

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Instanciación:

Boolean

- Convierte un valor no booleano a un valor booleano.

Propiedades

Propiedad	Descripción
constructor	Devuelve la función que creó el objeto Boolean.
prototype	Te permitirá añadir propiedades y métodos a un objeto.

Métodos

Método	Descripción
toString()	Convierte un valor Boolean a una cadena y devuelve el resultado.
valueOf()	Devuelve el valor primitivo de un objeto Boolean.

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Instanciación:

String

- Podemos utilizar dos maneras:
 - `var txt = new String("string");`
 - `var txt = "string";`
- Podemos utilizar comillas dobles o simples:
 - `var cadena = '<input type="checkbox" name="coche" />Audi A6';`
 - `var cadena = "<input type='checkbox' name='coche' />Audi A6";`
- Podemos utilizar caracteres de escape:
 - `var cadena = "<input type=\"checkbox\" name=\"coche\" />Audi A6";`