

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.5. HERRAMIENTAS Y UTILIDADES DE PROGRAMACIÓN

Editor de texto:

- Edición de código en diferentes lenguajes.
- Sintaxis de colores.
- Verificación de la sintaxis.
- Diferencia comentarios del resto de código.
- Genera partes de código automáticas.
- Utilidades adicionales.

Ejemplos de editores:

- Windows: Notepad++, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...
- MacOS: Sublime Text, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...
- Linux: KompoZer, Amaya, Quanta Plus, codetech...

1. ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN

1.5. HERRAMIENTAS Y UTILIDADES DE PROGRAMACIÓN

Navegador web:

- No necesita Internet para probar los scripts de Javascript.
- Inspector de elementos HTML.
- Depurador.
- Editor de estilos.
- Otras funciones.

Ejemplos de navegadores:

- Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera, Internet Explorer, etc.

OCT\53

XAVIER ZASTIG

DMEC - ULI

13

Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera, Internet Explorer, etc.

- Linux: KompoZer, Amaya, Quanta Plus, codetech...
- MacOS: Sublime Text, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...
- Windows: Notepad++, Aptana Studio, Eclipse, Netbeans...