARÁCTERÍSTICAS DE JAVASCRIPT

No puede modificar o acceder a las preferencias del navegador, ventana principal, impresión...

No puede acceder al sistema de ficheros del cliente.

No puede capturar datos de un servidor para su retransmisión.

No puede enviar e-mails de forma invisible.

No puede interactuar directamente con los lenguajes del servidor.

No puede acceder a páginas almacenadas en diferentes dominios.

No puede proteger el origen de las imágenes de la página.

Implementar multiproceso o multitarea.

LIMITACIONES

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.5. HERRAMIENTAS Y UTILIDADES DE PROGRAMACIÓN

Editor de texto:

- Edición de código en diferentes lenguajes.
- Sintaxis de colores.
- Verificación de la sintaxis.
- Diferencia comentarios del resto de código.
- Genera partes de código automáticas.
- Utilidades adicionales.

Ejemplos de editores:

- Windows: Notepad++, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...
- MacOS: Sublime Text, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...
- Linux: KompoZer, Amaya, Quanta Plus, codetech...

- Linux: KompoZer, Amaya, Quanta Plus, codetech...
- MacOS: Sublime Text, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...
- Windows: Notepad++, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...

OCT\53

XAVIER ZASTIG

DMEC - ULI

]]

bqñuq.
iwqñueq qe ja
ouñeu qe jaq
yo bueq bioreñeu ei

mutitueq.
mutiproceto o
mutiueñeu ei