



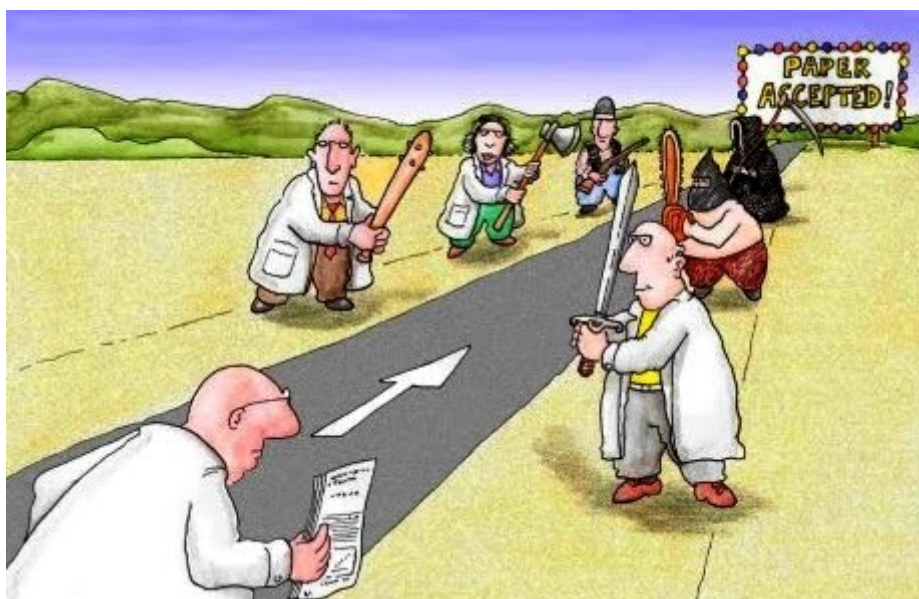
XSsoftware

REDEFINING ONLINE ENTERTAINMENT

WWW.XS-SOFTWARE.COM

Съдържание

Описание.....	3
Основни компоненти.....	4
Изисквания.....	6
Технически задания.....	7
Бонус/незадължителни задания.....	8
Критерии за оценяване.....	9
Материали.....	10



1. Описание

RageReview е онлайн платформа за създаване, споделяне и оценяване на статии от различни научни и битови области. Потребителите на платформата могат да създават статиите си във формат (Markdown), който лесно се трансформира към други популярни формати (HTML, PDF, DOCX, etc). След създаването на определена статия потребителите могат да я направят публична. Рецензентите могат да коментират, оценяват статията, да я добавят в любими и да я споделят в социалните мрежи и коментират. Платформата също поддържа и търсене в различни категории.

В духа на opensource проектите RageReview използва git и github за контролиране на версиите на програмния код.

2. Основни компоненти

a) Характеристики на статията

Статиите притежават автор, заглавие, категории, текст и дата на създаване. Категориите се определят от автора за всяка статия по отделно, например: php, programming, development, web, math, linear algebra, education, etc.

b) Страница със списък на статиите

На тази страница потребителите могат да видят списък на статиите си, както и операциите, които могат да извършват с тях. Също така от тази страница авторите могат да създават нови статии. Операциите върху вече съществуващите статии са следните: редактиране, триене, публикуване, рецензиране. Допълнително на тази страница се вижда и списък със статиите, които авторът трябва да рецензира.

c) Страница за писане на статията

На тази страница авторите могат да пишат статиите си в Markdown формат. През определен период от време, трябва автоматично да се записва статията, за да се избегнат загуби. Допълнително трябва да има бутонче за preview на статията в html вариант, както и бутонче за запис.

d) Dashboard

Подобно на twitter и facebook, на тази страница потребителите виждат какво се случва в сайта. Тук трябва да се виждат новите публикувани статии, както и нови коментари/дискусии, в които потребителите участват. Също така тук трябва да се изписват и запитванията за рецензия към потребителите.

e) Публикуване

След публикуване на дадена статия тя става публична и може да бъде разглеждана от всички потребители. Всяко публикуване трябва да се показва в Dashboard'a на сайта.

f) Преглеждане на статия

При преглед на публична статия, потребителите имат възможност да коментират върху нея, да я добавят в любими, да я споделят в twitter и facebook, както и да я оценяват по скалата от 1 до 5. Освен заглавието и текста на статията, трябва да се показват и категориите, към които принадлежи статията. Статията се показва в HTML вариант.

g) Коментари

Коментарите на сайта са праволинейни, демек не може да се коментира на повече от едно ниво. При коментиране на даден пасаж при рецензия, всички участници трябва допълнително да могат да коментират под първоначалния коментар.

h) Търсене на статии

Платформата трябва да поддържа търсене на статии по категория и ключови думи в заглавието. При изкарване на резултатите трябва да има сортиране по дата/rating/брой на коментарите.

i) Страница за логин/регистрация

На тази страница потребителите трябва да могат да се регистрират и логват в играта.

3. Изисквания

- Разработка на модула за създаване на статия
- Разработка на модула за dashboard на сайта
- Разработка на модула за преглеждане на статия
- Разработка на страницата за търсене на статии
- Разработка на страницата за логин/регистрация

4. Технически задания

- Разработка на backend/сървър частта, както и статичните страници с Ruby on Rails
- Използване на twitter bootstrap за интерфейса на приложението
- Разработка на базата данни с MySQL
- Интегриране на github в проекта
- Избиране на opensource лиценз за проекта
- Разработване на автоматизирани тестове с rspec за Ruby on Rails частта
- Спазване на форматиране на кода и най-добри конвенции чрез rubocop
- Спазване на форматиране на кода и най-добри конвенции с jshint
- Документиране на кода с rdoc

5. Бонус/незадължителни задания

- Разработване на система за следене на промените по статията (подобно на функцията в word)
- Messaging система между потребителите

6. Критерии за оценяване

- Изпълнение на поставените задачи
- Изпълнение на основната функционалност на проекта
- Code coverage %
- Качество на автоматизираните тестове
- Спазването на конвенции и начини за форматиране на програмния код
- Качество на документацията
- Качество на схемата на базата данни
- Сложност (Complexity) на кода

7. Материали

- Markdown <http://daringfireball.net/projects/markdown/>
- Ruby on Rails <http://rubyonrails.org/>
- Angular.js <http://angularjs.org/>
- MySQL <http://www.mysql.com/>
- Git <http://git-scm.com/>
- Github <https://github.com/>
- Rspec <http://rspec.info/>
- Jasmine <http://pivotal.github.io/jasmine/>
- Yeoman <http://yeoman.io/>
- Rubocop <https://github.com/bbatsov/rubocop>
- JSHint <http://www.jshint.com/>
- Rdoc <https://github.com/rdoc/rdoc>
- JSDoc3 <https://github.com/jsdoc3/jsdoc>
- Graphics/Assets
 - <http://answers.unity3d.com/questions/16650/game-asset-website-list-free-and-paid-textures-mod.html>
 - <http://getbootstrap.com/>