

Popis aplikačního protokolu IPK1

Tento dokument obsahuje popis aplikačního protokolu IPK1, který byl vytvořen pro potřeby předmětu IPK v projektu Projekt 1: Program pro vyhledání informací o uživateli Unixového OS.

IPK1

Protokol IPK1, definuje komunikaci mezi klientem a serverem. Klient požaduje od serveru informace o uživateli Unixového OS.

1. Požadavek klienta je ve tvaru:

```
XXXXXXu<UID>  nebo
XXXXXXl<login>
```

prvních 6 znaků identifikuje požadované informace :

- L uživatelské jméno
- U UID
- G GID
- N celé jméno, celý gecos pokud obsahuje další položky oddělené čárkou
- H domovský adresář
- S logovací shell
- X prázdný požadavek

následuje 1 znak, který určuje vyhledávací kritérium :

- u UID
- l login

následuje hledaný login nebo UID

2. Server zpracuje požadavek klienta a vrátí odpověď v požadovaném tvaru, v případě neúspěchu vrátí zprávu:

```
!chyba: <specifikace chyby>\n
znak '!' označuje, že se jedná o chybu
```

3. v případě, že klient nemá další požadavek posílá serveru zprávu:

```
konec
a spojení je přerušeno.
```

Příklad použití

```
klient:  LUNXXu999\n
server:  xlogin99 999 Crusoe Robinson,Na Ostrově\n
klient:  LUNXXu27687\n
server:  xsikul13 27687 Šikula Vojtěch,FIT BIT\n
klient:  konec
```