

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.2. SITIOS WEB

LADO DEL SERVIDOR

- Contiene el hardware y el software del servidor web, elementos de programación y tecnologías:
 - Scripts y programas CGI.
 - Programas API del servidor.
 - Módulos de Apache.
 - Servlets de Java.
 - Lenguajes scripting como PHP o ASP.

LADO DEL CLIENTE

- Se refiere a los navegadores web.
 - HTML y CSS.
 - Lenguajes de scripting como Javascript (jQuery).
 - Plugins y API del navegador.
 - Controles ActiveX.
 - Applets de Java.

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.3. TECNOLOGÍAS DE PROGRAMACIÓN EN EL CLIENTE



OC1\53

ΧΑΛΙΕΛ ΖΑΣΤΕ

DMEC - ΠΤΤ

ηλυσχίβι
(μπελσνιμδσ):
ρσμβεμνισμ

σζιυσιονο*
cou nu blocso
οιευε λ-σεμιοι
βιοβιμνιοι



PHP o ASP.

- lenguajes scripting como
- Servlets de Java.
- Módulos de Apache.

Entorno de desarrollo

■ Applets de Java.

■ Controles ActiveX.

HTMLBOOK