

FASE 01 - FLORESTA (Tutorial)

FASE 02 - CAMPO (Fuga)

FASE 03 - ESTRADA (Veiculo)

FASE 04 - MATA FECHADA(Arco e flecha)

- Podemos colocar algumas fases aqui pra fazer uma transição pra deixar o personagem mais forte e velho -

FASE 05 - MATA -> CAMPO (Velho da espada)

FASE 06 - CAMPO -> VILA (Roupas)

- Aqui podemos colocar mais algumas fases -

FASE 07 - VILA -> BARCO (Infiltração a noite)

FASE 08 - BARCO -> CAPITAL (Fuga e luta)

FASE 09 - CAPITAL -> CASTELO (Infiltração)

FASE 10 - CASTELO (Ataque ao castelo/Luta com o rei)

- Aqui vai entrar a(s) fase(s) bonus -