

ให้พิจารณา Pseudo code ต่อไปนี้

```
define MAX 100;

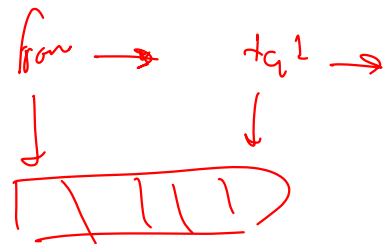
int front=0, tail=0;

int BUFF[101];

int get()
{
    int item;
    item = BUFF[front%MAX];
    front++;
    return item;
}

void put(int item)
{
    BUFF[tail%MAX] = item;
    tail++;
}
```

BUFF(0-99) only



4. การปรับปรุง

↑ ชัดใจทั้งเล่มเลย

## Gig thread condition

- อธิบายการทำงาน
- ในกรณีทีโปรแกรมเป็นแบบ **single thread**
  - ปัญหาที่อาจเกิดขึ้นคืออะไร → *เมื่อผม get แล้วผม obj ดังกล่าวมันไปจ-ธอง?*
  - ให้เสนอวิธีแก้ปัญหาดังกล่าว → *ดูว่า tail > front? no*
- ในกรณีที่โปรแกรมถูกพัฒนาเป็นแบบ **Multithread**
  - อธิบายความเป็นไปได้ของ **code** นี้ในการทำงานแบบ **multithread** → *get into part*
  - ปัญหาที่อาจเกิดขึ้น → *1. lock thread 2. lock thread* → *partition goal*
  - แนวทางแก้ไขปัญหา

↳ 9 is thread\_join runs so put threads

ଉତ୍ତରାଞ୍ଚଳ କୋଡ୍ ଖୋଜିବା