

Cloud Fundamentals

Cloud Solutions FS 2017

Abteilung Informatik Hochschule für Technik Rapperswil

Autoren: Andreas Stalder, David Meister

Datum: 19. März 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Hello World	3
	1.1 Providerwahl	
	1.2 Anleitung	3
2	OSSM-Definition	10
3		11
	3.1 Process Offering	11
	3.2 Workload	11
	3.3 Komponenten	
	3.4 Übersichtsgrafik	13
4	Self-Information	14
5	Preisrecherche	15
6	Preisvergleich Hosting vs IaaS vs PaaS	16
7	Twelve-Factor Apps	17
Αŀ	bbildungsverzeichnis	18

1 Hello World

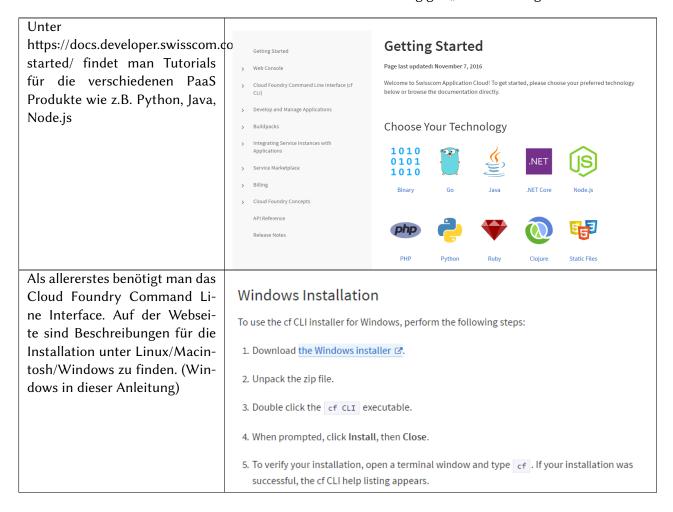
1.1 Providerwahl

Wir haben uns für Swisscom als Provider entschieden, da es uns wichtig war, einen lokalen, heimischen Anbieter gezüglich Cloud Computing besser kennenzulernen. Swisscom ist in vielen Bereichen der IT und Telekommunikation schweizweit marktführend.

In einem Gastvortrag an der HSR im Herbst 2016 ist ein Vertreter der Swisscom erschienen und hat von der Vorzügen und der gelebten Swissness erzählt. Da wir noch nie mit PaaS Produkten im Allgemeinen gearbeitet haben war dies die perfekte Möglichkeit um in die Thematik reinzufinden.

1.2 Anleitung

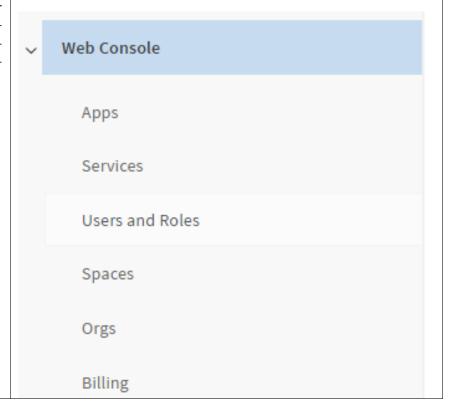
Der Einstieg fiel allgemein gesehen leicht. Swisscom verwendet "Cloud Foundry"für ihre Application Cloud. Mittels Tutorials auf der Webseite wird man für den Einstieg gut "an der Hand genommen".

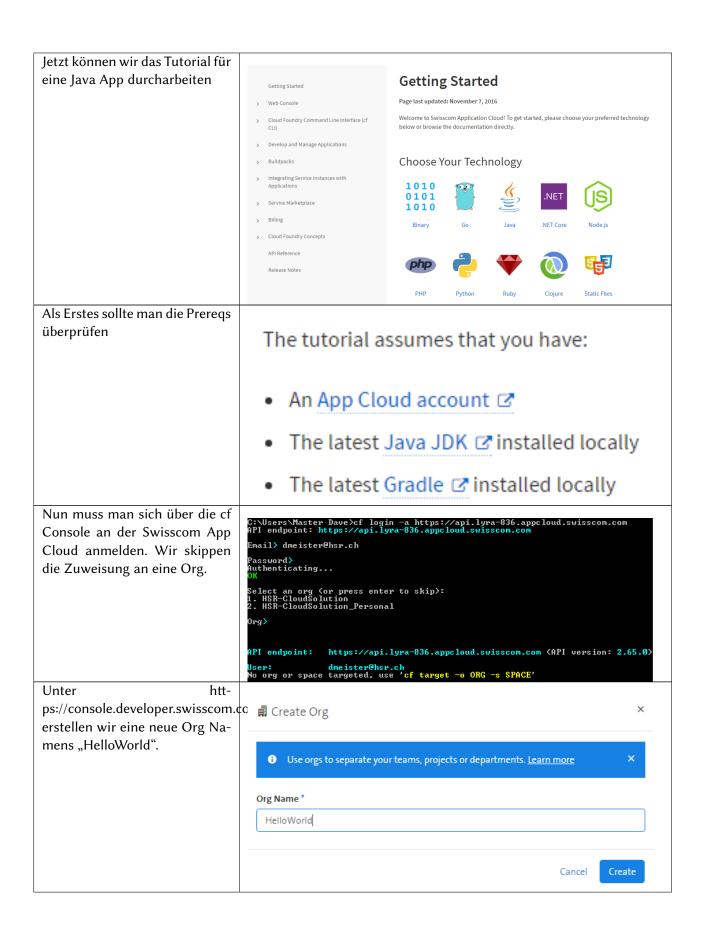


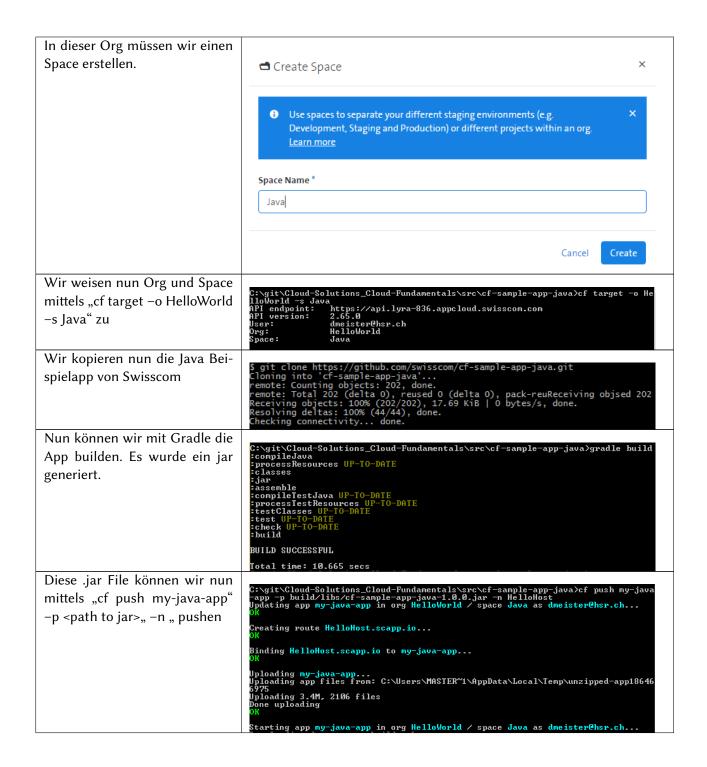
Nach erfolgreicher Installation ist das "cf"-Tool per Windows Commandline (cmd) benutzbar

```
licrosoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
  :\Users\Master Dave>cf
f version 6.25.0+787326d.2017-02-28, Cloud Foundry command line tool
sage: cf [global options] command [arguments...] [command options]
  efore getting started:
config login,l
help,h logout,lo
  apps.a run-task,rt
push.p logs
start.st ssh
stop.sp app
restart,rs env.e
restage,rg scale
                                                             events
set-env,se
create-app-manifest
    rvices integration:
marketplace,m
                                             create-user-provided-service,cups
update-user-provided-service,uups
create-service-key,csk
de lete-service-key,dsk
service-keys,sk
service-key
underservice,brs
unbind-route-service,urs
   services,s
create-service,cs
update-service
delete-service,ds
service
bind-service,bs
unbind-service,us
  oute and domain management:
routes,r delete-route create-domain
domains map-route
create-route unmap-route
   oace management:
spaces create-space
space-users delete-space
                                                                  set-space-role
unset-space-role
   g management:
orgs,o set-org-role
org-users unset-org-role
  LI plugin management:
plugins add-plugin-repo
install-plugin list-plugin-repos
                                                                                  repo-plugins
   ommands offered by installed plugins:
  lobal options:
--help, -h
-v
                                                                           Show help
Print API request diagnostics to stdout
These are commonly used commands. Use 'cf help —a' to see all, with descriptions
 ee 'cf help <command>' to read about a specific command.
```

Nun können wir uns mit der Web Console von der Swisscom App Cloud vertraut machen. Auch hier gibt es ein Tutorial







Sobald die App erfolgreich gestartet wurde erscheinen folgenpp started de Meldungen my-java-app was started using this command 'CALCULATED_MEMORY=\$(\$PWD/.java-)
dpack/open_jdk_jre/bin/java-buildpack-memory-calculator-2.0.2_RELEASE -memory
es=metaspace:64m...stack:228k...-memoryWeights=heap:65, metaspace:10.native:15
ack:10 -memoryInitials=heap:100%.metaspace:100%.stackThreas=300 -totMemory
MORY_LIMITD && JAUA_OPTS="-Djava.io.tmpdir=\$TMPDIR -XX:OnOutOfMemoryError=\$Pk
java-buildpack/open_jdk_jre/bin/killjava.sh \$CALCULATED_MEMORY" && eval exce
WD/.java-buildpack/open_jdk_jre/bin/java \$JAUA_OPTS -cp \$PWD/. com.swisscom.cd
d.cloudfoundry.sampleapp.java.ProductService howing health and status for app my-java-app in org HelloWorld \prime space Java as meister@hsr.ch,... uested state: started cances: 1/1 ye: 1G x 1 instances :: HelloHost.scapp.io : uploaded: Mon Mar 6 16:09:00 UTC 2017 :k: cflinuxfs2 ddpack: java-buildpack=v3.10-https://github.com/cloudfoundry/java-buildpack.g 193d6b7 java-main open-jdk-like-jre=1.8.0_111 open-jdk-like-memory-calculator 2017-03-06 05:09:50 PM 0.0% 35.8M of 1G 134M of 1G Mittels "cf app my-java-app" .git\Cloud-Solutions_Cloud-Fundamentals\src\cf-sample-app-java>cf app my-java kann man den Status der Java wing health and status for app my-java-app in org HelloWorld \checkmark space Java as App abrufen quested state: started
tances: 1/1
ge: 1G x 1 instances
s: HelloHost.scapp.io
t uploaded: Mon Mar 6 16:09:00 UTC 2017
ck: cflinuxfs2
ldpack: java-buildpack=v3.10-https://github.com/cloudfoundry/java-buildpack.g
1193d6b7 java-main open-jdk-like-jre=1.8.0_111 open-jdk-like-memory-calculator
0.2_RELEASE 2017-03-06 05:09:50 PM 0.1% 56.2M of 1G 134M of 1G Mittels "cf scale my-java-app" it\Cloud-Solutions_Cloud-Fundamentals\src\cf-sample-app-java>cf scale my-ja erhält man eine Übersicht über -app howing current scale of app my-java-app in org HelloWorld / space Java as dmeis die verwendeten Ressourcen Memory, Disk, Instances Horizontales Scaling geschieht it\Cloud-Solutions_Cloud-Fundamentals\src\cf-sample-app-java>cf scale my-ja mittels "cf scale my-java-app -i a-app -i 3 Scaling app my-java-app in org HelloWorld / space Java as dmeisterChsr.ch... 3". So werden nun 3 Instanzen verwendet

Vertikales Scaling geschieht mittels "cf scale my-java-app -m 2G". So werden 2 GB RAM verwendet caling app my-java-app in org HelloWorld / space Java as dmeister@hsr.ch... Stopping app my-java-app in org HelloWorld / space Java as dmeister@hsr.ch... tarting app my-java-app in org HelloWorld / space Java as dmeister@hsr.ch... of 3 instances running, 3 starting of 3 instances running pp started howing health and status for app my-java-app in org HelloWorld \prime space Java as meister@hsr.ch... ested state: started
ances: 3/3
e: 2G x 3 instances
: HelloHost.scapp.io
uploaded: Mon Mar 6 16:09:00 UTC 2017
k: cflinuxfs2
dpack: java-buildpack=v3.10-https://github.com/cloudfoundry/java-buildpack.g
93d6b7 java-main open-jdk-like-jre=1.8.0_111 open-jdk-like-memory-calculator
.2_RELEASE memory Es gilt nun zu beachten, dass nach dem Scaling die Betriebsmy-java-app started Instances – 3 + Memory Limit - 2048 MB + kosten gestiegen sind. Die Logfiles können einfach mittels "cf logs my-java-app app Stopping app my-java-app in org HelloWorld / space Java as dmeisterChsr.ch... recent" abgerufen werden

Mittels "cf stop my-java-app" kann die App gestoppt werden. Falls sie wieder benötigt wird kann sie mittels "cf start my-java-app" wieder hochgefahren werden.

```
C:\git\Cloud-Solutions_Cloud-Fundamentals\src\cf-sample-app-java\cf start my-java-app
Starting app my-java-app in org HelloWorld / space Java as dmeister@hsr.ch...

Ø of 1 instances running, 1 starting
1 of 1 instances running
App started

OK

App my-java-app was started using this command `CALCULATED_MEMORY=$($PWD/.java-buildpack/open_jdk_ire/bin/java-buildpack-memory-calculator-2.0.2 RELEASE -memory
Sizes=metaspace:64m...stack:228k..-memoryWeights=heap:65.metaspace:10.native:15
.stack:10 -memoryInitials=heap:100%.metaspace:100%-stackInead-300 -totMemory=
$MEMORY_LIMIT) && JAVA_OPIS="-Djava.io..tmpdir=$TMPDIR -XX:OnOutOfMemoryError=$PW
D/.java-buildpack/open_jdk_jre/bin/killjava.sh $CALCULATED_MEMORY" && eval exec
$PWD/.java-buildpack/open_jdk_jre/bin/java.$jaVA_OPIS -cp $PWD/. com.swisscom.c
loud.cloudfoundry.sampleapp.java.ProductService`

Showing health and status for app my-java-app in org HelloWorld / space Java as
dmeister@hsr.ch...

OK

requested state: started
instances: 1/1
usage: 16 x 1 instances
urls: HelloHost.scapp.io
last uploaded: Mon Mar 6 16:09:00 UIC 2017
stack: cflinuxfs2
buildpack: java-buildpack=v3.10-https://github.com/cloudfoundry/java-buildpack.g
itH193d6b7 java-main open-jdk-like-jre=1.8.0_111 open-jdk-like-memory-calculator
=2.0.2_RELEASE

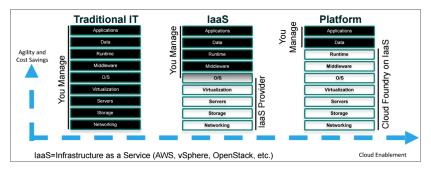
state since cpu memory disk details

#### Tunning 2017-03-06 05:29:24 PM 0.0% 896K of 1G 1.3M of 1G
```

2 OSSM-Definition

3 Cloud Computing Patterns

Die Swisscom Application Cloud setzt das Service-Modell "Platform as a Service"(PaaS) um. Im Bild sind die drei vorgängigen Servicemodelle im Vergleich mit PaaS ersichtlich.

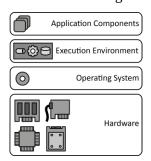


Swisscom verwendet Cloud Foundry für ihre Application Cloud Plattform. Cloud Foundry wird ebenfalls von vielen anderen Providern und Firmen (z.B. IBM, Pivotal, SAP, usw.) verwendet sowie weiterentwickelt. Somit ist Cloud Foundry ein Open Source Projekt. Diese Konstellation verhindert Vendor-lock-ins, d.b. es sollte sehr einfach sein die Provider für die eigenen Enterprise Applikationen auszutauschen. Dies generiert für die Kunden einen echten Mehrwert.

3.1 Process Offering

Als Entwickler möchte man eine fix-fertige Umgebung aus einem Guss. Die Swisscom Application Cloud bietet deshalb fertige Umgebungen für Programmierer.

Diese Anforderungen können mit dem Pattern "Execution Environment"umgesetzt werden.



Für den Kunden ist vordergründig nicht viel sichtbar. Er kann seine Sources in die Cloud laden und von der Execution Environment ausführen lassen. Die App wird dann in einem Container ausgeführt und die darunterliegende Infrastruktur ist für den Kunden unbekannt.

3.2 Workload

Bei der Swisscom Application Cloud wird kein Auto-Scaling unterstützt. Dies verhindert den Einsatz bei gewissen Workload Patterns. Man kann problemlos die Applikation skalieren, jedoch muss dies manuell

geschehen. Eine häufige Änderung des Workloads ist daher ungeeignet. Deshalb fallen folgende Workload Patterns wohl nicht in das Aufgabengebiet der Swisscom Application Cloud:

- · Periodic Workload
- · Unpredictable Workload
- · Continuously Changing Workload

Hingegen sind die Workload Patterns "Static Workload"und "Once-in-a-Lifetime"Workload gut geeignet.





Once-in-a-Lifetime Workload

IT resources with an equal utilization over time disturbed by a strong peak occurring only once experience once-in-a-lifetime workload.

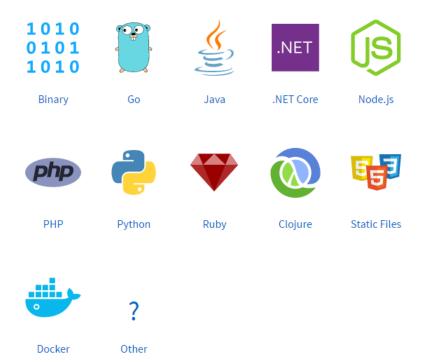
Bei einer statischen Workload muss offensichtlich nicht skaliert werden. Bei Events, welche einmalig auftreten ist es ebenfalls kein Problem, dies manuell zu skalieren.

3.3 Komponenten

Das Angebot in der Swisscom Application Cloud kann in zwei Gruppen unterteilt werden:

- Applications
- Services

Bei den Applications kann man als User seine Applikationen bereitstellen. Folgende Technologien stehen zur Verfügung:



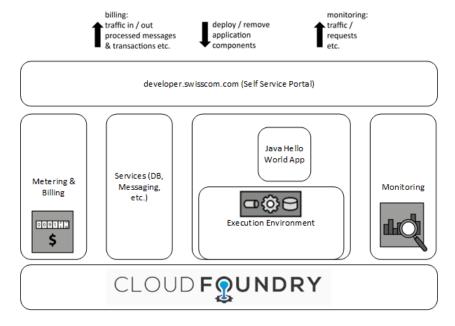
Als Services stehen bekannte Produkte unterschiedlicher Hersteller bereit. Diese wären beispielsweise MongoDB als Vertreter der NoSQL Familie. MariaDB fungiert als SQL Datenbank und Redis als Key-Value Store. Für Queueing und Messaging steht RabbitMQ zur Verfügung.

Swisscom Application Cloud stellt das CCP "Execution Environment"dem Kunden zur Verfügung. Hypervisor als Process Offering ist an dieser Stelle fehl am Platz da man auf einer höheren Abstraktionsstufe arbeitet. Die Hardware resp. Virtualisierungsplattform ist hier nicht ersichtlich, resp. Black-Box.

Möchte man Map-Reduce Computing, so muss man sich selber darum kümmern, resp. es wird von Swisscom nichts out-of-the-box angeboten.

3.4 Übersichtsgrafik

Die Hello World Java App kann gemäss dem Pattern "Elastic Platform"platziert werden.



4 Self-Information

5 Preisrecherche

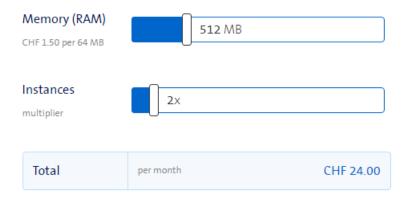
Swisscom verfolgt eine usage-based Pricing Strategie. Man bezahl also nur für laufende Dienst Die Kosten setzen sich zusammen aus den Ressourcen für die App + zusätzliche Services. Seit Ende 2016 wird bei der Swisscom stündlich abgerechnet. Davor wurde in täglichen Intervallen abgerechnet. Die Preise sind einfachheitshalber aber meist in CHF pro Monat angegeben.

Für die Datenbankprodukte (MariaDB, MongoDB) hat Swisscom die Instanzen in drei verschiedenen Grössen kreiert (S, M, L). Man kann pro Grösse bis zu 10 Instanzen verwenden.

Bei RabbitMQ bezahlt man Messages pro Monat. Für 1 Mio. Messages bezahlt man CHF 13.20.-.

Für Diskspace bezahlt man einen Basispreis von CHF 9.00.-, damit hat man 100GB zur Verfügung. Für jede weiteren 100GB muss man zusätzliche CHF 6.00.- bezahlen.

Das Pricing für die Apps ist sehr einfach gehalten. Man hat nur 2 Faktoren, welche den Preis beeinflussen, nämlich Instanzen und Memory. Man bezahl pro 64MB CHF 1.50.- pro Monat. Die Instanzen dienen als Faktor. Wählen wir beispielsweise für unsere Applikation 512MB mit 2 Instanzen, so kostet uns das (512MB/64MB)*1.50CHF*2=24CHF monatlich.



Vor der Erstellung einer App muss dem Account eine Kreditkarte hinterlegt werden. Eine Bezahlung auf Rechnung ist in der Public Application Cloud nicht möglich.

Für neue User steht eine "Welcome Offer"zur Verfügung. Für die erste 3 Monate werden kosten bis CHF 100.00.- pro Monat erlassen. So kann man als Interessent ausgiebig testen.

Die Preispolitik ist bei der Swisscom Application Cloud viel einfacher als bei AWS EC2. Die geforderte Konfiguration lässt sich weder mit Swisscom, noch mit AWS so einfach berechnen. Wir gehen nun von einer anderen Konfiguration aus:

- 2 Instanzen
- 512MB RAM pro Instanz
- 20GB Diskspace

Bei Swisscom kostet eine solche Konfiguration CHF 33.00.- monatlich. Bei AWS EC2 USD 11.44. Selbst wenn man die Währungsvorteile vom amerikanischen Dollar aussen vor lässt, ist Amazon doch sehr deutlich günstiger. Der Vergleich ist aber sehr gewagt, da bei Swisscom nicht ersichtlich ist, welche Computing Leistung man erhält. Bei AWS EC2 erhält man für diesen Preis eine sehr schwache CPU Leistung.

6 Preisvergleich Hosting vs IaaS vs PaaS

7 Twelve-Factor Apps

Abbildungsverzeichnis