# Títol del Projecte

Nom alumne

**CESUR Mallorca** 

CFGS Desenvolupament aplicacions WEB

Nom Tutor

# Agraïments:

Apartat pels agraïments.

## Resum

Resum del projecte en no més de 3 o 4 paràgrafs.

# Índex

10.	ANNE	XOS	16	
9.	BIBLIC	BIBLIOGRAFIA		
8.	CONC	LUSIONS	15	
	7.3. Fu	ınció 3	.15	
	7.2. Fu	ınció 2	.15	
	7.1. Fu	ınció 1	.15	
7.	PROTO	OTOTIPUS		
	-	a de proves		
		oartat n		
		cnologies utilitzades		
		Scrum / Agile, etc		
		etodologia de treball		
		equisits i funcionalitats		
6.		NVOLUPAMENT		
5.		NY		
	4.3.6.			
	4.3.5.	_		
	4.3.4.			
	4.3.3.			
	4.3.2.			
	4.3.1.			
		ctors externs	_	
		nàlisi DAFO		
••		cle de vide del producte		
3. 4.		ISI REQUISITS I CONDICIONANTS		
3.		ORITZACIÓ / PLANIFICACIÓ		
		scos Laborals		
		escripció perfils		
		escripció departament		
		rganigrama		
		escripció empresa		
2.	CONTEXTUALITZACIÓ			
		bjectius		
		stificació		
1.	INTRO	DDUCCCIÓ	6	

Títol del PFC

10.1.	Annex 1	16
10.2.	Annex 2	16
Índex d	d'il·lustracions	
II·lustració	ó 1 Organigrama Empresa	8
II·lustració	ó 2 Diagrama de Gantt	9
II·lustració	ó 3Una altra il·lustració o imatge	10
II·lustració	ó 4 Diagrama DAFO	11
II·lustració	ó 5 Un altre exemple	12
II·lustració	ó 6 Tecnologies utilitades	14

## 1. INTRODUCCCIÓ

## 1.1. Justificació

En aquest apartat hauríem d'incloure la justificació del projecte que hem preparat. (3/4 paràgrafs).

## 1.2. Objectius

Objectiu 1: Descripció objectiu 1, de forma directa i objectiva.

Objectiu 2: Descripció objectiu 1, de forma directa i objectiva.

Objectiu 3: Descripció objectiu 1, de forma directa i objectiva.

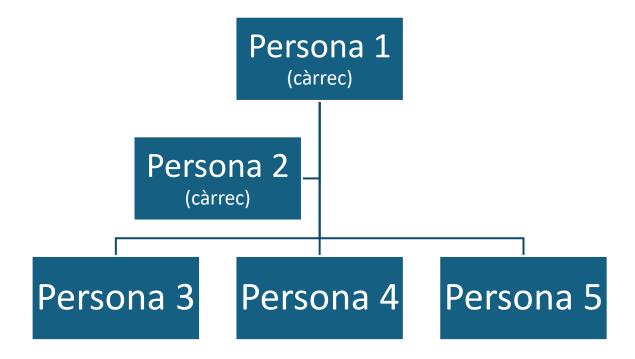
## 2. CONTEXTUALITZACIÓ

## 2.1. Descripció empresa

## 2.2. Organigrama

Diagrama o explicació de l'organització de l'empresa allà on es du a terme el projecte. Aquest és un exemple per posar una nota a peu de pàgina<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Nota a peu de pàgina. Explicació de qualcun concepte de forma objectiva i no gaire llarga.



Il·lustració 1 Organigrama Empresa

## 2.3. Descripció departament

## 2.4. Descripció perfils

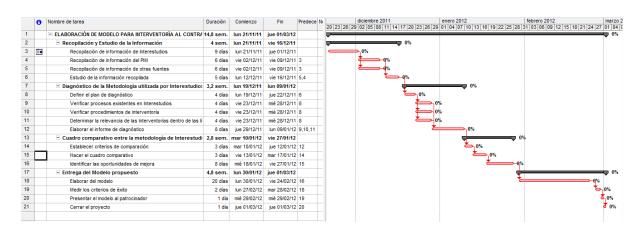
#### 2.5. Riscos Laborals

Descripció o breu descripció i enllaç a un annex.

## 3. TEMPORITZACIÓ / PLANIFICACIÓ

Breu introducció a l'organització temporal del projecte.

- Fase 1
- Fase 2
- Fase 3
- ...
- Fase n



Il·lustració 2 Diagrama de Gantt

## 4. ANÀLISI REQUISITS I CONDICIONANTS

#### 4.1. Cicle de vide del producte



Il·lustració 3Una altra il·lustració o imatge

#### 4.2. Anàlisi DAFO

Introducció del DAFO i avantatges o característiques d'utilitzar-lo.

#### Interno

## **Fortalezas**

- · ¿Qué hacemos bien?
- ¿Qué dicen nuestros clientes o socios que les gusta sobre nosotros?
- ¿En qué áreas superamos a nuestros competidores?
- ¿Qué es único en nuestro negocio, productos o servicios?
- ¿Qué activos poseemos? (Propiedad intelectual, tecnología propia, capital)

### **Debilidades**

- · ¿Qué podemos mejorar?
- ¿Con qué no están satisfechos nuestros clientes o socios?
- ¿En qué áreas nos quedamos atrás respecto a nuestros competidores?
- ¿En qué carecemos de conocimientos o recursos?

Positivo

## **Oportunidades**

- ¿De qué tendencias emergentes podríamos aprovecharnos?
- ¿Qué fortalezas pueden ser valiosas para socios potenciales?
- ¿De qué mercados adyacentes podríamos aprovecharnos?
- ¿Hay localizaciones geográficas con una competencia menor?

## **Amenazas**

- ¿Qué está haciendo tu competencia?
- ¿Cómo podrían nuestras debilidades dejarnos vulnerables?
- ¿Para qué tendencias del mercado no estamos preparados?
- ¿Qué problemas económicos o políticos podrían afectar a nuestro negocio?

#### Externo

II·lustració 4 Diagrama DAFO

#### 4.3. Factors externs

#### 4.3.1. Entorn Polític

#### 4.3.2. Entorn Econòmic

También es posible que las normativas fiscales, crisis económicas, inflación o tipos de cambios de interés influyan en el desarrollo del proyecto.

#### 4.3.3. Entorn Social

√legativo

#### 4.3.4. Entorn Tecnològic

#### 4.3.5. Entorn Ecològic

#### 4.3.6. Entorn Legal



Il·lustració 5 Un altre exemple

#### 5. DISSENY

## 6. DESENVOLUPAMENT

## 6.1. Requisits i funcionalitats

Requisit 1: Explicació

Requisit 2: Explicació

Requisit 3: Explicació

Requisit 4: Explicació

Requisit 5: Explicació

Requisit 6: Explicació

## 6.2. Metodologia de treball

6.2.1. Scrum / Agile, etc ...

## 6.3. Tecnologies utilitzades



Il·lustració 6 Tecnologies utilitades

## 6.4. Apartat n

## 6.5. Pla de proves

#### 7. PROTOTIPUS

7.1. Funció 1
---------------

- 7.2. Funció 2
- 7.3. Funció 3

#### 8. CONCLUSIONS

#### 9. BIBLIOGRAFIA

Exemples:

Unir, V. (2023, 10 octubre). Què és la matriu BCG? Per a què serveix i com es realitza? UNIR.

https://www.unir.net/empresa/revista/matriz-

bcg/#:~:text=La%20matriz%20BCG%20res

ume%20el,entrando%20en%20declive%20(perro)

Chart.js. (s. f.). Open Source HTML5 Charts For Your Website.

https://www.chartjs.org/

Atlassian. (s. f.). Què és i com començar.

https://www.atlassian.com/es/agile/scrum

Rehkopf, D. M. (s. f.). Tot el que necessites saber sobre els sprints de scrum. Atlassian.

https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprints

## 10. ANNEXOS

10.1. Annex 1

10.2. Annex 2