

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.3. TECNOLOGÍAS DE PROGRAMACIÓN EN EL CLIENTE



1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.4. CARÁCTERÍSTICAS DE JAVASCRIPT

FUNCIONALIDADES

¿Qué funcionalidades tiene Javascript? Es decir, ¿qué podemos y qué no podemos hacer con él?

Busca en Internet 5 funcionalidades.

OCT\53

XAVIER ZASTIG

DMEC - ULI

2

