

Programació en entorn client i en entorn servidor

Per què la programació del costat del servidor?

- **Es escalable:**

L'arquitectura de 3 capes basada en la web és fàcil de fer créixer simplement afegint més recursos a dita arquitectura.

- **És fàcil personalitzar:**

Sobre la base dels requisits de l'usuari, els drets d'accés, o consultes en magatzems de dades.

- **Clients de baix cost:**

No necessita clients cars: simplement un navegador basat en un llenguatge adient, per exemple Javascript.

El paradigma Client-Servidor

L'arquitectura client-servidor és un model de disseny de programari on les tasques o serveis es divideixen entre dos tipus d'entitats: el client: que sol·licita serveis o recursos i el servidor, que les proporciona.

Dit d'una altra manera: el client envia peticions al servidor, que les processa i retorna una resposta.

Aquest model és comú en aplicacions web: per una banda tenim un navegador que actua com a client i per l'altra tenim un servidor web que gestiona les sol·licituds.