Vysoké učení technické v Brně Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií



Kvantová a laserová elektronika 2020/2021

2. Náhradné laboratórne cvičenie

Obsah

1	Zad	anie	1
2	Riešenie		1
	2.1	Prvá úloha	
	2.2	Druhá úloha	2
	2.3	Tretia úloha	3
		2.3.1 Zdôvodnenie prečo na výstupe nie je kruhová polarizácia	3
		2.3.2 Potrebný úkon pre získanie kruhovej polarizácie	3
3	Závo	er	4
4	Mat	lab - zdrojový kód	4

1 Zadanie

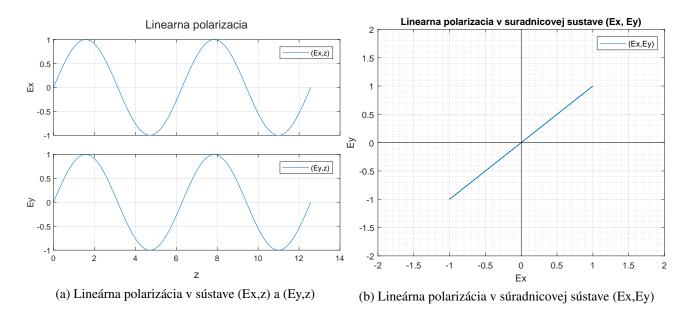
- 1. Ve vámi vybraném programu (např. Matlab, Excel, ...) vykreslete postupně lineární, kruhovou a libovolnou eliptickou polarizaci v souřadnicové soustavě (E_x , z) a (E_y , z) a následně v souřadnicové soustavě (E_x , E_y).
- 2. Laser vyzařuje pravotočivě orientovanou polarizovanou vlnu. Tato vlna projde půlvlnou destičkou, čtvrtvlnou destičkou, následně se odrazí od zrcadla, které ji nasměruje na další čtvrtvlnou destičku, za kterou je již detekční rovina. Vypočítejte výstupní Jonesův vektor a polarizaci pojmenujte.
- 3. Na vstupu do systému máme optickou vlnu, která je lineárně polarizovaná ve směru x. Tato vlna projde čtvrtvlnou destičkou. Vypočítejte výstupní polarizaci a pojmenujte ji.
 - a. Zdůvodněte, proč na výstupu není kruhová polarizace?
 - b. Napište, co bychom museli udělat, abychom získali z lineární polarizace ve směru *x* polarizaci kruhovou? Dokažte výpočty.

Obr. 1: Zadanie náhradnej laboratórnej úlohy

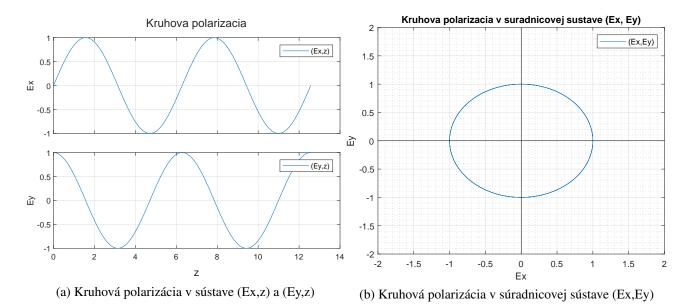
2 Riešenie

V tejto sekcii bude vyriešené náhradné laboratórne cvičenie č. 2.

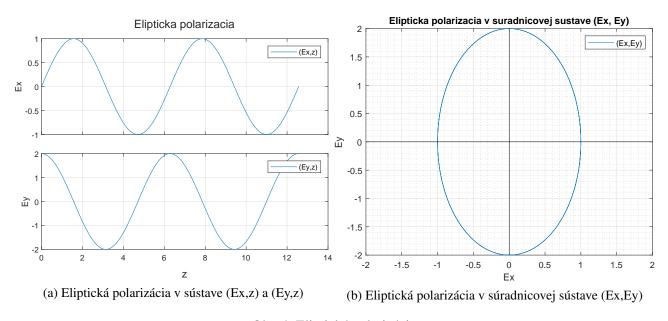
2.1 Prvá úloha



Obr. 2: Lineárna polarizácia



Obr. 3: Kruhová polarizácia

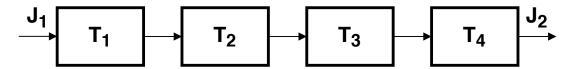


Obr. 4: Eliptická polarizácia

2.2 Druhá úloha

Laser vyžaruje pravotočivo orientovanú polarizovanú vlnu. Táto vlna prejde pólvlnnou doštičkou, štvťvlnnou doštičkou, následne sa odrazí od zrkadla, ktoré ju nasmeruje na ďalšiu štvťvlnnú doštičku, za ktorou sa nachádza už detekčná rovina. Na obrázku 5 je možné vidieť až štyri optické prvky. Kde:

- J_1 je pravotočivo orientovaná polarizovaná vlna,
- T_1 je pólvlnná doštička,
- T_2 je štvrť vlnná doštička,
- T_3 je zrkadlo,
- T_4 je štvrť vlnná doštička.



Obr. 5: Systém pozostávajúci z viacerých optických prvkov

Výstupný Jonesov vektor vypočítame podľa vzťahu 1

$$J_2 = T_4 \cdot T_3 \cdot T_2 \cdot T_1 \cdot J_1 \tag{1}$$

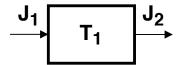
Po dosadení hodnôt do vzťahu 1 dostaneme:

$$J_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -j \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -j \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ j \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ j \end{pmatrix}$$

Po dopočítaní hodnôt vyplýva, že $J_2 = J_1$, čiže sa jedná o **pravotočívú kruhovú polarizáciu**, rovnakú ako v prípade vstupu J_1 .

2.3 Tretia úloha

Na vstupe do systému 6, sa nachádza optická vlna, ktorá je lineárne polarizovaná v smere x, táto vlna prejde štvrť vlnnou doštičkou T_1 . Výstupnú polarizáciu je možné vypočítať podľa vzťahu 2



Obr. 6: Systém T_1 , vstup J_1 , výstup J_2

$$J_2 = T_1 \cdot J_1 \tag{2}$$

Po dosadení hodnôt do vzťahu 2 dostaneme:

$$J_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -j \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Z výstupného vektora vyplýva, že $J_2 = J_1$, čo značí, že sa jedná o rovnakú lineárnu polarizáciu v smere x ako v prípade vstupu J_1 .

2.3.1 Zdôvodnenie prečo na výstupe nie je kruhová polarizácia

Štvrť vlnná doštička nemá na vstupnú optickú lineárne polarizovanú vlnu vplyv.

2.3.2 Potrebný úkon pre získanie kruhovej polarizácie

Je potrebné použiť ľavotočivý kruhový polarizátor

$$J_2 = \begin{pmatrix} 1 & -j \\ j & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ j \end{pmatrix}$$

3 Záver

Zmyslom tejto laboratórnej úlohy bolo určiť polarizačné vlastnosti laserového žiarenia. V podsekcii 2.1 bolo potrebné vykresliť postupne lineárnu, kruhovú a eliptickú polarizáciu. Najprv v súradnicovej sústave (E_x, z) , (E_y, z) a následne v súradnicovej sústave (E_x, E_y) ako je možné vidieť na obrázkoch 2a, 2b,...,4b.

V podsekcii 2.2 bolo potrebné vypočítať výstupný Jonesov vektor a pomenovať danú polarizáciu. Na základe vzťahu 1 boli dosadené hodnoty jonesových matíc a vektora J_1 a výpočtom bolo dokázané, že $J_2 = J_1$, čo znamená že sa jedná o rovnakú polarizáciu aká bola zadaná na vstupe - **pravotočivá kruhová polarizácia**.

V podsekcii 2.3 bola riešená podobná problematika ako v podsekcii 2.2. Bolo potrebné vypočítať výstupnú polarizáciu a pomenovať ju. Na základe výpočtu 2 bolo dokázané, že $J_2 = J_1$, teda, že sa jedná o **lineárnu polarizáciu v smere** x.

V podsekcii 2.3.1 bolo potrebné zdôvodniť prečo sa nejedná o kruhovú polarizáciu. Na základe matematického výpočtu bolo dokázané, že štvrť vlnná doštička T_1 nemá vplyv na vstupnú optickú lineárne polarizovanú vlnu. Toto tvrdenie sa javí v rozpore s teóriou, pretože štvrť vlnná doštička by mala posunúť vlnu o štvrť vlny a zapríčiniť tak zmenu polarizácie z lineárnej na kruhovú a opačne.

Na záver v podsekcii 2.3.2 bolo potrebné napísať čo je potrebné spraviť, aby sme z danej lineárnej polarizácie v smere x spravili kruhovú. Opakovanými experimentmi som zistil, že je potrebné použiť **ľavotočivý kruhový polarizátor**.

4 Matlab - zdrojový kód

```
% Zadanie: Nahradna uloha c.2 | urcenie polarizacnych vlastnosti
  % laseroveho ziarenia
  % Autor: Alex Sporni VUT FEKT | MPC-TIT
  % Datum: 28.10.2020
  clear all;
              %vymaze vsetky premenne
  close all;
             %zavrie vsetky okna
              %vymaze prikazove okno
  clc;
                      -> 1 <--
10
  disp('<---->')
11
12
  % linearna polarizacia
13
  x1 = linspace(0, 4*pi, 1000);
  y1 = \sin(x1);
  x2 = linspace(0, 4*pi, 1000);
  y2 = \sin(x2);
17
  var_title = 'Linearna';
18
19
  polarizacia(x1, y1, x2, y2, var_title);
20
  polarizacia_special(y1, y2, var_title);
21
22
  % kruhova polarizacia
23
  x1 = linspace(0, 4*pi, 1000);
24
  y1 = \sin(x1);
  x2 = linspace(0, 4*pi, 1000);
  y2 = \cos(x2);
  var_title = 'Kruhova';
```

```
29
  polarizacia(x1, y1, x2, y2, var_title);
30
  polarizacia_special(y1, y2, var_title);
31
32
  % elipticka polarizacia
33
  x1 = linspace(0, 4*pi, 1000);
34
  y1 = \sin(x1);
  x2 = linspace(0, 4*pi, 1000);
  y2 = \cos(x2) *2;
37
  var_title = 'Elipticka';
39
  polarizacia(x1, y1, x2, y2, var_title);
40
  polarizacia_special(y1, y2, var_title);
41
42
  43
44
  J1 = 1/sqrt(2)*[1;1j]; % pravotocivo orientovana polar. vlna
  T1 = [1 \ 0 \ ; \ 0 \ -1];
                       % polvlnna dosticka
  T2 = [1 \ 0 \ ; \ 0 \ -1j];
                          % stvrtvlnna dosticka
  T3 = [1 \ 0 \ ; \ 0 \ 1];
                          % zrkadlo
48
  T4 = [1 \ 0 \ ; \ 0 \ -1j];
                         % stvrtvlnna dosticka
49
50
  J2 = T4 * T3 * T2 * T1 * J1;
51
  disp('Vystupny Jonesov vektor ma hodnotu J2 = ')
52
  disp(J2)
53
                ----> 3 <-----
  %-----
54
  J1 = [1 ; 0];
  T1 = [1 \ 0 \ ; \ 0 \ -1j];
57
  J2 = T1*J1;
58
59
  disp('Vysledna hodnota polarizacie J2 =')
60
  disp(J2)
61
62
  disp('V ulohe 3b je potrebne pouzit lavotoc. kruhovy polarizator')
63
  J1 = [1 ; 0];
64
  T1 = (1/2) *[1 -1j ; 1j 1];
65
  J2 = T1*J1;
66
67
  disp('Vysledna hodnota polarizacie J2 =')
68
  disp(J2)
69
70
71
                72
  function polarizacia = polarizacia(x1, y1, x2, y2, var_title)
73
      figure
74
      set(gcf,'color','w')
75
      t = tiledlayout(2,1);
76
      ax1 = nexttile;
77
      plot(ax1, x1, y1)
78
```

```
xlabel(t,'z')
79
        ylabel('Ex')
80
        legend('(Ex,z)')
81
        grid on
82
        ax2 = nextile;
83
        plot(ax2, x2, y2)
84
        ylabel ('Ey')
85
        legend('(Ey,z)')
86
        grid on
87
88
       % zlinkovanie osi
89
        linkaxes([ax1,ax2],'x');
90
        title (t, var_title +" polarizacia")
91
        xticklabels (ax1, {})
92
        t. TileSpacing = 'compact';
   end
94
95
   function polarizacia_special = polarizacia_special(y1, y2, var_title)
96
        figure
97
        set(gcf,'color','w')
98
        x = [0, 0];
        y = [-2, 2];
100
        z = [-2,2];
101
       w = [0, 0];
102
        plot (y1, y2, x,y, '-k', z,w, '-k')
103
        title (var_title+" polarizacia v suradnicovej sustave (Ex, Ey)")
104
        xlabel('Ex')
105
        ylabel('Ey')
106
        legend('(Ex,Ey)')
107
        grid on
108
        grid minor
109
  end
110
```