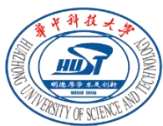


《汇编语言程序设计》课程目标（考核点）

支撑的毕业 要求二级指 标点	对应本课程目标	考核点示例	占比
1.2 能针对计算机复杂工程问题的具体对象进行建模和求解	目标 1: 掌握汇编语言的概念与特点, 理解 80X86 计算机的基本工作原理; 掌握阅读和分析汇编语言程序的方法; 加深对高级语言内部实现机制以及计算机软、硬件系统的整体化理解; 能从汇编语言的角度描述和求解计算机的工程问题。	<p>【是否掌握建模基础】</p> <p>1) 概念 (如: 什么是汇编、中断矢量、保护方式); 2) 原理 (如: 物理地址形成、指令读取、子程序调用返回、转移指令、IO 与中断机制等); 3) 方法 (如: 变量与宏如何定义、子程序如何编写、模块化和 WIN32 程序如何编写等); 4) 表示法 (汇编语句的表达, 流程图等)。</p> <p>【能否给出求解方案】</p> <p>1) 利用建模基础给出方案描述 (如: 设计思路描述、寄存器分配、内存单元分配、流程图等); 2) 分析和完善已有求解方案 (如: 分析程序段或完整源程序的功能, 修改、完善程序等)。3) 给出满足要求的源程序 (程序段或完整源程序)。</p>	70%
3.2 能为计算机复杂工程问题设计方案设计满足特定需求的软/硬件模块	目标 2: 掌握编写、调试汇编语言程序的方法; 能设计出较充分利用了汇编语言优势的软件功能模块。	1) 汇编语言本身的特点 (如: call 等指令特点、段定义、地址表等); 2) 编写、调试中的特点 (如: 工具的特点、中断的调试方法等); 3) 编写、调试具有汇编语言优势的模块 (如: 程序优化、地址直接操纵、中断处理、反跟踪等)。	30%

说明:

- 1) 考试的重点范围是平时作业和上机题目中涉及的内容。
- 2) 本次考试以 32 位段的程序框架为主。
- 3) 需要理解和会使用常用的 DOS 系统功能调用和 WIN 下的库函数, 但不要求记忆细节 (需要用到时, 试卷上会给出相关信息, 能依此信息正确使用即可)。
- 4) 样卷只是展现了大体的考题形式与风格, 并没有限定实际考试时的具体内容、范围, 以及题型与题目的具体编排形式等 (另外, 样卷也没有经过严格审核, 可能不严谨)。



华中科技大学计算机科学与技术学院 2020~2021 第二学期 “汇编语言程序设计”考试试卷（样卷）

考试方式 闭卷 考试日期 2021-**-** 考试时长 150 分钟

专业班级 学 号 姓 名

题号	一	二	三	四	五	六		总分	核对人
题分	20	20	20	10	10	20		100	
得分									

得分	评卷人

一、填空题（共 20 分，每空 1 分）

1、假设 32 位数据段中定义有如下变量：

X DW 1122H, 3344H

PX DD X

注：寻址方式，偏移地址计算，基本工作原理与概念（含实方式），中断的基本处理过程，输入输出，窗口程序的框架及其特点

现需要将 X 中的第 2 个字单元中的内容（即 3344H）送入 AX 中。请写出使用以下 5 种不同的方式访问该单元的指令语句或语句组合（一条横线上只能写一条指令语句）：

①直接寻址方式：_____。

②寄存器间接寻址方式：_____、_____。

③ 在“LEA EBX, X”之后执行“MOV AX, [EBX+2]”，则第 2 条语句的源操作数的寻址方式是_____，若 (EBX) = 1000H，则该源操作数的偏移地址为_____。

④基址加变址寻址方式：_____、_____、_____。

⑤通过变量 PX 间接访问：_____、_____。

2、实方式下，CPU 在执行完一条指令后，会检查是否有中断发生。若检测到了中断信号（设为 m 号中断），并且要响应该中断时，CPU 会将标志寄存器中的内容压栈，然后将 CS 压栈，再将 EIP 压栈，最后，从内存的最低端（段地址为 0）、偏移地址为 4m 处取一个字单元内容送入 IP 中；取该单元的下一个字单元的内容送给 CS。在此之后，CPU 根据 CS 和 IP 取指令，就可以得到中断处理程序中第一条待执行的指令。在中断处理程序执行结束时，会有 IRET 指令，该指令完成的操作是 EIP、CS、弹出一个字送给标志寄存器。

3、Windows 一般由_____、_____、_____和用户程序组成。在 VS2019 中动态调试窗口应用程序的用户程序时，常通过在用户程序中设置_____的方法进入到相关代码的调试状态。

得分	评卷人

二、问答题（共 20 分）

设一个 32 位段程序中有如下程序片段：

```
.DATA
STR1 DB '158'
LEN = $ - STR1 =>
STR2 DB LEN DUP(0)
SX DW 2019H, 3344H, 0
BY DB 2 DUP(6, '7')
PX DD SX

.CODE
MAIN PROC C
..... ;省略号代表其他代码
SET_ADR BY ;在 BY 指向的缓冲区建地址表
.....
LEA EAX,BY
MOV EAX,[EAX+0*4]
JMP EAX ;转移到 T1 标号处执行
.....
LEA EAX,BY
MOV EAX,[EAX+1*4]
CALL EAX ;转移到 T2 标号处执行
.....
T1: MOV EAX,EBX
.....
T2: CMP EDX,ECX
.....
MAIN ENDP
.....
```

'1'	STR1 004AB000H
'5'	1H
'8'	2H
00H	3H
00H	4
00H	5
19H	6
20H	7
44H	8
33H	9
00H	A
00H	B
06H	C
'7'	D
06H	E
'7'	F
06H	10
B0H	11
7AH	12
00H	13

注：程序与内存之间的对应关系，偏移地址的处理，对数据段、代码段、堆栈段的操纵(修改、内容迁移、存储区重新定义)

(1) 请在右表格中以字节为单位填写 DATA 段中各数据在存储器中的存放形式，并标明各变量所处的位置及偏移地址(STR1 的偏移地址为 004AB000H，对齐方式为紧凑方式)。(10 分)

(2) 写出上述程序中用来建立地址表的宏指令 SET_ADR 的定义，实现将标号 T1 和 T2 的偏移地址设置到以 BY 为首址的存储区的功能。注意，对应存储区原来的内容需要先备份到堆栈中（不考虑恢复原来内容的功能）。(10 分)

得分	评卷人	
		三、分析完善题（程序填空与改错，共 20 分，每处 1 分）

1. 下面的子程序 STRCMP 的功能类似于 C 函数 STRCMP (STR1, STR2) 的功能，即比较两个以 0 作为结束符的字符串 STR1 与 STR2 的大小关系。若 STR1>STR2，返回 EAX 为 1；若 STR1=STR2，返回 EAX 为 0；若 STR1<STR2，返回 EAX 为-1。请补充完善有关语句（每处 1 分，共 10 分）。

在数据段中定义了 STR1 和 STR2，其中，以 STR1 为首地址的串中内容为 hello，其定义语句为：

STR1 DB _____

在主程序中，给出对子程序的调用语句：

PUSH OFFSET STR2

PUSH OFFSET STR1

.....

； 入口参数，两个字符串的首地址 ； 出口参数，EAX 为 1，第 1 个串>第 2 个串

STRCMP PROC C

PUSH EBP

PUSH ESI

PUSH EDI

MOV ESI, _____ ； (ESI) 为后入栈的串的首地址

MOV EDI, _____

LP: MOV AL, [ESI]

CMP AL, [EDI]

_____ BIGGER

_____ SMALLER

CMP AL, 0

JZ STR_EQU

INC ESI

JMP LP

BIGGER:

JMP EXIT

SMALLER:

MOV EAX, -1

JMP EXIT

STR_EQU:

MOV EAX, 0

EXIT:

POP EDI

POP ESI

POP EBP

STRCMP ENDP

2. 下列程序的功能是：用户输入一个无符号的数字字符串，然后将该串转换为一个字类型的数据（不考虑数值溢出）。请将程序中的语法错误和逻辑错误圈出来（圈出具体的错误位置）并在其右侧写出正确的形式（请重点关注带*的行，每改正一行中的错误得 1 分，共 10 分）。

.686P

.model flat, stdcall

ExitProcess proto stdcall :dword

includelib kernel32.lib

printf proto c:ptr sbyte, :vararg

scanf proto :ptr sbyte, :vararg ; * proto 的正确用法

includelib libcmtd.lib

includelib legacy_stdio_definitions.lib

.data

buf db 10 dup(0)

outputFmt db "%d", 0ah, 0dh ; * 串定义时需要注意的细节

inputFmt db "%s", 0

.stack 200

.code

main proc

invoke scanf, offset inputFmt, buf ; * c 语言的调用形式是 scanf(“%d”, &x)

MOV EAX, 0

MOV BX, 10

MOV ESI, offset BUF ; * (ESI) 是访问元素的下标

LP:

MOV CX, BUF[ESI] ; *

CMP CL, 0

JZ EXIT

IMUL BX ; *

SUB CL, '0'

ADD AX, CL ; *

INC [ESI] ; *

JNE LP ; *

EXIT:

invoke printf, outputFmt, eax ; * 参数需要使用地址

invoke ExitProcess, 0

main endp

注：以编程中常见的语法错误为主，逻辑及语义层面的错误是很少的。

end

得分	评卷人

四、分析思考题（10 分）

阅读下面的程序，回答问题。

```
.686P
.model flat, c
    ExitProcess proto stdcall :dword
    printf      proto c :ptr sbyte, :vararg
    includelib  kernel32.lib
    includelib  libcmtd.lib
    includelib  legacy_stdio_definitions.lib
.DATA
BUF      DB  'I Like Assembly Language'
LEN      EQU  $ - BUF
COUNT  DB  26 DUP('a',30H),0
outFmt   DB  "%s", 0
.STACK 1024
.CODE
main proc
    LEA  EDI, BUF
    MOV  ECX, LEN      ; ----- ①
NEXT:  MOV  BL, [EDI]   ; ----- ②
    CMP  BL, 'a'
    JB   L1
    CMP  BL, 'z'      ; z 是小写字母
    JA   L1
    SUB  BL, 'a'
    MOVZX EBX, BL
    INC  COUNT[EBX*2+1]
L1:    INC  EDI          ; ----- ③
    DEC  ECX
    JNZ  NEXT
    PUSH OFFSET COUNT
    PUSH OFFSET outFmt
    CALL STROUT
L2:    invoke ExitProcess, 0
main endp
STROUT PROC
    MOV  ESI,[ESP+4]
    MOV  EBX,[ESP+8]
    MOV  ECX,25
    NEXT2: ADD  [EBX+ECX*2],ECX
```

```

        LOOP NEXT2
        invoke printf, ESI, EBX
        RET 8
STROUT ENDP
END

```

(1) 上述程序的功能是什么？（3 分）

(2) 如果将①处的语句，写成了 “MOV ECX, 0”，程序执行结果会怎样？（1 分）

(3) 若将语句②处的标号 NEXT 上移一行，误写到语句①处，则程序执行结果会怎样？（2 分）

(4) 若漏写了语句③，程序功能会发生什么变化？（2 分）

(5) 该程序执行过程中的局部反汇编信息如下（指令前面的数字是指令偏移地址），以字为单位画出刚进入子程序 STROUT 的堆栈示意图（图中给出传递过来的参数、返回地址的值，标出堆栈指针的位置）。（2 分）

```

00708268  push  offset COUNT (0778018h)
0070826D  push  offset outFmt (077804Dh)
00708272  call  STROUT (070827Eh)
00708277  push  0
00708279  call  _ExitProcess@4 (07082ACh)

```

得分	评卷人

五、分析优化题（共 10 分）

如下的 C 语言程序段（32 位段）实现了找一个整型数组(int a[5];)中的最小数并放入 x 中的功能，其编译后调试版本的汇编语言代码如下（注：斜体部分为 C 语句，x, i 均是 int 类型的变量。指令前面的数字是指令偏移地址）。（10 分）

```

        x = a[0];
009213F1  mov     eax,4
009213F6  imul    ecx,eax,0
009213F9  mov     edx,dword ptr a[ecx]
009213FD  mov     dword ptr [x],edx
        for (i = 1; i <= 4; i++){
00921400  mov     dword ptr [i],1
00921407  jmp     wmain+62h (0921412h)
00921409  mov     eax,dword ptr [i]
0092140C  add     eax,1

```

```

0092140F  mov        dword ptr [i],eax
00921412  cmp        dword ptr [i],4
00921416  jg         wmain+80h (0921430h)
        if (x > a[i])
00921418  mov        eax,dword ptr [i]
0092141B  mov        ecx,dword ptr [x]
0092141E  cmp        ecx,dword ptr a[eax*4]
00921422  jle        wmain+7Eh (092142Eh)    ; 机器码 7E 0A
        x = a[i];
00921424  mov        eax,dword ptr [i]
00921427  mov        ecx,dword ptr a[eax*4]
0092142B  mov        dword ptr [x],ecx
        }
0092142E  jmp        wmain+59h (0921409h)
00921430  .....

```

(1) 指出该段程序执行效率不高的原因 (2 分)。

(2) 改编相应的汇编程序，以提高程序的执行效率。要求写出变量与寄存器对应关系，尽可能与调试版本一致。(6 分)

(3) 解释 jle 指令语句的机器码 (7EH, 0AH) 中 0AH 代表的含义 (2 分)

得分	评卷人

六、设计题 (20 分)

设以 BUFA、BUFB 为首地址的存储区中，分别存储有 N 个和 M 个非零的字数据。现编一个完整的 32 位段程序，将在两个存储区中都出现的数据拷贝到 BUFC 中 (BUFA 中的 N 个数可能相互相同，要避免重复拷贝，N 和 M 自定)。要求：

- (1) 简要描述设计思想，给出寄存器分配方案。
 - (2) 用子程序 FIND 判断一个数是否在指定的某个存储区中出现，描述其入口参数、出口参数。
 - (3) 画出主程序和子程序 FIND 的流程图。主程序与子程序分别属于两个不同的模块。
 - (4) 程序完整 (包括堆栈段、数据段、代码段定义等，库函数相关信息可参考第四题)，至少给出 4 条必要的注释。
-