

53-作业报告

程序设计实习大作业 NULL 组

June 2025

1 程序功能介绍

本组大作业程序是基于 PySpice 库和 PyQt5 库实现的电路模拟器。

主要功能是在工作区将电路元件及其连接进行可视化，以及电路中各个节点的信号、直流电压的仿真模拟和可视化。

目前支持的元件类型：

基础元件：电阻 R（默认阻值 1000 欧），电压源 V（默认电压 5 伏），接地元件 GND

非线性元件：二极管 D（默认特征电流 I_s 为 $1e-14$ 安培）

交流元件：电容 C（默认电容值为 1 微法），电感 L（默认电感值为 1 毫亨），交流源（目前只支持正弦波形和方波波形）

辅助功能包括：

1. 电路文件的保存、打开、另存等操作；
2. 主窗口外观的自定义；
3. 元件移动，元件删除，添加元件等基础操作的 Undo 和 Redo。

2 项目代码结构及类设计细节

主要内容也更新在 README.md 中。

2.1 main.py

启用主窗口 CircuitSimulator。

非常简洁，只有四行代码。

2.2 stimulation.py

定义主窗口 `CircuitSimulator(QMainWindow)`。

主窗口类中的主要成员：

成员	代称	类名
元件列表区	<code>self.component_dock</code>	<code>QDockWidget</code>
参数编辑器	<code>self.param_editor</code>	<code>ParameterEditorDock(QDockWidget)</code>
工作区	<code>self.scene</code>	<code>CircuitScene(QGraphicsScene)</code>
输出终端	<code>self.terminal</code>	<code>TerminalWidget</code>
工具栏	<code>self.menuBar()</code>	自带成员
状态栏	<code>self.statusBar()</code>	自带成员
引脚电压显示	<code>self.voltage_label</code>	<code>QLabel</code>
快捷键管理	<code>self.shortcut_manager</code>	<code>shortcutManager</code>
命令管理器	<code>self.command_manager</code>	<code>CommandManager</code>

表 1: 主窗口 `CircuitSimulator` 的主要成员

2.3 components.py

实现引脚类 `PinItem(QGraphicsEllipseItem)`，以及可以基于鼠标互动实现引脚连接的工作区类 `CircuitScene(QGraphicsScene)`，以及连线类 `WireItem(QGraphicsPathItem)`

其中，连线类 `WireItem` 中，保留了 `self.begin_pin` 和 `self.end_pin`，维护连线的起始位置和结束位置的节点信息。

引脚类 `PinItem` 中，保留了：

- `self.pin_name` 记录引脚的名称
- `self.parent_component` 记录引脚所属的元件实例
- `self.connected_wires` 用于存储以该引脚为端点的所有 `WireItem`
- `self.node_name` 记录在仿真过程中，给该引脚赋予的节点名称
- `self.voltage` 记录上一次仿真的直流电压值
- `self.ac_voltage` 记录上一次仿真的波形

2.4 ComponentItem.py

实现视图元件类 `GraphicComponentItem(QGraphicsPixmapItem)`。

`_init_` 中补全了:

- `self.name` 记录元件的编号名称
- `self.spice_type` 记录元件的类别
- `self.pins` 记录元件所有的引脚对象
- `self.param` 记录元件所需要的参数等

2.5 spice_generator.py

定义两个函数: 对给定的 `CircuitScene` 对象, 给出符合 Spice 语法的 Spice 网表的函数 `generate_spice_netlist(scene)`; 以及根据 `CircuitScene` 对象检查电路性质的函数 `validate_connections(scene)`。

2.6 basic.py, AC_source.py

在视图元件类 `GraphicComponentItem` 基础上派生了其他元件的元件类, 规范了元件参数的格式。

包括: 电阻元件类 `ResistorItem`, 电压源元件类 `VoltageSourceItem`, 电容元件类 `CapacitorItem`, 电感元件类 `InductorItem`, 接地元件类 `GroundItem`, 二极管元件类 `DiodeItem`。

在视图元件类 `GraphicComponentItem` 基础上派生两个元件类 `ACSourceItem` 和 `OscilloscopeItem`, 提供对交流电路分析的支持。

另外还定义了 `OscilloscopeWindow(QMainWindow)`, 独立于主窗口来显示波形

2.7 shortcuts_manager.py, ai_manager.py

基于快捷键管理器 `shortcutManager(QObject)` 和快捷键设置器 `shortcutSettingDialog(QDialog)` 实现的管理快捷键功能。

基于 `openai` 库实现的基础 `agent` 对话功能。

2.8 files_manager.py

实现了对电路图文件的所有输入/输出 (I/O) 管理逻辑, 封装了新建、打开、保存和另存为等功能, 使用 `QFileDialog` 与用户交互选择文件路径。通过将画布上复杂的对象 (元件、导线及其所有属性) 序列化为结构化的

JSON 数据并写入文件来实现，以及在打开文件时读取 JSON 数据并反序列化，从而在画布上精确地恢复整个电路场景。

2.9 command_manager.py

定义命令管理器 `CommandManager` 用于统一管理模拟器的操作，操作包括：添加元件删除元件添加连线删除连线清空场景

命令的基类是 `Command(ABC)`，在基类上派生了如下子类：`AddComponentCommand`, `RemoveComponentCommand`, `MoveComponentCommand`, `AddWireCommand`, `RemoveWireCommand`, `ClearSceneCommand`，子类各自支持对应操作的撤回和重做。

2.10 parameter_editor.py, terminal.py

定义了一个编辑元件参数的侧面窗口 `ParameterEditorDock(QDockWidget)`

定义了一个用于输出所有必要的信息的下方窗口 `TerminalWidget(QPlainTextEdit)`

2.11

3 小组成员分工情况

见下表

姓名	分工内容
谢尚杰	1. 元件类、节点类、连线类的基本架构 2. 连线功能 3. 生成和检查电路网表以及电路模拟仿真功能 4. 波形和电压可视化功能
王玺傲	1. 文件操作功能 2. 撤回和重做功能 3. 快捷键设置功能
刘子豪	1. 窗口外观优化 2. 背景自定义功能 3. 快捷键

表 2: 分工内容一览

4 项目总结与反思

4.1 开发流程

小组的选题在确认分组前后（4.20）完全确定。电路模拟器的想法主要是基于组员都对电路有一定的了解，并且元件和连接的动态与 QT 的功能非常契合。在此基础上我们找到了用于电路拟真的 python 库 PySpice，用于支持更复杂的电路计算。

此后小组进行了几次集中讨论。第一次讨论基于组长给出的主框架，解决了 github 的使用和环境的统一问题，并给出了下面的改进方向：

- 1.wires 外观的优化以及同元件一起移动的功能
- 2.UI 界面的美化
3. 实现电路连通性检查的函数
4. 实现更多的元件类型
5. 实现仿真结果的可视化（例如电压值显示等）
- 6.pins 的优化（例如接触提示和接触面积放大）
7. 实现网络的保存和加载
8. 运行 spice 与用户操作的分离
9. 撤回等操作
10. 调节元件参数

第三次集中讨论时，第一次集中讨论定下的 10 个目标已经实现 7 个，在此基础上我们重置了改进方向如下：

- 1.wires 外形的优化
- 2.UI 界面美化
3. 在终端接入 ai 模型
4. 运行 spice 与用户操作的分离
5. 撤回操作的完成
6. 示波器功能完善

第四次集中讨论是在路演前，确定了 version1.0 终稿，完成了演示视频的摄制。

4.2 分工模式

我们小组的分工模式比较自由，基本上是基于共同讨论下来的目标，每个人选择对应的一些作为阶段的任务。在此基础上互相帮助和监督。

大体上讲，组长谢尚杰主要负责的是电路连接仿真的算法以及可视化方法，即和 pypspice 库相关联的部分；组员王玺傲主要负责的是电路元件的保存读取和操作的管理，即应用的基础功能部分；组员刘子豪主要负责的是窗口的外观设计以及快捷键等功能，即主要的 UI 设计的部分。

4.3 项目反思

我们的项目虽然比较完整，但是在开发过程中我们也发现了一些不足，尤其是在进一步了解了一些商业化的电路模拟器之后，我们的模拟器更显得班门弄斧。

相比于成熟的电路模拟器，我们程序的明显短板有：

1. 支持的元件类型过少，适合的应用场景比较狭窄，比如中学物理教学等。如果可以完善数字电路，或者支持更丰富的非线性元件，模拟器的实用性可能会增加。因此可能需要除了 pypspice 之外其他库的支持。

2. 波形可视化的方法过于单调。一方面每次打开示波器窗口的波形显示都基于上一次运行 spice 仿真的结果，不能实时更新；另一方面我们将示波器设计成了一个元件，在检测信号的通道数上有限制，实际上一些模拟器将波形显示独立于元件来设计，会更灵活。

3. 没有与其他模拟器兼容的能力。我们设计的电路文件是一个类似于 json 的.circuit 文件格式。除此之外模拟器没有其他更多样化输出的功能，比如说绘制电路图，输出截图，输出波形信息等。

4. UI 设计还有很大的优化空间。