2023년 1학기 경영경제 소프트웨어 프로그래밍(52646-03; 41명) 기말고사 담당: 남 호 헌

- * 시험시간: 19:30 ~ 20:20
- * 답안 파일을 eclass 중간고사에 20시 20분까지 업로드(시간 초과: 1분에 2점 감점)

GUI 정육점 매출관리 프로그램 작성

- 1. 매출 관련 리스트, 클래스, 객체 생성(5점)
 - A. sale 클래스: 판매번호(saleNo), 판매날짜(saleDate)
 - B. beefSale 클래스: sale 클래스를 상속받아서 단가(100g)(unitCost), 판매무게(KG)(saleKG), 판매금액(salePrice)
 - C. saleList 리스트에 beefSale 객체를 리스트 형태로 저장
- 2. thinter를 이용하여 새로운 beefSale 객체를 saleList에 추가할 수 있도록 구현(10점)
 - A. [추가] 단추: 판매횟수는 saleList에 기록된 beefSale 객체의 개수, 판매번호는 판매횟수 + 1, 판매날짜는 오늘 날짜, 단가 (100g)은 1000이 자동으로 입력되도록 구현 (hint: 오늘 날짜는 import datetime, now())
 - B. 무게 입력 엔트리에 숫자 입력하고 [Enter]키 누르면 판매금액 계산(판매금액 = 단가 * 무게)
 - C. [기록] 단추: 입력한 정보로 beefSale 객체를 생성해서 saleList에 추가

创建一个 GUI 肉店销售管理程序

创建与销售相关的列表、类和对象(5分)

销售类:销售编号(saleNo)、销售日期(saleDate)

beef销售类:继承销售类,单价(100g)(unitCost),销售重量(KG)(saleKG),销售价格(salePrice)

将 beefSale 对象保存为 saleList 列表中的列表

实现后可以使用 thinter 将新的 beefSale 对象添加到 saleList (10 分)

【添加】按钮:销售数量为saleList中记录的beefSale对象数量,销售数量为销售数量+1,销售日期为今天日期,单价 (100g) 为1000自动输入(提示:今天的日期是导入的日期时间,now())

在重量输入条目中输入一个数字,按【回车】即可计算出销售额(销售额=单价*重量)

[Record] 按钮:使用输入的信息创建一个 beefSale 对象并将其添加到 saleList

- 3. tkinter를 이용하여 처음, 이전, 다음, 마지막으로 saleList 를 탐색할 수 있도록 구현(10점)
 - A. saleList에서 처음, 이전, 다음, 마지막으로 이동하도록 구현
 - B. 총 3개의 매출이 있다고 가정할 경우 1번 매출에서 [이전]을 누르면 3번으로 이동하고 3번에서 [다음]을 누르면 1번으로 이동
 - C. saleList에 기록된 내용이 없을 경우 "저장된 매출이 없습니다." 와 같은 메시지 박스 생성
- 4. menu에는 파일>(열기, 저장, 종료) 구현(10점)
 - A. menu>파일>열기를 통해 saleList를 파일에서 불러올 수 있도록 구현
 - B. menu>파일>저장을 통해 saleList를 자신이 원하는 이름의 파일로 저장할 수 있도록 구현
 - C. menu>파일>종료를 통해 프로그램 종료되도록 구현

已实施,以便可以使用 tkinter 搜索第一个、上一个、下一个和最后一个 saleList (10 分)

实现移动到 saleList 中的第一个、上一个、下一个和最后一个

假设一共有3个sales,如果在sales 1中点击【Previous】,则移动到3,如果在3中点击【Next】,则移动到1。

如果saleList中没有记录,"没有保存的销售"。创建一个消息框,例如

在菜单中, File > (Open, Save, Exit) implementation (10分)

已实施,以便可以通过菜单>文件>打开从文件中调用 saleList

已实现,以便 saleList 可以通过菜单>文件>保存保存为具有所需名称的文件

实现通过菜单>文件>退出来终止程序







