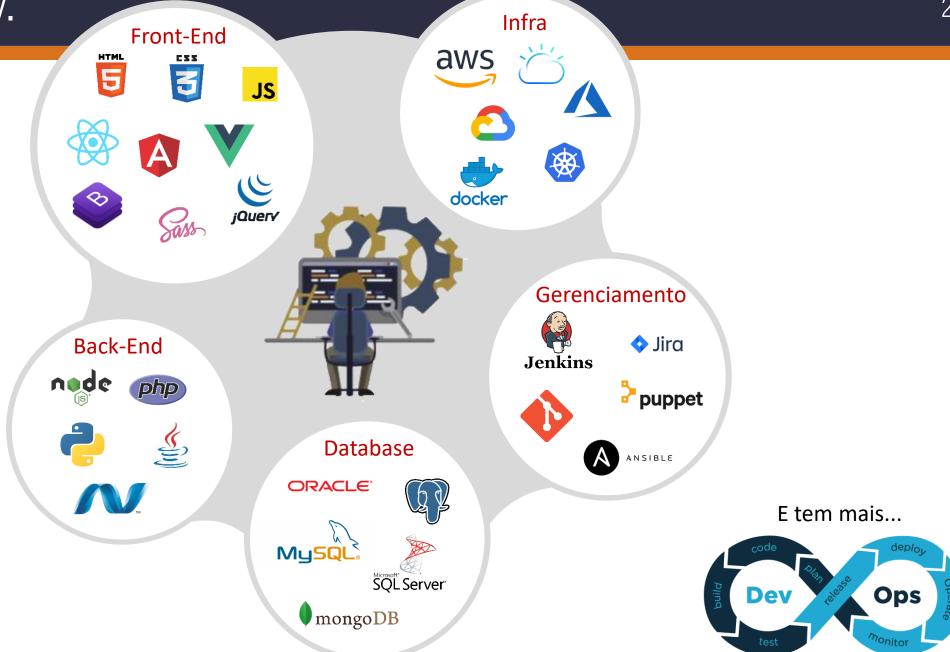


Programação Web

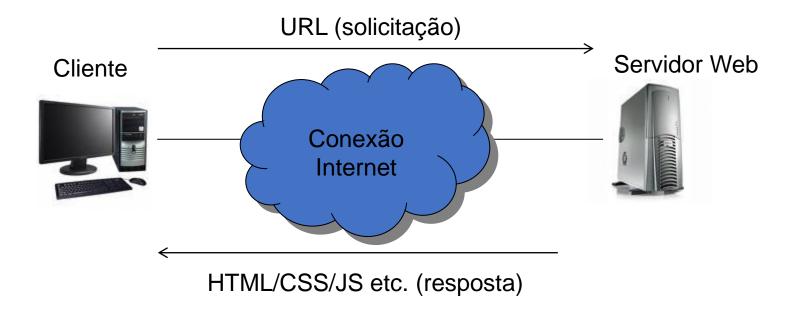
- Introdução: Conceitos Iniciais
- Exemplos

Professores: Alcides/Cristiane/Ledón

VIDA DE DEV.



• Pensando nos elementos que fornecem informações através da Web e seu funcionamento básico, temos:



URL

- É a abreviação de Uniform Resource Locator, seria o endereço para um recurso da Internet.
- É composto por:
 - 1. Identificador do Protocolo
 - 2. Nome do recurso
 - Pode conter
 - 1. Nome do host
 - 2. Nome do arquivo
 - 3. Porta do serviço
 - 4. Referência

protocolo://domínio:porta/caminho/recurso?query_string#referência

Exemplos:

ftp://www.cruzeirodosul.edu.br/aula.exe
http://www.cruzeirodosul.edu.br/index.html
https://www.cruzeirodosul.edu.br/pesquisa.jsp?q=java
http://www.cruzeirodosul.edu.br/index.html#introducao

O que preciso saber?

Cliente



HTML/CSS JavaScript XML JSON

. . .

Disciplina:

Aplicações para Internet

Programação Web

Servidor



Banco de Dados Linguagens como JSP, PHP, tec. .net etc.

As demais disciplinas do curso irão abordar esse modelo.

LINGUAGENS (FRONT-END)

- HTML (Hypertext Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheet)
- JavaScript



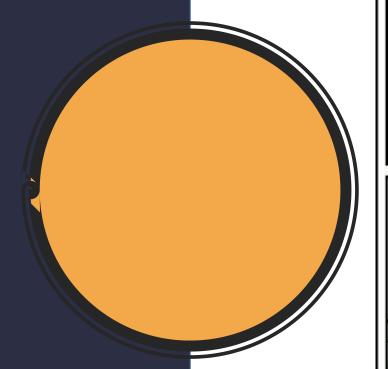
O QUE É HTML?

- Hypertext Markup Language
 ou
 Linguagem de Marcação de Hipertexto
- O HTML é uma linguagem que se propõe em distribuir informação globalmente e pode ser entendido por diversos meios de acesso.
- acc

Tim Bernes-Lee 1955 - ...

- Desenvolvido originalmente por Tim Bernes-Lee (criador da World Wide Web, 1989)
- Um documento HTML é um documento texto que pode ser produzido utilizando qualquer editor de texto. É utilizado por praticamente todas as páginas WEB disponíveis na Internet.
- O conteúdo HTML de uma página é processado por um Navegador (Internet Explorer, Chrome, Firefox etc.)
- O HTML define um conjunto de elementos para a marcação de uma página Web: cabeçalho, parágrafo, lista, tabelas, entre outros. Cada elemento possui sua função específica e são comumente chamados de tag (marca ou marcadores).











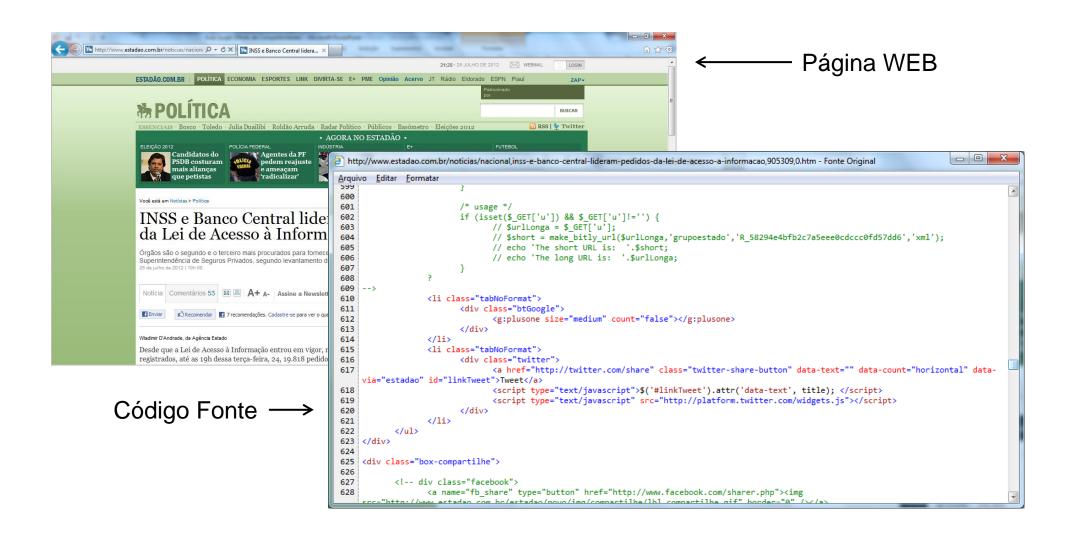


Eu: Vou aprender JavaScript em 1 mês ser FullStack

Javascript:

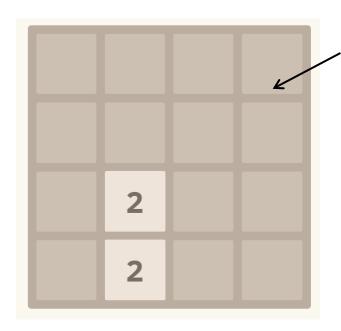


EXEMPLO



EXEMPLO

http://gabrielecirulli.github.io/2048/

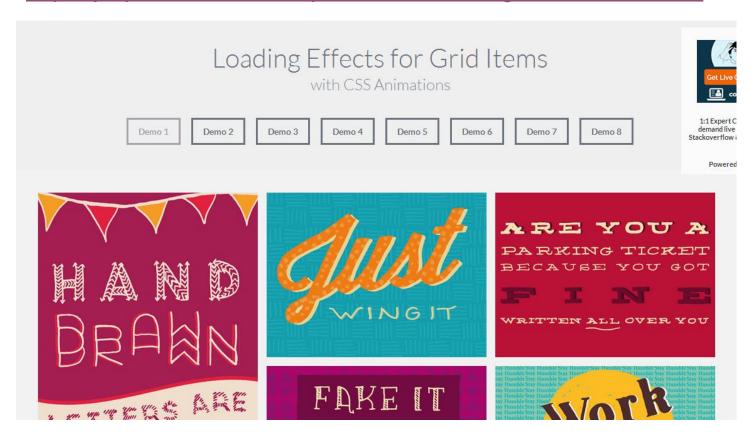


Jogo visualizado no Chrome

```
function Grid(size, previousState) {
  this.size = size;
  this.cells = previousState ? this.fromState(previousState) : this.empty();
// Build a grid of the specified size
Grid.prototype.empty = function () {
 var cells = [];
 for (var x = 0; x < this.size; x++) {
   var row = cells[x] = [];
   for (var y = 0; y < this.size; y++) {
      row.push(null);
  return cells;
};
Grid.prototype.fromState = function (state) {
 var cells = [];
 for (var x = 0; x < this.size; x++) {
   var row = cells[x] = [];
    for (var y = 0; y < this.size; y++) {
      var tile = state[x][y];
      row.push(tile ? new Tile(tile.position, tile.value) : null);
  return cells;
};
```



http://tympanus.net/Development/GridLoadingEffects/index.html



EXEMPLO

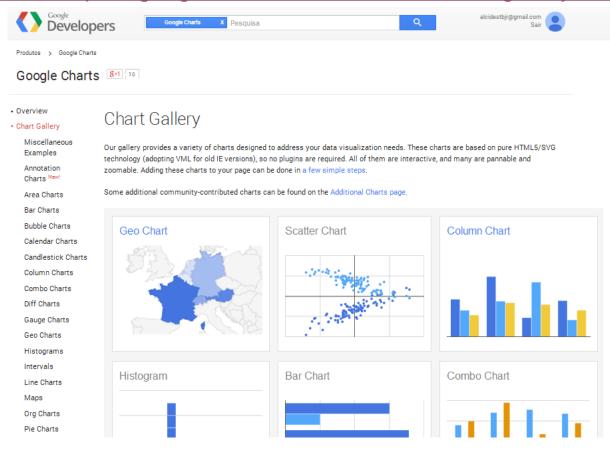
http://lokeshdhakar.com/projects/lightbox2/



https://swiperjs.com/



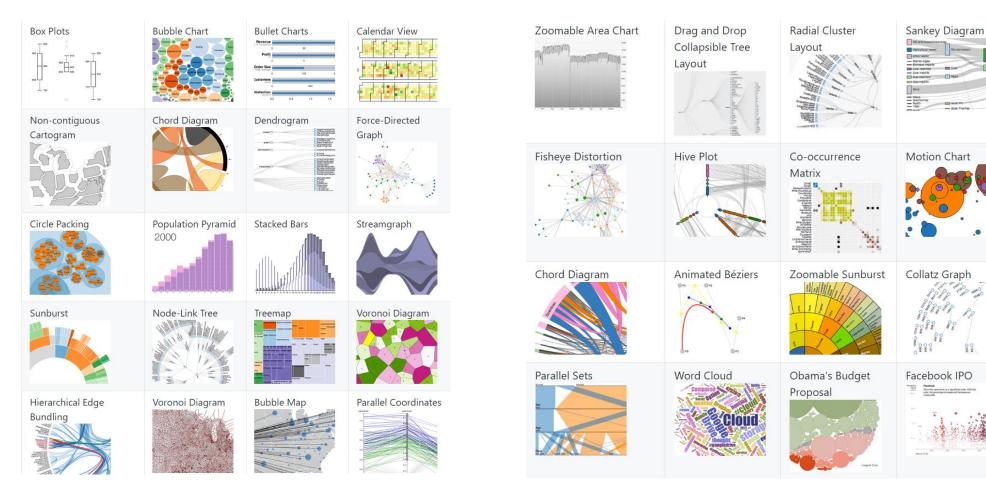
https://developers.google.com/chart/interactive/docs/gallery?hl=pt-br



EXEMPLO

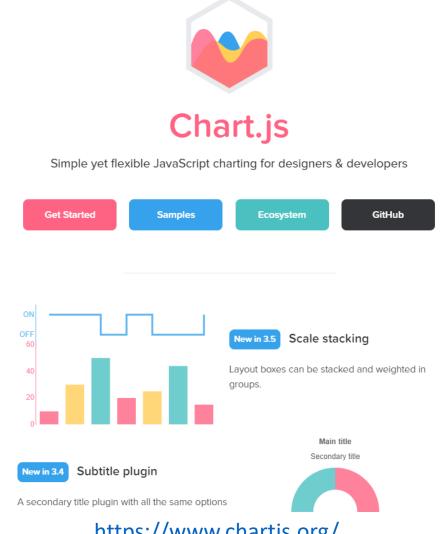
Data-Driven Documents

https://d3js.org/

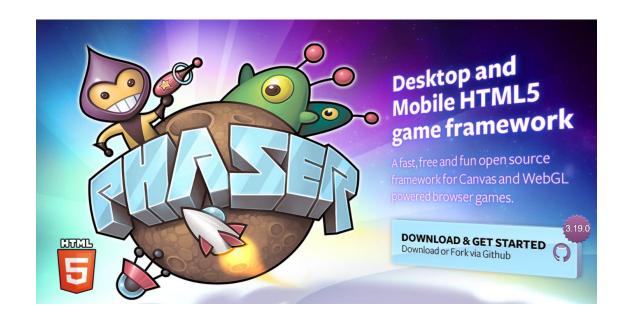




https://uber.github.io/react-vis/



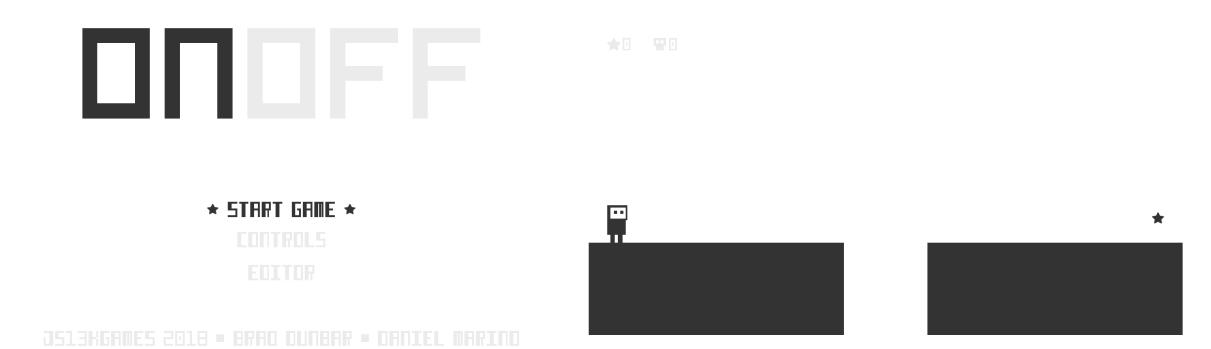
https://www.chartjs.org/



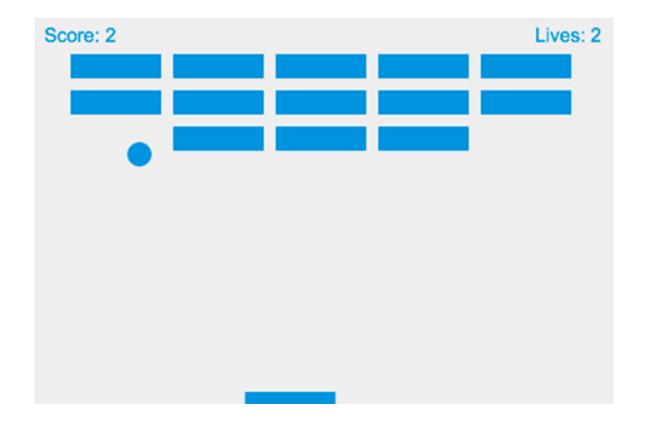
https://phaser.io/



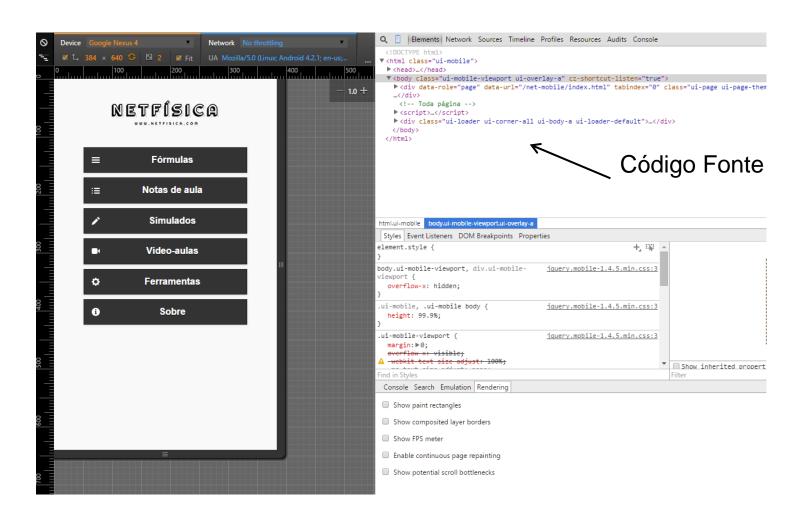
http://www.melonjs.org/



https://js13kgames.com/games/onoff/index.html



https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Games/Tutorials/2D Breakout game pure JavaScript



HTML, ALGUNS DETALHES

- Quando abrimos uma página HTML em um navegador, o navegador irá interpretar as tags, ou seja, irá fazer uma análise sintática, definindo como cada parte do texto será apresentada.
- Um problema comum no desenvolvimento de páginas HTML desde o seu surgimento e de outras tecnologias como CSS, é a compatibilidade entre os navegadores, ou seja, uma página desenvolvida em HTML5 pode rodar somente no Chrome, por exemplo, ou aparecer de um jeito no Internet Explorer e de outro no Firefox. Também temos que tomar cuidado quando falamos em dispositivos ou sistemas diferentes, como visualizar nossa página em um celular ou tablet.





```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta content="text/html" charset="utf-8">
 <title>Texto na barra de título</title>
</head>
<body>
 <h1>Título tamanho maior</h1>
  <h2>Título tamanho um pouco menor</h2>
 <h4>Título tamanho menor ainda</h4>
 <br/>
 <hr/>
 <img src="ping.jpg" />
</body>
</html>
```

código HTML

Título tamanho maior Título tamanho um pouco menor Título tamanho menor ainda

página aberta no navegador

VAMOS INICIAR...

```
Trabalharemos com HTML + CSS + JavaScript
```

```
<!DOCTYPE html>
<script>
            console.log("Primeira aula de WEB");
</script>
<style type="text/css">
            body{
                        color: #0F0;
                        font-size:30pt;
</style>
<html>
<head>
            <title>Título do documento</title>
</head>
<pody>
Todo o conteúdo da página vai dentro da tag BODY.
</body>
</html>
```

Vamos inserir esse código no Visual Studio Code para iniciarmos nosso contato com as linguagens e a ferramenta.

Lembre-se de salvar seu arquivo com a extensão HTML e posteriormente teste seu arquivo em algum navegador.

CURIOSIDADES



https://nodejs.org/en/

Interpretador JS orientado a eventos.

Permite criar aplicações de rede
escalonáveis. Migra a programação JS do
cliente para o servidor. Baseado no
Interpretador V8 (Google, feito em C++).
Foi criado por Ryan Dahl em 2009.

PWA - Progressive Web App (aplicativo progressivo para a web)

Experiência instalável, como um aplicativo, em computadores e dispositivos móveis, a diferença é que são criados, entregues e mantidos diretamente pela Web.



https://electronjs.org/



Permite construir aplicações HTML,CSS e JS para desktop)









Hello World – do GitHub

https://guides.github.com/activities/hello-world/



GitHub Training & Guides

https://www.youtube.com/githubguides

Exemplos (códigos) no GitHub

https://github.com/alcidestbj/Programacao_Web

O Que é GitHub e Para Que é Usado?

https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-github/

Tutorial do GIT Básico – Introdução ao GIT

https://www.hostinger.com.br/tutoriais/tutorial-do-git-basics-introducao/