

1. Capa de presentació (Client)

Aquesta capa es la que veu l'usuari. L'hi presenta una interfície gràfica del recurs demanat i serveix per recollir la seva interacció. Està situada al client. La programació en aquesta capa es centra en el format de la informació enviada pel servidor i la captura de les accions fetes pel client.

2. Capa de la lògica de negoci (Servidor)

Es la capa que coneix i gestiona les funcionalitats que esperam del sistema o aplicació web. Habitualment es on es reben les peticions del usuari i des d'on s'envien les respostes després del processament apropiades de la informació proporcionada pel client.

3. Capa de persistència (B. Dades)

La capa on resideixen les dades i l'encarregada d'accedir a aquestes dades, normalment, està formada per un o mes sistemes gestors de bases de dades

Capes de l'estructura web

Una aplicació web s'estructura comunament com una aplicació de tres nivells o capes:

- Navegadors web (presentació)
- Motor utilitzant una tecnologia de contingut web dinàmic (lògica de l'aplicació)
- Base de dades (persistència)

Facilita el millor rendiment, flexibilitat i seguretat.