Šablona pro odevzdávání výstupů z distančních cvičení předmětu BPC-KOM a MPC-KOM určená k editaci a odevzdání po vytvoření PDF verze

Vaše jméno	Alex Sporni				
VUT ID	204633				
Vypracovaný lab (označení)	Lab7 (Srovnání protokolů TCP a UDP)				

\_\_\_\_\_

#### 1. číslovaný úkol z návodu

Zadání úkolu: Z jakých polí se skládá UDP záhlaví? Jaké hodnoty jsou u těchto polí nastaveny u DNS odpovědi ve vašem případě? Jak bylo zvoleno číslo portu na straně DNS klienta?

- UDP záhlavie sa skladá zo zdrojového portu (source port), cieľového portu (destination port), dĺžky UDP datagramu (UDP length), kontrolného súčtu (UDP checksum) a samozrejme dát aplikácie.
- Zdrojový source port na strane servera je pochopiteľne 53, pri klientovi je to náhodne vygenerovaný port 62176... atď. viď. screen.

```
v User Datagram Protocol, Src Port: 53, Dst Port: 62176
   Source Port: 53
   Destination Port: 62176
   Length: 99
   Checksum: 0xde1b [unverified]
   [Checksum Status: Unverified]
    [Stream index: 0]
  > [Timestamps]
v Domain Name System (response)
   Transaction ID: 0x0000
  > Flags: 0x8180 Standard query response, No error
   Ouestions: 1
   Answer RRs: 4
   Authority RRs: 0
   Additional RRs: 0
  v Queries
    > seznam.cz: type A, class IN
  > Answers
   [Request In: 1]
   [Time: 0.004368000 seconds]
```

Zadání úkolu: Kolik je celkem třeba segmentů (paketů) pro získání DNS odpovědi od serveru v režimu přenosu pomocí TCP?

Řešení: V režime TCP na získanie DNS odpovede od servera je potrebných dokopy **10** paketov viď screen. Z **10** paketov **3** pakty tvorí 3-way handshake pri nadviazaní spojenia a **4** pakety tvorí 4-way handshake pri ukončení spojenia.

	tcp.stream eq 0								
1	No. Time	Source	Destination	Sekvenčn Protoco	l Length	Response	Time	Info	
1	1 0.000000	192.168.17.138	8.8.8.8	TCP	66	,		51067 → 53 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 M	
1	2 0.004114	8.8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51067 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64	
	3 0.004229	192.168.17.138	8.8.8.8	TCP	54	ļ.		51067 → 53 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64240 L	
	4 0.004368	192.168.17.138	8.8.8.8	DNS	83	Message is a query		Standard query 0x0000 A seznam.cz	
	5 0.004502	8.8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51067 [ACK] Seq=1 Ack=30 Win=64240	
	6 0.008358	8.8.8.8	192.168.17.138	DNS	147	Message is a response	0	.Standard query response 0x0000 A seznam.	
1	7 0.008509	192.168.17.138	8.8.8.8	TCP	54	l .		51067 → 53 [FIN, ACK] Seq=30 Ack=94 Win=	
	8 0.008806	8.8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51067 [ACK] Seq=94 Ack=31 Win=64239	
1	9 0.012513	8.8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51067 [FIN, PSH, ACK] Seq=94 Ack=31	
	10 0.012545	192.168.17.138	8.8.8.8	TCP	54	ļ.		51067 → 53 [ACK] Seq=31 Ack=95 Win=64147	

# 3. číslovaný úkol z návodu

Zadání úkolu: Zachyťte DNS provoz v režimu TCP pro dotaz na DNS záznam typu AAAA domény seznam.cz.

	tp.stream eq 0							X → +	
N	lo. Time	Sour	rce	Destination	Sekvenčn Protocol	Length	Response	Time	Info
	_ 10.00	00000 19	2.168.17.138	8.8.8.8	TCP	66	5		51072 → 53 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 M
1	2 0.00	04200 8.8	8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51072 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=643
	3 0.00	04343 193	2.168.17.138	8.8.8.8	TCP	54	1		51072 → 53 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64240 Le
	→ 4 0.00	05073 193	2.168.17.138	8.8.8.8	DNS	83	Message is a query		Standard query 0x0000 AAAA seznam.cz
	5 0.00	05288 8.	8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51072 [ACK] Seq=1 Ack=30 Win=64240
4	6 0.00	09073 8.	8.8.8	192.168.17.138	DNS	195	Message is a response	0	Standard query response 0x0000 AAAA sezna
	7 0.00	09372 193	2.168.17.138	8.8.8.8	TCP	54	ļ		51072 → 53 [FIN, ACK] Seq=30 Ack=142 Win
	8 0.00	09625 8.	8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51072 [ACK] Seq=142 Ack=31 Win=64239
	9 0.03	13439 8.8	8.8.8	192.168.17.138	TCP	60	)		53 → 51072 [FIN, PSH, ACK] Seq=142 Ack=33
	10 0.0	13627 19	2.168.17.138	8.8.8.8	TCP	54	1		51072 → 53 [ACK] Seq=31 Ack=143 Win=64099

> Frame 4: 83 bytes on wire (664 bits), 83 bytes captured (664 bits) on interface \Device\NPF\_{F54A6428-385F-4667-8D33-4C9ADC633F43}, id 0
> Ethernet II, Src: VMware 28:f7:4b (00:0c:29:28:f7:4b), Dst: VMware fb:de:3c (00:50:56:fb:de:3c)

> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.17.138, Dst: 8.8.8.8

> Transmission Control Protocol, Src Port: 51072, Dst Port: 53, Seq: 1, Ack: 1, Len: 29

v Domain Name System (query)

Length: 27

Transaction ID: 0x0000

> Flags: 0x0100 Standard query

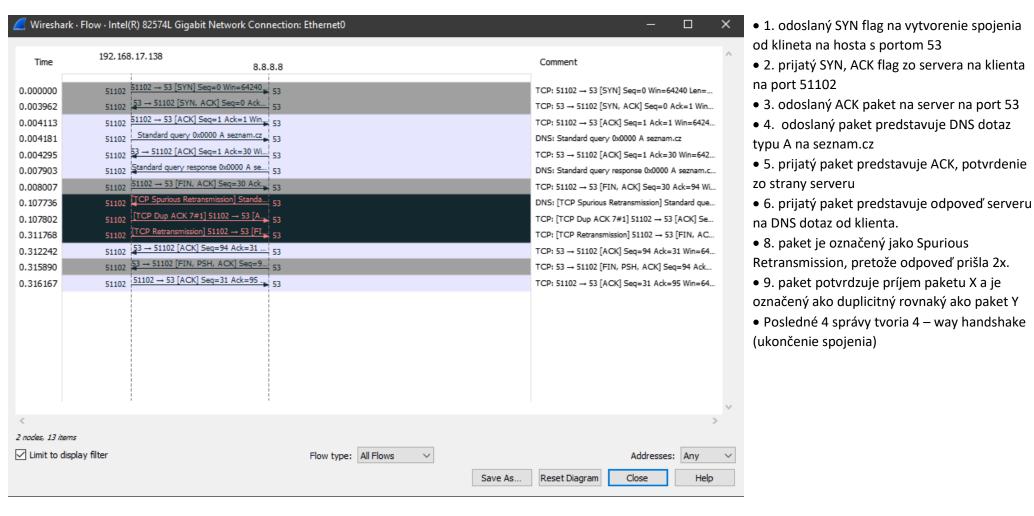
Questions: 1 Answer RRs: 0 Authority RRs: 0 Additional RRs: 0

∨ Queries

> seznam.cz: type AAAA, class IN

[Response In: 6]

Zadání úkolu: Vaši situaci v TCP režimu DNS překladu při zahození některého z paketů uveďte do protokolu a stručně ji popište obdobným způsobem, jako tomu bylo výše u popisu obr. 2.12.



Zadání úkolu: Zamyslete se nad pozorovaným rozdílem v komunikaci protokolů UDP a TCP v případě přenosu přes síť se ztrátami paketů. Stručně vlastními slovy popište hlavní rozdíl.

Řešení: Hlavný rozdiel medzi TCP a UDP spočíva v tom, že protokol TCP je spojovo orientovaný a spoľahlivý transportný protokol, ktorý garantuje doručenie segmentov v správnom poradí. Avšak tento fakt má za následok potrebné zvýšenie prenosovej kapacity linky a zaťažuje viac sieť. V prípade TCP DNS komunikácie si klient a server vymenili až 10 správ. Na druhej strane protokol UDP je maximálne jednoduchý protokol, ktorý slúži pre rýchlu komunikáciu, umožňuje nespoľahlivý a nespojovaný prenos dát tzv. best effort delivery. Na rozdiel od protokolu TCP nezaručuje, že sa prenášaný datagram nestratí v sieti, alebo nedoručí naopak viackrát. Rovnako nezaručuje správne poradie doručených datagramov.

## 6. číslovaný úkol z návodu

Zadání úkolu: Existuje nějaké řešení, jak se vypořádat se ztrátovostí paketů v UDP režimu?

Řešení: Teoreticky áno, ale je potrebné implementovať kontrolu prenosu na vyššej aplikačnej vrstve. UDP samo a sebe ako protokol nepodporuje žiadnu kontrolu stratovosti paketov.

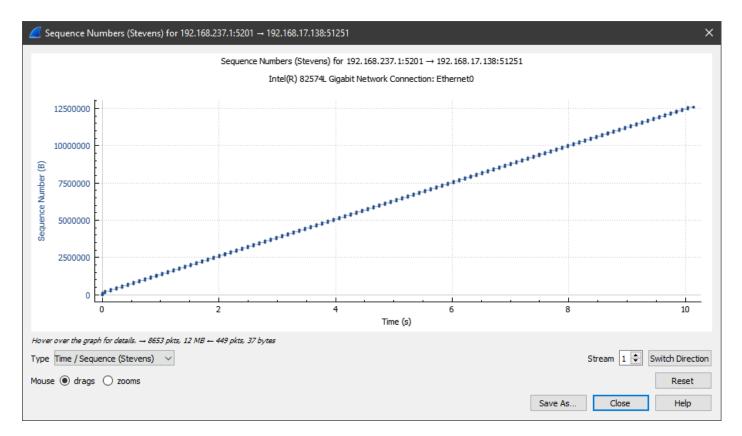
\_\_\_\_\_

### 7. číslovaný úkol z návodu

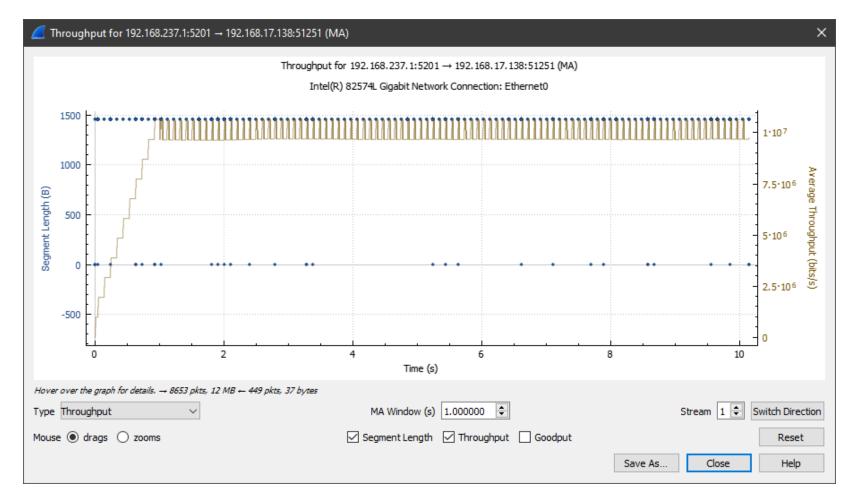
Zadání úkolu: Vámi vytvořené grafy dle obr. 2.18 vložte do protokolu a stručně popište, jak se případně liší od ukázkových grafů v návodu.



• V porovnaní s ukážkou počas prenosu došlo k zmene veľkosti TCP okna



• Táto ukážka sa v ničom v zásade nelíši, vidíme, že sekvenčné čísla jednotlivých prijatých paketov lineárna narastajú. Čo značí, že TCP prenos prebieha v poriadku...



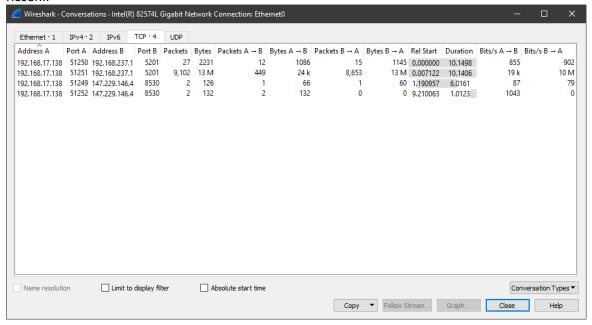
• Ani v tomto prípade nedochádza k dramatickým zmenám oproti ukážke v návode, je možné pozorovať, že priepustnosť linky medzi serverom a klientom v priebehu prvej sekundy sa zvýšila na maximum, následne počas celého prenosu na tejto maximálnej hodnote oscilovala...

\_\_\_\_\_\_

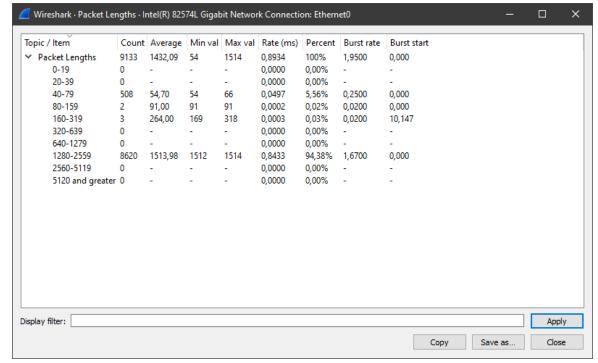
### 8. číslovaný úkol z návodu

Zadání úkolu: Do protokolu pro daný TCP přenos uveďte také zobrazení či graf: Statistics -> Conversations -> TCP, dále pak Statistics -> PacketLengths a Statistics -> I/O Graph. Vždy dejte pozor, aby byl v daném grafu vyfiltrován pouze daný TCP provoz (zpravidla možné zatrhnout Limit to display filter, či zadat filtr nebo zvolit příslušnou křivku). Každý výstup stručně okomentujte.

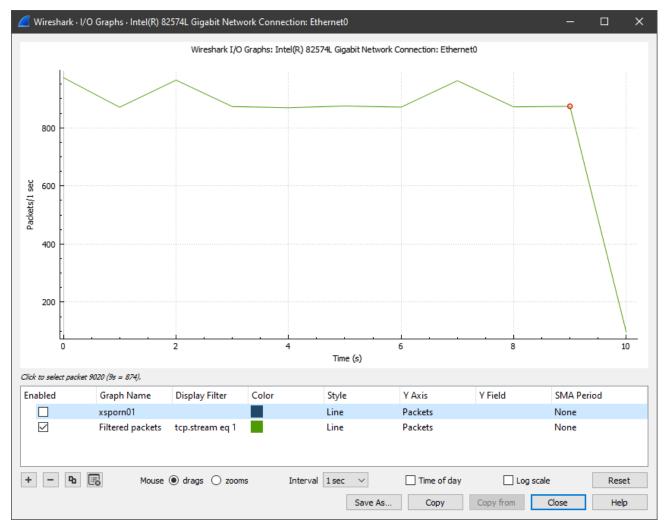
#### Řešení:



• Popis počtu paketov v jednotlivých smeroch a IP adries s portami počas TCP prenosu



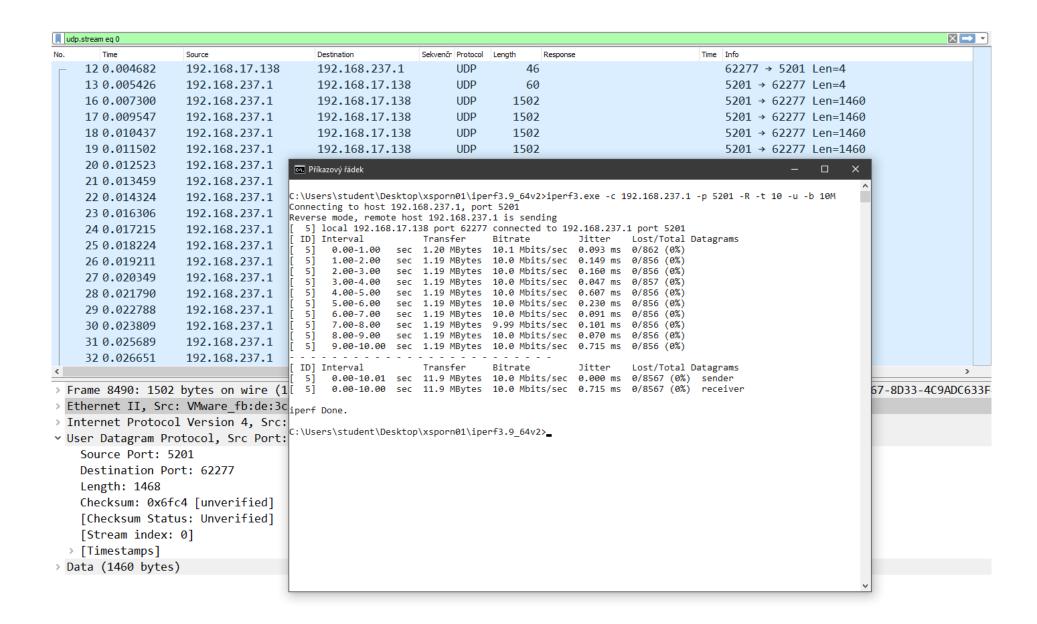
• Tabuľka zobrazuje počet TCP paketov s ich veľkosťou



• TCP I/O graf, ktorý popisuje prenos TCP paketov v intervale 0 – 10 s. Rýchlosť paketov počas prenosu osciluje v rozmedzí 1000 – 900 paketov za sekundu.

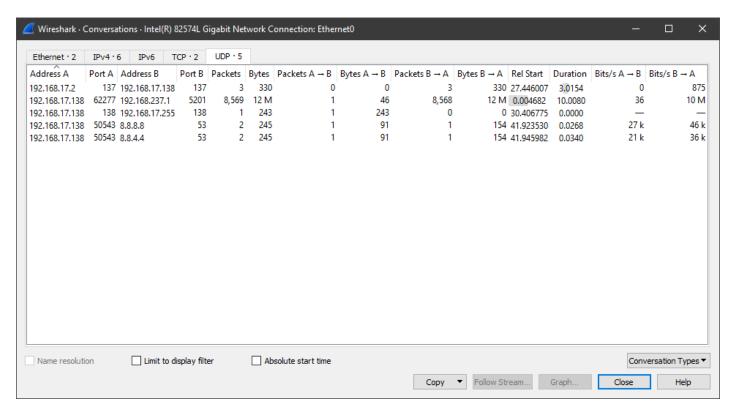
# 9. číslovaný úkol z návodu

Zadání úkolu: Obdobným způsobem jako v případě TCP vygenerujte provoz v režimu UDP, použitím parametru -u a parametru -b 10M. Tento provoz vygenerujte a následně zachyťte v programu Wireshark.

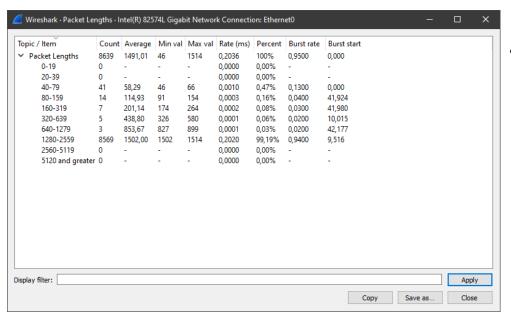


Zadání úkolu: Do protokolu pro daný UDP přenos uveďte také zobrazení či graf: Statistics -> Conversations -> UDP, dále pak Statistics -> PacketLengths a Statistics -> I/O Graph. Vždy dejte pozor, aby byl v daném grafu vyfiltrován pouze daný UDP provoz (zpravidla možné zatrhnout Limit to display filter, či zadat filtr nebo zvolit příslušnou křivku). Každý výstup stručně okomentujte.

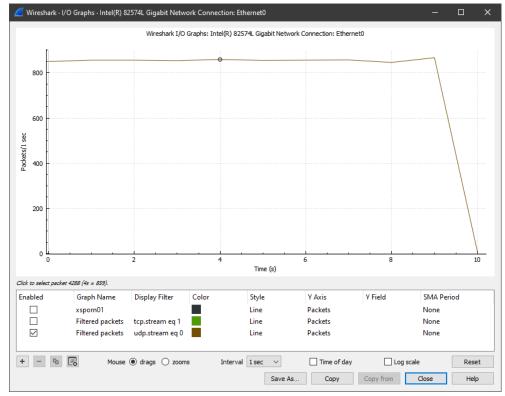
Řešení:



• Popis počtu paketov v jednotlivých smeroch a IP adries s portami počas UDP prenosu



• Tabuľka zobrazuje počet UDP paketov s ich veľkosťou



• TCP I/O graf, ktorý popisuje prenos UDP paketov v intervale 0 – 10 s. Rýchlosť paketov je konštantná a na maximálnej úrovni, neosciluje na rozdiel od TCP prenosu, ktorý je zaťažený potvrdzovacími mechanizmami.

\_\_\_\_\_

## 11. číslovaný úkol z návodu

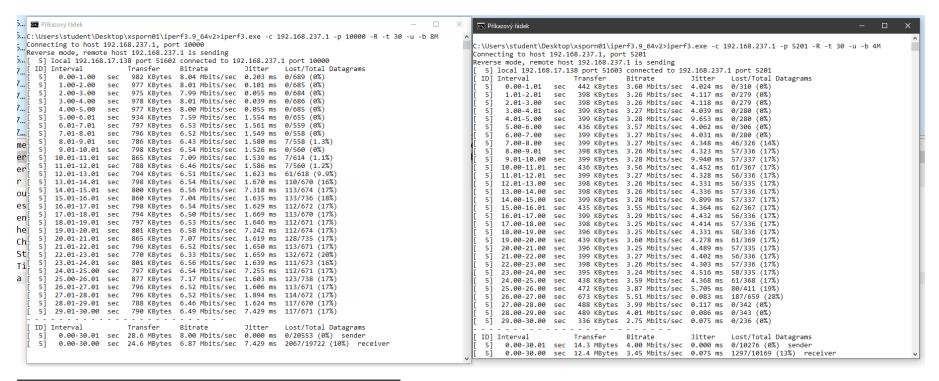
Zadání úkolu: Popište, jak se liší tato zobrazení pro protokoly UDP a TCP, tj. úkol č. (10) vs. úkol č. (8). Řešení:

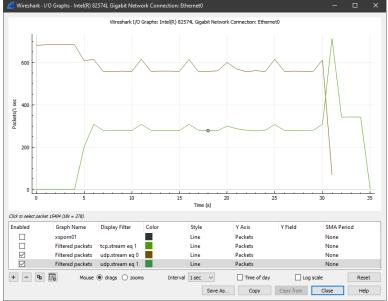
- TCP I/O Graph Ako som spomínal, tak prenosová rýchlosť osciluje okolo maximálnej hodnoty z dôvodu prenosovej réžie TCP, ktorá požaduje potvrdzovanie prenosu paketov. Neumožňuje stabilnú rýchlosť prenosu na rozdiel od UDP prenosu.
- UDP I/O Graph Prenos sa stabilne drží na maximálnej prenosovej hodnote, lebo protokol UDP nevyžaduje prenosovú réžiu ako protokol TCP

## 12. číslovaný úkol z návodu

Zadání úkolu: V podobném duchu jako v případě provozů v režimu TCP vygenerujte provoz v režimu UDP, kde jeden bude vygenerován s hodnotou bitrate 8 Mb/s a druhý s 4 Mb/s (doba komunikace bude 30 sekund). Provoz zachyťte a analyzujte v programu Wireshark. V čem se liší tato analýza v porovnání dvou provozů v režimu TCP (bez nastavení konkrétní hodnoty bitrate)? Získané výsledky z příkazové řádky vhodně komentujte a vložte je do protokolu úlohy.

Řešení: Vieme, že kapacita linky predstavuje prenosovú rýchlosť 10 Mb/s. V prípade ak spustíme jeden prenos v bitrate 8 Mb/s všetko prebehne v poriadku a nedôjde k žiadnym stratám pri prenose. Avšak v prípade ak zapneme oba prenosy 8 Mb/s a 4 Mb/s čo je dokopy 12 Mb/s (väčšia prenosová rýchlosť ako rýchlosť ktorú podporuje linka) dôjde k zahadzovaniu niektorých paketov a vzniknú straty pri posielaní dát. Protokol UDP je nespojovaný, nespoľahlivý a nezaručuje správne doručenie datagramov.





Zadání úkolu: Vyzkoušejte si vygenerovat jeden provoz v režimu TCP (bez omezení či nastavení Bitrate) a zároveň vygenerujte druhý provoz v režimu UDP s hodnotou bitrate 4 Mb/s (doba opět 30 sekund). Provoz zachyťte v programu Wireshark. Jak se zachoval protokol TCP v porovnání s protokolem UDP? Výsledky z příkazové řádky a grafy z programu Wireshark vložte do protokolu a vhodně komentujte.

- Protokol TCP sme nijak neobmedzovali, protokolu UDP sme nastavili 4 Mb/s. Prvý prenos, ktorý bol spustený bol TCP.
- Na výpise v ľavom termináli je vidieť, že protokol TCP okamžite po spustení UDP prenosu obmedzil svoju prenosovú rýchlosť z približne 9.6 Mb/s cca na tých 5-6 Mb/s. Vďaka tomuto mechanizmu nedošlo k žiadnym stratám pri TCP prenose a následne ani pri UDP prenose.
- Na ukážkach nižšie je možné pozorovať popísaný jav.

