

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Instanciación:

String

- Podemos utilizar dos maneras:
 - `var txt = new String("string");`
 - `var txt = "string";`
- Podemos utilizar comillas dobles o simples:
 - `var cadena = '<input type="checkbox" name="coche" />Audi A6';`
 - `var cadena = "<input type='checkbox' name='coche' />Audi A6";`
- Podemos utilizar caracteres de escape:
 - `var cadena = "<input type=\"checkbox\" name=\"coche\" />Audi A6";`

3. UTILIZACIÓN DE LOS OBJETOS PREDEFINIDOS DEL LENGUAJE

3.2. OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Instanciación:

String

- Podemos concatenar cadenas muy largas con +=
 - `var nuevoDocumento = "";`
 - `nuevoDocumento += "<!DOCTYPE html>";`
 - `nuevoDocumento += "<html>";`
 - `nuevoDocumento += "<head>";`
 - `nuevoDocumento += '<meta http-equiv="content-type";`
 - `nuevoDocumento += ' content="text/html;charset=utf-8">';`
- Podemos concatenar cadenas con variables:
 - `nombreEquipo = prompt("Introduce el nombre de tu equipo favorito:", "");`
 - `var mensaje= "El " + nombreEquipo + " ha sido el campeón de la Copa del Rey!";`
 - `alert(mensaje);`