OSOBNÉ A KONTAKTNÉ ÚDAJE :

Ondrej SOVA

nar. 10.11.1990

Rumančeková 22,82101 Bratislava

acnero@gmail.com

+421/918497976



VZDELANIE -

stredoškolské s maturitou / študent vysokej školy

STU SVF Odbor Matematicko-počítačové modelovanie: prebieha od 2013

- JAZYKY -

- PC -

slovenčina: materinský jazyk **angličtina**: aktívne odborne

 /hardware
 /programátor
 /grafik

 C/C++
 Photoshop
 ●●●●

 /používateľ
 C#
 Illustrator
 ●●●●

 OS Windows:
 Java
 ●●●●
 InDesign
 ●●●●

AutoCAD

MS Office

OS Unix/Linux

- SKÚSENOSTI -

Grafický dizajnér: logá, plagáty, letáky a kartové hry, od 2010

Lektor programovania v Jave: agentúra Jaspis, 2012-2014

Animátor letného tábora: OZ PreRadosť, CK Bombovo, CK Cevarm, od 2009

HTML/CSS

PHP

Administratíva: príprava, triedenie a archivácia dokumentov, 2010-2012

Operátor Callcentra: Adela Call, 2012-2013

Doučovanie anglického jazyka a matematiky: stredoškoláci a maturanti, 2011-2014

Predavač/brigádnik: Albi s.r.o., 2014-2015

OSTATNÉ -

Som otvorený a kreatívny človek. Riadim sa presvedčením, že všetko je možné, ak na to idem správne - mám rád efektívne postupy, nové nápady aj zabehnuté hacky.

Riešenia hľadám priamočiaro, snažím sa vidieť do systému a využiť, čo sa ponúka. Každý pozitívny feedback ma nakopáva k lepším výsledkom.

Najlepšie sa mi darí v spoločnosti aktívnych a dobre naladených ľudí.

HOBBY

Veľa kreslím. Ceruzkou, aj grafickým tabletom. Občas sa mi aj niečo podarí, a tak mám profil na deviantArte: acnero.deviantart.com. (pre menej balastu na stránke acnero.daportfolio.com)

Vytváram a dizajnujem spoločenské hry. Tie, ktoré sa podarili, prezentujem ľuďom cez **fb.com/nerogames.sk** a na výstavách spomínaných nižšie.

Občas "nakódim" aj nejakú jednoduchú počítačovú hru, zatiaľ len cez GameMaker:Studio.

Robím deckám animátora na letných táboroch, oslavách a tak podobne. S dospelými deckami robím na výstavách hier a festivaloch: typu GameExpo, Hratislava, AnimeShow, SlavCon.

Pozerám všetky možné filmy a počúvam všetku možnú hudbu. Nemám rád stereotypy.

Preto tento životopis, obohatený o pár zbytočností. V prípade toho, čo tu chýba, som otvorený otázkam.

zbúchané v Adobe InDesign CS6 - apríl 2015