Storcz Tamás



Senior Fejlesztő Crosssec Solutions Kft.

Szoftverfejlesztés

Egy projekt felépítése



FELADAT

- 1. Igénygyűjtés: A feladattal kapcsolatos releváns információ meghatározása, begyűjtése
- 2. Modellezés: Környezet modellezése, megoldás tervezése
- 3. Megoldás: Implementáció
- 4. **Tesztelés**: megfelelő működés bizonyítása
- 5. Üzembe helyezés: átadás, telepítés
- **6. Üzemeltetés**: karbantartás, továbbfejlesztés



Igénygyűjtés

Specifikáció készítés



DOMAIN

DOMAIN

Valamilyen emberi tevékenységhez kötődő fogalmakat, cselekvéseket összefogó tartomány.

DOMAIN KNOWLEDGE

A fenti domainre vonatkozó valós tudás, melyet a domain specialistái a tevékenységük megkönnyítése érdekében maguknak alakítanak ki.

INFORMATIKUS MÉRNÖKI SZEMMEL

A tervezett rendszer működési környezetét, paramétereit, döntési elveit leíró tudás.



SPECIFIKÁCIÓK

SPECIFIKÁCIÓ

Valamilyen állapot részletes kifejtése. (követelmény, funkció, technikai, design, karbantartási, stb)

USER STORY

A jellemzők rövid, egyszerű leírásai, melyeket azok megrendelői, a felhasználók saját szemszögükből fogalmaznak meg.

FORMÁTUM

"Mint < felhasználói csoport>, szeretnék < cél, elvárás> azért hogy < ok, haszon>,,

PONTOSÍTÁS

Szétválasztás egyszerűbb sztorikra, teljesítési feltételek hozzáadása



FELADAT

Funkcionális és technikai specifikáció, User story-k,



FUNKCIÓ SPECIFIKÁCIÓ

A feladat egy olyan rendszer elkészítése, mely lehetővé teszi felhasználók szöveges üzenetekkel történő online kommunikációját.



Felhasználó – Mély informatikai tudás nélküli számítógél használó Online – Rendelkezik megfelelően beállított hálózati kapcsolattal Kommunikáció – TCP csomagok küldése és fogadása Szöveges üzenet – Angol kis és nagy betűk, számok, írásjelek, stb.

TECHNIKAI SPECIFIKÁCIÓ

A rendszer *szerver* komponense a TCP/IP protokollon érkező üzenetcsomagokat továbbítja a csatlakozott kliensek felé. A *kliensek* automatikus csatlakozás után képesek a felhasználó által megadott szöveges üzenetek küldésére, fogadására és folyamatos beszélgetésként történő megjelenítésére.



USER STORY-K - ALAPOK

- Mint felhasználó, szeretnék csatlakozni egy beszélgetéshez hogy üzenetet küldhessek és fogadhassak.
- Mint felhasználó, szeretnék üzenetet küldeni a beszélgetésbe.
- Mint felhasználó, szeretném a beszélgetésbe továbbított üzeneteket megkapni.
- Mint felhasználó, szöveges üzenetet szeretnék küldeni, melynek hossza nincs korlátozva.



FEJLESZTŐI FELADATOK - ALAPOK

- TCP szerver, kliens kapcsolódások fogadása, nyilvántartása
- TCP kliens, szerverhez csatlakozással
- TCP üzenet küldés a kliens oldalról
- TCP üzenet továbbítás a szerver oldalon
- TCP üzenet fogadás a kliens oldalon
- Csomag osztályok specifikációja
- Csomagtípusok feldolgozása szerver oldalon
- Csomagtípusok feldolgozása kliens oldalon



USER STORY-K - UI

- Mint felhasználó, az üzeneteket a küldés sorrendjében szeretném látni.
- Mint felhasználó, belépéskor az üzenetlista legfrissebb részét szeretném látni.
- Mint felhasználó, szeretném a beszélgetés résztvevőit vizuálisan elkülönítve látni.
- Mint felhasználó, automatikusan szeretnék értesülni új üzenet érkezéséről.
- Mint felhasználó, a lehető leggyorsabban szeretnék értesülni új üzenet érkezéséről.



FEJLESZTŐI FELADATOK - UI

- Kliens oldalon a fogadott üzenetek listás megjelenítése.
- Kliens üzenetlista rendezettségének karbantartása.
- Lista UI tervezés.
- Lista UI terv implementáció.
- Értesítési felület tervezése (alacsony késleltetés).
- Értesítési felület tervének implementációja.



USER STORY-K - HALADÓ

- Mint felhasználó, szeretném a hálózati forgalmamat minimalizálni.
- Mint felhasználó, szeretném a korábbi üzeneteimet hálózati kapcsolat nélkül is olvasni.
- Mint felhasználó, szeretném az összes üzenetet megkapni akkor is, ha a küldéskor nem voltam csatlakozva.
- Mint felhasználó, szeretném ha üzenetet írhatnék hálózati kapcsolat nélkül is.
 Mely a hálózati kapcsolat helyreállása után automatikusan elküldésre kerül.



FEJELSZTŐI FELADATOK - HALADÓ

- Hálózati forgalom elemzés, szűk keresztmetszetek meghatározása.
- Hálózati forgalom optimalizálásának tervezése.
- Hálózati forgalom optimalizációja.
- Üzenetek lokális tárolása.
- Lokálisan tárolt üzenetek megjelenítése.
- Lokális üzenettáróló szinkronizálása.
- Szerveren kézbesítési jelentések tárolása, kezelése.
- Lokális üzenet küldő puffer kialakítása.



USER STORY-K - BIZTONSÁG

- Mint felhasználó, szeretném a rendszerhez történő hozzáférést jelszóval korlátozni.
- Mint felhasználó, szeretném a küldött adatokat illetéktelenektől elzárni. (titkosítás)
- Mint adminisztrátor, szeretném a felhasználók hozzáférését szabályozni.
- Mint adminisztrátor, szeretném én üzemeltetni az infrastruktúrát.
- Mint adminisztrátor, szeretnék statisztikákat látni a forgalmakról.
- Mint tulajdonos, szeretnék tetszőleges számú önálló infrastruktúrát szolgáltatni.



FEJLESZTŐI FELDATOK - BIZTONSÁG

- Online/offline beléptetés tervezése, protokoll és tárolási mód választás.
- Csatorna és lokális tároló titkosítási módszerek választása.
- Adminisztrációs felület és funkcionalitás tervezése.
- Telepítési és üzemeltetési dokumentáció.
- Üzemeltetői statisztikák készítése.
- Példányosítható infrastruktúra tervezése