

恶魔之魂武器/装备升级/质变及附魔资料汇总

By 鼠鼠鼠 (原色魔同桌的同桌)

目录

前言	3
武器/装备质变相关信息	4
普通 (锐石)	4
普通 (硬石)	5
上质	6
粉碎	8
锐利	9
龙	10
裂伤	11
水银	12
致命	13
月	14

新月	16
祝福	17
黏附	18
暗	19
特殊武器/装备相关信息	20
特殊强化	20
特殊合成	20
武器附魔相关信息	22
附魔效果	22
是否可附魔	22

前言

1. 溶石是用于武器降级或解除质变，但同时之前升级质变消耗的材料并不会返还；
2. 为了速拿白金的话，请优先将恶魔之魂用于法术/奇迹而不是用在合成/升级装备上；
3. 重制版预购特典死神镰刀相关信息不明；
4. 难免有错漏，能看懂就行。

武器/装备质变相关信息

普通 (锐石)

锐石系 , 可附魔 , 最高+10

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料		升到顶合计需要材料数量
	名称	数量 (碎片/块/纯粹)	
阔剑	55/29/14/1	细剑	45/23/11/1
钩爪	35/18/9/1	弯刀	45/23/11/1
匕首	35/18/9/1	隐秘短刀	35/18/9/1
刺剑	55/29/14/1	短矛	45/23/11/1
圆月刀	55/29/14/1	弯钩刀	15/6/1

焰形剑	74/36/18/1	弯细剑	25/9/1
魔弯刀	55/29/14/1	打刀	20/7/1
破甲短剑	35/18/9/1	战镐	20/7/1
格挡匕首	35/18/9/1	战镰	15/6/1
矿镐	55/29/14/1	翼矛	20/7/1

普通 (硬石)

硬石系 , 可附魔 , 最高+10

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料		升到顶合计需要材料数量 (碎片/大块碎片/块/纯粹)
	名称	数量 (碎片/块/纯粹)	
巨剑	74/36/18/1	骑士盾	74/26/18/1
战斧	55/29/14/1	骑士剑	55/29/14/1
圆盾	45/23/11/1	长弓	55/29/14/1
大剑	74/36/18/1	长剑	55/29/14/1
复合长弓	55/29/14/1	矛锤	55/29/14/1
复合短弓	45/23/11/1	密尔特锤	55/29/14/1
弦月斧	74/36/18/1	晨星锤	55/29/14/1

卓越斧	94/54/27/2	紫炎盾	94/54/27/2
卓越剑	94/54/27/2	短弓	45/23/11/1
断首斧	74/36/18/1	短剑	45/23/11/1
长戟	55/29/14/1	钢盾	94/54/27/2
铁拳套	35/18/9/1	士兵之盾	45/23/11/1
盾	55/29/14/1		

上质

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 D , 敏 D	清石系 , 可附魔 , 最高+5
+2	力 D , 敏 D	
+3	力 C , 敏 C	
+4	力 C , 敏 C	
+5	力 C , 敏 C	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
	数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)

巨剑	34/12/1	矛锤	25/9/1
战斧	25/9/1	破甲短剑	15/6/1
阔剑	25/9/1	密尔特锤	25/9/1
钩爪	15/6/1	晨星锤	25/9/1
大剑	34/12/1	格挡匕首	15/6/1
复合短弓	25/9/1	矿镐	25/9/1
复合长弓	20/7/1	细剑	20/7/1
弦月斧	34/12/1	弯刀	20/7/1
匕首	15/6/1	隐秘短刀	15/6/1
刺剑	25/9/1	短弓	20/7/1
圆月刀	25/9/1	短矛	20/7/1
焰形剑	34/12/1	短剑	20/7/1
卓越斧	44/18/2	弯钩刀	25/9/1

卓越剑	44/18/2	弯细剑	25/9/1
断首斧	34/12/1	打刀	34/12/1
长戟	25/9/1	战镐	25/9/1
铁拳套	15/6/1	战镰	25/9/1
魔弯刀	25/9/1	翼矛	25/9/1
骑士剑	25/9/1	长剑	25/9/1
长弓	25/9/1		

粉碎

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 C	钝石系，可附魔，最高+5
+2	力 C	
+3	力 B	
+4	力 B	
+5	力 S	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料

数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	
巨剑+3	34/12/1	矛锤	25/9/1
战斧	25/9/1	短剑+3	20/7/1
弦月斧	34/12/1	密尔特锤+3	25/9/1
卓越斧	44/18/2	晨星锤	25/9/1
大剑+3	34/12/1	长剑+3	25/9/1
卓越剑+3	44/18/2	长戟+3	25/9/1
断首斧	34/12/1	铁拳套	15/6/1
骑士剑+3	25/9/1		

锐利

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 E , 敏 C	刃石系 , 可附魔 , 最高+5
+2	力 E , 敏 C	
+3	力 E , 敏 A	
+4	力 E , 敏 A	
+5	力 E , 敏 S	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
	数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)

阔剑	25/9/1	弯刀	20/7/1
钩爪	15/6/1	隐秘短刀	15/6/1
匕首	15/6/1	短矛	20/7/1
刺剑	25/9/1	弯钩刀	25/9/1
圆月刀	25/9/1	刺盾	25/9/1
焰形剑	44/18/2	弯细剑	25/9/1
魔弯刀	25/9/1	打刀	34/12/1
破甲短剑	15/6/1	战镐	25/9/1
格挡匕首	15/6/1	战镰	25/9/1
矿镐	25/9/1	翼矛	25/9/1
细剑	20/7/1		

龙

补正效果

+值	补正	备注
+1	火属性效果，移除其它补正	龙石系，不可附魔，最高+5
+2	火属性效果，移除其它补正	
+3	火属性效果，移除其它补正	
+4	火属性效果，移除其它补正	
+5	火属性效果，移除其它补正	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
	数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)

巨剑	34/12/1	矛锤	25/9/1
战斧	25/9/1	短剑	20/7/1
弦月斧	34/12/1	密尔特锤	25/9/1
卓越斧	44/18/2	晨星锤	25/9/1
大剑	34/12/1	长剑	25/9/1
卓越剑	44/18/2	长戟	25/9/1
断首斧	34/12/1	铁拳套	15/6/1
骑士剑	25/9/1		

裂伤

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 E , 敏 B , 出血效果	吸着石系 , 不可附魔 , 最高+5
+2	力 E , 敏 B , 出血效果	
+3	力 E , 敏 S , 出血效果	
+4	力 E , 敏 S , 出血效果	
+5	力 E , 敏 S , 出血效果 (根据武器最高 300 多)	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料

数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	
阔剑	25/9/1	弯刀	20/7/1
钩爪	15/6/1	弯钩刀	25/9/1
圆月刀	25/9/1	打刀	34/12/1
焰形剑	34/12/1	战镐	25/9/1
魔弯刀	25/9/1	战镰	25/9/1
矿镐	25/9/1		

水银

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 E , 敏 D , 中毒效果+120	水银石系 , 不可附魔 , 最高+5
+2	力 E , 敏 D , 中毒效果+180	
+3	力 E , 敏 C , 中毒效果+240	
+4	力 E , 敏 C , 中毒效果+300	
+5	力 E , 敏 C , 中毒效果+360	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	

阔剑	25/9/1	细剑	20/7/1
钩爪	15/6/1	弯刀	20/7/1
匕首	15/6/1	隐秘短刀	15/6/1
刺剑	25/9/1	短矛	20/7/1
圆月刀	25/9/1	弯钩刀	25/9/1
焰形剑	34/12/1	弯细剑	25/9/1
魔弯刀	25/9/1	打刀	34/12/1
破甲短剑	15/6/1	战镐	25/9/1
格挡匕首	15/6/1	战镰	25/9/1
矿镐	25/9/1	翼矛	25/9/1

致命

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 E , 敏 D , 会心一击+60	髓石系 , 不可附魔 , 最高+5
+2	力 E , 敏 D , 会心一击+70	
+3	力 E , 敏 C , 会心一击+80	
+4	力 E , 敏 C , 会心一击+90	
+5	力 E , 敏 A , 会心一击+100	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	

匕首	15/6/1	隐秘短刀	15/6/1
刺剑	25/9/1	短矛	20/7/1
破甲短剑	15/6/1	弯细剑	25/9/1
格挡匕首	15/6/1	翼矛	25/9/1
细剑	25/9/1		

月

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 E , 敏 E , 魔 C , 魔法伤害+	月光石系 , 不可附魔 , 最高+5
+2	力 E , 敏 D ,	
+3	力 E , 敏 C ,	
+4	力 E , 敏 C ,	
+5	力 E , 敏 A ,	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	

巨剑	34/12/1	骑士剑	25/9/1
战斧	25/9/1	长剑	25/9/1
阔剑	25/9/1	矛锤	25/9/1
钩爪	15/6/1	密尔特锤	25/9/1
大剑	34/12/1	晨星锤	25/9/1
弦月斧	34/12/1	矿镐	25/9/1
圆月刀	25/9/1	弯刀	20/7/1
焰形剑	34/12/1	短矛	20/7/1
卓越斧	44/18/2	短剑	20/7/1
卓越剑	44/18/2	弯钩刀	25/9/1
断首斧	34/12/1	打刀	34/12/1
长戟	25/9/1	战镐	25/9/1
铁拳套	15/6/1	战镰	25/9/1

魔弯刀	25/9/1	翼矛	25/9/1
-----	--------	----	--------

新月

补正效果

+值	补正	备注
+1	魔 A , 魔法伤害+ , 每 5 秒回一点蓝	月影石系 , 不可附魔 , 最高+5
+2	魔 A , 魔法伤害+ , 每 5 秒回一点蓝	
+3	魔 A , 魔法伤害+ , 每 4 秒回一点蓝	
+4	魔 A , 魔法伤害+ , 每 4 秒回一点蓝	
+5	魔 A , 魔法伤害+ , 每 3 秒回一点蓝	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	

阔剑	25/9/1	格挡匕首	15/6/1
匕首	15/6/1	细剑	20/7/1
刺剑	25/9/1	弯刀	20/7/1
圆月刀	25/9/1	隐秘短刀	15/6/1
焰形剑	34/12/1	弯钩刀	25/9/1
魔弯刀	25/9/1	弯细剑	25/9/1
破甲短剑	15/6/1	打刀	34/12/1

祝福

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 E , 敏 E , 信 B , 每秒回 2 点血	微光石系 , 不可附魔 , 最高+5
+2	力 E , 敏 E , 信 B , 每秒回 2 点血	
+3	力 E , 敏 E , 信 B , 每秒回 4 点血	
+4	力 E , 敏 E , 信 B , 每秒回 4 点血	
+5	力 E , 敏 E , 信 A , 每秒回 6 点血	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	

巨剑	34/12/1	铁拳套	15/6/1
战斧	25/9/1	骑士剑	25/9/1
大剑	34/12/1	长剑	25/9/1
弦月斧	34/12/1	矛锤	25/9/1
卓越斧	44/18/2	密尔特锤	25/9/1
卓越剑	44/18/2	晨星锤	25/9/1
断首斧	34/12/1	短剑	20/7/1
长戟	25/9/1		

黏附

补正效果

+值	补正	备注
+1	力 E , 敏 C , +5 射程	蜘蛛丝钢系 , 不可附魔 , 最高+5
+2	力 E , 敏 C	
+3	力 E , 敏 A	
+4	力 E , 敏 A	
+5	力 E , 敏 S	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料
	数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)

复合长弓	25/9/1	长弓	25/9/1
复合短弓	20/7/1	短弓	20/7/1

暗

补正效果

+值	补正	备注
+0	魔法抵挡+30%	薄云石系，不可附魔，最高+5
+1	魔法抵挡+38%	
+2	魔法抵挡+46%	
+3	魔法抵挡+54%	
+4	魔法抵挡+62%	
+5	魔法抵挡+70%	

可质变武器/装备

名称	升到顶合计需要材料	名称	升到顶合计需要材料

数量 (碎片/块/纯粹)		数量 (碎片/块/纯粹)	
圆盾	20/7/1	紫炎盾	44/18/2
热盾	25/9/1	士兵之盾	20/7/1
毒盾	25/9/1	钢盾	44/18/2
骑士盾	34/12/1		

特殊武器/装备相关信息

特殊强化

特殊武器/装备强化最高+5，每级都需要用无色恶魔之魂升级

名称	名称
审判者之盾	克里斯之刃
婴骸利爪	柴草大盾
盲信刀	月光大剑
火炬槌	妖刀“诚”
暗银盾	贯穿剑
龙骨碎	磷光杆
锐细剑	符文盾

格里的细剑	符文盾
天神之手	塔盾
无柄	白弓
伊斯坦雷尔	

特殊合成

名称	前置基底	所需恶魔之魂
蓝血剑	断剑	纯血的恶魔之魂
毁灭斧	任意普通强化+6 斧类	灰色的恶魔之魂
疯狂触媒	任意触媒类	黄色的恶魔之魂
寻物大剑	任意普通强化+8 弯刀类	勇士的恶魔之魂
熔岩弓	任意普通强化+7 弓类	刚硬的恶魔之魂

切肉刀	任意棍棒类	肿胀的恶魔之魂
幽暗剑	任意普通强化+8 大剑类	风暴的恶魔之魂
永恒苦楚之针	任意普通强化+7 匕首类	混造的恶魔之魂
北方标志	灵魂烙印+恶魔烙印	伪王的恶魔之魂
刮削矛	任意普通强化+7 矛类	法兰克斯的恶魔之魂

武器附魔相关信息

附魔效果

种类	效果	持续时间
白色粘着物	+110 魔法伤害	60 秒
松脂	+80 火焰伤害	60 秒
黑松脂	+150 火焰伤害	30 秒
附魔武器	视自身魔力+魔法伤害	60 秒
圣光武器	视自身魔力大幅+魔法伤害	60 秒
诅咒武器	+50%武器物理伤害 ,每秒减 血量上限 1%的血量	60 秒

是否可附魔

可附魔	不可附魔
锐石系升级	裂伤质变
硬石系升级	致命质变
上质质变	龙质变
粉碎质变	月质变
锐利质变	新月质变
切肉刀	祝福质变
龙骨碎	水银质变
蓝血剑	全弓弩
无柄	全盾类
格里的细剑	全法杖和护符触媒

毁灭斧	棍棒
火炬槌	巨型棍棒
贯穿剑	符文剑
断剑	月光大剑
隐秘短刀	恶魔烙印
	灵魂烙印
	北方标志
	伊斯坦雷尔
	磷光杆
	永恒苦楚之针
	盲信刀
	天神之手
	锐细剑

	妖刀“诚”
	克里斯之刃
	要骸利爪
	莫里森之刃
	风暴统治者
	寻物大剑
	刮削矛