

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Métodos

Window

Método	Descripción
alert(mensaje)	Muestra una ventana emergente de alerta y un botón de aceptar.
blur()	Elimina el foco de la ventana actual.
clearInterval(id)	Resetea el cronómetro ajustado con setInterval().
setInterval(expresion,tiempo)	Llama a una función o evalúa una expresión en un intervalo especificado (en milisegundos).
clearTimeout(nombre)	Cancela el intervalo referenciado por 'nombre'.
setTimeout(expresion,tiempo)	Evalua la expresión después de que hayan pasado un intervalo de tiempo (en milisegundos).
close()	Cierra la ventana actual.
confirm(mensaje)	Muestra una ventana emergente con un mensaje, un botón de aceptar y un botón de cancelar.

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Métodos

Window

Método	Descripción
focus()	Coloca el foco en la ventana actual.
moveBy(x,y)	Mueve la ventana actual el número de píxeles especificados.
moveTo(x,y)	Mueve la ventana a la posición especificada.
open(url,nombre,características)	Abre una nueva ventana de navegación.
prompt(mensaje,respuesta_defecto)	Muestra una ventana de diálogo para introducir datos.
scrollBy(x,y)	Mueve el scroll de la ventana el número de píxeles indicados.
scrollTo(x,y)	Mueve el scroll de la ventana a la posición indicada.