# АННОТАЦИЯ

В пояснительной записке описывается модель игры для операционной системы Windows, спроектированной и разработанной на базе объектного подхода.

Документ содержит описание назначения, технических требований, проектного решения и программной реализации. Так же в документе предоставлено детальное пояснение структуры моделируемой системы, взаимодействия программных модулей, описание реализации основных классов и их методов. В пояснительную записку включено подробное руководство по эксплуатации системы и критерии качества моделируемой системы.

# СОДЕРЖАНИЕ

# ВВЕДЕНИЕ

В рамках курсового проектирования ведется разработка игры ….. Разработка программы ведется на основании технического задания, выданного 09 февраля 2018 года кафедрой информационных систем Севастопольского государственного университета.

Игровая система была написана на языке C++, с использованием мультимедийной библиотеки SFML. Проектирование и разработка игры велись на основе объектно-ориентированной технологии. Написание исходного кода производилось в интегрированной среде программирования Visual Studio 2017.

…

# СПИСОК ИСПОЛНИТЕЛЕЙ

# ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Целями курсового проектирования является изучение современного подхода к программированию на основе объектно-ориентированной технологии, приобретение навыков написания программных систем со сложным характером взаимодействия значительного количества элементов, с применением объектного подхода.

В данном курсовом проекте требуется организовать детальное проектирование и программную реализацию системы, моделирующую процессы создания и взаимодействия группы объектов.

Работа игры, которая развивает у пользователя стратегическое мышление, предвидение, тактику действий и скорость реакции.