

# DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

# 1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

## 1.1. DISEÑO Y DESARROLLO WEB

### DISEÑO WEB

- Creación y organización de contenido: la arquitectura de la información.
- Aspectos importantes:
  - Organización.
  - Funcionalidad.
  - Accesibilidad.
  - Publicidad.

### DESARROLLO WEB

- Nuevas tecnologías.
- Diseño gráfico.
- Programación.
- Diseño de interfaces.
- Usabilidad.
- Recursos.

OCT\53

XAVIER ZASTIG

DMEC - UJI

5

- Publicidad.
- Accesibilidad.
- Funcionalidad.

OCT\53

XAVIER ZASTIG

DMEC - UTJ

J

J. ABONITEL  
ENTON  
DE