

El paradigma Client-Servidor

L'arquitectura client-servidor és un model de disseny de programari on les tasques o serveis es divideixen entre dos tipus d'entitats: el client: que sol·licita serveis o recursos i el servidor, que les proporciona.

Dit d'una altra manera: el client envia peticions al servidor, que les processa i retorna una resposta.

Aquest model és comú en aplicacions web: per una banda tenim un navegador que actua com a client i per l'altra tenim un servidor web que gestiona les sol·licituds.

El paradigma Client-Servidor

Avantatges

- **La centralització:** hi ha un control centralitzat. Fàcil gestió.
- **La millora l'escalabilitat:** Es poden fer canvis fàcilment amb només actualitzar el servidor. També es poden afegir nous recursos fent els canvis necessaris en el servidor.
- **Accessibilitat:** Des de diverses plataformes, el servidor es pot accedir de forma remota.
- **Seguretat:** Es poden definir els drets d'accés i seguretat en el moment de la posada a punt del servidor.
- **Separació de tasques:** El client i el servidor tenen rols diferents i específics. El client és responsable de la interfície d'usuari i de la recollida de dades, mentre que el servidor gestiona les operacions de fons, com l'emmagatzematge de dades o el càlcul.